МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4

по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»

Тема: Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта

Студент гр. 8304	Рыжиков А.В.
Преподаватель	Размочаева Н.В

Санкт-Петербург

Цель работы.

Реализовать алгоритм Кнута-Морриса-Пратта, найти индексы вхождения подстроки в строку, а также разработать алгоритм проверки двух строк на циклический сдвиг.

Вариант 2.

Оптимизация по памяти: программа должна требовать O(m) памяти, где m - длина образца. Это возможно, если не учитывать память, в которой хранится строка поиска.

Задание.

Реализуйте алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона Р ($|P| \le 15000$) и текста Т ($|T| \le 5000000$) найдите все вхождения Р в Т.

Вход:

Первая строка – Р

Вторая строка – Т

Выход:

Индексы начал вхождений P в T, разделенных запятой, если P не входит в T, то вывести -1.

Пример входных данных

aba

ababa

Пример выходных данных

0.2

Описание алгоритма.

На вход алгоритма передается строка-образец, вхождения которой нужно найти, и строка-текст, в которой нужно найти вхождения.

Оптимизация – строка-текст считывается посимвольно, в памяти хранится текущий символ.

Алгоритм сначала вычисляет префикс-функцию строки-образца.

Далее посимвольно считывается строка-текст. Переменная-счетчик изначально k=0. При каждом совпадении k-го символа образца и i-го символа текста счетчик увеличивается на 1. Если k= размер образца, значит вхождение найдено. Если очередной символ текста не совпал с k-ым символом образца, то сдвигаем образец, причем точно знаем, что первые k символов образца совпали с

символами строки и надо сравнить k+1-й символ образца (его индекс k) с i-м символом строки.

Сложность алгоритма по операциям: О (m+n), m- длина образца, n- длина текста.

Сложность алгоритма по памяти: О (m), m – длина образца.

Вывод промежуточной информации.

Во время основной части работы алгоритма происходит вывод промежуточной информации, а именно, значения префикс функции и проверка идентичности префикса и суффикса первой и второй строки соответственно.

Тестирование.

Таблица 1 – Результаты тестирование

Ввод	Вывод	
ab	0,2	
abab		
ababab ababab	0	
alex alexalexalex	0,4,8	
aba abababa	0,2,4,6	

Вывод.

В ходе работы был построен и анализирован алгоритм КМП. Код программы представлен в приложении А.

приложение а. исходный код

```
#include <iostream>
#include <vector>
void createPiArray(std::vector<int> *vector, std::string *string, int length) {
    vector->emplace_back(0);
   while (length > i) {
        if (string->at(i) == string->at(j)) {
            vector->emplace_back(j + 1);
            j++;
            if (j == 0) {
                vector->emplace back(0);
               j = vector->at(j - 1);
int main() {
    std::string string;
    std::cin >> string;
    std::vector<int> vector;
    vector.reserve(0);
    std::vector<int> answer;
    vector.reserve(0);
    createPiArray(&vector, &string, string.length());
    std::cin.get(c);
    int n = string.size();
    int count = 0;
    std::cin.get(c);
       bool isCinActive = true;
        if (c == string[1]) {
            1++;
            count++;
            if (1 == n) {
                answer.emplace_back(count - n);
```