

Mathieu Lavoie

Au début, j'ai travaillé avec Alex pour partir le projet. J'ai créé la plupart des classes qui sont là et étant donné que j'avais fait environ 75% du code, Alex et Vincent se sont amusés à déboguer et créer la JavaDoc. Pour faire notre projet, je me suis basé sur le TP2 de la première fois que j'ai fait le cours et l'exemple que vous avez présenté. J'ai compris cette fois-ci ce que je n'avais pas même pris le temps de comprendre la première fois la raison de faire des tuples, de séparer GestionJoueur et Joueur par exemple. Ce que j'ai appris également, c'est que les PreparedStatement sont drôlement faites car en Java, le premier élément est 0 mais pour setInt ou setString par exemple, ça commence à 1. La plupart des erreurs qu'on a eu à corriger pendant le projet, c'est ce cas-là. Ça ne suit pas la logique de Java. Contrairement à d'autres cours, ce TP ressemble plus à ce que je risque de faire en entreprise donc je confirme que c'est plus intéressant.