

**Задание на создание серверного и клиентского приложений, связывающихся посредством технологии RMI.**

1. Создать три пакета Java:

- Общий, содержащий интерфейс для связи по RMI.
- Сервер, содержащий класс-реализацию интерфейса RMI и базовое серверное приложение.
- Клиент, содержащий базовое клиентское приложение, вызывающее методы сервера через RMI.

Клиент должен передавать серверу массив чисел. Сервер должен возвращать два массива – массив квадратов этих чисел и массив квадратных корней из этих чисел. Все вычисления должны производиться на стороне сервера.

Сервер должен выводить на печать массив чисел, полученных от клиента. Клиент должен выводить на печать два массива чисел, полученных от сервера.

2. К решению должны быть приложены сохраненные экраны вывода приложений сервера и клиента, отражающие их работу.