

Esercizio 1 (1/2)

Si realizzi un programma di sistema in C che preveda la seguente interfaccia:

```
./ese51 FileName Car
```

dove:

- **FileName** è il nome (assoluto o relativo) di un file di testo esistente nel file system.
- **Car** è un carattere

Si assuma che **FileName** contenga un testo di lunghezza arbitraria.

Il programma deve stampare sullo standard output il numero di righe di **FileName** che iniziano per **Car**.

A tal fine il processo P0 crea un figlio P1.

Esercizio 1 (2/2)

Il figlio P1 legge il contenuto di **FileName**, e invia a P0 le sole linee che iniziano per **Car**. Una volta conclusa questa operazione, P1 termina.

Il padre P0 conta il numero **X** di righe ricevute da P1 e stampa sullo standard output il messaggio:

“Il file <**FileName**> contiene <**X**> righe che iniziano per <**Car**>.”

Successivamente P0 termina.
