



УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Кафедра вычислительной техники
Основы профессиональной деятельности

Лабораторная работа №1
«Исследование работы WEB-технологий»
Вариант № 914

Преподаватель: Цопа Евгений Алексеевич
Выполнил: Полуянов Александр Михайлович
Р3209

Санкт-Петербург
2022

Задание

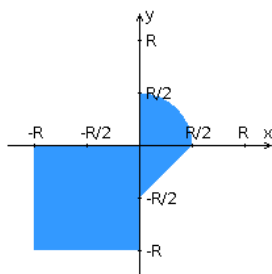
Разработать PHP-скрипт, определяющий попадание точки на координатной плоскости в заданную область, и создать HTML-страницу, которая формирует данные для отправки их на обработку этому скрипту.

Параметр R и координаты точки должны передаваться скрипту посредством HTTP-запроса. Скрипт должен выполнять валидацию данных и возвращать HTML-страницу с таблицей, содержащей полученные параметры и результат вычислений - факт попадания или непадания точки в область. Предыдущие результаты должны сохраняться между запросами и отображаться в таблице.

Кроме того, ответ должен содержать данные о текущем времени и времени работы скрипта.

Разработанная HTML-страница должна удовлетворять следующим требованиям:

- Для расположения текстовых и графических элементов необходимо использовать блочную верстку.
- Данные формы должны передаваться на обработку посредством POST-запроса.
- Таблицы стилей должны располагаться в самом веб-документе.
- При работе с CSS должно быть продемонстрировано использование селекторов атрибутов, селекторов псевдоклассов, селекторов идентификаторов, селекторов псевдоэлементов а также такие свойства стилей CSS, как наследование и каскадирование.
- HTML-страница должна иметь "шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и номер варианта. При оформлении шапки необходимо явным образом задать шрифт (sans-serif), его цвет и размер в каскадной таблице стилей.
- Отступы элементов ввода должны задаваться в пикселях.
- Страница должна содержать сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы. Любые некорректные значения (например, буквы в координатах точки или отрицательный радиус) должны блокироваться.



изменение X: Text {-3 ... 3}

изменение Y: Text {-5 ... 3}

Изменение R: Button {'1','2','3','4','5'}

Код программы

<https://github.com/AlexPoluyanov/WEB-ITMO/Lab1>

Вывод

Во время выполнения лабораторной работы я вспомнил как писать HTTP запросы, обрабатывать введенные данные с помощью JavaScript-скриптов и отрисовывать изображения с помощью canvas'a.