Manuel d'utilisation

Table des matières

Connexion à Slides-Dynamiques	2
Sélectionner de nouvelles présentations	
Diffusion de slides	3
Mode session	3
Vidéo	3
Le chat global	4
Le chat personnel	4
Tableau blanc	5
Le menu	6
Insertion d'une image de fond	6
Changer la couleur du dessin	8
Télécommande pour smartphone	<u>9</u>
Donner le rôle d'animateur	12
Déconnexion	12

Ce guide d'utilisation a pour but de présenter l'ensemble des fonctionnalités du projet. Elles seront illustrées par des captures d'écrans et des explications.

Connexion à Slides-Dynamiques

Après avoir saisi l'URL https://IP-DU-SERVEUR:8333 dans la barre d'adresse de votre navigateur, une page de connexion s'affiche :

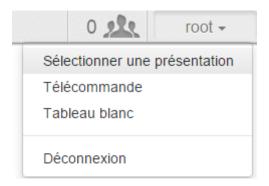


Il est possible de se connecter avec le compte **root**. Par défaut, son mot de passe est **lkp**. Le mot de passe par défaut de tous les autres utilisateurs est **comete**. Si le nom d'un utilisateur est déjà utilisé ou si le mot de passe est erroné, une erreur sera indiquée en rouge à l'utilisateur.

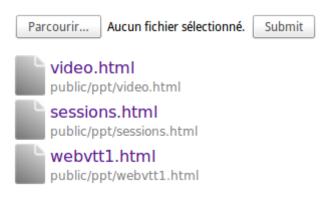
Sélectionner de nouvelles présentations

Il est désormais possible de sélectionner de nouvelles présentations n'importe où sur le disque. Ces dernières seront uploadées sur le serveur et ensuite jouées sur ce dernier. Par défaut, aucune présentation n'est affichée.

Pour cela, il faut effectuer les actions suivantes (en étant root ou animateur) : Cliquer sur le bouton ou est inscrit le pseudo, en haut à droite, puis sur **Sélectionner une présentation**.



Il suffit alors de choisir la présentation que l'on souhaite au format HTML dans la liste déroulante parmi les présentations disponibles ou en cliquant sur le bouton **parcourir** pour en sélectionner une nouvelle.



Diffusion de slides

L'animateur peut à tout moment effectuer des actions sur le serveur, ces dernières sont automatiquement transmises aux postes esclaves connectés au serveur et ceux-ci se mettent à jour. Le premier groupe de bouton permet de changer la slide courante.



Mode session

Le second menu permet d'importer une session, de la rejouer ou d'exporter la session qui vient d'être enregistrée. Par défaut, chaque session est enregistrée, cela permet à un animateur de l'exporter une fois la présentation terminée.



Vidéo

La **lecture d'une vidéo** se fait à l'aide du player situé au même endroit que la vidéo. Nous recommandons l'usage de vidéo au format **webm** au sein de vos diapositives.



Le chat global

Le chat global est un chat dans lequel on s'adresse à tous les utilisateurs qui sont connectés à l'application. Les messages sont donc diffusés en broadcast.

Pour utiliser le chat global, il faut effectuer les actions suivantes :

- 1) Cliquer sur le bouton Channel situé au milieu à gauche
- 2) Entrer le message souhaité dans la zone de texte située en bas du cadre.

Les messages sont ensuite diffusés à tous les utilisateurs connectés. Pour les utilisateurs qui n'ont pas le channel ouvert, un petit chiffre apparaît en rouge à côté du bouton channel indiquant le nombre de messages qui n'ont pas été lus par l'utilisateur.



Le chat personnel

Le chat personnel permet quant à lui de s'adresser directement à une personne si l'on souhaite lui dire des choses par message privé.

Pour utiliser le chat personnel, il faut :

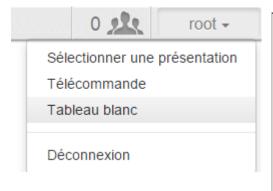
- 1) Cliquer sur le nombre d'utilisateurs connectés. Une bannière s'affiche avec les utilisateurs connectés.
- 2) Choisir la personne avec laquelle on souhaite communiquer et ensuite cliquer sur son nom. Une fenêtre apparaît et permet de discuter avec cette personne de manière privée.
- 3) Discuter en toute confidentialité avec la personne choisie.

Un système de notification a également été mis en place pour permettre aux utilisateurs d'être avertis d'un nouveau message privé. Cette notification apparaît sous la forme du message Nouveau message de couleur orange. Le nom de la personne au sein du panel de droite est également coloré en orange.



Tableau blanc

Il est possible d'ouvrir un Tableau Blanc pour dessiner et/ou insérer une image en cliquant dans sur Tableau blanc dans le menu accessible en cliquant sur le pseudo :



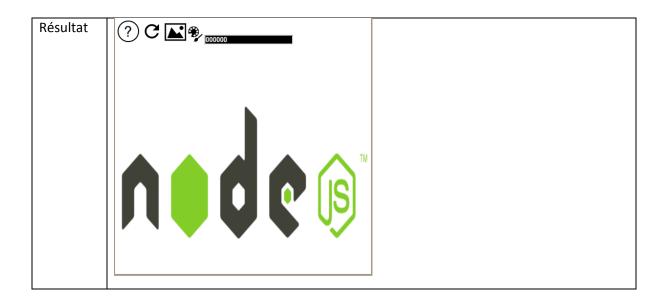


Le menu

Icône	Fonction
?	Aide
G	Rechargement de la page
	Choix d'une image de fond
000000	Palette de couleur

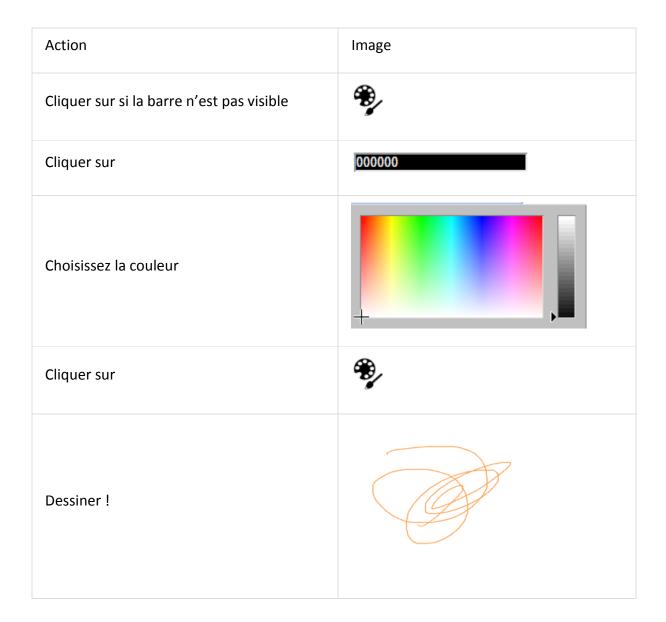
Insertion d'une image de fond





Remarque dès la reprise du dessin le reste des traits seront visibles.

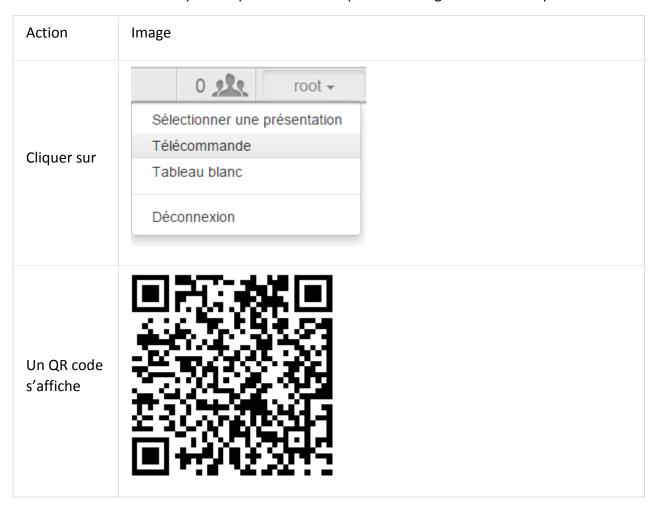
Changer la couleur du dessin



Remarque: l'ensemble du dessin est de la même couleur.

Télécommande pour smartphone

Une télécommande est disponible pour dérouler la présentation grâce à un smartphone connecté.



Action

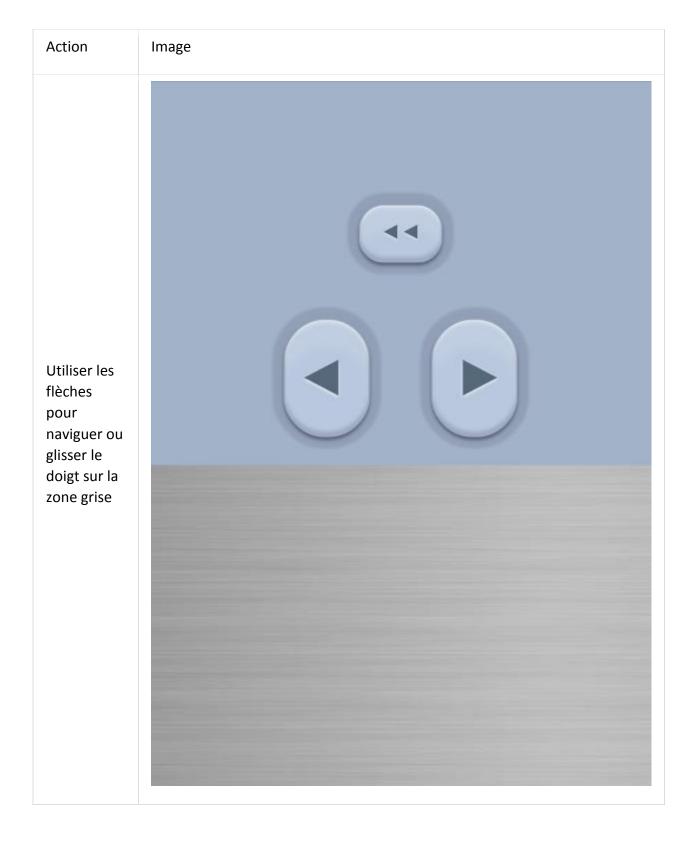
Image



Scanner le code avec un smartphone

Ouvrir le lien



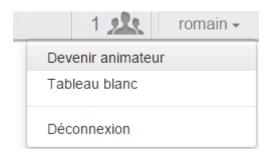


Donner le rôle d'animateur

L'application EAST se structure avec un système de droit à 3 niveaux :

- Le root qui possède tous les droits
- Les animateurs qui détiennent les contrôles de diffusion des slides
- Les utilisateurs qui ne peuvent que suivre la diffusion de l'animateur

A tout moment, un utilisateur peut demander au root de devenir animateur en cliquant sur le bouton situé dans le menu.



Le root reçoit alors un message lui indiquant la demande. S'il le désire, le root peut alors lui octroyer le droit de devenir animateur. Pour cela, il saisit dans la fenêtre de chat personnel le message suivant :

/msg set master

De manière analogue, le root peut aussi retirer les droits d'un animateur à l'aide de la commande qui suit :

/msg remove master de l'utilisateur

Le root est la seule personne capable d'accorder ou de retirer des droits.

Déconnexion

Pour se déconnecter, il suffit de cliquer sur le bouton Déconnexion situé dans le menu.

