

Файловые манипуляторы! Ширина и точность вывода!

Для того, чтобы с ними работать, нужно подключить библиотеку `iomanip`

fixed - Указывает, что числа далее нужно выводить на экран с фиксированной точностью.

```
cout << fixed;
```

setprecision Задаёт количество знаков после запятой.

```
cout << fixed << setprecision(2);
```

setw (set width) Указывает ширину поля, которое резервируется для вывода переменной.

```
cout << fixed << setprecision(2);  
cout << setw(10);
```

Этот манипулятор нужно использовать каждый раз при выводе значения, так как он сбрасывается после вывода следующего значения:

```
for (const auto& n : names) {  
    cout << setw(10) << n << ' ';  
}  
cout << endl;  
cout << fixed << setprecision(2);
```

```
for (const auto& v : values) {  
    cout << setw(10) << v << ' ';  
}
```

Здесь колонки были выведены в таком же формате.

setfill Указывает, каким символом заполнять расстояние между колонками.

```
cout << setfill('.');
```

left Выравнивание по левому краю поля.

```
cout << left;
```