## Guía práctica: Mini Pokédex con JavaScript

En esta práctica aprenderás a consumir una API REST con JavaScript y a mostrar la información obtenida en pantalla utilizando HTML, CSS (Flexbox y Grid). Trabajaremos con la \*\*PokéAPI\*\*, una API gratuita que nos da información de Pokémon.

## Pasos para realizar la práctica:

- 1 Crea un archivo HTML llamado index.html con la estructura básica y un contenedor para mostrar los Pokémon.
- 2 Crea un archivo styles.css para aplicar estilos. Usaremos Grid para mostrar varias tarjetas de Pokémon.
- 3 Crea un archivo app.js donde haremos las llamadas a la PokéAPI utilizando fetch y async/await.
- 4 En el JavaScript, escribe una función getPokemon(id) que consulte los datos de un Pokémon por su número (ID).
- 5 Crea una función createCard(pokemon) que devuelva el HTML de una tarjeta con los datos del Pokémon (imagen, nombre, altura, peso, tipo).
- 6 Haz un bucle del 1 al 10 para obtener los primeros diez Pokémon y muéstralos en pantalla dentro de un grid.
- 7 Aplica estilos en CSS para que las tarjetas tengan borde redondeado, sombra y efecto hover.
- 8 Prueba a cambiar el número de Pokémon cargados (20, 50...) y personaliza el diseño con colores y tipografías.

## **Retos opcionales:**

- Añade un botón 'Cargar más' para mostrar más Pokémon.
- Cambia el color de fondo de la tarjeta según el tipo de Pokémon (agua = azul, fuego = rojo...).
- Haz que las tarjetas sean responsive y se adapten a pantallas pequeñas usando grid-template-columns.
- Incluye un buscador por nombre para que el usuario pueda buscar su Pokémon favorito.

