Esercizio 1 (1/3)

Si realizzi un programma di sistema in C per la gestione del un magazzino di una fabbrica. Nel magazzino vengono stoccati i pezzi realizzati dalle varie linee di montaggio della fabbrica e dal medesimo magazzino i pezzi vengono prelevati per soddisfare gli ordini di vendita.

Il programma deve prevedere la seguente sintassi di invocazione:

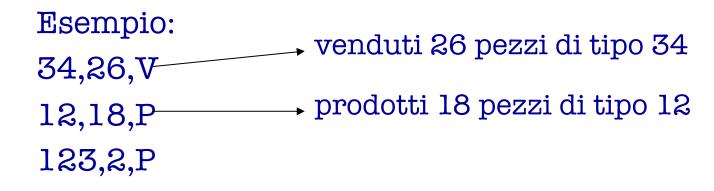
./es41 Fin Fprodotti Fvendite

- **Fin** è il nome assoluto di un file di <u>testo</u> **esistente**, contenente i record dei pezzi prodotti e venduti in un determinato periodo di tempo.
- Fprodotti e Fvendite sono nomi assoluti di file <u>binari</u> non esistenti.

Esercizio 1 (2/3)

Fin contiene delle righe con il seguente formato:

- **tipo** è un intero rappresentate il tipo dei pezzi
- quant indica la quantità di pezzi
- **op** è un carattere che indica la tipologia di operazione che ha coinvolto i pezzi (P=prodotti, V=venduti)



Esercizio 1 (3/3)

Il programma deve popolare i file **Fprodotti** ed **Fvendite** usando le **informazioni** contenute in **Fin**:

- nel file Fprodotti: tipo e quantità dei pezzi prodotti letti da Fin;
- nel file Fvendite: tipo e quantità dei pezzi venduti letti da Fin.

Le informazioni da scrivere in **Fprodotti** e **Fvendite** saranno rappresentate ciascuna da una struct definita come segue:

```
typedef struct{
    int tipo;
    int quant;
}operazione;
```

Il programma dovrà scrivere in ognuno dei 2 file (Fprodotti e Fvendite) una sequenza binaria di dati di tipo operazione.

NB: per scrivere su un file binario dati di un qualunque tipo T:

```
T var;
int fd;
write(fd, &var, sizeof(T));
```