

Esercizio 1 (1/3)

Si realizzi un programma di sistema in C per la gestione del un magazzino di una fabbrica. Nel magazzino vengono stoccati i pezzi realizzati dalle varie linee di montaggio della fabbrica e dal medesimo magazzino i pezzi vengono prelevati per soddisfare gli ordini di vendita.



Il programma deve prevedere la seguente sintassi di invocazione:

./es41 Fin Fprodotti Fvendite

- **Fin** è il nome assoluto di un file di testo **esistente**, contenente i record dei pezzi prodotti e venduti in un determinato periodo di tempo.
- **Fprodotti** e **Fvendite** sono nomi assoluti di file binari **non esistenti**.

Esercizio 1 (2/3)

Fin contiene delle righe con il seguente formato:

<tipo>,<quant>,<op>

- **tipo** è un intero rappresentate il tipo dei pezzi
- **quant** indica la quantità di pezzi
- **op** è un carattere che indica la tipologia di operazione che ha coinvolto i pezzi (P=prodotti, V=venduti)

Esempio:

34,26,V → venduti 26 pezzi di tipo 34

12,18,P → prodotti 18 pezzi di tipo 12

123,2,P

Esercizio 1 (3/3)

Il programma deve popolare i file **Fprodotti** ed **Fvendite** usando le **informazioni** contenute in **Fin**:

- **nel file Fprodotti**: tipo e quantità dei pezzi prodotti letti da **Fin**;
- **nel file Fvendite**: tipo e quantità dei pezzi venduti letti da **Fin**.

Le informazioni da scrivere in **Fprodotti** e **Fvendite** saranno rappresentate ciascuna da una struct definita come segue:

```
typedef struct{  
    int tipo;  
    int quant;  
}operazione;
```

Il programma dovrà scrivere in ognuno dei 2 file (**Fprodotti** e **Fvendite**) una sequenza **binaria** di dati di tipo **operazione**.

NB: per scrivere su un file binario dati di un qualunque tipo T:

```
T var;  
int fd;  
- write(fd, &var, sizeof(T));
```