**JEFE DE PROYECTO**

El rol deja jefe del proyecto es encargarse de las funciones propias de la gestión del proyecto y de la planificación.

**ANALISTA**

Debe ser responsable de analizar los procesos de negocio, especificar los requerimientos y diseñar la interfaz del usuario.

**DISEÑADOR**

El rol de diseñador debe definir las responsabilidades, operaciones, atributos y relaciones de una o varias clases y determinar cómo ajustarlas al ambiente de implementación.

**PROGRAMADOR**

Debe implementar componentes, localizar y corregir defectos y dentro de sus conocimientos y actividades se deben de encontrar las siguientes: tener técnicas de modelamientos de sistemas, identificar requerimientos del sistema, técnicas de diseño de software incluyendo técnicas de análisis y diseño orientado a objetos y UML , conocer las tecnologías con las cual el sistema ha sido implementado, base de datos y técnica de análisis, administración de bese de datos, comprensión del ambiente y lenguaje de implementación.

**TESTER**

Es el responsable de la planificación, diseño, implementación y evaluación de las pruebas, que incluye generar plan y modelo de prueba, implementar los procedimientos de prueba, evaluar los resultados de las pruebas y su efectividad, así como generar un resumen de la evaluación de la prueba.

**ESPECIALISTA DE SOIPORTE**

Dentro de sus conocimientos está el dar soporte con herramientas y procesos, respecto al desarrollo de la organización, debe tener experiencia en el desarrollo de sistemas, conocimientos sobre el dominio a documentar y garantizar soporte técnico sobre las tecnologías de información, políticas, nuevas tendencias, herramientas keys, generación de código.