

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития
Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЁТ
ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №5
дисциплины «Анализ данных»
Вариант 28

Выполнил:
Репкин Александр Павлович
2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1,
09.03.01 «Информатика и
вычислительная техника»,
направленность (профиль)
«Программное обеспечение средств
вычислительной
техники и автоматизированных
систем», очная форма обучения

(подпись)

Руководитель практики:
Воронкин Р.А., канд. техн. наук,
доцент кафедры инфокоммуникаций

(подпись)

Отчет защищен с оценкой _____ Дата защиты _____

Ставрополь, 2024 г.

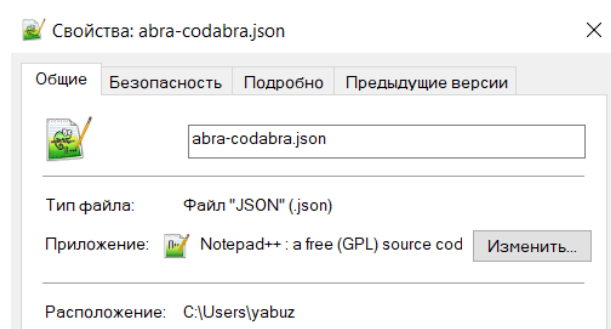


Рисунок 3. Получаемый файл в домашнем каталоге

2. Выполнено индивидуальное задание №2 – реализован аналог команды `tree` (Команда, выводящая содержимое каталогов в Linux) при помощи модуля `pathlib`. Добавленные ключи: `-a` (Вывод даже скрытых файлов), `-d\-f` (Вывод либо только каталогов, либо только файлов), `-r` число (Допустимая глубина), `-t` (Вывод полного пути до файла, а не только его имя и расширение).

```

1  #!/usr/bin/env python3
2  #- coding: utf-8 -*-
3
4
5  import argparse
6  import sys
7  import pathlib
8
9  # Аналог команде tree в Linux.
10
11
12  def tree(directory, args, prefix="", level=0):
13      """Рекурсивный вывод содержимого каталога."""
14      # Проверка глубины рекурсии. Если задан -r и текущая глубина превышает его, то прекращается дальнейшее выполнение.
15      if args.p is not None and level > args.p:
16          return
17      # Получение содержимого текущего каталога.
18      contents = list(directory.iterdir())
19      # Если не задан -a, то НЕ учитываются скрытые файлы (Те, у которых в начале точка. Пример - .idea).
20      if not args.a:
21          filtered_contents = []
22          for file in contents:
23              if not file.name.startswith("."):
24                  filtered_contents.append(file)
25          contents = filtered_contents
26
27      # Если задан -d, то выводятся только каталоги.
28      if args.d:
29          filtered_contents = []
30          for file in contents:
31              if file.is_dir(): # Проверка, каталог ли.
32                  filtered_contents.append(file)
33          contents = filtered_contents
34
35      # Если задан -f, выводятся только не каталоги.
36      if args.f:
37          filtered_contents = []

```

Рисунок 4. Код индивидуального задания №2

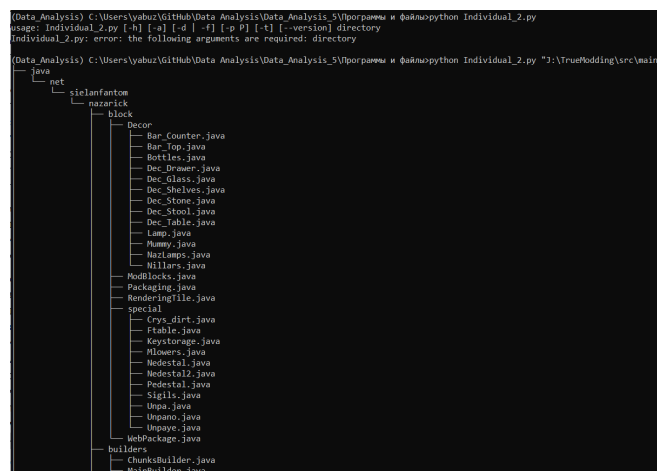


Рисунок 5. Пример выполнения индивидуального задания №2, без ключей

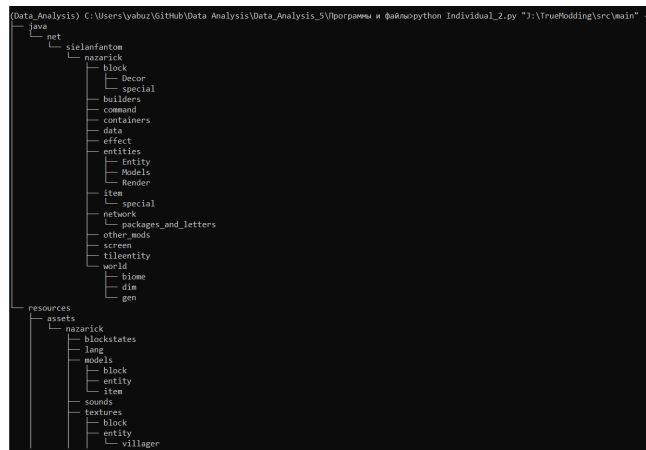


Рисунок 6. Пример выполнения индивидуального задания №2, с -d

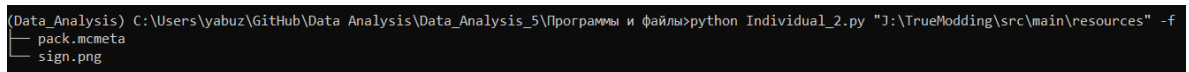


Рисунок 7. Пример выполнения индивидуального задания №2, с -f

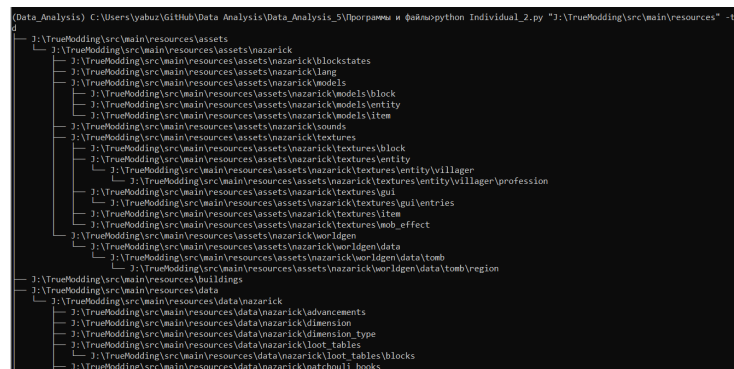


Рисунок 8. Пример выполнения индивидуального задания №2, с -t

3. Ответы на вопросы.

1) Какие существовали средства для работы с файловой системой до Python 3.4?

Ответ: до Python 3.4 использовались модули `os` и `os.path` для работы с файловой системой.

2) Что регламентирует PEP 428?

Ответ: PEP 428 регламентирует "Представление дерева каталогов в стандартной библиотеке Python".

3) Как осуществляется создание путей средствами модуля `pathlib`?

Ответ: для создания путей средствами модуля `pathlib` используется метод `Path()` с указанием нужного пути.

4) Как получить путь дочернего элемента файловой системы с помощью модуля `pathlib`?

Ответ: для получения пути дочернего элемента файловой системы с помощью модуля `pathlib` используется метод `resolve()` или оператор `/`.

5) Как получить путь к родительским элементам файловой системы с помощью модуля `pathlib`?

Ответ: для получения пути к родительским элементам файловой системы с помощью модуля `pathlib` используется атрибут `parent`.

6) Как выполняются операции с файлами с помощью модуля `pathlib`?

Ответ: операции с файлами с помощью модуля `pathlib` выполняются путём создания объектов `Path`, которые можно использовать для навигации по файловой системе, проверки существования файлов/директорий, создания/удаления файлов и директорий, т.д..

7) Как можно выделить компоненты пути файловой системы с помощью модуля `pathlib`?

Ответ: для выделения компонентов пути файловой системы с помощью модуля `pathlib` можно использовать различные атрибуты объектов `Path`, такие как: `name`, `suffix`, `parent` и т.д., чтобы получить имя файла, его расширение, родительский каталог и прочее.

8) Как выполнить перемещение и удаление файлов с помощью модуля `pathlib`?

Ответ: для перемещения файлов с помощью модуля `pathlib` можно использовать метод `rename()` или `replace()`, а для удаления – метод `unlink()`.

9) Как выполнить подсчет файлов в файловой системе?

Ответ: для подсчета файлов можно использовать рекурсивную функцию, которая пройдет по всем каталогам и файлам.

10) Как отобразить дерево каталогов файловой системы?

Ответ: для отображения дерева каталогов файловой системы можно использовать рекурсивную функцию, которая пройдет по всем каталогам и файлам, выводя их структуру.

11) Как создать уникальное имя файла?

Ответ: для создания уникального имени файла можно использовать функции модуля `tempfile` или генерировать уникальные имена на основе времени, случайных чисел или других уникальных идентификаторов.

12) Каковы отличия в использовании модуля `pathlib` для различных операционных систем?

Ответ: основное отличие в использовании модуля `pathlib` для различных ОС заключается в разделителе каталогов: для Windows используется обратный слеш `\`, а для Unix-подобных систем – `/`. Кроме того, есть различия в поддерживаемых атрибутах файловых систем и их названиях, но в большинстве случаев модуль `pathlib` абстрагируется от этих различий, обеспечивая удобный интерфейс для работы с путями вне зависимости от ОС.

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы, приобретены навыки работы с файловой системой в Python 3.x с использованием модуля `pathlib`.