

Сердюк Александр

Мужчина, 37 лет, родился 3 ноября 1983

+375 (33) 3769724

a.serdyuk83@yandex.by — предпочитаемый способ связи

Skype: <https://join.skype.com/invite/fXh6ve7699dU>

Проживает: Брест

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Беларусь

Готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend-разработчик

Информационные технологии, интернет, телеком

- Программирование, Разработка
- Web инженер
- Web мастер

Занятость: стажировка, частичная занятость, полная занятость

График работы: удаленная работа, гибкий график, полный день, сменный график

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 4 месяца

Август 2021 —
настоящее время
1 месяц

My-social-network (собственный проект)

Intern

В проекте будут реализованы:

- * форма регистрации юзера;
- * страницы аккаунта юзера после входа на сайт (profile, dialogs, friends, music, video, photo, settings);
- * отправка/получение сообщений зарегистрированным юзерам;
- * размещение постов на стене;
- * добавление фото, видео и музыки на страницу.

Цель проекта: изучить экосистему React, разобраться с Redux.

Ссылка на репозиторий проекта на GitHub: <https://github.com/AlexSerdyuk83/my-social-network>

Июль 2021 —
настоящее время
2 месяца

HEXLET (третий учебный проект)

Intern

RSS aggregator – сервис для агрегации RSS-потоков, с помощью которых удобно читать разнообразные источники, например, блоги. Он позволяет добавлять неограниченное количество RSS-лент, сам их обновляет и добавляет новые записи в общий поток.

Главная цель научиться работать с DOM API, валидировать данные в формах, выполнять асинхронные HTTP-запросы, обрабатывать ошибки. Весь проект выполняется на промисах

Ссылка на репозиторий проекта на GitHub: <https://github.com/AlexSerdyuk83/frontend-project-lvl3>

Ссылка на деплой: <https://frontend-project-lvl3-ebon-delta.vercel.app/>

Использованные технологии:

- * JavaScript(ES6+);
- * Настройка рабочего окружения (ESLint (airbnb), Webpack, Makefile, подключение к проекту Bootstrap);
- * Верстка на Bootstrap;

- * Работа с DOM API;
- * Работа с HTTP запросами (библиотека Axios, Promise);
- * Валидация входящих данных (библиотека уар);
- * Разработка правильной архитектуры приложения;
- * Настройка CI (GitHub actions), CD (Vercel);

Март 2021 — Март 2021
1 месяц

HEXLET (второй учебный проект)

Intern

"Вычислитель отличий" – программа, определяющая разницу между двумя структурами данных. Это популярная задача, для решения которой существует множество онлайн сервисов, например <http://www.jsondiff.com/>. Подобный механизм используется при выводе тестов или при автоматическом отслеживании изменении в конфигурационных файлах.

Возможности утилиты:

Поддержка разных входных форматов: yaml, json
Генерация отчета в виде plain text, stylish и json.

Ссылка на репозиторий проекта на GitHub: <https://github.com/AlexSerdyuk83/frontend-project-lvl2>

В ходе разработки было реализовано чтение файлов, парсинг входящих данных, построение дерева различий, формирование необходимого вывода, написание автоматизированных тестов

Использованные технологии:

- * JavaScript(ES6+);
- * Node.js;
- * Настройка рабочего окружения (ESLint (airbnb), Makefile);
- * Обработка входящих параметров командной строки. Библиотека Commander.js;
- * Git (GitHub);
- * Настройка CI (GitHub actions, CodeClimate);
- * Разработка через TDD. Библиотека Jest.
- * Lodash.

Февраль 2021 —
Февраль 2021
1 месяц

HEXLET (первый учебный проект)

Intern

«Игры разума» — набор из пяти консольных игр, построенных по принципу популярных мобильных приложений для прокачки мозга. Каждая игра задает вопросы, на которые нужно дать правильные ответы. После трех правильных ответов считается, что игра пройдена. Неправильные ответы завершают игру и предлагают пройти ее заново. Игры:

- * Калькулятор. Арифметические выражения, которые необходимо вычислить.
- * Прогрессия. Поиск пропущенных чисел в последовательности чисел.
- * Определение четного числа.
- * Определение наибольшего общего делителя.
- * Определение простого числа.

Ссылка на репозиторий проекта на GitHub: <https://github.com/AlexSerdyuk83/frontend-project-lvl1>

Использованные технологии:

- * JavaScript(ES6+);
- * Node.js;
- * Настройка рабочего окружения (ESLint (airbnb), Makefile, npm);
- * Git (GitHub);
- * Настройка CI на GitHub actions;

Образование

Высшее

2006

**Сибирский государственный университет науки и технологий им.
М.Ф.Решетнева, Красноярск**
Аэрокосмический, Ракетостроение

Повышение квалификации, курсы

2021

Frontend разработчик
HEXLET

Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — A1 — Начальный

Навыки

HTML5 CSS3 JavaScript Git Linux Jest HTTP Webpack
Bootstrap ООП Axios

Опыт вождения

Права категории B, C

Дополнительная информация

Обо мне

По образованию инженер-конструктор, а по призванию инженер-программист.
Не считаю себя ни технарем ни гуманитарием в чем вижу свое преимущество, обладаю аналитическим складом ума. Люблю решать сложные задачи и считаю, что нет ничего невозможного.
Имею большой опыт работы на инженерных и руководящих должностях, в том числе по специальности, где участвовал в подготовке к запуску и запуске трёх спутников системы "ГЛОНАСС" с космодрома Байконур.
В настоящее время работаю в должности инженер-механика в транспортной компании.
Сравнительно недавно заболел (в хорошем смысле) программированием и сейчас активно развиваюсь во Frontend.
Интересуюсь новыми технологиями, люблю экспериментировать, проверять различные гипотезы и всякие штуки.
В свободное время люблю читать, активный отдых (велосипед, пешие прогулки, бассейн, настольный теннис).
В настоящее время заканчиваю обучение на HEXLET (ссылка на аккаунт: <https://ru.hexlet.io/u/user-abb1e48e2ff70213>) по профессии frontend разработчик, полностью выполнил 2 учебных проекта, в настоящее время выполняю третий, а также пишу собственный небольшой проект на React.
Очень хочу попасть в классную команду разработчиков на крутой проект, где я буду расти как специалист и приносить пользу и результат бизнесу.
Рассматриваю вариант релокации.