

Sprint review 1 + Sprint planning 2

Sprint review 1

À été fait

1. Création de la base de données
2. Création du MCD + MLD
3. Création du wiki + ajout d'informations
4. Création du board avec couleurs et formes
5. Création de classes (game, player, pawn) et méthodes (dice_roll, start_game)
6. Agencement des ID de cases
7. Documents techniques et livrables
8. Création de l'ICESCRUM
9. Création du GITHUB

Synergie des membres du groupe

Communication bonne, fonctionnement en branches feature pour gitflow, travail d'équipe.
Gestion de projet ok

Sprint planing 2

1. Characteristic of a square
2. Defining game state
3. Graphical implementation of a pawn
4. Link save with database
5. Multiplayer conversion
6. Displaying the result of dice roll
7. Out of base piece condition
8. Move order
9. Ability to chose the piece to move
10. Detection collision between pieces
11. Specific actions for dice number
12. Victory condition
13. Display "Whose turn it is"