

**UNIVERSIDADE NOVE DE JULHO
DIRETORIA DOS CURSOS DE INFORMÁTICA**

Alex Santos da Silva - RA 922103009

Eduarda Micaelly Costa - RA 922108407

Felipe Santos Porto - RA 922110851

João Paulo Dias dos Santos - RA 922100208

Josiel Bispo dos Santos - RA 922108686

PROJETO EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

MercadoUni

**SÃO PAULO
2022**

Alex Santos da Silva - RA 922103009
Eduarda Micaelly Costa - RA 922108407
Felipe Santos Porto - RA 922110851
João Paulo Dias dos Santos - RA 922100208
Josiel Bispo dos Santos - RA 922108686

PROJETO EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

MercadoUni

Trabalho apresentado à Universidade Nove de Julho, UNINOVE, em cumprimento parcial às exigências da disciplina de Projeto Prático de Programação, sob orientação do Prof. Gabriel Nunes Galan

2022

SUMÁRIO

Contents

1. OBJETIVOS.....	4
2. DESCRIÇÃO DA EMPRESA.....	7
3. MISSÃO, VISÃO E VALORES DA EMPRESA	8
3.1. MISSÃO	8
3.2. VISÃO	8
3.3. VALORES	8
4. DEFINIÇÃO DA EQUIPE, DIVISÃO DE PAPÉIS E TAREFAS, CRONOGRAMA DE DESENVOLVIMENTO.....	9
4.1 Alex Santos da Silva:	9
4.2 Eduarda Micaelly Costa:	9
4.3 Felipe Santos Porto:	9
4.4 João Paulo Dias dos Santos:.....	10
4.5 Josiel Bispo dos Santos:.....	10
5. PARTICIPAÇÃO DAS DISCIPLINAS DO SEMESTRE.....	11
5.1 Camadas	11
5.2 Estrutura de Seleção	11
5.3 Lógica de Programação.....	11
5.4 Método.....	12
5.5 Encapsulamento	12
5.6 Criação e manutenção de Banco de Dados	12
5.7 Construtores de classe	12
5.8 Segregação de Funções.....	12
6. CONCLUSÃO.....	13
7. REFERÊNCIAS	14

1. OBJETIVOS

O MercadoUni é uma empresa que atua com os mais variados produtos, que atua principalmente no setor de informática e equipamentos eletrônicos, o seu desenvolvimento possui como principal objetivo criar um sistema de gerenciamento de estoque. Essa aplicação possibilita que os clientes realizem a sua compra de maneira assertiva, com a garantia de que conseguirá receber o produto desejado.

Trazemos assim novas experiências no momento da compra. Entendemos de forma fundamental que atuar de forma acirrada em um mercado que está sempre em crescimento onde, qualidade, variedade, garantia e eficiência são fatores importantíssimos para total satisfação, confiança e preferência de nossos clientes.

1.1 DESCRIÇÃO DO SISTEMA

O nosso projeto foi elaborado pelos programas: Apache NetBeans IDE 14, MySQL WorkBench 8.0 CE, Git e GitHub.

Foi utilizado no projeto a linguagem de programação SQL, e Java.

Durante o desenvolvimento do projeto, optamos por desenvolver o que fundamentalmente traz o entendimento de que este é um sistema voltado para o gerenciamento de estoque e seu controle, logo no decorrer dele será possível acompanhar as seguintes telas:

- **Home Page (Tela de Login):** Onde é possível que seja inserido Login e Senha pessoais que concedem acesso ao sistema e suas ferramentas, de acordo com a segregação de cargos dentro da organização.

- **Tela de Menu:** Onde é possível que se navegue por todo o sistema e através do menu executar a ação necessária de acordo com a demanda a ser resolvida dentro do sistema de gerenciamento.

- **Possíveis ações dentro do sistema:**

- **Presidente Executivo/ DBA/ Diretor de TI/**

- Aba Financeiro:

- >Item Orçamento gerais.

- > Regulamento Financeiro

- Aba Produto:

- >Item Relatório de Produtos (Resumo Geral).

- >Item Gerenciamento de Produtos (Inclusão, Exclusão e alteração de dados do produto).

- Aba Cliente:

- >Item Contratos em Andamento.

- Aba Ajuda:

- >Item Chamada Suporte TI.

- >Item Chamada RH.

- >Item Chamada Assistente.

- Comprador/Orçamentista:

- Aba Financeiro:

- >Item Orçamento gerais.

- >Item Regulamento Financeiro.

- Aba Produto:

- >Item Gerenciamento de Produtos.

- >Item Regulamentos de Produtos.

- Aba Cliente:

- >Item Contratos em Andamento.

- Aba Ajuda:

- >Item Chamada Suporte TI.

>Item Chamada RH

- **Programador:**

- Aba Administrar:

- >Item Adicionar Usuário.

- >Item Alterar Usuário.

- >Item Excluir Usuário.

- >Item Alterar Senha de Usuário.

- Aba Ajuda:

- >Item Chamada Suporte TI.

- >Item Chamada RH.

2. DESCRIÇÃO DA EMPRESA

O MercadoUni criada em (2022) é uma empresa jovem que tem como grande desafio trabalhar com os mais variados produtos, que atua principalmente no setor de informática e equipamentos eletrônicos, o seu desenvolvimento possui como principal o objetivo criar um sistema de compra e venda para um mercado fazendo com que em seu desenvolvimento seja para uma empresa volta ao futuro, desenvolvimento e principalmente competitividade no mercado em que atua. Essa aplicação possibilita que os clientes reservem produtos para retirá-los em uma das unidades mais próximas ou receber em sua residência, bem como gerência do controle de estoque disponível em armazém.

3. MISSÃO, VISÃO E VALORES DA EMPRESA

3.1. MISSÃO

Ser responsável por garantir a satisfação do cliente, garantindo um delivery de qualidade, com comprometimento e baseando nossas interações no respeito e na qualidade do nosso serviço.

3.2. VISÃO

O MercadoUni possui como visão o desenvolvimento contínuo, baseando-se e tornando-se a cada ano mais HiTech, tornando processos manuais em automatizados e poder ser o primeiro sistema de Delivery 90% robótico.

3.3. VALORES

Estamos fixados nos pilares e comprometimento com nosso desenvolvimento contínuo e:

- Transparência
- Criatividade
- Equilíbrio
- Sustentabilidade
- Inovação
- O cliente no controle
- Ética
- Responsabilidade social
- Democratização da informação
- Personalização

4. DEFINIÇÃO DA EQUIPE, DIVISÃO DE PAPÉIS E TAREFAS, CRONOGRAMA DE DESENVOLVIMENTO

4.1 Alex Santos da Silva:

Atuou com a liderança do grupo, definindo cronograma de acordo com as requisições de atividades a serem entregues via Classroom. Responsável pelo suporte da equipe sanando dúvidas sempre que possível ou ajudando no processo de construção dos códigos de programação a serem desenvolvido e por consolidar as partes de cada desenvolvimento no Projeto Geral que será realizado entrega final. Colaborou com o grupo realizado a criação dos códigos do menu **Produtos** e **Banco de Dados**.

4.2 Eduarda Micaelly Costa:

Atuou colaborando com grupo em todas as etapas do desenvolvimento, realizando entregas das atividades, sempre cumprindo com os prazos e com as exigências necessárias para realização de uma entrega de qualidade. Foi responsável unicamente pelo desenvolvimento da programação da parte em que Contratos podem ser consultados e inseridos no sistema baseado na linguagem JAVA. Desenvolveu também de forma integral o banco de dados que corresponde as informações consultadas em sistema.

4.3 Felipe Santos Porto:

Atuou colaborando com grupo nas etapas de desenvolvimento das telas a que ficou responsável, trazendo como resultado o que pode ser consultado em sistema nas telas de Finanças inseridos no sistema baseado na linguagem JAVA. Desenvolveu também de forma integral o banco de dados que corresponde as informações consultadas em sistema.

4.4 João Paulo Dias dos Santos:

Atuou colaborando com grupo em todas as etapas do desenvolvimento, realizando entregas das atividades, sempre cumprindo com os prazos e com as exigências necessárias para realização de uma entrega de qualidade. Foi responsável unicamente pelo desenvolvimento da programação da parte em que os Chamados podem ser consultados e inseridos no sistema baseado na linguagem JAVA. Desenvolveu também de forma integral o banco de dados que corresponde as informações consultadas em sistema.

4.5 Josiel Bispo dos Santos:

Atuou colaborando com grupo em todas as etapas do desenvolvimento, realizando entregas das atividades, sempre cumprindo com os prazos e com as exigências necessárias para realização de uma entrega de qualidade. Foi responsável unicamente pelo desenvolvimento da programação da parte em que os Orçamentos podem ser consultados e inseridos no sistema baseado na linguagem JAVA. Desenvolveu também de forma integral o banco de dados que corresponde as informações consultadas em sistema.

5. PARTICIPAÇÃO DAS DISCIPLINAS DO SEMESTRE

Utilizamos com principal fonte de conhecimento os ensinamentos da matéria que atualmente estudamos, Modelagem Orientada a Objetos. Os conhecimentos obtidos no desenvolvimento dessa disciplina foram de total colaboração e crucialidade para que o desenvolvimento desse projeto pudesse ser realizado.

Os conceitos utilizados foram:

5.1 Camadas

1ª Camada, para desenvolvimento de telas que serão navegáveis dentro do sistema.

2ª Camada, onde podemos implementar os códigos que serão fundamentais para o funcionamento adequado do sistema.

3ª Camada, onde implementamos a conexão do nosso sistema com o MySQL Server, que é o sistema utilizado para reter e armazenar adequadamente os dados que foram inseridos no sistema desenvolvido.

5.2 Estrutura de Seleção

Onde entendemos de forma prática que com essa metodologia podemos realizar a avaliação se a condição/seleção é verdadeira ou falsa, em que a expressão é processada e transformada em um valor booleano.

5.3 Lógica de Programação

Extremamente crucial para que pudéssemos antes de partir para as práticas, entender e desenvolver o melhor processo que poderia ser tomado, avaliando as boas práticas a serem adotadas e com isso trazer o melhor resultado possível com o menor tempo investido nesse desenvolvimento.

5.4 Método

Uma função, sub-rotina que precisa ser definida dentro de determinada classe.

5.5 Encapsulamento

Conhecimento obtido o utilizado voltado para controlar o acesso aos atributos e métodos de uma classe. Sendo uma forma eficiente de proteger os dados manipulados dentro da classe, além de determina onde esta classe poderá ser manipulada. É utilizado nível de acesso mais restritivo, `private`, que faz sentido para um membro particular.

5.6 Criação e manutenção de Banco de Dados

Realizamos de forma integrada a criação do banco de dados no MySQL, ferramenta utilizada para Banco de Dados, baseado na linguagem SQL.

5.7 Construtores de classe

É uma estrutura semelhante a um método que tem o mesmo nome da classe, é público e constrói um objeto da classe com os elementos que desejamos manipular. O construtor pode receber valores de outras classes de onde instanciamos objetos. Por exemplo: Se eu tenho uma classe chamada Menu, ela terá um construtor no formato abaixo:

```
public Menu() {  
  
  
}
```

5.8 Segregação de Funções

Metodologia que utilizamos na prática em sistema, definindo as possibilidades de acesso de acordo com as responsabilidades (Cargos) dentro da instituição a que se destina o desenvolvimento do sistema.

6. CONCLUSÃO

Em síntese, podemos concluir que, os conhecimentos que foram desenvolvidos e utilizados para obter também da matéria que estudamos atualmente sendo ela – Modelagem e Desenvolvimento Orientado a Objetos, foram de suma importância para que o desenvolvimento pudesse ser realizado. Os objetivos deste projeto, trouxe não só desenvolvimento intelectual, bem como organização e gerenciamento de tempo. Pode-se notar de forma notória que ele colaborou de forma veemente não só no aprendizado da matéria, mas como também na absorção de novos conteúdos, de forma prática e debates em grupo promovidos para o desenvolvimento do projeto.

7. REFERÊNCIAS

MATERIAL DE ENSINO UTILIZADO DURANTE A AULA E CONSOLIDADOS.

Disponível em:

<<https://docs.google.com/document/d/1vXAcPzZrsh1Ge9sOdOtVrJlrZV9AUalhdO30vYWzZVI/edit>>. São Paulo, 2022.

SITE PARA CONSULTA DE MODELO E DESENVOLVIMENTO DA MODELAGEM.

Disponível em:

<<https://www.luckinfo.com.br/sistema-para-distribuidoras>>. São Paulo, 2022.

AULAS DISPONIBILIZADAS VIA YOUTUBE.

Disponível em:

<<https://www.youtube.com/playlist?list=PLmhTO6CBiifN2IUElin5dLUGoJoWP3SVn>>.

São Paulo, 2022.

AULAS DISPONIBILIZADAS VIA YOUTUBE.

Disponível em:

<<https://www.youtube.com/c/DinheiroDigitalCriptomoedasparainiciantes/videos>>.

São Paulo, 2022.

LIVRO DE JAVA.

Disponível em:

<<https://www.uninove.br/biblioteca-ebooks>>.

São Paulo, 2022.

MATERIAL DE ENSINO DE PROCESSOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Disponível em:

<<https://drive.google.com/drive/folders/1CA6Y-Ve-Qa0USW8dv2NUvJsercFNqIOn>>.

São Paulo, 2022.

MATERIAL DE ENSINO DE MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIO

Disponível em:

<<https://drive.google.com/drive/folders/1Cwxle9KdsgxYu3QGymxNO22Lyw0jzwXq>>.

São Paulo, 2022.