X Haskell

История Haskell

Что такое Haskell?

Haskell (<u>hæskəl</u>) —

стандартизированный <u>чистый функциональный язы</u> к программирования общего назначения. Является одним из самых распространённых языков программирования с поддержкой <u>отложенных</u> вычислений.



С чего всё начиналось?

Функциональное программирование как раз основано на идеях из комбинаторной логики и лямбда-исчисления.

Но теория так и оставалась теорией, пока в начале 50-х прошлого века Джон МакКарти не разработал язык Lisp (1958), который стал первым почти функциональным языком программирования. На протяжении многих лет у Lisp не было конкурентов. Позднее появились функциональные языки программирования APL (1964), ISWIM (1966) и FP (1977), которые не получили столь широкого распространения.



Miranda

История языка Haskell начинается в 1987 году. Один за другим появлялись новые функциональные языки программирования. После выхода Miranda (Research Software Ltd, 1985 год) возрос интерес к ленивым вычислениям: к 1987 году возникло более дюжины нестрогих чисто функциональных языков программирования.



Наконец-то!

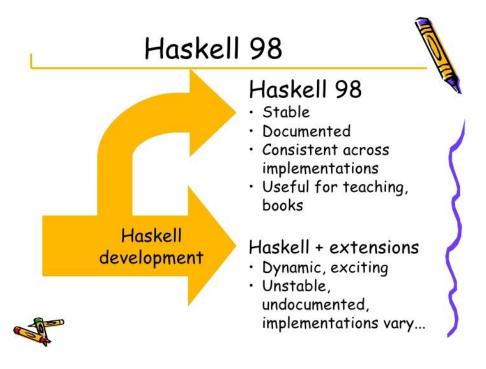
Мігапdа использовался наиболее широко, но это было запатентованное ПО. На конференции по функциональным языкам программирования и компьютерной архитектуре (FPCA, 1987) в Портленде (Орегон) участники пришли к соглашению, что должен быть создан комитет для определения открытого стандарта для подобных языков. Целью комитета являлось объединение существующих функциональных языков в один общий, который бы предоставлял базис для будущих исследований в разработке функциональных языков программирования.

Так появился Haskell. Он был назван в честь одного из основателей комбинаторной логики Хаскела Карри (Haskell Curry).



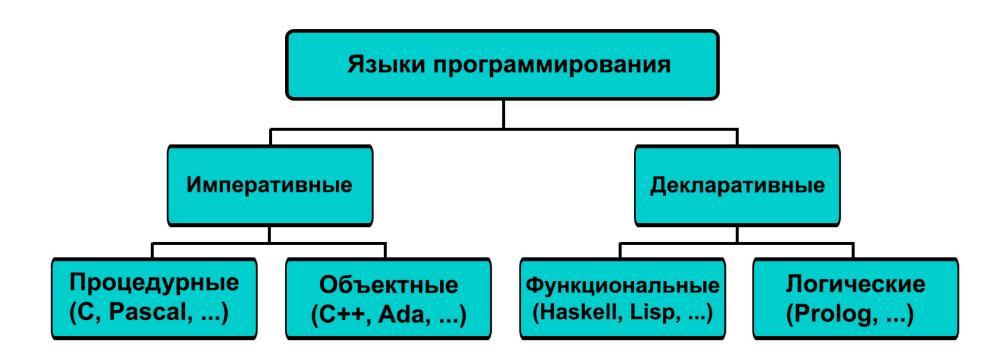
Дальнейшее развитие

В конце 1997 года версии Haskell 98 необходимо было специфицировать в одну стабильную, минимальную и портативную версию языка и сопроводительную стандартную библиотеку для изучения, как основу будущего развития. Комитет положительным образом принял создание расширений и вариаций haskell 98 путем добавления и внедрения экспериментальных особенностей.



Особенности Haskell

• Функциональный язык;



• Haskell — «ленивый» язык;

```
emacs-25.2@debian
                               → Undo 🐰 🛅
     Save
import Data.IORef
data SCM = Environment (IORef Bool) SCM | Empty'Environment
 global :: IO SCM
global = Environment <$> newIORef False <*> pure Empty'Environment
print'' :: SCM -> IO ()
print'' ls =
  case ls of
    Empty'Environment -> pure ()
    Environment first rest -> readIORef first >>= putStr . show >> print'' rest
print' :: SCM -> IO ()
print' ls = putStr "(" *> print'' ls *> putStrLn
main :: IO ()
main = global >>=
       \ls -> case ls of
               Empty'Environment -> pure ()
               Environment first -> print' ls *>
                                    modifyIORef first (const True) *>
                                    print' ls 🦘
U:--- ioref.hs
                   All (25,0)
                                   (Haskell)
```



• Модульный язык;

Sorting in Haskell

Sorting in C

```
int partition(int y[], int f, int l);
void quicksort(int x[], int first, int last) {
    int pivIndex = 0;
    if (first < last) {
        pivIndex = partition(x,first, last);
        quicksort (x, first, (pivIndex-1));
        quicksort (x, (pivIndex+1), last);
int partition(int y[], int f, int 1) {
    int up, down, temp;
    int cc;
    int piv = y[f];
    up = f;
    down = 1;
        while (y[up] <= piv && up < 1) {
            up++;
        while (y[down] > piv ) (
            down--;
        if (up < down ) {
            temp = y[up];
            y[up] = y[down];
            y[down] = temp;
    } while (down > up);
    temp = piv;
    y[f] = y[down];
    y[down] = piv;
    return down;
```

• Статически Типизированный язык;

```
1 square :: Int -> Int
2 square a = a * a
3
4 summ :: Float -> Float
5 summ b = b + b
6
7 main = do
8 print(square 6)
9 print(summ 6)
```

Вывод:

• Ремонтопригодный язык;

BEFORE AND AFTER **FUNCTIONAL PROGRAMMING** CAME INTO MY LIFE







Haskell, взгляд изнутри

Говорят, Haskell — язык для гениев и академиков. Правда?

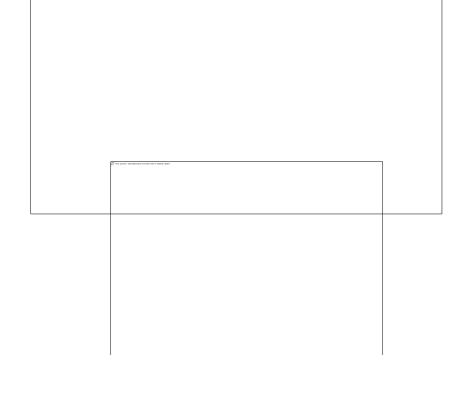




Что и где написано на Haskell?



- Для повседневных задач вроде скриптинга, симуляции железа, инструментов для удалённого управления системами транспортного средства и т.д в **Eaton**
- Процесс распознавания музыки приложением **Chordify**
- Компилятора системы безопасности и создание вспомогательных средств разработки в **KasperskyOS**
- Бэкенд внутренних сервисов **BIOCAD** для обработки и хранения данных при разработке препаратов

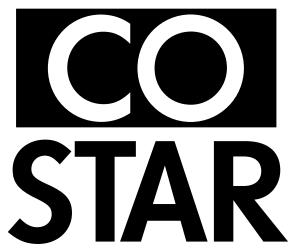






- Разработка блокчейнов и криптовалюты в **Cardano**
- Бэкенд **Co–Star** астрологическом приложении для персонализированных гороскопов и ретроградных Меркуриев
- Бэкенд мессенджера Wire
- Исследования филогенетических графов американским музеем естественной истории







Спасибо за внимание!

