



Адрес
Россия
г. Самара

Контактные данные
+79023688135
ritm.homa@gmail.com
<http://github.com/AlexScience>
<https://t.me/AlexScrum>

Дата рождения
26.02.2000

ЦЕЛЬ

Моя цель — стать высококлассным разработчиком, занимаясь любимым делом и активно развиваясь в IT-индустрии.

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ

- ✓ ASP.NET
- ✓ Microsoft SQL Server
- ✓ LINQ
- ✓ PostgreSQL
- ✓ Docker
- ✓ JetBrains Rider
- ✓ Blazorise
- ✓ SOLID

ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

Общительность
Творчество
Желание учиться
Умение работать в команде
Способность к самообучению

УВЛЕЧЕНИЯ



Technology



Music



Nature



Travelling

Алексей Лысенко

.NET Developer

Мотивированный и целеустремленный разработчик, увлекающийся программированием с 2016 года.

Начал с C++, затем перешел на C#, изучая программирование с помощью статей, документации и занятий с репетитором. Обладаю базовыми знаниями в C#, ASP.NET, PostgreSQL, MySQL, принципах ООП, SOLID и Docker.

Ответственно отношусь к работе и стремлюсь к профессиональному росту, быстро осваиваю новые технологии и не боюсь сложных задач. Ищу возможности для развития в команде, чтобы вносить вклад в создание качественных программных решений.

ОБРАЗОВАНИЕ

09.2016 - 07.2020

Самарский техникум авиационного и промышленного машиностроения им. Д.И.Козлова

Специальность: Информационные технологии (по отраслям)

Самообучение и профессиональное развитие:

Постоянно изучаю программирование и создаю собственные проекты, используя различные ресурсы, такие как Microsoft Learn, Metanit, Csharputorial.net и Habr.com.

04.2023 - по настоящее время

Занятия с репетитором по следующим направлениям:

Основы языка C#, Docker, Rider, ASP.NET, Microsoft SQL Server, LINQ, Многопоточность (Multithreading) PostgreSQL

ОПЫТ РАБОТЫ

06.2019 - 12.2019

Стажировка — Самарский техникум авиационного и промышленного машиностроения им. Д.И.Козлова

- Автоматизация отчетности, помощь в написании программ для дипломной работы.
- Работа с Microsoft Office, написание скриптов.

ИНОСТРАННЫЕ ЯЗЫКИ

English - A1

Русский - Native

07.2021 - 08.2022

Abyss Moth Games

Работал помощником программиста в инди-студии Abyss Moth Games.

В мои обязанности входило:

- Постоянное обучение C# и синхронизация прогресса с наставником.
- Исправление багов (профилирование/оптимизация).
- Работа с JSON файлами.
- Работа с Git.
- Документирование API интерфейсов.
- Работа с базами данных.

ПРОЕКТЫ

Vendomat — проект по созданию автоматизированной системы для вендингового автомата.

<https://github.com/AlexScience/vendomat/tree/dev>

NumberGuessingGame — игра по угадыванию чисел.

<https://github.com/AlexScience/NumberGuessingGame>

WordSearchEngine — проект для поиска слов в текстах.

<https://github.com/AlexScience/WordSearchEngine>

FolderCleaner — инструмент для автоматической очистки папок.

<https://github.com/AlexScience/FolderCleaner>