

1. Rewrite the pow function to be recursive

```
function potenciaRecursiva(a,b){  
  if (b == 0) {  
    return 1;  
  }  
  
  return a * potenciaRecursiva(a, b - 1);  
};  
  
console.log(potenciaRecursiva(2,3));
```

2. Create a function that accepts an undetermined number of words and returns an string with all these words concatenated.

```
function cadenaConcatenada(...cadena) {  
  return cadena.join(" ");  
}  
  
console.log(cadenaConcatenada("hola", "adios", "bye", "hello"));
```

3. Create a function that accepts three parameters: two numbers and a function that indicates the operation to be applied to the numbers: division or pow.

```
function operacion(num1, num2, op) {  
  return op(num1,num2);  
}  
  
let potencia = (a,b) => (a**b);  
let division = (a,b) => (a/b);  
  
console.log(operacion(10,5,potencia));  
console.log(operacion(10,5,division));
```

4. Check the following code and explain the output

```
let a=b=5;  
function calcula() {  
  console.log(a*b);  
}  
a=b=10;  
calcula();
```

El resultado de la función va a ser el resultado de multiplicar 10\*10 porque le estas cambiando el valor a la variable global antes de llamar a la función

5. Check the following code and explain the output

```
function crearCoche() {  
    let marca= "Tesla";  
    return function() {  
        return nombre;  
    };  
}  
let marca = "MG";  
let coche = crearCoche();  
coche();
```

La función dará error porque la variable nombre no está definida

6. Check the following code and explain the output

```
function coche(aux){  
    let nombre=aux;  
    return function(){  
        return nombre;  
    }  
}  
let coche1=coche("tesla");  
let coche2=coche("mg");  
console.log(coche1());  
console.log(coche2());
```

La función para que cada una de las variables devolverá el nombre del coche que se le ha pasado como parametro, para coche1 devolverá tesla y para coche2 devolverá mg

7. Check the following code and explain the output

```
let animal = "gato";  
if (1) {  
    let animal = "conejo";  
    function habla() {  
        If (animal1==conejo){  
            console.log("Los conejos no hacen ruido");  
        }else{  
            console.log ("Los gatos maúllan");  
        }  
    }  
}  
habla();
```

Esta función está mal porque la variable animal1 no existe, el if tiene la i en mayúscula, dentro de la condición del if conejo no es una variable si no un string por lo que debería de ir entre comillas