# Ontwerp/analyse document [Favours]

## Inleiding

## .....

## Requirements

De requirements stel ik op om de basis functionaliteiten inzichtelijk te krijgen. Ik maak hierbij gebruik van de MoSCoW methode voor het categoriseren van de requirements.

*Must have:*

* De gebruiker moet een dienst kunnen aanbieden.
* De gebruiker moet een verzoek tot een dienst kunnen plaatsen.
* De gebruiker moet kunnen reageren op een aangeboden dienst/gevraagde dienst.
* De gebruiker moet een account kunnen aanmaken.
* De username moet uniek zijn
* Het wachtwoord moet veilig zijn
  1. Langer dan 6 tekens
  2. Minimaal 1 hoofdletter
  3. Minimaal 1 cijfer
* De gebruiker moet kunnen inloggen.
* De gebruiker moet netwerken kunnen aanmaken.

*Should have:*

* Gebruiksvriendelijke interface.
* De gebruiker moet een melding krijgen wanneer iemand op zijn post reageert.
* E-mail
* Pushnotificatie
* De groepseigenaar moet posts kunnen verwijderen.
  + De groepseigenaar moet hier een reden voor opgeven.
* De gebruiker kan met een netwerk verbinden.
  + Dit kan enkel op uitnodiging
* De gebruiker kan een uitnodiging versturen om met een netwerk te verbinden.
  + De gebruiker moet lid zijn van het netwerk waar hij een uitnodiging voor maakt.
  + De gebruiker moet rechten hebben binnen de groep om een uitnodiging te maken.
* De gebruiker moet op een verwijderde post bezwaar kunnen maken.

*Could have:*

* De groepseigenaar kan gebruikers meer rechten geven binnen zijn netwerk.
* De gebruiker moet zijn wachtwoord kunnen opvragen.
  + Deze wordt dan naar zijn e-mailadres gestuurd.

## Use-case:

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case** | De gebruiker biedt een dienst aan. |
| **Actor** | De gebruiker |
| **Trigger** | De gebruiker heeft een dienst nodig. |
| **Precondition 1** | De gebruiker is ingelogd. |
| **Precondition 2** | De gebruiker maakt deel uit van het netwerk waar hij/zij in wil posten. |
|  |  |
| **Basic flow: Dienst aanbieden** |  |
| **Description** | Dit scenario beschrijft de situatie waar de gebruiker een dienst wil aanbieden in een netwerk. |
| **1** | Gebruiker bevindt zich op het dashboard en navigeert naar het netwerk waar hij zijn dienst wil aanbieden. |
| **2** | De gebruiker klikt op de knop om een nieuwe dienst aan te bieden. |

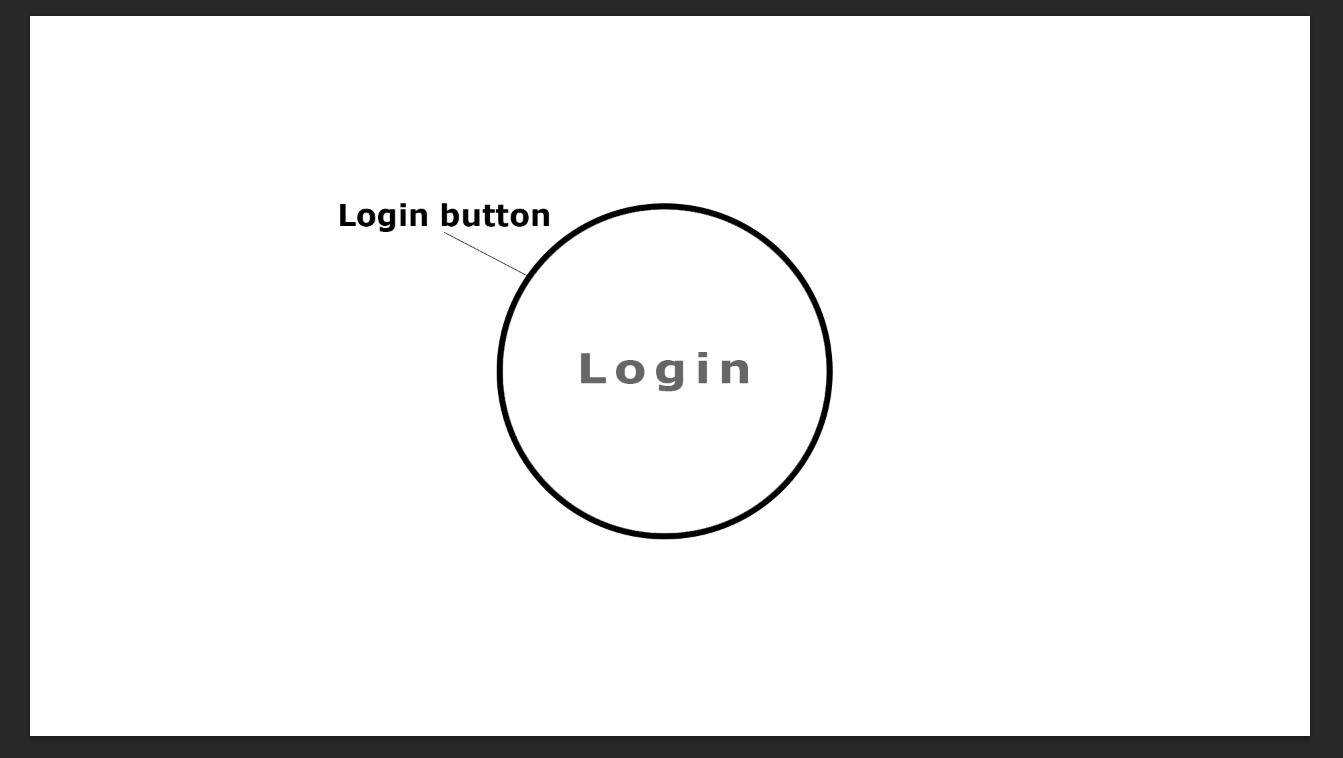
## Context-Diagram

## 

## UI schetsen

Onderstaande ontwerpschetsen heb ik gemaakt om een beeld te geven van hoe de app eruit komt te zien.

*Loginscherm\_1:*



*Loginscherm\_2:*

