Тэги:

Жанр: Рогалик (roguelite);

Вид графики: 2д(Top-Down); пиксельная графика(пока);

Общее настроение: умиротворение + радость

Основная фишка: магазин

Уровень развития: классическое средневековье  
Лор: были 4 культа войны(бог: артош), механизмы(адептус механику), хз и считающие. Они жили в мире(но потом народ огня развязал войну) и создали артефакт из своих самых крутых реликвий. Она могла забирать время, отведённое одному человеку, и передавать его другому. Получилось пиздато, но все решили, что это слишком, а потому разделили артефакт (тем более, что каждая его составная часть тоже артефакт), и зажили дальше. Потом рыла у кормушки сменились, и была война трёх культов за бессмертие, перебили почти всё, даже природу, оставшимся из-за этого было вообще не до артефактов или ещё чего, им бы выжить. Потом мы случайно находим в руинах культа Считающих (они не воевали, только инфу собирали) артефакт, дающие некоторые знания о культах, артефактах. Знания не полные, но их будет достаточно, чтоб понять как вылечить мать: надо собрать по одному из сильнейших артефактов каждого культа, чтоб из них сделать один крутой, который способен даровать жизнь(но он забирает её у использовавшего, игроки не знают об этом).

Магия – часть души. Во время войны все использовали пиздец много магии(всё или ничего). Человек использует свою энергию, воздействуя на энергию мира, но это вмешательство не остаётся бесследным. Таким образом, после войны осталось огромное кол-во отзвуков душ людей, которые и по сей день блуждают по руинам, выполняя свои бесконечные задачи полученные во время жизни.

Сценарий: У нас друг семьи – торговец. Как-то один путешественник зашёл в магазин и продал какую-то безделушку из близлежащих руин. Друг просит по-братски сгонять туда и поискать ещё чего-нибудь интересного. Придя туда мы ищем, мало чего находим, потом прогнивший пол(каменный, там просто балка наебнулась. Так то там магия, защищающая от разрушения, но просто она развеялась) проваливается, мы падаем в древнюю библиотеку, там какой-то светящийся красивый камушек, а рядом свиток лежит(документация?). Смотрим в свиток – ничего не понимаем. У нас кружится голова, свиток рассыпается в прах. Смотрим на камушек и вырубаемся. Просыпаемся через несколько часов, забираем камень и выбираемся. Голова гудит. Понимаем, что долго проспали и бежим домой. понимаем, что мы знаем что это за камешек. Какого хрена? Мы это тоже знаем – из свитка. Удивляемся, говорим другу, что ничего не нашли и идём спать. Ночью снится что-то невнятное, зато по утру, во время ухода за матерью, мы понимаем что нам нужно делать.

Про культы:

Считающие(отбились от механикусов)

Ушли от механиков когда те начали создавать оружие для захвата всего и вся

Специализация: тупо умные + защита

Локация: библиотека

Поклоняются богу знаний(потом имя придумаем)

Паладины

Специализация: Аниме, ебать

Они рыцари, самураи, кодекс чести, ебать, набожниые пиздец

Сильные атакующие заклятия

Поклоняются богу войны – Артош

Глава: Артурия Пендрагон

Механикусы(рабочее название, не забудь сменить)

Специализация: механизмы(в том числе магические)

Локация: древний завод\святилище\лаборатория

Покланяются богу-машине

Осквернённые

Они просто ебанутые, просто конченые обмудки