Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3 дисциплины «Программирование на Python» Вариант

Выполнил: Репкин Александр Павлович 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р.А., канд. техн. наук, доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты_ Ставрополь, 2023 г.

Тема: Основы ветвления Git.

Цель: исследовать базовые возможности по работе с локальными и удалёнными ветками Git.

Порядок выполнения работы:

1. В локальном репозитории создано 3 файла – 1.txt, 2.txt, 3.txt.

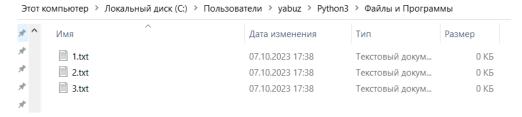


Рисунок 1. Три новых файла.

2. Инициализирован файл 1.txt и сделан коммит с сообщением "add 1.txt file".

Рисунок 2. Коммит с первым файлом.

3. Проиндексированы два оставшихся файла и перезаписан первый коммит.

```
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git add 2.txt 3.txt

C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git status

On branch main

Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.

(use "git push" to publish your local commits)

Changes to be committed:

(use "git restore --staged <file>..." to unstage)

new file: 2.txt

new file: 3.txt
```

Рисунок 3. Инициализация файлов 2.txt и 3.txt.

```
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git commit --amend -m "add 2.txt and 3.txt."

[main 8c25b60] add 2.txt and 3.txt.

Date: Thu Oct 19 07:59:08 2023 +0300

3 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)

create mode 100644 "\320\244\320\260\320\271\320\273\321\213 \320\270 \320\237\321\200\320\276\320\263\321\200\320\260\
320\274\320\274\321\213/1.txt"

create mode 100644 "\320\244\320\260\320\271\320\273\321\213 \320\270 \320\237\321\200\320\276\320\263\321\200\320\260\
320\274\320\274\321\213/2.txt"

create mode 100644 "\320\244\320\260\320\271\320\273\321\213 \320\270 \320\237\321\200\320\276\320\263\321\200\320\260\320\274\320\274\320\274\320\274\321\213/3.txt"
```

Рисунок 4. Перезапись коммита.

4. Создана новая ветка – my_first_branch. Произведён переход на эту ветку. В ней же создан новый файл – in_branch.txt.

```
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git branch "my_first_branch"

C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git branch

* main
    my_first_branch
```

Рисунок 5. Создание новой ветки.

```
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git checkout "my_first_branch"
Switched to branch 'my_first_branch'
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git branch
main
* my_first_branch
```

Рисунок 6. Переход на новую ветку.

```
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git status
On branch my_first_branch
Untracked files:
    (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    in_branch.txt

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git add in_branch.txt

C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git commit -m "First file in a first branch."

[my_first_branch 477d76c] First file in a first branch.
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 "\320\240\320\271\320\271\320\273\321\213 \320\274\321\210\320\276\320\276\320\263\321\200\320\274\321\213/in_branch.txt"
```

Рисунок 7. Коммит нового файла в ветке.

5. Произведён переход на ветку main. Затем – создана новая ветка и сразу произведено переключение на неё.

```
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git branch
    main
* my_first_branch

C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.
    (use "git push" to publish your local commits)

C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git branch
* main
    my_first_branch
```

Рисунок 8. Переход на ветку таіп.

```
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git checkout -b new_branch
Switched to a new branch 'new_branch'
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git branch
main
my_first_branch
* new_branch
```

Рисунок 9. Ветка new branch.

6. Обновлён файл 1.txt, после чего был сразу произведён коммит. После перехода на ветку main произведено слияние веток main и my_first_branch при помощи команды git merge my_first_branch. Аналогично произведено слияние с new_branch. После этого новые ветки были удалены.

Рисунок 10. Обновлён файл 1.txt.

Рисунок 11. Слияние веток main и my_first_branch.

```
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git merge new_branch
Merge made by the 'ort' strategy.
.../1.txt" | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)

C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git branch
* main
    my_first_branch
    new_branch
```

Рисунок 12. Слияние веток main и new_branch.

```
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git branch --delete my_first_branch Deleted branch my_first_branch (was 477d76c).
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git branch --delete new_branch Deleted branch new_branch (was 6805d48).
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git branch
* main
```

Рисунок 13. Удаление созданных двух веток.

7. Созданы две новые ветки — branch_1 и branch_2. Произведён переход на ветку branch_1, после чего произведены изменения в файлах 1.txt и 3.txt. Аналогично произведён переход в branch_2 и внесены изменения в файлы 1.txt и 3.txt. После этого была произведена попытка слияния веток branch_1 и branch_2, вызвавшая ошибку.

```
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git checkout -b branch_1
Switched to a new branch 'branch_1'

C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git checkout -b branch_2
Switched to a new branch 'branch_2'

C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git checkout branch_1
Switched to branch 'branch_1'
```

Рисунок 14. Созданы ветки branch 1 и branch 2.

Рисунок 15. Произведены изменения в файлах 1.txt, 3.txt в branch 1.

Рисунок 16. Произведены изменения в файлах 1.txt, 3.txt в branch_2.

```
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git branch
* branch_1
 branch_2
 main

C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git merge branch_2
Auto-merging Файлы и Программы/1.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in Файлы и Программы/1.txt
Auto-merging Файлы и Программы/3.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in Файлы и Программы/3.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Рисунок 17. Попытка слияния веток branch_1 и branch_2.

8. Произведена попытка исправить полученную ошибку при слиянии. Файл 1.txt был дополнительно изменён вручную, придавая ему наиболее желаемый вид. Файл 3.txt был исправлен при помощи git mergetool.

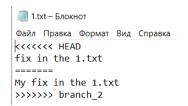


Рисунок 18. Файл 1.txt до изменений.

```
□ 1.txt - Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
fix in the 1.txt - То, что было в branch_1
My fix in the 1.txt - То, что было в branch_2
```

Рисунок 19. Файл 1.txt после изменений.



Рисунок 20. Исправление конфликта при помощи git mergetool.

9. Ветка branch_1 отправлена в удалённый репозиторий. .

```
C:\Users\yabuz\Python3>git push origin branch_1
Enumerating objects: 20, done.
Counting objects: 100% (20/20), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (15/15), done.
Writing objects: 100% (19/19), 1.49 KiB | 305.00 KiB/s, done.
Total 19 (delta 8), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (8/8), done.
remote: Create a pull request for 'branch_1' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/AlexRepkin/Python3/pull/new/branch_1
remote:
To https://github.com/AlexRepkin/Python3.git
* [new branch] branch_1 -> branch_1
```

Рисунок 21. Отправка ветки branch 1 на сервер.

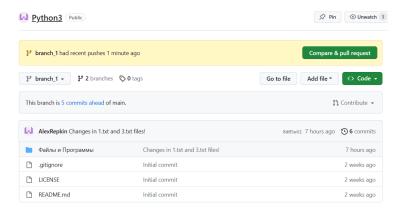


Рисунок 22. Отправленная ветка branch_1.

10. Создана удалённая ветка branch_3. Локально создана ветка отслеживания ветки branch 3.

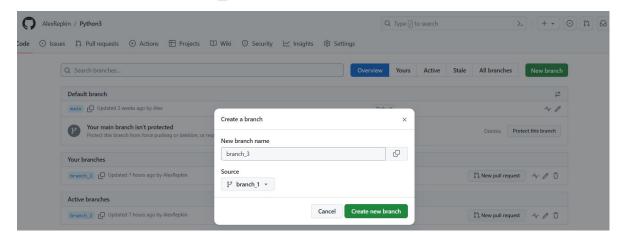


Рисунок 23. Создание ветки branch 3.

```
C:\Users\yabuz\Python3\Файлы и Программы>git checkout -t origin/branch_3
Switched to a new branch 'branch_3'
M "\320\244\320\260\320\271\320\273\321\213 \320\270 \320\237\321\200\320\276\320\263\321\200\320\260\320\274\320\
M"\320\244\320\263\321\200\320\271\320\273\321\213 \320\270 \320\237\321\200\320\276\320\263\321\200\320\260\320\274\320\
M"\320\244\320\260\320\271\320\273\321\213 \320\270 \320\237\321\200\320\276\320\263\321\200\320\260\320\274\320\
274\321\213/3.txt"
branch 'branch_3' set up to track 'origin/branch_3'.
```

Рисунок 24. Создана ветка отслеживания branch 3

11. В ветке branch 3 изменено содержание файла 2.txt.

```
2.txt – Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
the final fantasy in the 4.txt file
```

Рисунок 25. Файл 2.txt в ветке branch 3.

C:\Users\yabuz\Python2\Программы\Python2_Tasks_On_C++\Python2_Tasks_On_C++>git reset --hard HEAD~1 HEAD is now at b74e269 No symbols abilitues here yet

Рисунок 26. Команда git reset --hard HEAD~1.

12. Ветки отправлены на сервер.

```
C:\Users\yabuz\Python3>git push origin branch_2
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (9/9), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (5/5), 436 bytes | 109.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
remote:
remote: Create a pull request for 'branch_2' on GitHub by visiting:
            https://github.com/AlexRepkin/Python3/pull/new/branch_2
emote:
emote:
To https://github.com/AlexRepkin/Python3.git
  [new branch]
                 branch_2 -> branch_2
```

Рисунок 27. Отправка ветки branch_2 на сервер.

- 13. Ответы на вопросы.
- 1) Что такое ветка?

Ответ: ветка — это подвижный указатель на определенный коммит в истории проекта. Ветки позволяют разработчикам работать параллельно, создавать новые функции и исправлять ошибки, не затрагивая основной код.

2) Что такое HEAD?

Ответ: HEAD — указатель, ссылающийся на определённый коммит в репозитории. Данный коммит будет являться родителем для следующего созданного коммита.

3) Способы создания веток?

Ответ: для создания новых веток существует команда git branch "название", только создающая, но не переключающая на неё. Также, существует команда git checkout -b "название" "хеш-сумма коммита или название тега", если необходимо создать новую ветку на основе определённого тега\коммита и сразу переключиться на неё.

4) Как узнать текущую ветку?

Ответ: для проверки текущей ветки существует команда git branch. Также, можно узнать название ветки, если использовать команду git log – decorate (Но тогда выведутся все ветки, указывающие на данный коммит).

5) Как переключаться между ветками?

Ответ: для переключения между ветками существует команда git checkout "название ветки".

6) Что такое удалённая ветка?

Ответ: удалённая ветка – копия локальной ветки, хранимая в удалённом репозитории. Получить информацию об удалённом репозитории можно с помощью команды git remote show "название" (или git ls-remote "название").

7) Что такое ветка отслеживания?

Ответ: ветка отслеживания - ссылка на определённое состояние удалённой ветки, это локальные ветки, которые нельзя перемещать. Git перемещает их автоматически при любой коммуникации с удаленным

репозиторием, чтобы гарантировать точное соответствие с ним. Имена веток отслеживания имеют вид "название сервера"/" название ветки".

8) Как создать ветку отслеживания?

Ответ: для создания веток отслеживания создано дополнение –track (или -t) для git checkout. Получаемая команда – git checkout -t "название сервера"/ 'название ветки".

9) Как отправить изменения из локальной ветки в удалённую?

Ответ: для отправки изменений из локальной ветки в удалённую существует команда git push "удалённый сервер" "название ветки". При необходимости, можно изменить название удалённой ветки, добавив новое название к названию ветки через ":".

10) В чём отличие команд git fetch и git pull?

Ответ: git fetch - получает с сервера все отсутствующие изменения, не изменяя при этом состояние локальной директории. git pull - команда git fetch, за которой непосредственно следует команда git merge, объединяющая локальную и удалённую версии репозитория.

11) Как удалить локальную и удалённые ветки?

Ответ: для удаления ветки на удалённом сервере существует команда git push "удалённый сервер" —delete(или просто -d) "название ветки". Однако данная команда лишь удаляет указатель на сервере. Если нужно удалить локальную ветку, то можно использовать команду git branch -d "название ветки".

12) Какие основные типы веток присуствуют в модели git-flow? Как организована работа с ветками в модели git-flow? В чем недостатки git-flow?

Ответ: Git-flow — альтернативная модель ветвления Git, в которой используются функциональные и несколько основных веток. В Git-flow используются следующие типы веток:

Функциональные ветки - создаются на основе последней ветки разработки. Когда работа с функцией завершена, ветка сливается с develoрветкой. Создаётся при помощи git flow feature start "название ветки" (если есть

библиотека) или git checkout -b "название ветки" от ветки разработки. Если необходимо закончить работу с веткой, то при наличии библиотеки можно воспользоваться командой git flow feature finish "название ветки" или командами git checkout "develop" и git merge "название ветки";

Ветки выпуска - когда в ветке develop оказывается достаточно функций для выпуска, от ветки разработки создается ветка выпуска. Создание этой ветки запускает следующий цикл релиза, и с этого момента новые функции добавить больше нельзя — допускается лишь исправление ошибок, создание документации и решение других задач, связанных с релизом. Когда подготовка к поставке завершается, ветка release сливается с main и ей присваивается номер версии. Кроме того, нужно выполнить ее слияние с веткой develop, в которой с момента создания ветки релиза могли возникнуть изменения. Для создания такой ветки можно воспользоваться командами git checkout "develop" и git checkout -b release/"версия" или, если есть библиотека, можно воспользоваться командой git flow release start "версия". Для завершения работы можно использовать команды git checkout main и git merge release/"версия", или, если есть библиотека, можно воспользоваться git flow release finish "версия";

Ветки исправления - используются для быстрого внесения исправлений в рабочие релизы. Они создаются на основе main, а не develop. Это единственная ветка, которую нужно обязательно создавать напрямую от main. Как только исправление завершено, эту ветку следует слить с main и develop (или текущей веткой release), а ветке main присвоить обновленный номер версии. Для создания такой ветки можно воспользоваться командами git checkout main и git checkout -b "название ветки" или, если есть библиотека, можно воспользоваться командой git flow hotfix start "название ветки". Для завершения работы можно использовать команды git checkout main, git merge "название ветки", git checkout develop, git merge "название ветки", git branch - D "название ветки", или, если есть библиотека, можно воспользоваться git flow hotfix finish "название ветки";

Также присутствуют ветка разработки (develop, в ней хранится полная история проекта. Её требуется создать самостоятельно и отправить на сервер вручную, или же можно использовать библиотеку git-flow и воспользоваться командой git flow init) и главная ветка (main, в ней хранится сокращённая история проекта).

Минусы Git-flow- Такие долгосрочные функциональные ветки требуют тесного взаимодействия разработчиков при слиянии и создают повышенный риск отклонения от магистральной ветки. В них также могут присутствовать конфликтующие обновления.

13) Какие инструменты для работы с ветками присутствуют в BitBucket?

Ответ: BitBucket предоставляет возможность использования всех инструментов, приведённых в данной лабораторной работе. Ветки можно сливать, удалять, создавать, обновлять идентичными командами.

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы были исследованы базовые возможности работы с локальными и удалёнными ветками Git.