**SOMMAIRE**

I CONTEXTE 4

I.1.1 Reformulation du besoin et User Stories développées 4

I.1.2 Plateforme de développement 4

II LA CONCEPTION IHM 5

II.1.1 Graphe du dialogue 5

III CONCEPTION et développement DES COMPOSANTS 5

III.1.1 Les fonctionnalités 5

III.1.2 Maquettes 5

III.1.3 Les ressources utilisées et particularités de la Story 5

III.1.4 Code développé 5

* **CONTEXTE**
* **Reformulation du besoin et User Stories développées**

ID 1 Lister tous les clients : Affiche l'ensemble de la bdd client via un bouton

ID 4 Rechercher un client : Affiche un client de la bdd via une barre de recherche prenant en compte l'idClient, Raison Sociale, Ville et Secteur d'activité.

ID 12 Ajouter un nouveau client et ses contacts déjà connus : Créer un nouveau client et lier des contacts de la bdd à celui-ci.

ID 17 Lister les documents provenant d'un contact client : Afficher les documents d'un client via un bouton.

* **Plateforme de développement**

Vous citez dans ce tableau les principaux composants logiciels de la plateforme de développement utilisée.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Niveau** | **Produit** | **Remarques** |
| Système d’exploitation | Windows 10 |  |
| Données | MYSQL |  |
| EDI | GITHUB, DISCORD, METISS |  |
| Langage(s) | HTML5/CSS3/JavaScript/PHP |  |
| Autres | WAMP, VSC, TRELLO, FIGMA |  |

* **LA CONCEPTION IHM**
* **Graphe du dialogue**

**Logo**



**Couleurs principales**



**Tramme de navigation**



* **CONCEPTION et développement DES COMPOSANTS**

***Vous détaillez ce chapitre pour chaque User Story développée.***

* **Les fonctionnalités**

Vous énoncez le libellé de la User Story*.*

Vous précisez l’état de la User Story au moment de la livraison (terminée, tâches en cours).

* **Maquettes**

Vous insérez ici une copie de chaque écran développé pour cette User Story.

* **Les ressources utilisées et particularités de la Story**

Le développement des fonctionnalités utilise des ressources diverses extérieures : tables de base de données, classes Métier ou d’accès à la BDD, bibliothèques de code... Le lien avec ces ressources doit pouvoir être retrouvé aisément par le développeur en situation de maintenance.

Exemples :

Données de la fiche salarié : matricule, nom, prénom, rue, code postal, commune, date de naissance …

Données de la fiche service : code du service, libellé, …

Si le travail de développement est bien fait, chaque écran a fait l’objet d’un maquettage validé puis d’une ***programmation modulaire dûment commentée, en particulier par le ‘cartouche’ indiquant en début de script l’auteur et les relations de ce script avec les autres ressources***.

Vous pouvez préciser ou rappeler ici certains **algorithmes** ou **règles de gestion** particulièrement importants ou spécifiques.

* **Code développé**

Vous insérez ***ici tout le*** ***code HTML/CSS/JavaScript -commenté- développé pour chacun des composants***.

Pour des scripts communs à plusieurs User-Stories (feuille CSS, script d’accès à la base…), copiez une seule fois le code correspondant dans votre dossier.