

PROGRAMACION PHP CLIENTE-SERVIDOR

BLOQUE I

1. Elaborar un programa que, usando el ejercicio del tema 2 de la calculadora, nos de la posibilidad de realizar la suma de dos números.
2. Crea una aplicación que nos pida un nombre y nos muestre un mensaje que diga: Bienvenido y el nombre que hemos escrito anteriormente.
3. Desarrolla una aplicación que nos calcule el área de un círculo ($\pi \cdot R^2$) a partir del radio que nos pedirá por pantalla.
4. Escribe un programa que nos pida un número y escriba su valor de la tabla ascii. Por ejemplo si escribimos 97 el resultado será 'a'.
5. Crea una aplicación que nos pida un precio y nos calcule ese precio con el incremento del 21% del IVA. El IVA será una constante.
6. Muestra los números desde el 1 al número que pidamos por pantalla, es decir, si introducimos 4, la respuesta del programa será 1 2 3 4.
7. Crea una aplicación que nos pida un día de la semana y que nos diga si es un día laboral o no.
8. Escribe un programa que tenga una contraseña guardada en una variable y nos diga si la contraseña introducida es correcta o no mediante un mensaje.
9. Pide por teclado un número entero positivo (debemos controlarlo) y muestra el número de cifras que tiene. Por ejemplo: si introducimos 1250, nos muestre que tiene 4 cifras. Tendremos que controlar si tiene una o más cifras, al mostrar el mensaje.
10. Eliminar los espacios de una frase pasada por consola por el usuario.
11. Pedir dos palabras por teclado, indicar si son iguales.
12. Realizar una aplicación que nos pida una cantidad de euros y convierta su valor a pesetas
13. Realizar una aplicación que nos pida dos números y muestre cuál es el mayor de los dos.
14. Mostrar la tabla de multiplicar de un número pedido por teclado.
15. Realizar una aplicación que nos pida dos números por pantalla y nos muestre la división, y si no es posible un mensaje de error.