UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA **FACULTAD DE INGENIERIA**

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

Introducción a la programación y computación 1, Sección D

Ing.: Herman Igor Veliz Aux: Ludwin Escobar Aux.: David García



Hoja de Calificación Proyecto 1

Fecha Calificación:/_	/	
Nombre:	Carne:	

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo		
Ponderación Regular					
Inventarios		/10			
Buscar un producto	2				
Búsqueda con el nombre parcial	4				
Aumentar el inventario mediante una	4				
compra					
Clientes		/10			
Registrar un nuevo cliente	5				
Modificar información de un cliente	5				
Ventas		/22			
Asociar un cliente a la venta (mediante	3				
su número de nit)					
Agregar más de producto a la venta	4				
Calcular el total de la venta	4				
Asignar una fecha a conveniencia	2				
Obtener la zona de la información del	3				
clientes (No ingresarlo al hacer la					
compra)					
Generar la compra (En estado "Lista	3				
para envío)					
Cambiar el estado de un pedido a	3				
"Completado"					
Reportes (Si lo reportes no se muestran		/43			
en PDF se calificará sobre el 50% de la					
nota en esta sección)					
1. Productos con bajo inventario	5				
2. Compras de un mes especifico	6				

3. Compras por cliente (ordenadas por	8		
fecha)			
4. Clientes registrados en los últimos	7		
30 días.			
5. Orden de compra (se listan todos	5		
los productos de la compra)			
6. Ordenes en estado "Lista para	5		
envío"			
7. Órdenes a enviar por una zona	7		
específica			
Puntos Extra		/15	
8. Los 5 clientes que han hecho más	4		
compras			
9. Total vendido por mes (subtotales	7		
por mes y gran total)			
10. La compra más alta y la compra más	4		
baja (En valor monetario)			
Aspectos generales		/2	
Datos cargados por defecto	1		
Interfaz Intuitiva	1		
Documentación y modificación		/13	
Definición de los requerimientos	2		
Diagrama de Clases	4		
Diccionario de clases y glosario de	2		
términos			
Modificación de código	5		
TOTAL			/100

NOTA:

- > Se penalizara con 40% de la nota final del proyecto si utiliza drag and drop para el diseño gráfico de la interfaz.
- ➤ Es obligatorio el uso de arreglos y matrices para el almacenamiento de la información.
- ➤ Copias totales o parciales automáticamente la nota es 0 y su respectivo reporte al Ingeniero de clase y a la Escuela de Ciencias y Sistemas.
- ➤ La forma de entrega será vía dropbox en la carpeta asignada para el proyecto
- La calificación de la fase es personal y deberá realizarse el día acordado.
- El estudiante debe realizar su propio código.

Estoy conforme con la nota obtenida		
Firma del Alumno	Firma del Auxiliar	