# Теория автоматов и формальных языков Регулярные языки

Лектор: Екатерина Вербицкая

Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет «ЛЭТИ»

13 сентября 2016г.

### В предыдущей серии

- Формальные языки повсюду. Язык множество строк над алфавитом
- Существует множество способов описать язык
- Задачи теории формальных языков
  - Как представить язык?
  - Какие есть характеристики у разных представлений языка?
  - Как определить, принадлежит ли строка данному языку?

### В предыдущей серии

- Формальная грамматика
  - (Терминалы, Нетерминалы, Правила, Стартовый нетерминал)
  - Однозначность (любая строка имеет единственный вывод) и неоднозначность
- Вывод: транзитивное и рефлексивное замыкание отношения выводимости
  - Левосторонний (на каждом шаге заменяем самый левый нетерминал) и правосторонний
- Дерево вывода
  - Дерево: листья соответствуют терминалам, внутренние вершины нетерминалам; для каждого внутреннего узла существует правило грамматики, правая часть которого совпадает с метками детей узла
- Контекстно-свободная грамматика
  - ightharpoonup все правила имеют вид A olpha

### Конечный автомат

Конечный автомат —  $\langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$ 

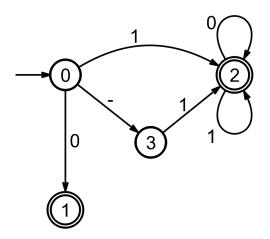
- ullet  $Q 
  eq \emptyset$  конечное множество состояний
- Σ Конечный входной алфавит
- ullet  $\delta$  отображение типа  $Q imes \Sigma o Q$
- ullet  $q_0 \in Q$  начальное состояние
- ullet  $F\subseteq Q$  множество конечных состояний

KA называется **полным**, если существует переход из каждого состояния по каждому символу алфавита

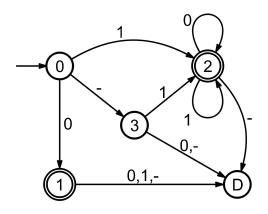
• Обычно добавляют "дьявольскую"вершину, она же сток.

### Пример конечного автомата

$$Q = \{0, 1, 2, 3\}, \Sigma = \{0, 1, -\}, q_0 = 0, F = \{1, 2\}$$
  
$$\delta(0, 0) = 1; \delta(0, 1) = 2; \delta(0, -) = 3; \delta(3, 1) = 2; \delta(2, 0) = 2; \delta(2, 1) = 2$$



## Пример полного конечного автомата

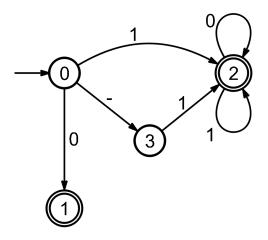


### Путь в конечном автомате

- Путь кортеж  $\langle q_0, e_1, q_1, \dots, e_n, q_n \rangle$ 
  - n > 0
  - $\forall i.e_i = \langle q_{i-1}, w_i, q_i \rangle \in \delta$
  - ▶ q<sub>0</sub> начало пути
  - ▶ q<sub>n</sub> конец пути
  - ▶  $w_1, w_2, ..., w_n$  метка пути
  - n длина пути
- ullet Путь **успешен**, если  $q_0$  начальное состояние, а  $q_n \in F$
- Состояние q достижимо из состояния p, если существует путь из состояния p в состояние q

## Пример пути

 $\langle 0, \langle 0, '-', 3 \rangle, 3, \langle 3, '1', 2 \rangle, 2, \langle 2, '1', 2 \rangle, 2, \langle 2, '0', 2 \rangle, 2 \rangle$  — успешный путь с меткой "-110" длины 4



# Такт работы КА (шаг)

- Конфигурация (Мгновенное описание) КА  $\langle q, \omega \rangle$ , где  $q \in Q, \omega \in \Sigma^*$
- Такт работы бинарное отношение  $\vdash$ : если  $\langle p, x, q \rangle \in \Delta$  и  $\omega \in \Sigma^*$ , то  $\langle p, x\omega \rangle \vdash \langle q, \omega \rangle$
- Бинарное отношение ⊢\* рефлексивное, транзитивное замыкание ⊢

### Распознавание слова конечным автоматом

- ullet Цепочка  $\omega$  распознается КА, если  $\exists$  успешный путь с меткой  $\omega$
- Язык, распознаваемый конечным автоматом:

```
\{\omega \in \Sigma^* \mid \exists p — успешный путь с меткой \omega\}
```

### Распознавание слова конечным автоматом

### Теорема

Рассмотрим конечный автомат  $M = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$ . Слово  $\omega \in \Sigma^*$  принадлежит языку  $L(M) \Leftrightarrow \exists q \in F. \langle q_0, \omega \rangle \vdash^* \langle q, \varepsilon \rangle$ .

### Распознавание слова конечным автоматом

Обобщаем функцию перехода:

- $\delta'(q,\varepsilon) = q$
- $\delta'(q,xa)=\delta(\delta'(q,x),a)$ , где  $x\in\Sigma^*,a\in\Sigma$

### Теорема

Цепочка 
$$\omega$$
 распознается КА  $\langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle \Leftrightarrow \exists p \in F.\delta'(q, \omega) = p$ 

Язык, распознаваемый конечным автоматом:

$$\{\omega \in \Sigma^* \mid \exists p \in F.\delta'(q_0, \omega) = p\}$$

## Свойство конкатенации строк

### Теорема

$$\langle \mathbf{q}_1, \alpha \rangle \vdash^* \langle \mathbf{q}_2, \varepsilon \rangle, \langle \mathbf{q}_2, \beta \rangle \vdash^* \langle \mathbf{q}_3, \varepsilon \rangle \Rightarrow \langle \mathbf{q}_1, \alpha \beta \rangle \vdash^* \langle \mathbf{q}_3, \varepsilon \rangle$$

### Эквивалентность конечных автоматов

- Конечные автоматы  $A_1$  и  $A_2$  эквивалентны, если распознают один и тот же язык
- Как проверить что автоматы эквиваленты?

### Проверка на эквивалентность автоматов

- Запустить одновременный обход в ширину двух автоматов
- Каждый переход должен приводить в терминальные или нетерминальные вершины в обоих автоматах соответственно

### Минимальный конечный автомат

• Минимальный конечный автомат — автомат, имеющий наименьшее число состояний, распознающий тот же язык, что и данный

### Классы эквивалентности

**Отношение эквивалентности** — рефлексивное, симметричное, транзитивное отношение

• xRx;  $xRy \Leftrightarrow yRx$ ; xRy,  $yRz \Rightarrow xRz$ 

#### Теорема

 $\forall R$  — отношение эквивалентности на множестве S Можно разбить S на k непересекающихся подмножеств  $I_1 \dots I_k$ , т.ч.  $aRb \Leftrightarrow a,b \in I_i$ 

Множества  $I_1 \dots I_k$  называются классами эквивалентности

#### Эквивалентные состояния

- $\omega \in \Sigma^*$  различает состояния  $q_i$  и  $q_j$ , если  $\delta'(q_i,\omega) = t_1, \delta'(q_j,\omega) = t_2 \Rightarrow (t_1 \notin F \Leftrightarrow t_2 \in F)$
- $q_i$  и  $q_j$  эквивалентны  $(q_i \sim q_j)$ , если  $orall \omega \in \Sigma^*.\delta'(q_i,\omega) = t_1, \delta'(q_j,\omega) = t_2 \Rightarrow (t_1 \in F \Leftrightarrow t_2 \in F)$ 
  - Является отношением эквивалентности

#### Лемма

$$\mathcal{A}=\langle Q,\Sigma,\delta,q_0,F
angle,$$
  $p_1,p_2,q_1,q_2\in Q,$   $q_i=\delta(p_i,c)$   $\omega\in\Sigma^*$  различает  $q_1$  и  $q_2$ . Тогда с $\omega$  различает  $p_1$  и  $p_2$ 

### Доказательство

$$\delta'(p_i, c\omega) = \delta'(\delta(p_i, c), \omega) = \delta'(q_i, \omega) = t_i$$

TLDR: разбиваем состояния на классы эквивалентности, которые делаем новыми состояниями

Q — очередь; marked — таблица размером  $n \times n$  (n — количество состояний KA).

Помечаем в таблице пары неэквивалентных состояний и кладем их в очередь

- Если автомат не полный дополнить дьявольской вершиной
- ullet Строим отображение  $\delta^{-1}$  обратные ребра
- Находим все достижимые из стартового состояния
- ullet Добавляем в Q и отмечаем в marked пары состояний, различимые arepsilon
- Можем пометить пару (u,v), если  $\exists c \in \Sigma.(\delta(u,c),\delta(v,c))$ . Для этого, пока  $Q \neq \emptyset$ :
  - ightharpoonup Извлекаем (u,v) из Q
  - ▶  $\forall c \in \Sigma$  перебираем  $(\delta^{-1}(u,c), \delta^{-1}(v,c))$  если пара не помечена, помечаем и кладем в очередь
- ullet В момент опустошения Q непомеченные пары являются эквивалентными
- За проход по таблице выделяем классы эквивалентности
- За проход по таблице формируем новые состояния и переходы

- Стартовое состояние класс эквивалентности, которому принадлежит стартовое состояние исходного КА
- Конечные состояния классы эквивалентности, которым принадлежат конечные состояния исходного КА

### Алгоритм минимизации КА: корректность

- Пусть в результате применения алгоритма к КА A получили КА  $A_{min}$ . Покажем, что этот автомат минимальный и единственный с точностью до изоморфизма
- ullet Пусть  $\exists A'.A'$  и A эквивалентны, но количество состояний A' меньше, чем у  $A_{min}$
- Стартовые состояния  $s \in A_{min}$  и  $s' \in A'$  эквивалентны (КА допускают один язык)
- $\forall \alpha = a_1 a_2 \dots a_k, a_i \in \Sigma : \langle s, \alpha \rangle \vdash^* \langle u, \varepsilon \rangle; \langle s', \alpha \rangle \vdash^* \langle u', \varepsilon \rangle$
- $\sphericalangle\langle s,a_1 \rangle \vdash^* \langle I,arepsilon \rangle; \langle s',a_1 \rangle \vdash^* \langle I',arepsilon \rangle. \ s,s'$  эквивалентны  $\Rightarrow I,I'$  эквивалентны
- Аналогично для всех  $a_i \mapsto u, u'$  эквивалентны
- ullet  $\Rightarrow$  orall q состояние  $A_{min} \exists q'$  эквивалентное состояние A'
- Состояний A' меньше, чем состояний  $A_{min} \Rightarrow 2$  состояниям  $A_{min}$  соответствует 1 состояние  $A' \Rightarrow$  они эквивалентны. Но по построению  $A_{min}$  в нем не может быть эквивалентных состояний. Противоречие

## Недетерминированный КА

### Недетерминированный конечный автомат — $\langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$

- ullet  $Q 
  eq \emptyset$  конечное множество состояний
- Σ Конечный входной алфавит
- ullet  $\delta$  отображение типа  $Q imes \Sigma o 2^Q$
- ullet  $q_0 \in Q$  начальное состояние
- ullet  $F\subseteq Q$  множество конечных состояний

#### Распознавание слова НКА

- Конфигурация (Мгновенное описание) КА  $\langle q, \omega 
  angle$ , где  $q \in Q, \omega \in \Sigma^*$
- Такт работы бинарное отношение  $\vdash$ : если  $q \in \delta(p,x)$  и  $\omega \in \Sigma^*$ , то  $\langle p,x\omega \rangle \vdash \langle q,\omega \rangle$
- Бинарное отношение  $\vdash^*$  рефлексивное, транзитивное замыкание  $\vdash$
- ullet НКА допускает слово lpha, если  $\exists t \in F. \langle s, lpha 
  angle \vdash^* \langle t, arepsilon 
  angle$
- Язык НКА  $\mathit{L}(A) = \{\omega \in \Sigma^* \, | \, \exists t \in \mathit{F}. \langle \mathit{s}, \omega \rangle \vdash^* \langle \mathit{t}, \varepsilon \rangle \}$
- ДКА частный случай НКА

## Алгоритм, определяющий допустимость слова

- $R(\alpha) = \{p | \langle s, \alpha \rangle \vdash^* \langle p, \varepsilon \rangle \}$
- $R(\varepsilon) = \{q_0\}$
- $R(\alpha c) = \{q | q \in \delta(p, c), p \in R(\alpha)\}$
- ullet НКА допускает слово  $lpha \Leftrightarrow \exists t \in \mathit{F}.t \in \mathit{R}(lpha)$

## Построение ДКА по НКА: алгоритм Томпсона

- ullet Помещаем в Queue множество  $\{q_0\}$
- Пока очередь не пуста, выполняем:
  - ightharpoonup q = Queue.pop()
  - Строим множество  $q' = \{t = \delta(s,c) | s \in q, c \in \Sigma\}$ . Если  $q' \notin Queue$ , добавить его в очередь. Каждое такое множество новая вершина ДКА; добавляем переходы по соответствующим символам
  - Если во множестве есть хотя бы одна вершина, являющаяся терминальной в данном НКА, то соответствующая вершина ДКА будет конечной
- ullet Результат:  $\langle \Sigma, Q_d, q_{d_0} \in Q_d, F_d \subset Q_d, \delta_d : Q_d imes \Sigma o Q_d 
  angle$ 
  - $Q_d = \{q_d \mid q_d \subset 2^Q\}$
  - $q_{d_0} = \{q_0\}$

## Эквивалентность языков, распознаваемых ДКА и НКА

#### Теорема

ДКА и НКА распознают один и тот же класс языков

#### Доказательство.

⇒: очевидно

←: Рассмотрим произвольный НКА и покажем, что алгоритм Томпсона строит по нему эквивалентный ДКА.

$$\forall q \in q_d, \forall c \in \Sigma, \forall p \in \delta(q, c).p \in \delta_d(q_d, c)$$

Рассмотрим 
$$\langle q_0, w_1w_2 \dots w_m \rangle \vdash \langle u_1, w_2 \dots w_m \rangle \vdash^* \langle u_m, \varepsilon \rangle, u_m \in F$$

$$orall i.u_i \in u_{d_i},$$
 где  $(q_{d_0}, w_1w_2 \ldots w_m) \vdash (u_{d_1}, w_2 \ldots w_m) \vdash^* (u_{d_m}, arepsilon)$ 

$$\Rightarrow \textit{u}_{\textit{m}} \in \textit{u}_{\textit{d}_{\textit{m}}}$$

