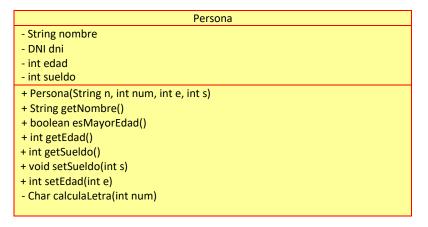
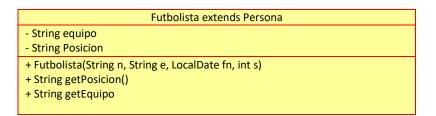
Objetos en PHP

1. Crea la clase Persona, que representa a una persona



- Para la clase DNI se puede usar la que hemos hecho en la relación anterior
- Usar la clase Persona para crear un objeto con una persona que llame "Pepe Pérez" con un DNI cuyo número es "77558877" y al que hay que calcular la letra, una edad de 56 años y un sueldo de 1500€
- 2. Usando la clase anterior de Persona, crear la clase Futbolista, que hereda sus propiedades



- Crear un objeto con un futbolista, cuyo nombre sea el quieras, una posición en el campo (defensa, delantero, portero o centrocampista) y un sueldo aleatorio
- 3. Crea un programa, con una función, la cual, pasados dos objetos de tipo Persona, nos devuelva cual es mayor y lo muestre por pantalla
- 4. Crea un programa, con una función que suba el sueldo a la persona que hayamos creado un porcentaje que le pasemos como parámetro, en caso de ser un valor inválido debemos manejarlo con una excepción.