Лабораторная работа 1.

В данной работе разделения на варианты нет, все выполняют одинаковое задание.

1. Напишите функцию PrintVectorPart, принимающую вектор целых чисел numbers, выполняющую поиск первого отрицательного числа в нём и выводящую в стандартный вывод все числа, расположенные левее найденного, в обратном порядке. Если вектор не содержит отрицательных чисел, выведите все числа в обратном порядке.

Пример кода

```
1 int main() {
2    PrintvectorPart({6, 1, 8, -5, 4});
3    cout << endl;
4    PrintVectorPart({-6, 1, 8, -5, 4}); // ничего не выведется
5    cout << endl;
6    PrintVectorPart({6, 1, 8, 5, 4});
7    cout << endl;
8    return 0;
9 }
```

Вывод

```
1 8 1 6
2
3 4 5 8 1 6
4
```

2. Напишите шаблонную функцию FindGreaterElements, принимающую множество elements объектов типа Т и ещё один объект border типа Т и возвращающую вектор из всех элементов множества, больших border, в возрастающем порядке.

Пример кода

```
1  int main() {
2     for (int x : FindGreaterElements(set<int>{1, 5, 7, 8}, 5)) {
3          cout << x << " ";
4     }
5     cout << endl;
6     string to_find = "Python";
8     cout << FindGreaterElements(set<string>{"C", "C++"}, to_find).size() << endl;
9     return 0;
10     }
11</pre>
```

Вывод

```
1 7 8
2 0
```

3. Напишите функцию SplitIntoWords, разбивающую строку на слова по пробелам.

```
1 vector<string> SplitIntoWords(const string& s);
```

Гарантируется, что:

- строка непуста;
- строка состоит лишь из латинских букв и пробелов;
- первый и последний символы строки не являются пробелами;
- строка не содержит двух пробелов подряд.

Подсказка

Рекомендуется следующий способ решения задачи:

- искать очередной пробел с помощью алгоритма find;
- создавать очередное слово с помощью конструктора строки по двум итераторам.

Пример кода

Вывод

```
1 4 C/Cpp/Java/Python
2
```

4. Напишите шаблонную функцию RemoveDuplicates, принимающую по ссылке вектор elements объектов типа Т и удаляющую из него все дубликаты элементов. Порядок оставшихся элементов может быть любым.

Гарантируется, что объекты типа Т можно сравнивать с помощью операторов ==, !=, < и >.

5. Дано целое положительное число N, не превышающее 9. Выведите все перестановки чисел от 1 до N в обратном лексикографическом порядке (см. пример).

Пример

Ввод

```
1 3
```

Вывод

```
1 3 2 1
2 3 1 2
3 2 3 1
4 2 1 3
5 1 3 2
6 1 2 3
```

Подсказка

Библиотека <algorithm> содержит готовые функции, позволяющие решить эту задачу.

6. В этой задаче вам необходимо вычислить различные демографические показатели для группы людей. Человек представляется структурой Person:

```
1 vstruct Person {
2 int age; // возраст
3 Gender gender; // пол
4 bool is_employed; // имеет ли работу
5 };
6
```

Тип Gender определён следующим образом:

```
1 enum class Gender {
2 | FEMALE,
3 | MALE
4 | };
5
```

Вам необходимо написать функцию PrintStats, получающую вектор людей, вычисляющую и выводящую медианный возраст для каждой из следующих групп людей:

- все люди;
- все женщины;
- все мужчины;
- все занятые женщины;
- все безработные женщины;
- все занятые мужчины;
- все безработные мужчины.

Все 7 чисел нужно вывести в строгом соответствии с форматом (см. пример).

```
1 void PrintStats(vector<Person> persons);
```

Принимая вектор по значению (а не по константной ссылке), вы получаете возможность модифицировать его копию произвольным образом и тем самым проще произвести вычисления.

Подсказка

Используйте алгоритм partition.

Вычисление медианного возраста

Для вычисления медианного возраста группы людей вы должны использовать функцию ComputeMedianAge:

```
1 template <typename InputIt>
2 int ComputeMedianAge(InputIt range_begin, InputIt range_end);
```

Пример входных данных.

Вывод

```
1 Median age = 40
2 Median age for females = 40
3 Median age for males = 55
4 Median age for employed females = 40
5 Median age for unemployed females = 80
6 Median age for employed males = 55
7 Median age for unemployed males = 78
```

7. Сортировка слиянием.

Напишите шаблонную функцию MergeSort, принимающую два итератора шаблонного типа RandomIt и сортирующую заданный ими диапазон с помощью сортировки слиянием. Гарантируется, что:

- итераторы типа RandomIt аналогичны по функциональности итераторам вектора и строки, то есть их можно сравнивать с помощью операторов <, <=, > и >=, а также вычитать и складывать с числами;
- сортируемые объекты можно сравнивать с помощью оператора <.

```
1 template <typename RandomIt>
2 void MergeSort(RandomIt range_begin, RandomIt range_end);
```

Часть 1. Реализация с разбиением на 2 части

Алгоритм

Классический алгоритм сортировки слиянием выглядит следующим образом:

- 1. Если диапазон содержит меньше 2 элементов, выйти из функции.
- 2. Создать вектор, содержащий все элементы текущего диапазона.
- 3. Разбить вектор на две равные части. (В этой задаче гарантируется, что длина передаваемого диапазона является степенью двойки, так что вектор всегда можно разбить на две равные части.)
- 4. Вызвать функцию MergeSort от каждой половины вектора.
- 5. С помощью алгоритма std::merge слить отсортированные половины, записав полученный отсортированный диапазон вместо исходного.

Вы должны реализовать именно этот алгоритм и никакой другой.

Подсказка

Чтобы создать вектор, содержащий все элементы текущего диапазона (п. 2 алгоритма), необходимо уметь по типу итератора узнавать тип элементов, на которые он указывает. Если итератор RandomIt принадлежит стандартному контейнеру (вектору, строке, множеству, словарю...), нижележащий тип можно получить с помощью выражения typename RandomIt::value_type. Таким образом, гарантируется, что создать вектор в п. 2 можно следующим образом:

```
vector<typename RandomIt::value_type> elements(range_begin, range_end);
```

Пример кода

Вывод

```
1 01444667
```

Часть 2. Реализация с разбиением на 3 части

Реализуйте сортировку слиянием, разбивая диапазон на 3 равные части, а не на 2. Гарантируется, что длина исходного диапазона является степенью 3. Соответственно, пункты 3–5 алгоритма нужно заменить следующими:

- Разбить вектор на 3 равные части.
- Вызвать функцию MergeSort от каждой части вектора.
- Слить первые две трети вектора с помощью алгоритма merge, сохранив результат во временный вектор с помощью back_inserter.
- Слить временный вектор из предыдущего пункта с последней третью вектора из п. 2, записав полученный отсортированный диапазон вместо исходного.

```
int main() {
    vector<int> v = {6, 4, 7, 6, 4, 4, 0, 1, 5};

    MergeSort(begin(v), end(v));
    for (int x : v) {
        | cout << x << " ";
    }
    cout << endl;
    return 0;
    }
}</pre>
```

Вывод

```
1 014445667
```

8*. Личный бюджет

Реализуйте систему ведения личного бюджета. Вам необходимо обрабатывать запросы следующих типов:

- ComputeIncome from to: вычислить чистую прибыль за данный диапазон дат.
- Earn from to value: учесть, что за указанный период (равномерно по дням) была заработана сумма value.

Примечания:

• Во всех диапазонах *from to* обе даты *from* и *to* включаются.

Формат ввода

В первой строке вводится количество запросов \mathbf{Q} , затем в описанном выше формате вводятся сами запросы, по одному на строке.

Формат вывода

Для каждого запроса **ComputeIncome** в отдельной строке выведите вещественное число — прибыль за указанный диапазон дат.

Примечание:

• используйте **std::cout.precision**(**25**) в вашем коде для единообразия формата вывода вещественных чисел

Ограничения

- Количество запросов Q натуральное число, не превышающее 50.
- Все даты вводятся в формате YYYY-MM-DD. Даты корректны (с учётом високосных годов) и принадлежат интервалу с 2000 до 2099 гг.
- *value* положительные целые числа, не превышающие 1000000.
- 1 секунда на обработку всех запросов.

Подсказка Используйте std::accumulate для подсчёта сумм.

```
Ввод

1 5
2 Earn 2000-01-02 2000-01-06 20
3 ComputeIncome 2000-01-01 2001-01-01
4 ComputeIncome 2000-01-03 2000-01-03
5 Earn 2000-01-03 2000-01-03 10
6 ComputeIncome 2000-01-01 2001-01-01

Вывод

Вывод

1 20
2 8
3 30
```

9*. Построение арифметического выражения.

Часть 1

Реализуйте построение арифметического выражения согласно следующей схеме:

- изначально есть выражение, состоящее из некоторого целого числа х;
- на каждом шаге к текущему выражению применяется некоторая операция: прибавление числа, вычитание числа, умножение на число или деление на число; перед применением операции выражение всегда должно быть заключено в скобки.

Пример

Изначально есть число 8, соответствующее выражение:

8

К нему применяется операция умножения на 3, получается выражение

(8)*3

Затем вычитается 6:

$$((8) * 3) - 6$$

Наконец, происходит деление на 1; итоговое выражение:

```
(((8) * 3) - 6) / 1
```

Формат ввода

В первой строке содержится исходное целое число х. Во второй строке содержится целое неотрицательное число N— количество операций. В каждой из следующих N строк содержится очередная операция:

- прибавление числа a: + a;
- либо вычитание числа *b*: **-** *b*;
- либо умножение на число c: *c;
- либо деление на число d: / d.

Количество операций может быть нулевым — в этом случае необходимо вывести исходное число.

Формат вывода

Выведите единственную строку — построенное арифметическое выражение.

Обратите внимание на расстановку пробелов вокруг символов:

- каждый символ бинарной операции (+, -, * или /) должен быть окружён ровно одним пробелом с каждой стороны: (8) * 3;
- символ унарного минуса (для отрицательных чисел) не нуждается в дополнительном пробеле: -5;
- скобки и числа не нуждаются в дополнительных пробелах.

Подсказка

Для преобразования числа к строке используйте функцию to_string из библиотеки <string>.

Пример

Ввод

```
1 8
2 3
3 * 3
4 - 6
5 / 1
6
```

Вывод

```
1 (((8) * 3) - 6) / 1
```

Часть 2. Без лишних скобок

Модифицируйте решение предыдущей части так, чтобы предыдущее выражение обрамлялось скобками лишь при необходимости, то есть только в том случае, когда очередная операция имеет больший приоритет, чем предыдущая.

```
Вывод

Вывод

Вывод

1 (8 * 3 - 6) / 1
```

10*. Группировка строк по префиксу

Часть 1. Группировка по символу

Напишите функцию FindStartsWith:

- принимающую отсортированный набор строк в виде итераторов range begin, range end и один символ prefix;
- возвращающую диапазон строк, начинающихся с символа prefix, в виде пары итераторов.

```
template <typename RandomIt>
pair<RandomIt, RandomIt> FindStartsWith(
RandomIt range_begin, RandomIt range_end,
char prefix);
```

Если итоговый диапазон пуст, его границы должны указывать на то место в контейнере, куда можно без нарушения порядка сортировки вставить любую строку, начинающуюся с символа prefix (подобно алгоритму equal_range). Гарантируется, что строки состоят лишь из строчных латинских букв и символ prefix также является строчной латинской буквой.

Поиск должен осуществляться за логарифмическую сложность — например, с помощью двоичного поиска.

```
int main() {
       const vector<string> sorted strings = {"moscow", "murmansk", "vologda"};
3
4
          FindStartsWith(begin(sorted_strings), end(sorted_strings), 'm');
        for (auto it = m_result.first; it != m_result.second; ++it) {
6
        cout << *it << " ";
7
8
9
       cout << endl;</pre>
10
11
       const auto p_result =
12
          FindStartsWith(begin(sorted_strings), end(sorted_strings), 'p');
       cout << (p result.first - begin(sorted strings)) << " " <<</pre>
13
        (p_result.second - begin(sorted_strings)) << endl;</pre>
14
15
       const auto z_result =
16
       FindStartsWith(begin(sorted_strings), end(sorted_strings), 'z');
cout << (z_result.first - begin(sorted_strings)) << " " <</pre>
17
18
        (z_result.second - begin(sorted_strings)) << endl;</pre>
19
20
21
       return 0;
22
23
```

Вывод

```
1 moscow murmansk
2 2 2
3 3 3 3
```

Подсказка

К символам (char) можно прибавлять или вычитать числа, получая таким образом следующие или предыдущие буквы в алфавитном порядке. Например, для строки в выражение --s[0] заменит её первую букву на предыдущую.

Обратите внимание, что выражение 'a' + 1 имеет тип int и поэтому может понадобиться привести его к типу char с помощью static cast.

Часть 2. Группировка по префиксу

Напишите более универсальный вариант функции FindStartsWith, принимающий в качестве префикса произвольную строку, состоящую из строчных латинских букв.

```
template <typename RandomIt>
pair<RandomIt, RandomIt> FindStartsWith(
RandomIt range_begin, RandomIt range_end,
const string& prefix);
```

```
1 \scription int main() {
        const vector<string> sorted_strings = {"moscow", "motovilikha", "murmansk"};
 2
 3
       const auto mo_result =
          FindStartsWith(begin(sorted_strings), end(sorted_strings), "mo");
       for (auto it = mo_result.first; it != mo_result.second; ++it) {
  cout << *it << " ";
}</pre>
 6 ∨
 8
       cout << endl;
9
10
11 \rightarrow const auto mt_result =
       | FindStartsWith(begin(sorted_strings), end(sorted_strings), "mt");
cout << (mt_result.first - begin(sorted_strings)) << " " <<
12
13 🗸
        (mt_result.second - begin(sorted_strings)) << endl;</pre>
14
15
16 v const auto na_result =
17
         FindStartsWith(begin(sorted_strings), end(sorted_strings), "na");
18 🗸
       cout << (na_result.first - begin(sorted_strings)) << " " <</pre>
        (na_result.second - begin(sorted_strings)) << endl;</pre>
19
20
21
       return 0;
22
23
```

Вывод

```
1 moscow motovilikha
2 2 2
3 3 3
4
```