

02 - LUDO_Game - Daily Meeting 21.11.25

État des lieux général

La board a été créée avec couleurs

ID des cases

ID des cases initiales des pions

Base de donnée créée (pas de link avec code Python, pas de données)

Classes créer pour la partie, joueurs, pions (constructeurs et méthodes basiques)

Méthode de jet de dé (chiffre aléatoire entre 1 et 6)

État des lieux individuels

Nom	Fait	À faire	Problèmes rencontré
Alex	La board a été créée avec couleurs + agencement des triangles centraux	Création du HUD	Problème d'interpreteur Python
Kilian	Classes créer pour la partie, joueurs, pions (constructeurs et méthodes basiques), Méthode de jet de dé (chiffre aléatoire entre 1 et 6)	Compléter les méthodes	Limitation par les dépendances des autres stories
Niels	Création de base de données	Script de sauvegarde JSON pour snapshot de partie, lien entre code et BD	Recherche d'information pour effectuer la suite
Alexandre	Implémentation des ID des cases, création de documentation technique et livrables	Faire documentation livrable sprint 1, refaire les ID des coins tronqués par les triangles centraux	-

Plan prévisionnel

Maquettes à faire (Kilian & Alexandre)

Réagencement de la stucture interne des dossiers (Kilian)

Réagencement des cases (Alexandre)

Continuation du projet

Sprint review 1
Sprint planning 2