Жанр: Рогалик (roguelite);

Вид графики: 2д(изометрия(как айзек)); пиксельная графика(пока);

Общее настроение: умиротворение + радость

Основная фишка: магазин  
Лор: были 4 культа хз, хз, хз и Считающие. Они жили в мире(но потом народ огня развязал войну) и создали артефакт из своих самых крутых реликвий. Она могла забирать время, отведённое одному человеку, и передавать его другому. Получилось пиздато, но все решили, что это слишком, а потому разделили артефакт (тем более, что каждая его составная часть тоже артефакт), и зажили дальше. Потом рыла у кормушки сменились, и была война трёх культов за бессмертие, перебили почти всё, даже природу, оставшимся из-за этого было вообще не до артефактов или ещё чего, им бы выжить. Потом мы случайно находим в руинах культа Считающих (они не воевали, только инфу собирали) артефакт, дающие некоторые знания о культах, артефактах. Знания не полные, но их будет достаточно, чтоб понять как вылечить мать: надо собрать по одному из сильнейших артефактов каждого культа, чтоб из них сделать один крутой, который способен даровать жизнь(но он забирает её у использовавшего, игроки не знают об этом)