

ACTIVIDAD 7.1

DESARROLLO DE
INTERFACES

Alejandro Sánchez Gil
2ºDAM CURSO 2024/2025



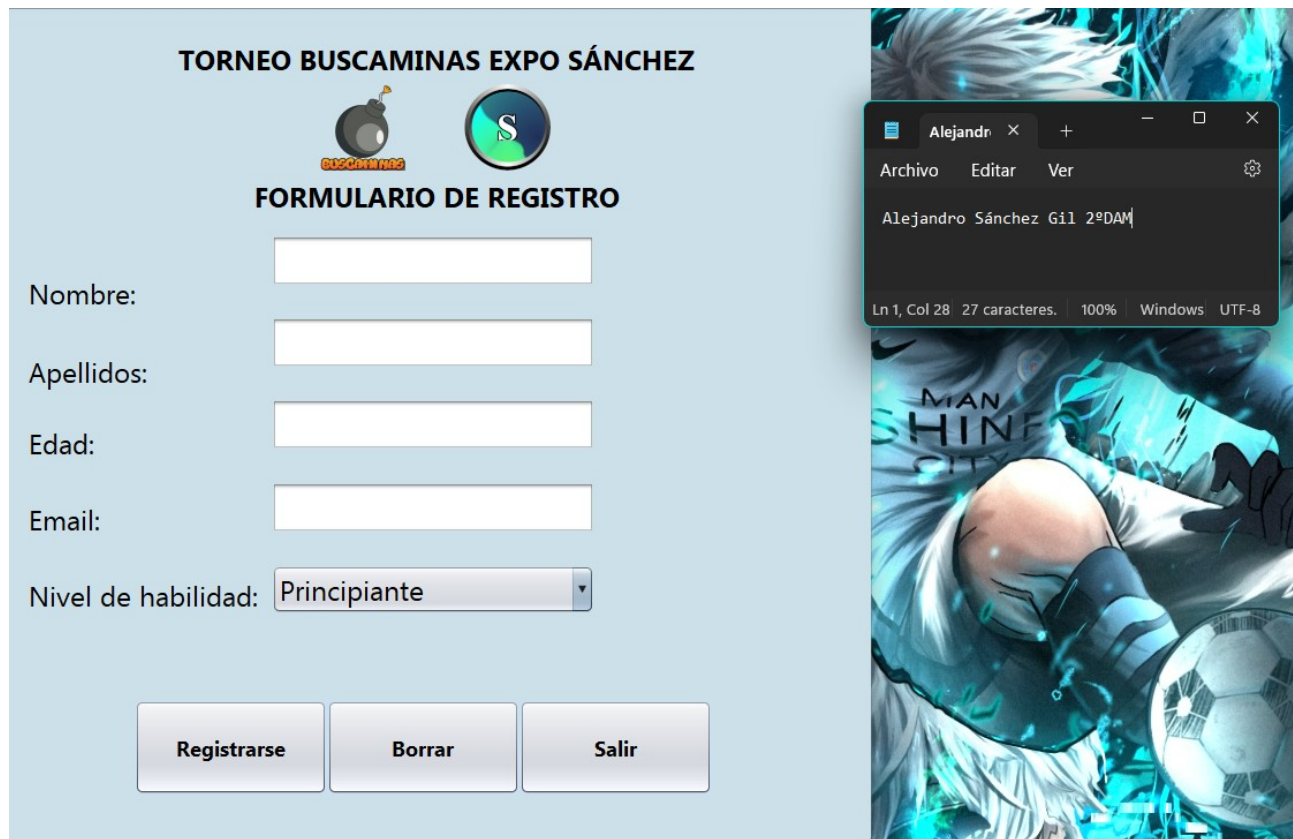
Castilla-La Mancha

ÍNDICE

Introducción.....	1
Ayuda.....	1
Archivo map.....	3
Archivo index.....	3
Archivo toc.....	4
Archivo help set.....	4
JavaHelpSearch.....	6
Implementación en proyecto.....	6
Implementamos la ayuda.....	7

Introducción

Para esta actividad se nos solicita introducir la ayuda de JavaHelp en un proyecto, yo he decidido realizar la introducción de JavaHelp en uno de los proyectos ya realizados, en este caso se trata de un formulario simple donde explicaré en los documentos de JavaHelp las funciones de cada botón y una breve introducción del torneo del formulario:



The image shows a web registration form on the left and a text editor window on the right. The form is titled "TORNEO BUSCAMINAS EXPO SÁNCHEZ" and "FORMULARIO DE REGISTRO". It contains input fields for "Nombre:", "Apellidos:", "Edad:", and "Email:", and a dropdown menu for "Nivel de habilidad:" with the value "Principiante". There are three buttons at the bottom: "Registrarse", "Borrar", and "Salir". The text editor window, titled "Alejandr", shows the text "Alejandro Sánchez Gil 2ºDAM" and status information "Ln 1, Col 28 27 caracteres. 100% Windows UTF-8".

TORNEO BUSCAMINAS EXPO SÁNCHEZ

FORMULARIO DE REGISTRO

Nombre:

Apellidos:

Edad:

Email:

Nivel de habilidad:

Alejandr

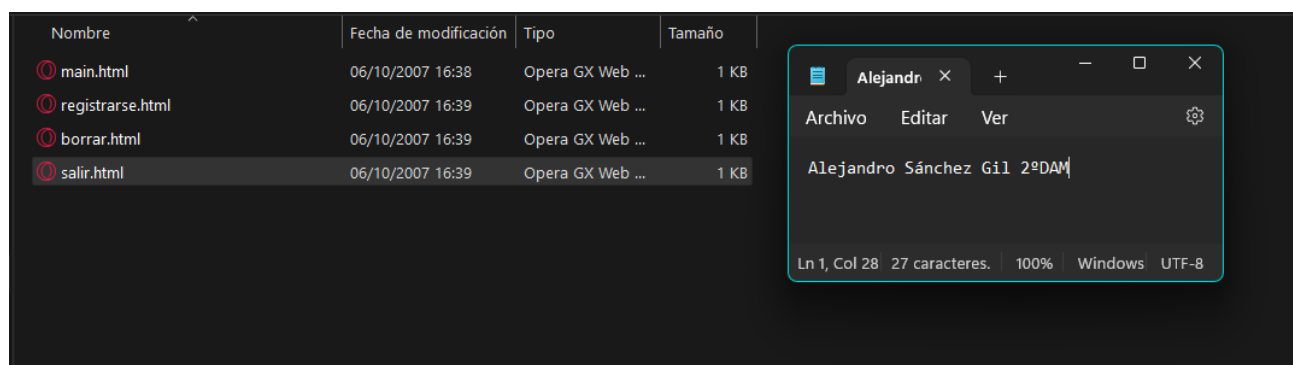
Archivo Editar Ver

Alejandro Sánchez Gil 2ºDAM

Ln 1, Col 28 27 caracteres. 100% Windows UTF-8

Ayuda

Lo primero que tendremos que hacer será editar los archivos xml para que sean mostrados a la hora de implementar JavaHelp en nuestro proyecto, para ello simplemente vamos a modificar los facilitados por el profesor.



Aquí tenemos los 4 documentos HTML necesarios para nuestro proyecto de JavaHelp, vamos a editarlos.

Aquí tendríamos el documento principal:

```
Alejandro Sánchez Gil 2ºDAM.txt  main.html
Archivo  Editar  Ver

<html>
<head>
  <title>Torneo Expo Sánchez</title>
</head>
<body>
  <h1>Ayuda General</h1>
  <p><strong>¡Bienvenidos Jugadores!</strong></p>
  <p>El Torneo de buscaminas Expo Sánchez se trata de un torneo para el juego clásico buscaminas, los usuarios deben registrarse a través del formulario propuesto para participar.</p>
  <p>El torneo consistirá en 4 rondas donde se llegará a una final, el ganador de cada ronda se decidirá por tiempo, aquel que termine su tablero en menor tiempo gana.</p>
  <p>Se podrá "perder" al pulsar una mina todas las veces que se quiera, lo importante es terminar un tablero antes que tu rival.</p>
  <p>Mucha suerte a todos los competidores, para ayuda con el registro por favor accede a las otras páginas de ayuda.</p>

  <p><a href="registrarse.html">Ayuda registro</a></p>
  <p><a href="borrar.html">Ayuda borrar</a></p>
  <p><a href="salir.html">Ayuda salir</a></p>
</body>
</html>
```

Aquí el documento de registro:

```
Alejandro Sánchez Gil 2ºDAM.txt  main.html  registrarse.html  X  +
Archivo  Editar  Ver

<html>
<head>
  <title>Ayuda registro</title>
</head>
<body>
  <h1>Ayuda registro</h1>
  <p>Para registrarse es necesario rellenar todos los campos del formulario correctamente.</p>
  <p>Una vez rellenados todos los campos puedes hacer clic en el botón de registro donde nos llegará tu formulario para incluirte en el torneo.</p>

  <p><a href="main.html">Vovler a inicio</a></p>
  <p><a href="borrar.html">Ayuda borrar</a></p>
  <p><a href="salir.html">Ayuda salir</a></p>
</body>
</html>
```

Aquí el de borrar:

```
Alejandro Sánchez Gil 2ºDAM.txt  main.html  registrarse.html  borrar.html  X
Archivo  Editar  Ver

<html>
<head>
  <title>Ayuda Borrar</title>
</head>
<body>
  <h1>Ayuda Borrar</h1>
  <p>En caso de que necesites borrar varios campos por error puedes utilizar el botón de borrar.</p>
  <p>Volverá a poner todos los campos en blanco para que puedas comenzar a rellenarlos de nuevo.</p>

  <p><a href="main.html">Vovler a inicio</a></p>
  <p><a href="registrarse.html">Ayuda registro</a></p>
  <p><a href="salir.html">Ayuda salir</a></p>
</body>
</html>
```

Y finalmente aquí el de salir:



```
Alejandro Sánchez Gil 2ºDAM.txt  main.html  registrarse.html  borrar.html  salir.html
Archivo  Editar  Ver

<html>
<head>
  <title>Ayuda Salir</title>
</head>
<body>
  <h1>Ayuda Salir</h1>
  <p>Una vez hayas finalizado de rellenar el formulario puedes utilizar el botón de salir.</p>
  <p>Cerrar la pestaña del formulario de forma correcta.</p>

  <p><a href="main.html">Volver a inicio</a></p>
  <p><a href="registrarse.html">Ayuda registro</a></p>
  <p><a href="borrar.html">Ayuda borrar</a></p>
</body>
</html>
```

Archivo map

A continuación vamos a editar el archivo map para que al hacer clic en los mensajes de ayuda salgan las páginas de manera correcta:



```
Alejandro Sánchez Gil 2ºDAM.txt  map_file.jhm
Archivo  Editar  Ver

<?xml version='1.0' encoding='ISO-8859-1'?>
<!DOCTYPE map
PUBLIC "-//Sun Microsystems Inc.//DTD JavaHelp Map Version 2.0//EN"
"http://java.sun.com/products/javahelp/map_2_0.dtd">
<map version="1.0">
  <mapID target="introduccion" url="html/main.html" />
  <mapID target="registrarse" url="html/registrarse.html" />
  <mapID target="borrar" url="html/borrar.html" />
  <mapID target="salir" url="html/salir.html" />
</map>
```

Debemos de asegurarnos de que el nombre de los archivos html es correcto para que funcione bien, ahora en el resto de documentos nos referiremos a cada página con el nombre que hemos dado a cada una en target.

Archivo index

A continuación vamos a modificar el archivo index para que nos aparezca un índice de contenidos con las páginas que hemos introducido:

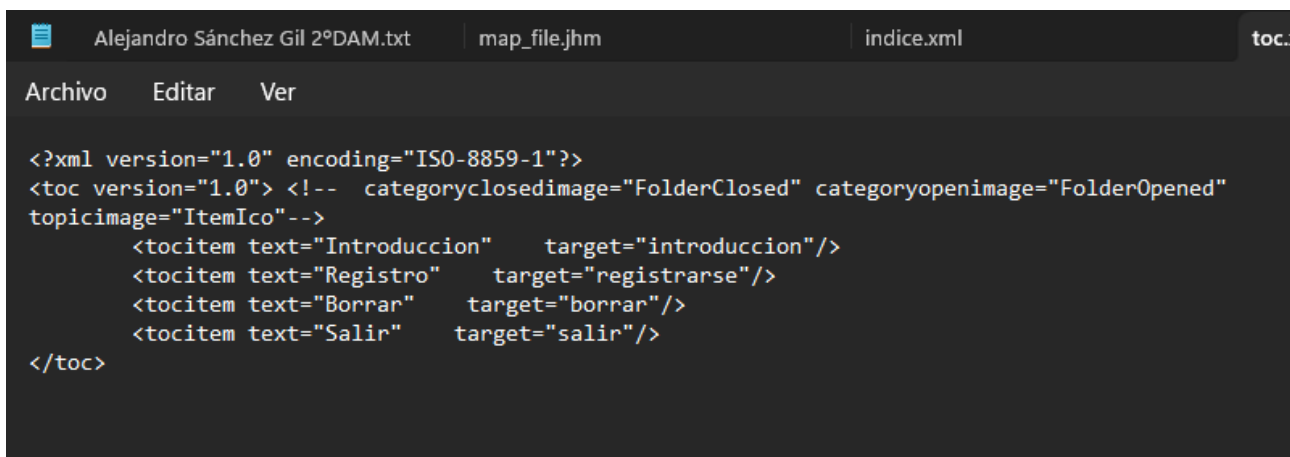
Aquí como podemos ver cada uno de los elementos del índice es un `indexitem` y nos referimos a cada una de las páginas por el nombre que hemos establecido en el map:



```
<?xml version='1.0' encoding='ISO-8859-1' ?>
<!DOCTYPE index
  PUBLIC "-//Sun Microsystems Inc.//DTD JavaHelp Index Version 1.0//EN"
    "http://java.sun.com/products/javahelp/index_1_0.dtd">
<index version="1.0">
  <indexitem text="Introduccion" target="introduccion"/>
  <indexitem text="Registro" target="registrarse"/>
  <indexitem text="Borrar" target="borrar"/>
  <indexitem text="Salir" target="salir"/>
</index>
```

Archivo toc

Ahora vamos a hacer lo mismo pero en este caso para la tabla de contenidos, la única diferencia será que los elementos en este documento serán `tocitem` en vez de `indexitem`:



```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<toc version="1.0"> <!-- categoryclosedimage="FolderClosed" categoryopenimage="FolderOpened"
  topicimage="ItemIco"-->
  <tocitem text="Introduccion" target="introduccion"/>
  <tocitem text="Registro" target="registrarse"/>
  <tocitem text="Borrar" target="borrar"/>
  <tocitem text="Salir" target="salir"/>
</toc>
```

Archivo help set

Finalmente vamos a modificar el archivo help set para indicarle a JavaHelp los archivos que debe mostrar al abrir la ayuda, en este caso solo tenemos que modificar la página por defecto, ya que el resto de documentos los tenemos con el mismo nombre:



Archivo Editar Ver

```
<?xml version="1.0" encoding='ISO-8859-1' ?>
<!DOCTYPE helpset
  PUBLIC "-//Sun Microsystems Inc.//DTD JavaHelp HelpSet Version 1.0//EN"
  "http://java.sun.com/products/javahelp/helpset_1_0.dtd">

<helpset version="1.0">
  <title>Ejemplo ayuda JavaHelp</title>
  <maps>
    <!-- Pagina por defecto al mostrar la ayuda -->
    <homeID>introduccion</homeID>
    <!-- Que mapa deseamos -->
    <mapref location="map_file.jhm"/>
  </maps>

  <!-- Las Vistas que deseamos mostrar en la ayuda -->
  <view>
    <name>Tabla Contenidos</name>
    <label>Tabla de contenidos</label>
    <type>javax.help.TOCView</type>
    <data>toc.xml</data>
  </view>

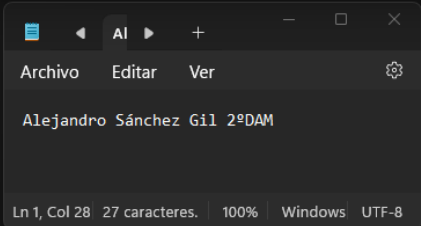
  <view>
    <name>Indice</name>
    <label>El indice</label>
    <type>javax.help.IndexView</type>
    <data>indice.xml</data>
  </view>

  <view>
    <name>Buscar</name>
    <label>Buscar</label>
    <type>javax.help.SearchView</type>
    <data engine="com.sun.java.help.search.DefaultSearchEngine">
      JavaHelpSearch
    </data>
  </view>
</helpset>
```

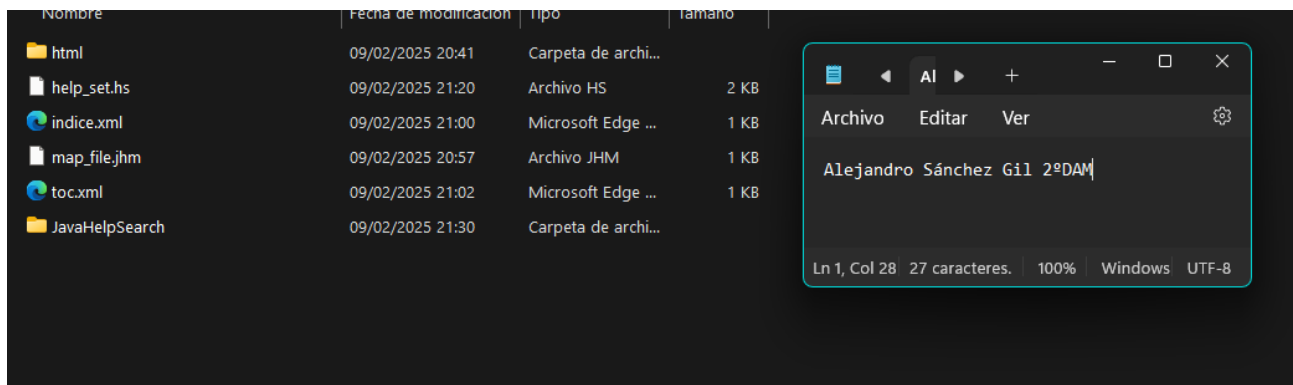
JavaHelpSearch

A continuación vamos a implementar la indexación de JavaHelpSearch para ello eliminamos la carpeta de JavaHelpSearch existente y ahora para generarla simplemente ejecutaremos una consola de comandos en la carpeta bin y ejecutaremos el siguiente comando para indexar nuestros nuevos archivos html y establecer la búsqueda de términos:

```
C:\Users\lannc\OneDrive\Documentos\2DAM\DA TODO\DESARROLLO DE INTERFACES\SEGUNDO TRIMESTRE\UT7\ACTIVIDAD 7.1\java\bin> java -jar "C:\Users\lannc\OneDrive\Documentos\2DAM\DA TODO\DESARROLLO DE INTERFACES\SEGUNDO TRIMESTRE\UT7\ACTIVIDAD 7.1\java\bin\jindexer.jar" "C:\Users\lannc\OneDrive\Documentos\2DAM\DA TODO\DESARROLLO DE INTERFACES\SEGUNDO TRIMESTRE\UT7\ACTIVIDAD 7.1\java\bin\help\html"
```

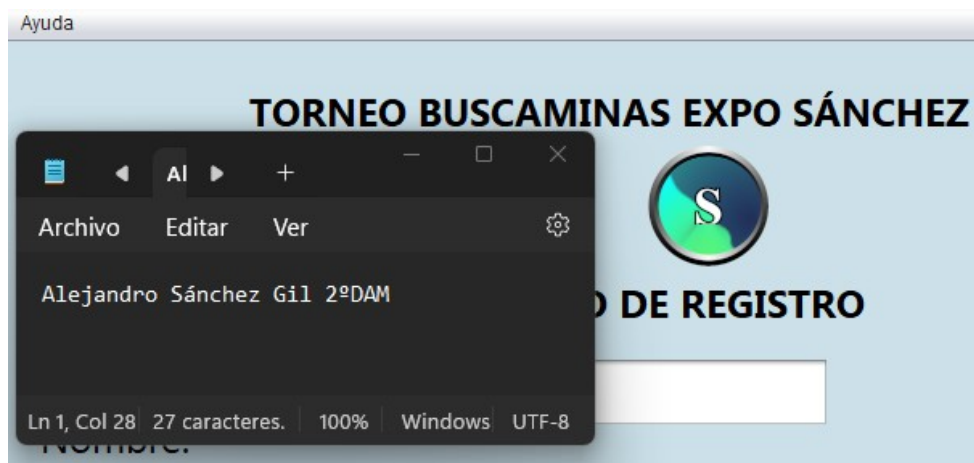
A screenshot of a code editor with a dark theme. The command prompt output is visible at the top. Below it, a file explorer window is open, showing a file named 'Alejandro Sánchez Gil 2ºDAM'.

Como podemos ver se nos ha generado de nuevo el archivo JavaHelpSearch:



Implementación en proyecto

Ahora debemos de implementar la ayuda en nuestro proyecto para esto lo primero que debemos hacer será introducir un menú para poder abrir la ayuda en el programa, esto lo haremos con Menu y MenuItem de Netbeans Swing:



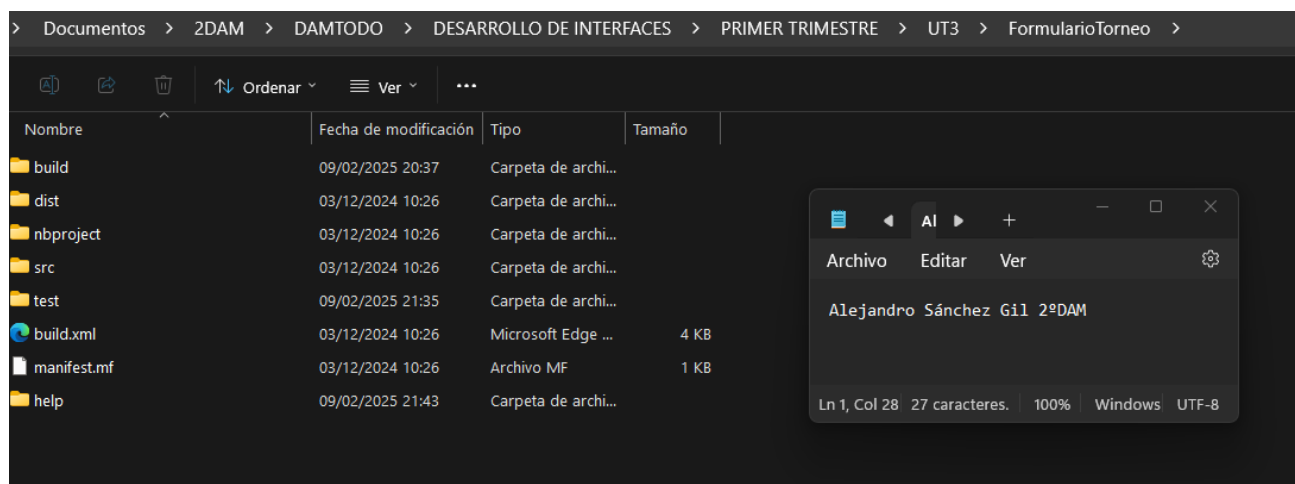
Y ahora introduciremos el siguiente código a nuestra clase para ejecutar JavaHelp:



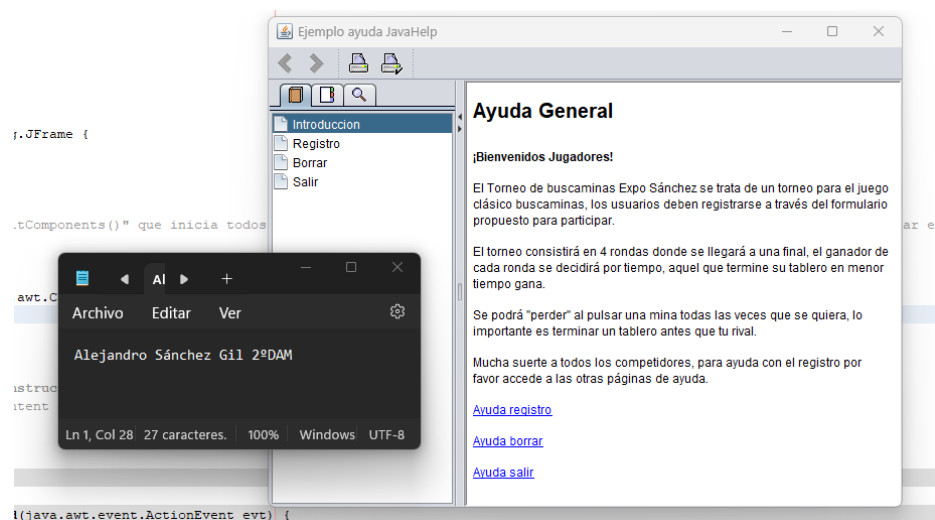
Con esto establecemos que se abra la ayuda de JavaHelp al hacer clic en la opción de menú.

Implementamos la ayuda

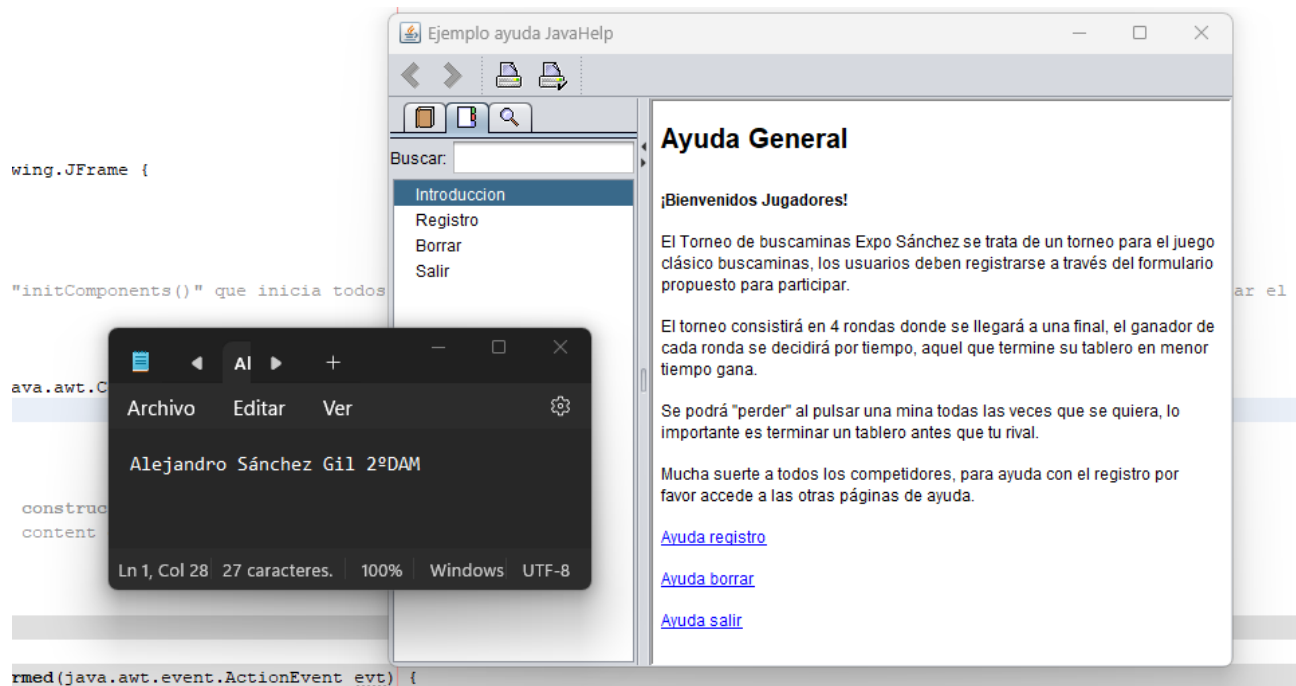
Finalmente solo nos queda introducir los documentos de ayuda, es decir la carpeta help, en la ruta del proyecto:



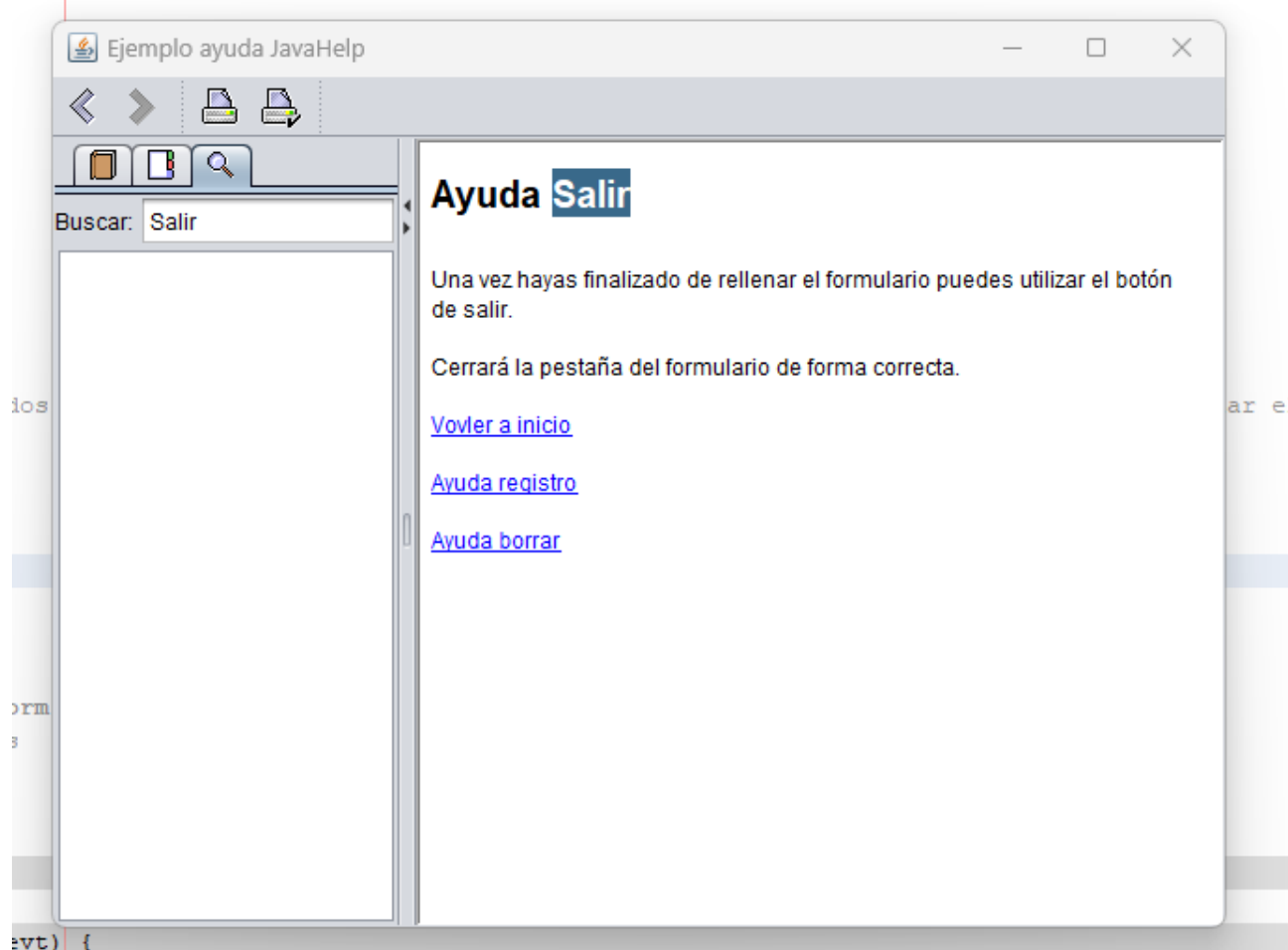
Y ahora ejecutamos para comprobar que se muestra la ayuda correcta:



Con la tabla de contenidos y el índice:



Y el buscar:



Bibliografía

Candil Rodríguez, R. G. (s. f.). *Unidad 7: Documentación de aplicaciones* [Diapositivas; Educamos CLM]. Educamos CLM. <https://aulasciclos2425.castillalamancha.es/course/view.php?id=2459&ion=7>