

## Objetos en PHP

1. Crea la clase Persona, que representa a una persona

Persona
- String nombre - DNI dni - int edad - int sueldo
+ Persona(String n, int num, int e, int s) + String getNombre() + boolean esMayorEdad() + int getEdad() + int getSueldo() + void setSueldo(int s) + int setEdad(int e) - Char calculaLetra(int num)

- Para la clase DNI se puede usar la que hemos hecho en la relación anterior
  - Usar la clase Persona para crear un objeto con una persona que llame “Pepe Pérez” con un DNI cuyo número es “77558877” y al que hay que calcular la letra, una edad de 56 años y un sueldo de 1500€
2. Usando la clase anterior de Persona, crear la clase Futbolista, que hereda sus propiedades

Futbolista extends Persona
- String equipo - String Posicion
+ Futbolista(String n, String e, LocalDate fn, int s) + String getPosicion() + String getEquipo

- Crear un objeto con un futbolista, cuyo nombre sea el que quieras, una posición en el campo (defensa, delantero, portero o centrocampista) y un sueldo aleatorio
3. Crea un programa, con una función, la cual, pasados dos objetos de tipo Persona, nos devuelva cual es mayor y lo muestre por pantalla
  4. Crea un programa, con una función que suba el sueldo a la persona que hayamos creado un porcentaje que le pasemos como parámetro, en caso de ser un valor inválido debemos manejarlo con una excepción.