

Prueba Técnica

Desarrollador Senior

Base de datos

Descripción de la prueba:

- Crear una base de datos relacional (Oracle) donde se pueda guardar datos de alumnos, cursos, asignación de curso. La asignación de cursos debe tener un manejo de los siguientes estados: Pendiente (estado inicial), Aprobado, Rechazado, Anulado).
- Crear una base de datos no relacional (MongoDB) donde se pueda guardar los logs de cambios de estado que ha sufrido la asignación de cursos del alumno.

Nota: se tomará en cuenta la estructura de las bases de datos, DDL, PL/SQL, normalización.

Backend Developer

Descripción de la prueba:

Crea una interfaz de programación de aplicaciones (API) en los lenguajes Node.js o .Net Core que realicen el mantenimiento de las bases de datos creada anteriormente.

Nota: se tomará en cuenta las buenas practicas de programación, documentación, declaración de variables, manejo de errores, performance y estructura de proyecto.

Frontend Developer

Descripción de la prueba:

Crear una aplicación web (React o Angular de preferencia) sencilla que permita el mantenimiento de alumnos (completo), cursos (completo), poder asignar cursos a un alumno, ver cursos asignados por alumno, ver logs de estados de la asignación de cursos.

Nota: se tomará en cuenta la estructura de la aplicación, variables de entorno, UI/UX, manejo de errores.

Lógica de programación

Descripción de la prueba:

Crea un programa (lenguaje de preferencia) que juegue contra la computadora al piedra, papel o tijera.

- El programa debe de esperar la elección del jugador entre las opciones (piedra, papel o tijera) del juego.
- El resultado debe mostrar al ganador: "Jugador", "Computadora", "Empate".
- Después de mostrar el resultado, preguntar si quiere seguir jugando o finalizar el programa.

Nota: se estará evaluando toda la lógica de la programación.