# Esercizio 1 (1/4)

Si consideri un'azienda agricola che offre un servizio di vendita al dettaglio dei propri prodotti.

Nel periodo primaverile l'azienda si occupa della **raccolta** e della **vendita** dei seguenti prodotti:

- **fragole** (vendute a cestini)
- asparagi (venduti a mazzi)

Pertanto, mentre avviene la raccolta si svolge la **vendita** dei prodotti man mano raccolti, presso un **banco** dedicato.

#### Siano:

- **Pf** il prezzo di vendita di un cestino di fragole
- Pa il prezzo di vendita di un mazzo di asparagi

## Esercizio 1 (2/4)

Al **banco** di vendita possono accedere:

- operai agricoli
- acquirenti

#### Comportamento dell'operaio agricolo.

Si supponga che ogni operaio abbia un comportamento **ciclico**: per un numero arbitrario di volte, l'operaio **accede al banco per depositare** una quantità arbitraria di cestini di fragole e/o di mazzi di asparagi appena raccolti.

## Esercizio 1 (3/4)

#### Comportamento dell'acquirente.

Si supponga che ogni acquirente acceda al banco per acquistare una quantità arbitraria di cestini di fragole o di mazzi di asparagi (per semplicità si assuma che comperi un solo tipo di prodotto, fragole oppure asparagi):

- se la quantità di prodotto richiesta **non è disponibile**, l'acquirente rinuncia all'acquisto e se ne va.
- se la quantità di prodotto richiesto è disponibile, l'acquirente la preleva dal banco, paga e va via.

## Esercizio 1 (4/4)

Progettare un'applicazione java che regoli gli accessi al **banco**, nella quale:

- operai e acquirenti siano rappresentati da thread concorrenti,
- il **banco** sia rappresentato da un **oggetto condiviso** da tutti i thread.

Il **thread iniziale** (**main**), una volta terminati tutti gli altri thread, stampa:

- l'incasso totale derivato dalle vendite;
- l'invenduto, ovvero quanti mazzi di asparagi e quanti cestini di fragole sono rimasti sul banco.

Successivamente il main termina.

### Impostazione

#### Classi da definire:

- **Banco**: è una risorsa condivisa acceduta in modo concorrente dai thread operai e acquirenti.
  - Quali variabili locali?
  - Quali metodi (necessità di sincronizzazione!)?
- Operaio: thread dipendente dell'azienda
- Acquirente: thread cliente dell'azienda
- **Main:** definisce il metodo main

