

Rapport

Projet XML

Pernier Alexandre
Jules Sage

Schéma XSD

Le schéma XSD valide le document XML si :

- Le nombre d'éléments "rangée" (ligne) est de 6.
- Le nombre d'éléments "cellule" est de 7 par rangée.
- La balise rangée possède un attribut obligatoire de type integer "nbrangée."
- La balise cellule possède un attribut obligatoire de type integer "nbcellule".
- La valeur de la balise cellule est une chaîne de caractère qui soit "jaune" soit rouge" soit "vide".

```
xmllint --schema puissance4.xsd --noout puissance4.xml
```

Transformation XSLT

Il y a 3 feuilles de style XSLT.

puissance4.xsl permet de transformer le document XML en un document SVG et ainsi de pouvoir visualiser la grille.

Exemple à tester : `xsltproc puissance4.xsl puissance4.xml>puissance4.svg`

VerifTriche.xsl permet de vérifier si un joueur à tricher en ayant anormalement plus de pions que son adversaire sur la grille.

Exemple à tester : `xsltproc VerifTriche.xsl VerifTriche.xml>puissance4.svg`

PionVolant.xsl permet de vérifier qu'un pion se trouve toujours au-dessus d'un autre pion.

Exemple à tester : `xsltproc PionVolant.xsl PionVolant.xml>puissance4.svg`

Évidemment, vous pouvez tester les fonctions xsl sur toutes les feuilles .xml pour confirmer qu'il n'y a pas d'erreur en temps normal.