





Структурное представление результата поиска путей с контекстно-свободными ограничениями

Семён Григорьев

JetBrains Research, лаборатория языковых инструментов Санкт-Петербургский государственный университет

21.10.2017

Поиск путей в графах

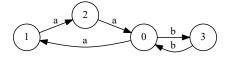
- Анализ графов
 - Запросы к графовым базам данных
 - Анализ сетей (социальных, интернет и т.д.)
- Статический анализ программ
 - Анализ алиасов
 - ► Taint analysis
 - Статический анализ динамически формируемого кода
- ...

Поиск путей с контекстно-свободными ограничениями

- ullet $\mathbb{G}=(\Sigma, N, P)$ контекстно-свободная грамматика
- ullet $p=v_0 \stackrel{I_0}{ o} v_1 \stackrel{I_1}{ o} \cdots v_{n-1} \stackrel{I_{n-1}}{ o} v_n$ путь в графе G
- $w(p) = w(v_0 \xrightarrow{l_0} v_1 \xrightarrow{l_1} \cdots v_{n-1} \xrightarrow{l_{n-1}} v_n) = l_0 l_1 \cdots l_{n-1}$
- ullet G=(V,E,L) ориентированный граф, $E\subseteq V imes L imes V$, $L\subseteq \Sigma$
- $R = \{p \mid \exists N_i \in N(w(p) \in L(\mathbb{G}, N_i))\}$
 - Стартовый нетерминал можно зафиксировать заранее
 - ▶ Проблема: множество R может быть бесконечным

Пример

Входной граф



Запрос — грамматика G для языка $L = \{a^nb^n; n \geq 1\}$ с явным выделением середины пути

$$0: S \rightarrow a S b$$

$$1: \ S \rightarrow \textit{Middle}$$

$$2: Middle \rightarrow a b$$

Ответ — бесконечное множество путей

•
$$p_1 = 0 \xrightarrow{a} 1 \xrightarrow{a} 2 \xrightarrow{a} 0 \xrightarrow{b} 3 \xrightarrow{b} 0 \xrightarrow{b} 3$$

•
$$p_2 = 0 \xrightarrow{a} 1 \xrightarrow{a} 2 \xrightarrow{a} 0 \xrightarrow{a} 1 \xrightarrow{a} 2 \xrightarrow{a} 0 \xrightarrow{b} 3 \xrightarrow{b} 0 \xrightarrow{b} 3 \xrightarrow{b} 0 \xrightarrow{b} 3 \xrightarrow{b} 0$$

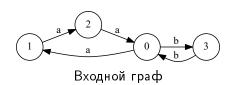
Существующие решения

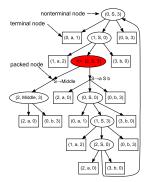
- В качестве основы используют алгоритм СҮК
 - Необходимо преобразовывать грамматику в нормальную форму Хомского
 - ► Только проверка наличия пути (Zhang X. et al. "Context-free path queries on RDF graphs." 2016)
 - ► Грамматика в качестве представления результата (Hellings J. "Conjunctive context-free path queries." 2014)

Алгоритм выполнения КС запросов к графам

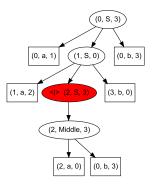
- Основан на обобщённом LL (Generalized GLL, GLL)
 - ► Scott E., Johnstone A. "GLL parsing"
- Поддерживает произвольные контекстно-свободные граммтики (неоднозначные, леворекурсивные)
- Не требует преобразования грамматики в нормальную форму Хомского
- Строит сжатое представление леса разбора (Sharep Packed Parse Forest, SPPF) конечное представление бесконечного ответа

Структурное представление результата запроса

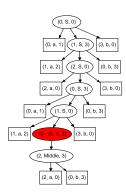




Результат (SPPF)

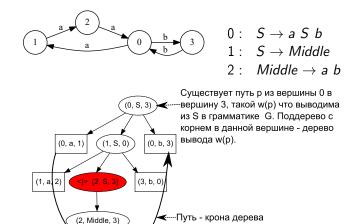


Дерево вывода пути p_1



Дерево вывода пути p_2

Пример: извлечение путей



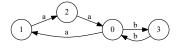
Путь: $0 \xrightarrow{a} 1 \xrightarrow{a} 2 \xrightarrow{a} 0 \xrightarrow{b} 3 \xrightarrow{b} 0 \xrightarrow{b} 3$

(2, a, 0)

(0, b, 3)

Почему это работает

Замкнутость КС языков относительно пересечения с регуляными



Регулярный язык

 $0: S \rightarrow a S b$

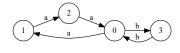
 $1: \ S \rightarrow \textit{Middle}$

2: $Middle \rightarrow a b$

Контекстно-свободный язык

Почему это работает

Замкнутость КС языков относительно пересечения с регуляными



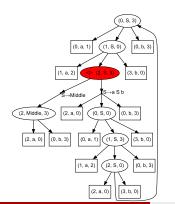
 $0: S \rightarrow a S b$

 $1: S \rightarrow Middle$

2: $Middle \rightarrow ab$

Регулярный язык

Контекстно-свободный язык



$$(0,S,3) \rightarrow (0,a,1) (1,S,0) (0,b,3)$$

$$(1, S, 0) \rightarrow (1, a, 2) (2, S, 3) (3, b, 0)$$

$$(2, 5, 3) \rightarrow (2, a, 0) (0, 5, 0) (0, b, 3)$$

$$(2, S, 3) \rightarrow (2, Middle, 3)$$

$$(0, S, 0) \rightarrow (0, a, 1) (1, S, 3) (3, b, 0)$$

$$(1, S, 3) \rightarrow (1, a, 2) (2, S, 0) (0, b, 3)$$

$$(2, S, 0) \rightarrow (2, a, 0) (0, S, 3) (3, b, 0)$$

$$(0, Middle, 3) \rightarrow (2, a, 0) (0, b, 3)$$

Свойства алгоритма

Пусть на входе граф M = (V, E, L), тогда

- Пространственная сложность предложенного алгоритма $O(|V|^3 + |E|)$
- Временная сложность предложенного алгоритма

$$O\left(|V|^3 * \max_{v \in V} \left(deg^+\left(v\right)\right)\right)$$

ullet Результирующий SPPF имеет размер $O(|V'|^3+|E'|)$, где M'=(V',E',L') — подграф M, содержащий только искомые пути

Экспериментальное исследование: запросы

- $0: \mathbf{S} \to subClassOf^{-1} \mathbf{S} subClassOf$
- 1: $S \rightarrow type^{-1} S type$
- 2 : $S \rightarrow subClassOf^{-1} subClassOf$
- $3: \mathbf{S} \to type^{-1} type$

Грамматика для запроса Query 1

- $0: \mathbf{S} \to \mathbf{B} \ subClassOf$
- $1: \mathbf{S} \rightarrow \mathit{subClassOf}$
- 2: $\mathbf{B} \to subClassOf^{-1} \mathbf{B} subClassOf$
- $3: \mathbf{B} \to subClassOf^{-1} subClassOf$

Грамматика для запроса Query 2

Экспериментальное исследование: результаты

Ontology	#edg	Query 1			Query 2	
		time CYK ¹ (ms)	time (ms)	#result	time (ms)	#result
skos	252	1044	10	810	1	1
generations	273	6091	19	2164	1	0
travel	277	13971	24	2499	1	63
univ-bench	293	20981	25	2540	11	81
people-pets	640	82081	89	9472	3	37
atom-primitive	425	515285	255	15454	66	122
biomedical- measure-primitive	459	420604	261	15156	45	2871
pizza	1980	3233587	697	56195	29	1262
wine	1839	4075319	819	66572	8	133

¹Zhang, et al. "Context-free path queries on RDF graphs."

Результаты

Разработан алгоритм поиска путей с контекстно-свободными ограничениями в графе

- Строит конечное структурное представление результата
- ullet Пространственная сложность $O(|V|^3+|E|)$
- ullet Временная сложность $O\left(|V|^3*\max_{v\in V}\left(deg^+\left(v
 ight)
 ight)
 ight)$
- Достаточно производителен для решения практических задач
- Может применяться для выполнения запросов к графовым БД, решения задач статического анализа кода и других задач анализа графов

Контакты

- Почта: semen.grigorev@jetbrains.com
- GitHub-сообщество YaccConstructor: https://github.com/YaccConstructor