

Контекстно чувствительный анализ алиасов

Авторы: С. А. Варивода, А. Д. Милакин, А. А. Солдатенков **Научный руководитель**: С. В. Григорьев (к. ф.-м. н., доцент кафедры информатики СПбГУ)

СПбГЭТУ «ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина) Кафедра вычислительной техники

Статический анализ кода

• Развитие языков программирования усложняет анализ создаваемого кода

Обзор

- В 1995 году Томас Репс заметил, что многие задачи межпроцедурного статического анализа выразимы в терминах контекстно-свободной достижимости
- Анализ алиасов выразим в терминах КС-достижимости

Цель

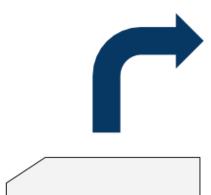
 Цель: разработка решения для контекстно чувствительного анализа алиасов для языка программирования Java на основе КС-достижимости

Задачи

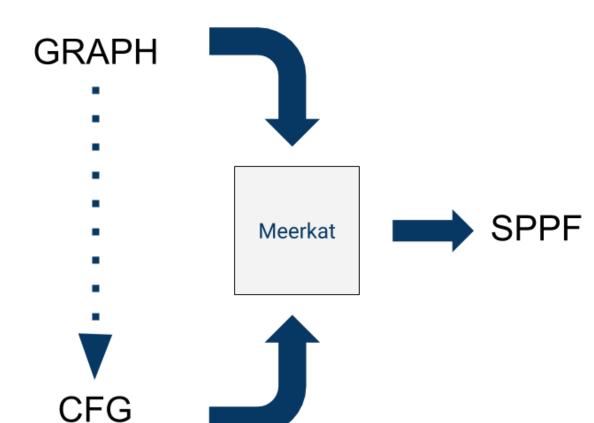
- Сформулировать алгоритм создания графа для кода Java
- Реализация алгоритма создания графа
- Построение SPPF с помощью библиотеки парсер комбинаторов Meerkat
- Анализ SPPF с выводом результатов

Решение

Построение графового представления Получение грамматики на основе графа Передача грамматики и графа в Meerkat Получение и анализ SPPF



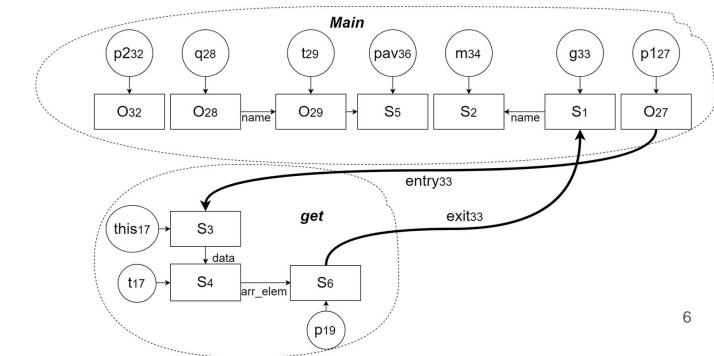
Код программы



Графовое представление программы

```
String t = "Ivan";
                                             29.
17. Dinosaur get(int idx) {
                                             30.
                                                    q.name = t;
18.
       Dinosaur[] t = this.data;
                                             31.
                                                   p1.add(q);
19.
     Dinosaur p = t[idx];
                                             32.
                                                    JurassicPark p2 = new JurassicPark();
       return p; }
20.
                                             33.
                                                   Dinosaur g = p1.get(0);
                                                    String m = g.name;
                                             34.
25. class Main {
                                             35.
                                                   System.out.println(m);
26. static void main(String[] args) {
                                             36.
                                                    String pav = t; }
27. JurassicPark p1 = new JurassicPark();
```

28. Dinosaur q = new Dinosaur();



Построение грамматики

Нетерминалы выражающие входы и выходы из функции

$$<$$
(4> \rightarrow exit33 | entry33 $^ <$)4> \rightarrow entry33 | exit33 $^-$

Нетерминал описывающий встречающиеся функции $< C > \rightarrow < (i > < C > <) i > | < C > < C > | < road > | < road - | Epsilon$

Главный стартовый нетерминал описывающий местоположение алиасов <memAlias> → <road¯> <memAlias> <road> | <memAlias> <memAlias> | <C> где Epsilon — пустой переход и road¯ — обратные пути для road

Технологии

В процессе разработки были использованы:

- Среда разработки IntelliJ IDEA
- Библиотека парсер комбинаторов Meerkat

Результаты

- Был разработан алгоритм построения графа программы по коду Java
- Реализован алгоритм построения графа
- Построено SPPF с помощью библиотеки парсер комбинаторов Meerkat