

# Alexandre Raugel

## Développeur Gameplay

### Formation

sept. 2019	2ème année Bachelor Game Design & Programming ISART DIGITAL, Paris (75011)
oct. 2018 / mai 2019	1ère année Bachelor Game Design & Programming ISART DIGITAL, Paris (75011)
sept. 2014 / juin 2017	1ère & 2ème années Licence de Biologie Université de Bordeaux, Talence (33400)
juillet 2014	Baccalauréat Scientifique spécialité SVT Lycée Jean Moulin, Langon (33210)

### Compétences



Html 5



CSS 3



Javascript



ActionScript 3



AdobeAnimate

### Projets



Bug Jungle  
(projet individuel)  
Shoot Them Up 2D  
(PC)  
AS3

Le joueur doit faire  
correspondre sa cou-  
leur avec celle de l'en-  
nemi pour triompher.



Tales of a Dream Guidé par un univers  
(projet individuel) doux et caligraphique,  
OneButton(Mobile)vous but est d'écrire le  
AS3 plus loin possible.



Sokorecoil  
(projet de groupe)  
Sokoban (Web)  
ES6

Le joueur immobile use du  
recul de son arme pour se  
déplacer et l'utiliser pour  
déplacer des caisses sur des  
cibles.

### Coordonnées :

80 avenue de la République  
93300 Aubervilliers

+33 6 30 12 77 83

alexandre.raugel@gmail.com

### Langues

Anglais : bon niveau

Espagnol : scolaire

### Centres d'intérêt

Batterie, Chant & composition

Cuisiner

Génétique et microbiologie

Photographie