



ALEXANDRE RAUMEL

DÉVELOPPEUR GAMEPLAY



📍 93300 Aubervilliers

📞 +33 6 30 12 77 83

✉ alexandre.raumel@gmail.com



[Portfolio](#)

FORMATION

oct. 2018 /
juin 2020

Bachelor Game Design & Programming : 1^{ère} & 2^{ème} années
ISART DIGITAL, Paris (75011)

sept. 2014 /
juin 2017

Licence de Biologie : 1^{ère} & 2^{ème} années
Université de Bordeaux, Talence (33400)

juillet 2014

Baccalauréat Scientifique spécialité SVT
Lycée Jean Moulin, Langon (33210)

COMPÉTENCES

LOGICIELS :



Unity



Visual Studio



Git



Animate



Illustrator



Adobe XD

PROGRAMMATION :



C#



Javascript



HTML5



CSS3



Actionscript 3



Node.js

SOFT SKILLS :

Anglais (lu, parlé et écrit) / Méthodes agiles
Attentif, curieux, rigoureux, persévérant

DERNIERS PROJETS



VERTICAL DUNGEON (F2P MOBILE) :

Projet mobile réalisé en collaboration avec des étudiants game designers sur Unity.



CHIMERAT (PLATFORMER 2D MOBILE) :

Projet mobile réalisé en collaboration avec des étudiants game artists et sound designers sur Unity.



RECYCLING TIME (PUZZLE 3D MOBILE) :

Projet réalisé seul sur Unity (reproduction du jeu Rush).

Autres projets consultables sur mon portfolio :
<https://alexscandium.github.io>

HOBBIES



Batterie, Chant & composition



Cuisine



Génétique & Microbiologie



Photographie