

Задание на создание сервера и клиента, связывающихся по протоколу TCP

1. Создать приложение, в котором будут реализованы отдельно запускаемые классы сервера и клиента. Реализовать передачу сообщений от клиента серверу и возврат сообщения обратно клиенту в виде «эхо» от сервера.
2. Приложение по выбору студента может быть реализовано: либо через простое блокирующее соединение, либо с использованием неблокирующих синхронных каналов, либо с использованием неблокирующих асинхронных каналов.