Предполагаемую структуру свёртки можно описать КС-грамматикой. При этом можно использовать более выразительные конструкции, чем нормальная форма Хомского.

• Регулярные выражения

```
any : (A | U | G | C)+ // любой из символов {A,U,G,C} не менее
```

• **Повторения** позволяют ограничивать количество однотипных элементов (в отличии от +*).

not_empty_list<item sep>: item (sep item)*

```
s : any*[2..5] // повторение any от 2 до 5 раз включительно
```

• Метаправила

| [0.24999] (U) | [0.24999] (G) | [0.24999] (C)

a2: a1 | a1 a1 a3 a3: a2 | a1 a2 a4: a3 | a1 a3 a5: a4 | a1 a4 a6: a5 | a1 a5 a7: a6 | a1 a6 a8: a7 | a1 a7 a9: a8 | a1 a8 a10: a9 | a1 a9

- A B C D терминалы, атомы входных цепочек
- any, simple1, simple2, s нетерминалы
- **s** стартовый нетерминал

Далее, можно искать всё, что совпадает с таким шаблоном, отбирать более вероятные.

Можно пытаться восстанавливать грамматики из известных структур свёрток, можно описывать их руками.

Отдаём эту грамматику и граф нашему тулу. Он строит некую структуру, из которой можно понять, например, что он нашёл следующие вхождения (надеюсь, я ничего не пропустил).

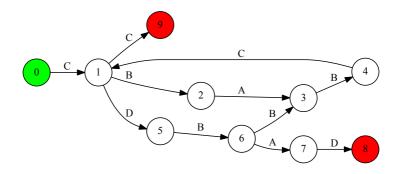


Рис. 1: Входной граф



Рис. 2: Вхождение 1



Рис. 3: Вхождение 2



Рис. 4: Вхождение 3