



Alexandre Perrot

Docteur en Informatique

@ cv@aperrot.fr
+33623442820
AlexPerrot
aperrot.fr

FORMATION

2014-2017

Doctorat · Informatique
Université de Bordeaux

2011-2013

Master Informatique
Université de Bordeaux

2008-2011

Licence Informatique
Université de Bordeaux

COMPÉTENCES

Programmation

Python ● ● ● ● ●
Javascript ● ● ● ● ●
Typescript ● ● ● ● ●
Java ● ● ● ● ●
Scala ● ● ● ● ●
C ● ● ● ● ●
C++ ● ● ● ● ●
C# ● ● ● ● ●

Web

D3.js ● ● ● ● ●
Vue.js ● ● ● ● ●
HTML/Css ● ● ● ● ●
WebGL ● ● ● ● ●

Big Data

Spark ● ● ● ● ●
Hadoop ● ● ● ● ●
Elasticsearch ● ● ● ● ●

Outils

Git ● ● ● ● ●
Docker ● ● ● ● ●
Notion ● ● ● ● ●
Markdown ● ● ● ● ●
LaTeX ● ● ● ● ●

Langues

Français langue maternelle
Anglais C1

Centres d'intérêt

Jeux vidéos · Sciences ·
Jardinage · Guitare · Piano

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

fév. 2019 -
Présent

Ingénieur Data

CATIE · Talence

Python ● Vue.js ● Sklearn ● PyTorch ● ML ● Pandas ● Numpy ● Jupyter ●

Chargé de la conception, réalisation et du suivi de projets d'innovation et de transfert, dans l'équipe Algorithmes & Données.

- Projet portant sur des données de paris sportifs :
 - Traitement, analyse et machine learning avec **pandas** et **sklearn**.
 - Réalisation d'un prototype de visualisation de l'historique de paris d'un joueur, avec **D3.js**, **Vue.js** et **ElasticSearch**.
- Projet portant sur la détection d'anomalies dans des séries temporelles de capteurs embarqués :
 - Analyse des séries temporelles et application de modèles de ML avec **sklearn**.
 - Réalisation d'un prototype de DataViz pour analyser rapidement de nombreuses séries temporelles, avec **Vue.js**, **D3.js**.
- Modélisation de forêt et dendrométrie à partir de nuages de points LiDAR.
- Catie Robotics : Réalisation de briques IA (speech2text, NLU, Computer Vision).
- Missions de conseil en architecture logicielle & data.
- Admin serveur pour un usage interne et externe.

sep. 2018 -
jan. 2019

Ingénieur R&D

COGNITEEV · Bordeaux

Spark ● Java ● GCP ● ElasticSearch ●

Développement backend sur l'outil SEO OnCrawl

juin 2018 -
sep. 2018

Ingénieur de recherche

LABRI · Université de Bordeaux

Js ● Html ● CSS ● Bootstrap ● Node.js ●

Réalisation de la carte interactive des voeux Parcoursup.

fév. 2018 -
avr. 2018

Engine Programmer

ASOBO STUDIO · Bordeaux

Programmeur moteur C++ sur Microsoft Flight Simulator

oct. 2017 -
jan. 2018

Ingénieur R&D

JOBIJOBA · Pessac

Java ● Python ● ElasticSearch ●

Développements Java et Python pour le matching de CVs et d'offres d'emploi.

sep. 2014 -
sep. 2017

Doctorant en Informatique

LABRI · Université de Bordeaux

C++ ● OpenGL ● WebGL ● Js ● Spark ● Scala ●

Thèse sur la **Visualisation des Big Data**, directeur : *David AUBER*

- Travail de recherche sur la visualisation de données massives : applications aux cartes de chaleur, grands graphes & données GPS.
- Création d'algorithmes pour la visualisation interactive de données massives : traitement Batch et Streaming avec **Spark**, stockage distribué avec **HBase**.
- Implémentation d'une bibliothèque pour la visualisation de données massives sur le web : Développement en **C++/OpenGL** compilé vers **Javascript/WebGL** avec *Emscripten*.
- Best Paper Award** LDAV 2015
- Contributions au compilateur Open Source *Emscripten*.
- Enseignements niveaux L3 à M2 : **OpenGL/WebGL**, **Big Data** (Hadoop, MapReduce, HDFS, HBase)

sep. 2013 -
sep. 2014

Ingénieur de recherche

LABRI · Université de Bordeaux

C++ ● Java ● Js ● OpenGL ● GraphDB ● Tinkerpop ● Hadoop ●

Conception et développement d'une bibliothèque de visualisation de graphes sur navigateur web.

Traitement des grandes masses de données avec **Hadoop**.