

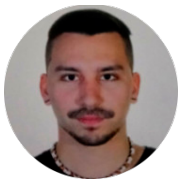


PROYECTO
FIN DE GRADO

Este documento expone el trabajo realizado para la implementación de un sistema software capaz de cumplir las normativas acústicas exigidas a todos los locales de ocio que reproduzcan música en el establecimiento, de forma que se garantice el bienestar tanto de los clientes y trabajadores del local como de los residentes cercanos al mismo.

A lo largo de este documento se presentan las distintas fases de desarrollo de software: análisis de requisitos, planificación, diseño, implementación, prueba y evaluación del software, y por último, despliegue.

A estas fases hay que añadir una etapa preliminar de Ingeniería Inversa, ya que se dispone de un limitador de sonido funcional, el cual se estudiará a fondo y supondrá el punto de partida del proyecto y una guía a seguir en un campo completamente desconocido.



Alejandro Ruiz Becerra es el estudiante a cargo del diseño e implementación del proyecto, y con este trabajo finaliza el Grado en Ingeniería Informática con mención en Ingeniería del Software.



Andrés María Roldán Aranda es el profesor ingeniero a cargo del presente proyecto, así como el tutor del alumno. Actualmente es profesor del departamento de Electrónica y Tecnología de Computadores de la Universidad de Granada.

Limitador de sonido
para locales de música

Alejandro Ruiz Becerra

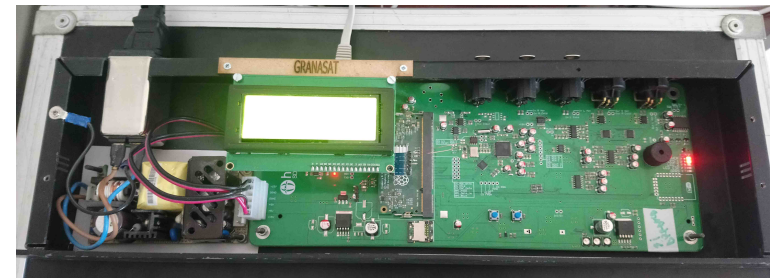
INGENIERÍA
INFORMÁTICA

2020 - 2021



UNIVERSIDAD DE GRANADA

Grado en
Ingeniería Informática



**Limitador de sonido
para locales de música**

Alejandro Ruiz Becerra
2020-2021

Tutor: Andrés María Roldán Aranda