- 1. Используя библиотеку JavaFX, реализовать анимацию, в которой в цикле на экране приложения будут по очереди отображаться красный круг, желтый квадрат и зеленый треугольник (одновременно на экране должна отображаться только одна из фигур). Время показа каждой фигуры 1 сек. Анимация должна повторяться в вечном цикле.
- 2. Дополнить приложение кнопками для приостановления и возобновления анимации, выхода из программы.