### DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

La farmacia CuraTodo desea mejorar y maximizar el rendimiento administrativo de sus productos y clientes, por lo cual necesita un software capaz de llevar un control de la cantidad de producto disponible en sus inventarios (nombre, precio, en existencia), guardar información sobre sus clientes y generar informes sobre sus pedidos, para ser capaz de brindar un mejor servicio y tomar mejores decisiones a la hora de adquirir mas productos en su inventario.

### El software tendrá como datos de entrada:

- información de los clientes: nombres, dirección, edad, NIT, DPI.
- Pedidos: Cantidad de productos, estado(Pendiente/entregado)
- Compra de Productos: Aumentar la cantidad de productos en el inventario.

## El software tendrá como datos de salida:

Podrá mostrar distintos informes de gran utilidad para la farmacia, entre los cuales están:

- informes sobre productos adquiridos
- informes sobre clientes registrados
- informes pedidos realizados y sus estados
- informe sobre pedidos por su monto, fecha, zona.
- Informes mensuales.

## DEFINICIÓN DE LOS REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

El Software esta diseñado para funcionar en dispositivo con las siguiente características.

- Sistema Operativo: Windows/Linux/Mac/Solaris
- Espacio libre en el Disco Duro: 30GB.
- Memoria RAM: 2GB o mas.
- Java: Versión 7 o superior.

### PLANTEO INICIAL DE LA SOLUCIÓN

El Programa dispone de 4 pestañas principales, las cuales son: Productos, Clientes, Ventas-y-pedidos e Informes, a continuación se detalla el funcionamiento de cada una de ellas

### **PRODUCTOS**

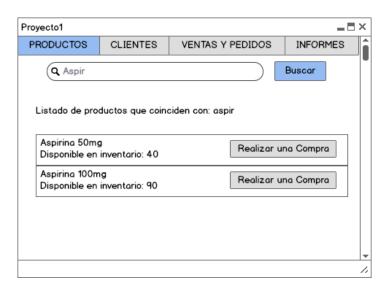
En esta pestaña se encuentran todos los procesos relacionados con los productos existentes en el inventario, y posee el siguiente funcionamiento.

## 1. Buscar Producto:

 Al inicio se muestra un campo de texto en la cual puede ingresar el nombre del producto que desea buscar en el inventario, ademas se muestra por defecto el listado completo de los productos disponibles en el.



• Al ingresar un nombre en el campo de texto y presionar el botón "Buscar", el contenido de la ventana cambiara mostrando unicamente los productos que coinciden con dicho nombre.



## 2. Realizar una Compra:

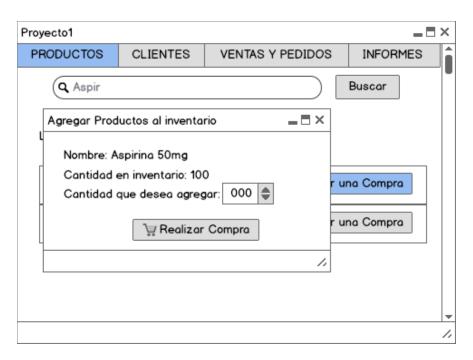
• Si se desea Agregar mas producto al inventario (realizar una compra), debe presionarse el boton "Realizar una Compra" el cual mostrara una nueva ventana con información sobre el producto (nombre y cantidad en existencia en el inventario), ademas de una opción que permite seleccionar la cantidad de unidades que se desea agregar.



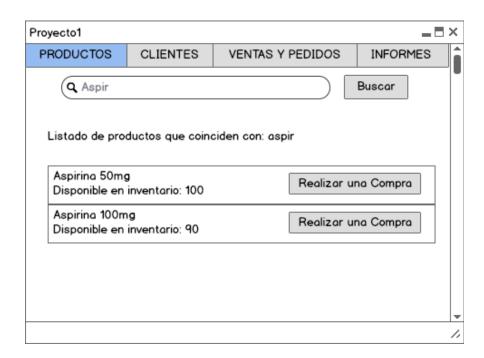
• Al haber seleccionado la cantidad de unidades que desea agregar al inventario debe presionar el botón "Realizar compra", el cual devolverá una ventana de dialogo tipo advertencia para confirmar si desea realizar dicha compra.



• Al presionar el botón "aceptar" la compra sera realizada, regresando a la ventana que posee la información del producto y se actualizara la cantidad de productos disponibles en el inventario.



• Si se desea puede agregar mas productos del mismo tipo, o bien cerrar la ventana de compras para regresar a los resultados de la búsqueda en la cual ya se encuentra actualizada la cantidad de productos disponibles.

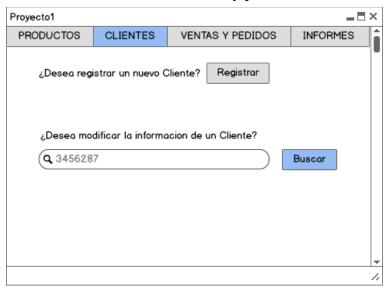


#### **CLIENTES**

En esta pestaña se encuentran todos los funciones y procesos relacionados con los clientes, y posee el siguiente funcionamiento.

### 1. Buscar Cliente

• Al inicio se muestra un cuadro de texto con el cual es posible buscar en la base de datos a un cliente especifico utilizando el numero de NIT y presionando el botón "Buscar".



• Si el cliente se encuentra en la base de datos se mostrara en la ventana el nombre y el NIT del mismo, al igual que un botón que muestra la información completa del Cliente y otro que permite modificar los datos del el mismo.



• Si el cliente no existe en la base de datos se mostrara en la ventana un mensaje que permite registrar a un nuevo cliente.



# 2. Registrar Clientes

• Al inicio se muestra un botón "Registrar", el cual permite generar y guardar en la base de datos la información de un Cliente nuevo.



• Luego de presionar el botón"Registrar" se mostrara en pantalla una nueva ventana que posee el formulario con información personal que deberá llenarse para completar el registro de un nuevo cliente. Nota: es el mismo formulario al que se accede si se desea cambiar la información de un cliente ya registrado.



 Una ves llenos los campos de información debe presionarse el botón"aceptar", el cual mostrara en pantalla una ventana de dialogo tipo advertencia para indicar la operación fue completada con éxito.



#### **VENTAS Y PEDIDOS**

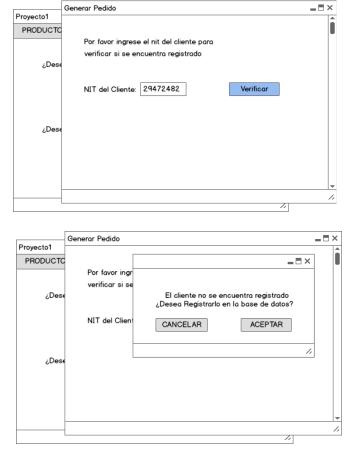
En esta pestaña el usuario puede realizar dos acciones relacionadas con la venta de productos a distintos clientes, estas acciones son generar pedidos y reportar si un pedido ya fue entregado.

## 1. Generar Pedido:

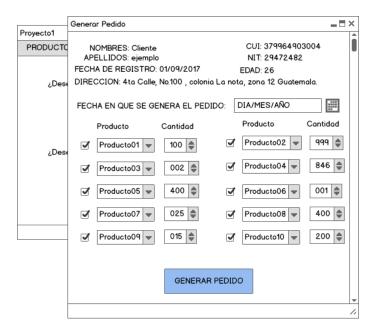
• al inicio de la pestaña"Ventas y pedidos" se encuentra la opción de generar un pedido, para acceder a ella debe presionarse el boton "Generar".



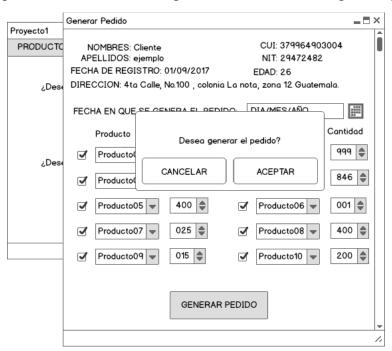
• Una vez presionado dicho botón se mostrara en pantalla una nueva ventana donde debe ingresarse el numero de NIT del cliente para poder realizar un pedido, si el cliente no se encuentra registrado al presionar el botón "verificar" se mostrara una ventana tipo advertencia sugiriendo al usuario registrar el cliente.



• Si el cliente se encuentra registrado se mostrara en pantalla una nueva ventana con el formulario donde puede agregar el producto que desea adquirir.

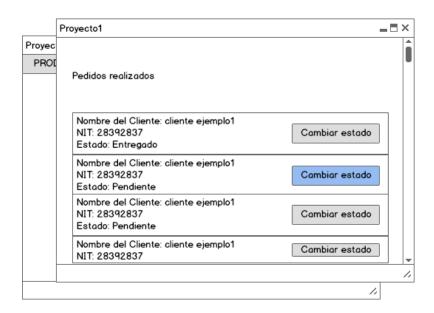


• Después de presionar el botón "Generar Pedido" se mostrara en pantalla una nueva ventana donde para que el usuario confirme si quiere realizar dicho pedido presionando el boton "aceptar", si presiona el botón cancelar podrá realizar cambios al pedido que desea hacer.

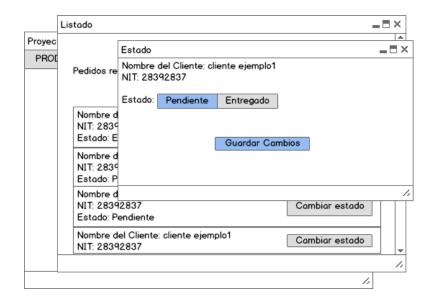


## 2. <u>Listado de Pedidos generados:</u>

• si desea ver los pedidos que se han realizado al igual que su estado (pendiente o entregado), el usuario puede acceder a dicho listado presionado el botón "listado" en la pestaña VENTAS Y PEDIDOS, el cual mostrara una ventana que contiene los pedidos.

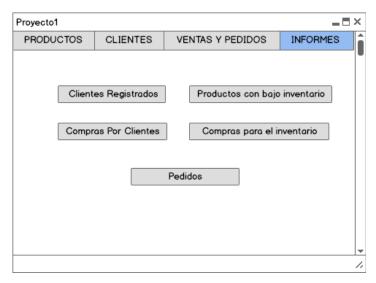


• En el listado el usuario puede modificar el estado del pedido, el estado puede ser: <u>Pendiente:</u> Significa que aun no se a realizado la entrega del pedido. <u>Entregado:</u> Significa que ya se realizo la entrega del pedido.

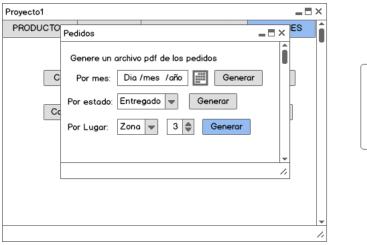


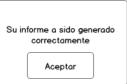
## **INFORMES**

• al inicio se muestra en la ventana un menú con los distintos tipos de informes que se pueden generar.



• El usuario podrá seleccionar una opción y generar un informe en archivo pdf.





## **DIAGRAMA DE CLASES**

### Farmacia:

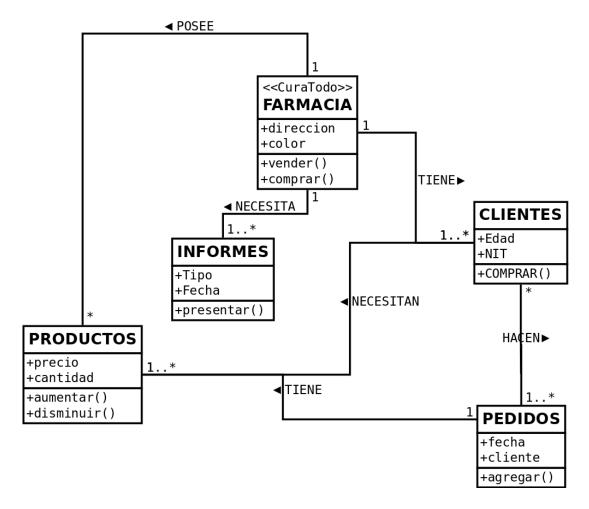
- una farmacia tiene uno o muchos clientes
- una farmacia necesita uno o muchos informes
- una farmacia posee muchos productos

## Clientes:

- muchos clientes hacen uno o muchos pedidos
- uno o muchos clientes necesitan uno o muchos productos

## Pedidos:

un pedido tiene uno o muchos productos.



#### **DICCIONARIO DE CLASES**

- **1. Clase farmacia:** posee distintas operaciones y atributos.
  - Atributos
    - ✔ Dirección: la ubicación de la farmacia
    - ✔ Color: El color del local
    - ✔ Tamaño: El tamaño de la farmacia
  - Operaciones
    - ✔ Vender: puede realizar ventas a sus clientes
    - ✔ Comprar: puede aumentar su inventario de productos.
- **2. Clase Clientes:** posee distintas operaciones y atributos.
  - Atributos
    - ✓ Edad
    - ✓ Nit
    - Dirección
  - Operaciones
    - ✔ Comprar: puede realizar compras en la farmacia
- **3. Clase Productos:** posee distintas operaciones y atributos.
  - Atributos
    - ✓ cantidad
    - ✓ nombre
    - ✔ precio
  - Operaciones
    - ✓ Aumentar: cuando la farmacia compra mas producto
    - ✔ Disminuir: cuando el cliente hace una compra/pedido.
- **4. Clase Informes:** posee distintas operaciones y atributos.
  - Atributos
    - ✓ Tipo de informes
    - ✔ Fecha del informe
  - Operaciones
    - ✔ Presentar: presenta información útil.
- **5. Clase Pedidos:** posee distintas operaciones y atributos.
  - Atributos
    - ✓ fecha
    - monto(cantidad monetaria)
    - ✔ cliente que realiza el pedido
  - Operaciones
    - ✓ Agregar: puede agregar producto existente en el inventario

<<CuraTodo>>

# **FARMACIA**

+direccion

+color

+vender()

+comprar()

# **CLIENTES**

+Edad +NIT

+COMPRAR()

## **PRODUCTOS**

+precio

+cantidad

+aumentar()
+disminuir()

**INFORMES** 

+Tipo +Fecha

+presentar()

# **PEDIDOS**

+fecha +cliente

+agregar()

## **GLOSARIO DE TÉRMINOS**

- 1. **Clase:** describe las características y comportamiento de un conjunto de objetos similares por ejemplo la clase productos hace referencia a todos los productos que posee la farmacia ya que posen características similares(precio, nombre cantidad).
- **2. Atributos:** hace referencia a las características esenciales de un objeto.
- **3. Operaciones:** también son llamados métodos() y se refiere a las instrucciones o rutinas que realiza una clase.
- **4. Formulario:** es una ventana que posee campos de información, los cuales el usuario debe llenar para poder realizar una operación.
- **5. Software:** hace referencia a un programa o aplicación que posee distintas operaciones y/o calculos.
- **6. Ventana de dialogo:** es una ventana emergente que usualmente mostrara un mensaje al usuario, este mensaje puede ser para que el usuario confirme una operación o para que el usuario obtenga información sobre operaciones realizadas.