

Раковчен Александр
Tech Lead / Fullstack Web Developer



Опытный веб-разработчик с сильной экспертизой как во фронтенде, так и в бэкенде. Специализируюсь на создании сложных веб-приложений с нуля, включая проектирование архитектуры, подбор технологий и автоматизацию процессов. Имею опыт управления командами, внедрения DevOps-практик и настройки CI/CD. Умею видеть проект целиком — от идеи и планирования до стабильного продакшена и масштабирования. Ориентирован на качество, стабильность и развитие продукта.

Категория	Навыки
Languages & Technologies	JavaScript (ES6+, VanillaJS), TypeScript, Python, SQL
Frontend	React (React Router, TailwindCSS), Vue 3 (Vuetify), PWA (Workbox), Jest
Backend & API	Django, Django REST Framework, FastAPI (Swagger/OpenAPI), Node.js, Express, Koa, PostgreSQL (SQLAlchemy), Telegram API
Testing	Pytest, Jest
DevOps & Инфраструктура	Docker, Docker Compose, GitHub Actions, GitLab CI/CD, GitFlow, Linux, SSH
Monitoring & Analytics	Prometheus, Grafana, логирование и сбор метрик
Integrations & External Services	Интеграция внешних API и сервисов (в т.ч. Smart Engines, OCR.space)
Architecture & Leadership	Проектирование систем, архитектурные решения, координация команд, наставничество, код-ревью, документация

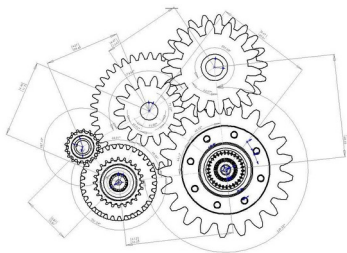
Ключевые достижения

Спроектировал архитектуру и внедрил в продакшн масштабируемые веб-приложения.

Руководил командой разработки (2–7 инженеров), внедрил процессы код-ревью и CI/CD.

Оптимизировал процессы: автоматизация деплоя, сокращение времени интеграции и тестирования.

Разрабатывал комплексные интеграции с внешними сервисами.



Профессиональный опыт

Федеральный институт промышленной собственности (ФИПС)



Апрель 2024 — настоящее время



Fullstack-разработчик

Фронтенд разработка (визуальный конструктор услуг ЕПГУ):

- Оптимизировал процесс создания услуг, разработав и внедрив инструкции и правила структурированной разработки.
- Установил рекорд по скорости утверждения услуги на редакторском контроле РДК (2 итерации и 40 минут вместо стандартных 7 итераций и нескольких дней).
- Работал с шаблонами Apache Velocity для генерации XML/PDF, валидировал данные по XSD (ST96).

Бэкенд разработка:

- Перевел ряд ключевых процессов с ручного выполнения на автоматизированное/полуавтоматическое, сократив трудозатраты сотрудников и исключив ошибки обработки данных.
- Разработал интеграционные модули и парсеры для работы с разнородными форматами данных.
- Поддерживал и оптимизировал базы данных (PostgreSQL в Docker).

Кросс-проектное взаимодействие:

- Проводил технический аудит кода сторонних разработчиков, разрабатывал рекомендации по оптимизации производительности и безопасности.
- Написал ряд технических статей и инструкций, повысив уровень знаний коллег.
- Быстро вышел на уровень ключевого специалиста в автоматизации процессов.

✦ Этот опыт позволил мне развить навыки полномасштабного проектирования систем, управления данными и координации комплексных технических решений в условиях государственного сектора. Я приобрел ценный опыт работы с большими объемами данных, обеспечения их безопасности и целостности, а также автоматизации процессов обработки информации. Особое внимание уделяю соответствию государственным стандартам и требованиям информационной безопасности.

ООО «Тарасофт-А»



Февраль 2024 — настоящее время



Технический руководитель команды разработки (Tech Lead)

Являюсь архитектором клиентской части приложения с момента его основания и успешно вырос от самостоятельного разработчика до руководителя команды. В настоящий момент руковожу командой из технических специалистов.

Лидерство в разработке:

- Спроектировал и реализовал базовую архитектуру клиентского приложения.
- Отвечаю за ключевые компоненты системы.
- Обеспечиваю техническое качество критически важных модулей приложения.

Построение и развитие команды:

- Реализовал полный цикл подбора персонала, включая разработку методологии оценки кандидатов
- Создал систему адаптации новых сотрудников через спринтовую модель испытательного срока
- Осуществляю индивидуальное менторство и формирование эффективных рабочих групп

Управление разработкой:

- Внедрил процессы рефакторинга кода и разработки нового функционала
- Обеспечиваю контроль качества через регулярные code review
- Разрабатываю и поддерживаю технические стандарты проекта

Подготовка к релизу продукта:

- Координирую работу команды по финальной стадии разработки
- Лично сопровождаю ключевые модули приложения
- Обеспечиваю стабильность критически важных частей системы

Координирую технические решения на стыке фронтенда, бэкенда и инфраструктуры. Участвую в стратегическом планировании развития продукта. Поддерживаю вовлечённость в командную культуру и развиваю сильное инженерное сообщество внутри проекта.

Диалас - команда текстового инди-геймдева

Май 2023 — Август 2023

**Fullstack-разработчик**

Участвовал в разработке и продакшн-релизе веб-приложения "Crossword 4D", ориентированного на незрячих и слабовидящих пользователей. Был единственным разработчиком в команде и отвечал за полный цикл разработки, взаимодействуя с руководителем проекта и тестировщиком. Работал по гибкой методологии.

- Реализовал клиентскую часть с соблюдением стандартов Web accessibility.
- Обеспечил доступность функционала через пересечения слов и аудиоконтент.
- Соблюдал стандарты доступности на всех этапах.

✦ Приложение успешно вышло на релиз 8 июля 2023 года, и на сайте "Диалас" была опубликована статья о выпуске. Техническая поддержка продолжается, обеспечивая стабильную работу продукта.

ООО «Научно-техническое объединение Сфера»

Июнь 2015 — Март 2024

**Инженер-разработчик**

В течение 9 лет занимался разработкой интерактивных электронных технических руководств (ИЭТР) в соответствии со стандартом **ASD S1000D**, применяемым в авиации и других высокотехнологичных отраслях.

→ Разработка и структурирование данных:

- Создавал SPA-приложения для ИЭТР, используя Seamatica и XML.
- Проектировал структуры данных и автоматизировал их обработку для обеспечения целостности и повторного использования информации.

→ Работа с базами данных:

- Разрабатывал систему хранения модульных данных в PostgreSQL, что позволяло динамически формировать электронные документы.

→ Оптимизация и тестирование:

- Проводил тестирование и верификацию разрабатываемых решений, обеспечивая их соответствие отраслевым стандартам.

■ Этот опыт дал мне глубокое понимание работы с данными, архитектуры SPA-приложений и автоматизации процессов, что я успешно применяю в веб-разработке. Также координировал работу тематических подгрупп, распределяя задачи и контролируя качество исполнения.

Образование

Дополнительная профессиональная программа (заочное)

2021 - 2023

ООО «Нетология»

Специальность: **Fullstack-разработчик на Python**

Высшее (очное)

2008 - 2013

МГУТХТ им. М.В. Ломоносова, Москва

Специальность: **Инженер-метролог**

Обо мне

Я — веб-разработчик с сильной экспертизой во фронтенде, бэкенде и архитектуре приложений. Создаю масштабируемые решения, автоматизирую процессы и помогаю командам работать эффективнее.

За свою карьеру руководил разработкой, оптимизировал сложные системы, обучал разработчиков и внедрял передовые практики. В работе уделяю особое внимание качеству кода, тестированию и производительности. Умею находить нестандартные решения в сжатые сроки и выстраивать архитектуру, устойчивую к нагрузкам.

♦ Интересуюсь AI и его интеграцией в разработку. Например, настраивал запуск модели LLaMA от Meta и адаптировал её для Telegram-бота. Это помогло глубже разобраться в нейросетях и их практическом применении.

→ Всегда открыт к новым вызовам, технологиям и идеям, которые помогают развивать проекты и команды. Ориентирован на качество, стабильность и развитие продукта.