# Раковчен Александр

## Fullstack-разработчик



Дата рождения: 24.02.1991 г.

Город проживания: Санкт-Петербург

Телефон: +7-981-121-09-61 (+ Whatsapp, Telegram)

E-mail: rakovchen@list.ru

Портфолио: https://github.com/AlexRax277

Сайт-визитка: https://alexrax277.github.io/business\_card\_website.github.io/

# Ключевые компетенции:

### Hard skills

- Frontend-разработка с использованием чистого JS, а также JS-библиотеки React
- Backend-разработка на node.js с применением фреймворков koa и express
- Решение универсальных задач с использованием Руthon, а также разработка функциональных вебприложений на основе фреймворка Django
- Unit и e2e-тестирование при помощи PyTest и Jest
- Применение принципов клиент-серверного взаимодействия, работа с API сторонних сервисов
- Работа с изменениями кода проекта с помощью Git и GitHub
- Работа с базами данных с ипользованием SQLAlchemy и PostgreSQL

#### Soft skills

- Ориентация на результат
- Работа в команде
- Ведение переговоров
- Режим многозадачности, эффективное управление временем
- Внимательность к деталям
- Креативное мышление
- Системное мышление и логика
- Скорость принятия решений
- Адаптивность и гибкость
- Руководство проектом

# Профессиональный опыт:

26.05.23 Диалас - команда текстового инди-геймдева

Должность: Fullstack-разработчик

наст. время В рамках моей работы в команде текстового инди-геймдева 'Диалас' я занимал должность Fullstack-разработчика и принимал активное участие в разработке веб-приложения 'Crossword 4D', ориентированного на незрячих и слабовидящих пользователей.

Мой вклад в проект включал в себя разработку клиентского JavaScript-приложения, которое строго соответствует стандартам Web accessibility. Я работал в условиях жесткого дедлайна и был единственным разработчиком в небольшой геймдев-команде. Мы применяли гибкую методологию разработки, взаимодействуя с руководителем проекта и тестировщиком.

Основной целью приложения 'Crossword 4D' было предоставление уникального игрового опыта для незрячих и слабовидящих игроков. Помимо реализации пересечений между словами и создания аудиоконтента для более полного восприятия игры, мы придавали большое значение строгой проверке соответствия стандартам доступности.

Приложение успешно вышло на релиз 8 июля 2023 года, и на сайте 'Диалас' была опубликована статья, посвященная выпуску игры 'Crossword 4D'. Техническая поддержка приложения продолжает успешно осуществляться, обеспечивая качественный игровой опыт для пользователей.

## 27.06.15 **ООО** «**HTO** Сфера»

- наст. Должность: Инженер-разработчик, Руководитель работ

время В течение моего опыта работы продолжительностью 8,5 лет в ООО «НТО Сфера» я

выполнял обязанности Инженера-разработчика, специализируясь на создании интерактивных электронных технических руководств (ИЭТР) в соответствии с требованиями стандарта ASD S1000D. Этот стандарт, широко применяемый в высокотехнологичных отраслях, таких как авиация и другие, устанавливает высокие стандарты в области безопасности и эффективности.

Мой опыт включает в себя следующие достижения:

- Разработка ИЭТР, представленных в виде SPA (Single Page Application) с использованием Seamatica, инструмента, соответствующего стандарту S1000D. Эта работа включала в себя использование технологии XML для организации и структурирования данных, что обеспечивало непротиворечивость и повторное использование информации.
- Использование базы данных PostgreSQL для хранения и управления модульными данными ИЭТР, что позволило эффективно собирать информацию из модулей и генерировать конечные электронные документы.
- Самостоятельное тестирование и верификация разработанных ИЭТР для обеспечения их соответствия требованиям заказчика и стандартам безопасности.

Моя работа в области ИЭТР демонстрирует мои навыки в разработке, управлении данными и способность создавать продукты, соответствующие самым высоким требованиям безопасности и качества. Я стремлюсь использовать этот опыт в роли Fullstack разработчика, где я смогу продолжать создавать технически продвинутые решения и эффективно работать с данными.

## Образование:

Дополнительная профессиональная программа (заочное) 2021 – 2023 в ООО «Нетология»

Специальность: Fullstack-разработчик на Python

Курсы и сертификаты:

- 1. Курс "React: Библиотека №1 в современной фронтенд-разработке"
  - Проект: Разработка CRUD-приложения ленты с постами, используя React, Node.js и другие современные технологии.
- 2. Курс "Расширенный инструментарий JavaScript в браузере"
  - Проект: Создание Fullstack-приложения онлайн-чата с использованием ESLint, Babel, Webpack, и других инструментов.
- 3. Курс "JavaScript: углубленный курс веб-разработки"
  - Опыт: Изучение ES modules, Jest, Promises, async/await, и TypeScript.
- 4. Курс "JavaScript: основы работы в браузере"
  - Опыт: Изучение и практическое применение JavaScript, Node.js, регулярных выражений, управление зависимостями с использованием прт и уагп.
- 5. Курс "Django: создание функциональных веб-приложений"
  - Опыт работы с Python и Django в разработке веб-приложений.
- 6. Курс "Профессиональная работа с Python"
  - Проект: Разработка чат-бота для знакомств VKinder, использование Python, API, и SQLite.
- 7. Курс "Базы данных для python-разработчиков"
  - Изучение SQL, PostgreSQL, и SQLAlchemy.
- 8. Курс "Git система контроля версий"
  - Опыт использования Git, Markdown и GitHub в процессе разработки.
- 9. Курс "Основы языка программирования Python"
  - Проект: Разработка программы для резервного копирования фотографий с профиля пользователя VK в облачное хранилище Яндекс. Диск, использование Python и API.

Высшее (очное) 2008 – 2013

МГУТХТ им. М.В. Ломоносова, Москва

Специальность: Инженер-метролог

Дополнительная информация: английский В2

# Обо мне:

Я энергичный и результатоориентированный Fullstack-разработчик с успешным опытом в разработке веб-приложений на Python и JavaScript. Моя цель - стать неотъемлемой частью дружной и профессиональной команды, где я смогу применять и дальше развивать свои навыки, обеспечивая успешное достижение целей проекта.

Мой опыт научил меня сохранять спокойствие в стрессовых ситуациях и находить оптимальные решения, даже когда дедлайн близок. Умею работать в команде, обладаю гибким мышлением, с хорошим чувством юмора. Я готов вносить свой вклад и делиться своими идеями в команде, чтобы добиться лучших результатов.