



Символические вычисления для реляционного программирования

Автор: Екатерина Вербицкая

Лаборатория языковых инструментов JetBrains
Санкт-Петербургский государственный университет

16 декабря 2017

Реляционное программирование

Программа — отношение

$$\mathit{append}^o \subseteq [A] \times [A] \times [A]$$

$$\mathit{append}^o = \{ \begin{array}{l} ([], [], []); \\ ([0], [], [0]); \\ ([1], [], [1]); \\ \dots \\ ([], [0], [0]); \\ \dots \\ ([4], [2], [4, 2]); \\ \dots \\ ([4, 2], [13], [4, 2, 13]); \\ \dots \end{array} \}$$

Пример программы

В нотации Пролога

$$\begin{aligned} \text{append}^o [] y y. \\ \text{append}^o (h : t) y (h : ty) \leftarrow \text{append}^o t y ty. \end{aligned}$$

В нотации miniKanren

$$\begin{aligned} \text{append}^o x y xy &= x \equiv [] \wedge xy \equiv y \\ &\vee \exists h t ty : \\ &x \equiv (h : t) \wedge xy \equiv (h : ty) \wedge \text{append}^o t y ty \end{aligned}$$

Вычисление в реляционном программировании

$append^o$	$[1]$	$[2, 3]$	q	\rightarrow	$\{$	$[1, 2, 3]$	$\}$
$append^o$	$[1]$	q	$[1, 2, 3]$	\rightarrow	$\{$	$[2, 3]$	$\}$
$append^o$	q	$[1]$	$[2, 3]$	\rightarrow	$\{$		$\}$

Вычисление в реляционном программировании

$$\text{append}^o \ q \ p \ [1,2] \rightarrow \left\{ \begin{array}{l} ([], [1,2]), \\ ([1], [2]), \\ ([1,2], []) \end{array} \right\}$$

$$\text{append}^o \ q \ q \ [2,4,2,4] \rightarrow \{ [2,4] \}$$

$$\text{append}^o \ q \ p \ r \rightarrow \left\{ \begin{array}{l} ([], _0, _0), \\ ([_0], _1, (_0 : _1)) \\ ((_0 : _1), _2, (_0 : _1 : _2)) \\ \dots \end{array} \right\}$$

$$foo^o \subseteq A \times B$$

- $foo^o \alpha q : A \rightarrow [B]$
- $foo^o q \beta : B \rightarrow [A]$ — в “обратную” сторону
- $foo^o q p : () \rightarrow [(A \times B)]$

$$foo^o \subseteq A \times B$$

- $foo^o \alpha q : A \rightarrow [B]$
- $foo^o q \beta : B \rightarrow [A]$ — в “обратную” сторону
- $foo^o q p : () \rightarrow [(A \times B)]$

Время вычисления в разные стороны часто существенно отличается

$$foo^o \subseteq A \times B$$

- $foo^o \alpha q : A \rightarrow [B]$
- $foo^o q \beta : B \rightarrow [A]$ — в “обратную” сторону
- $foo^o q p : () \rightarrow [(A \times B)]$

Время вычисления в разные стороны часто существенно отличается

$$factorize\ num = mult^o [p, q]\ num$$

Порождение функций

$$\begin{aligned} \text{append}^o x y xy &= x \equiv [] \wedge xy \equiv y \\ &\vee \exists h t ty : \\ &\quad x \equiv (h : t) \wedge xy \equiv (h : ty) \wedge \text{append}^o t y ty \end{aligned}$$

```
let append x y =  
  match x with  
  | [] → y  
  | (h:t) → (h : append t y)
```

Порождение функций

$$\begin{aligned} \text{append}^o x y xy &= x \equiv [] \wedge xy \equiv y \\ &\vee \exists h t ty : \\ &\quad x \equiv (h : t) \wedge xy \equiv (h : ty) \wedge \text{append}^o t y ty \end{aligned}$$

```
let append x y =  
  match x with  
  | [] → y  
  | (h:t) → (h : append t y)
```

```
let suffix x xy =  
  match x, xy with  
  | [], y → y  
  | (h:t), (h':t') | h = h' → suffix t t'  
  | _ → error "x is not a prefix of xy"
```

Порождать функции из отношений

- Для заданного направления
- С максимально адекватной производительностью

Что нужно для порождения функций из отношения?

- Исследовать поведение программы
- Вычислить все, что возможно, зная направление (“известные” аргументы)

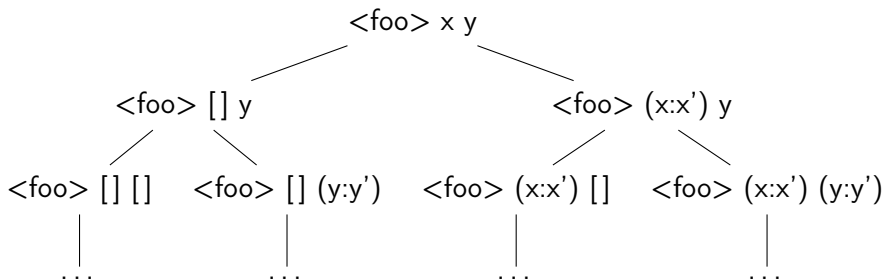
Что нужно для порождения функций из отношения?

- Исследовать поведение программы
- Вычислить все, что возможно, зная направление (“известные” аргументы)
- Суперкомпиляция — средство получения информации о поведении программы
- Частичная дедукция — суперкомпиляция для логических языков
- Адаптируем суперкомпиляцию для miniKanren

Суперкомпиляция

```
foo: [A] → [B]  
foo x y =  
  ...
```

Строим дерево процессов,
обеспечивая его конечность



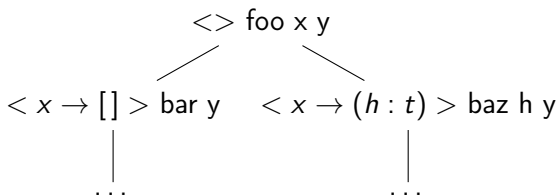
Строим остаточную программу

```
better_foo x y =  
  ...
```

“Суперкомпиляция” для miniKanren

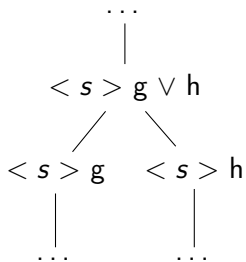
$$\begin{array}{l} \text{foo} \subseteq [A] \times [B] \\ \text{foo } x \ y = \\ \quad (x \equiv [] \wedge \text{bar } y) \\ \vee (\exists h \ t \\ \quad (x \equiv h : t \\ \quad \wedge \text{baz } h \ y)) \end{array}$$

В узлах дерева процессов
текущая цель и подстановка



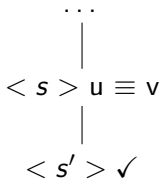
Строим функциональную остаточную программу

Дерево процессов: дизъюнкция

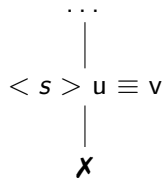


Дерево процессов: унификация

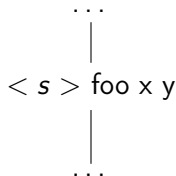
Если унификация успешна



Если унификация неуспешна

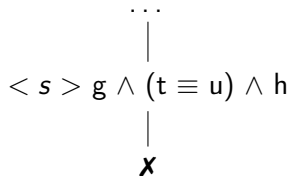
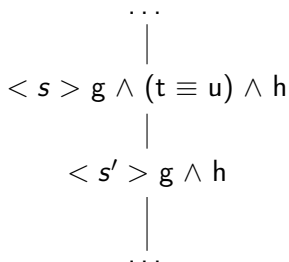


Дерево процессов: применение отношения



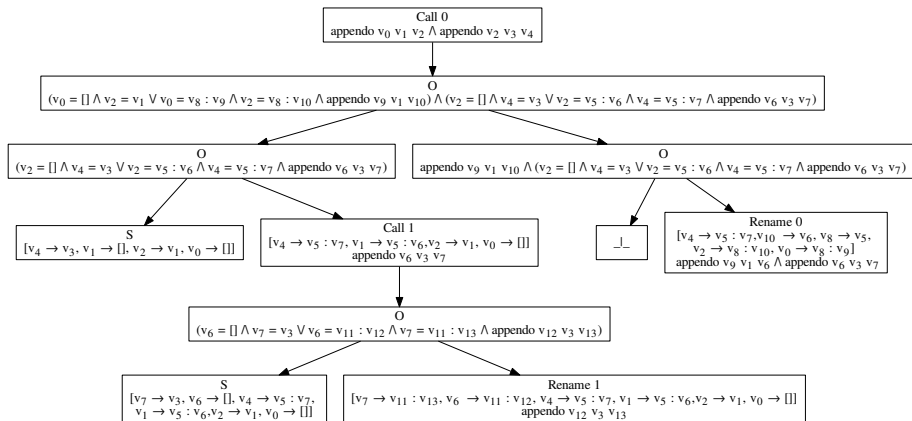
- Если цель (с точностью до переименования переменных) встречалась раньше, прекращаем строить дерево
- Если цель *похожа* на какую-то из ранее встретившихся, попробовать ее *абстрагировать* и продолжить строить дерево
- Если цель ни на что не похожа, продолжаем строить дерево для применения отношения

Дерево процессов: конъюнкция



- Все унификации проталкиваем вверх и вычисляем в подстановки
- Конъюнкция применений обрабатывается похоже на единичное применение

Дерево процессов (упрощенное)



- Что значит, что цель *похожа* на другую цель?
- Как *абстрагировать*?
- Как учитывается связь между переменными?

Реализовано несколько вариантов “суперкомпиляции”

- Пока все они не вполне устраивают
- Ищу вариант получше в литературе по частичной дедукции

Дальнейшие планы

- Построение остаточной программы
- “Негативная” суперкомпиляция
- Адаптация более мощных техник символьных вычислений