





Shuffled Languages Parsing

Автор: Горохов Артём В. **Руководитель:** Григорьев Семён В.

JetBrains Research, Programming Languages and Tools Lab Сенкт-Петербургский Государственный Университет

16 декабря 2017

Shuffled Languages

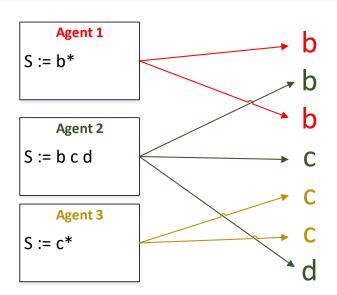
Agent 1

Agent 2

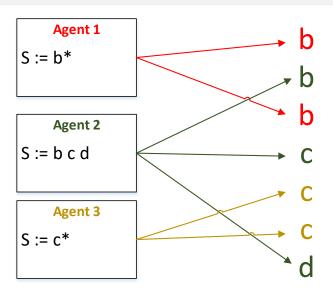
$$S := b c d$$

Agent 3

Shuffled Languages



Shuffled Languages



Проблема: Грамматик может быть очень много, а задача NP-полная

Существующие подходы

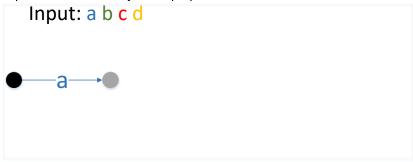
- (Maraist, 2016) Generalized LR parsing and the shuffle operator
- Используется GLR
- Во время разбора отслеживаются позиции сразу во всех грамматиках
- Пространство поиска сужается за счёт поддержания наиболее вероятных веток разбора
- Не строятся деревья разбора

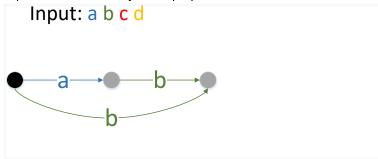
Наш подход

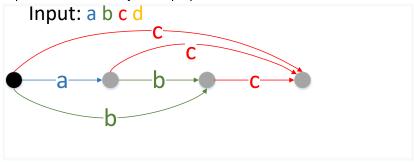
синтаксический анализ графов + метод ветвей и границ

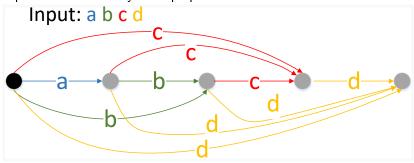
• Выделяем все возможные подпоследовательности из входа и обрабатываем как пути в графе

Input: a b c d

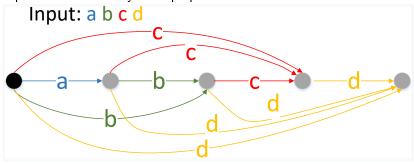




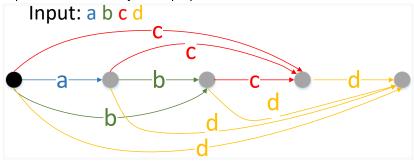




 Выделяем все возможные подпоследовательности из входа и обрабатываем как пути в графе



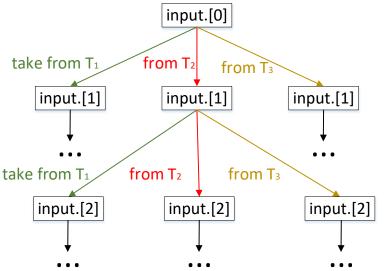
 Для каждой грамматики анализ производится независимо можно распараллелить



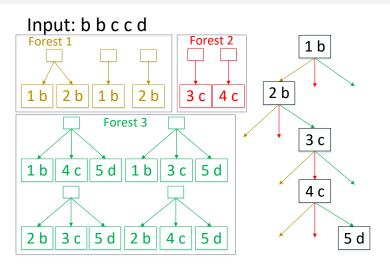
- Для каждой грамматики анализ производится независимо можно распараллелить
- Результат лес разбора всех подпоследовательностей для каждой грамматики

Метод ветвей и границ

• Восстанавливаем входную последовательность по лесам разбора



Пример восстановления входа



- Отсечение ветви если невозможно взять токен из данного леса
- Различные ветки обрабатываются независимо можно

Прогресс работы

- В поисках данных для адекватного тестирования и сравнения
- Планируется публикация результатов