

Лабораторная работа 0.

Знакомство с C++

Вводная лабораторная работа для знакомства с языком программирования C++. Во время выполнения данной работы вы должны научиться запускать программу, сохранять, открывать уже разработанные программы, написать простые программы.

Каждая лабораторная работа состоит из двух частей:

Часть 1. Набора задач, который необходимо выполнить в системе с автоматической проверкой решения. Для зачета необходимо выполнить не менее 80% заданий. Задача считается выполненной если у нее статус **ОК** в посылке.

Часть 2. Индивидуального или уникального задания, непосредственно связанного с лабораторной работой.

Настоятельно рекомендую прочитать: Как задавать вопросы, чтобы получить максимум пользы от них на гите.

Все лабораторные работы сдаются очно, мною может быть проверена любая задача из части 1. Задания части 2 проверяются полностью.

Для успешной сдачи работы, вам необходимо выполнить 80% первой части работы и вторую полностью.

Часть 0. Исправь программу

Цель: научиться находить и исправлять типичные синтаксические ошибки.

Что нужно сделать:

- Скопируйте код ниже в `main.cpp`.
- Добейтесь, чтобы программа компилировалась и корректно работала.
- Программа должна считывать два числа и выводить сумму, разность, произведение, частное (с учётом деления на ноль) и корень из первого числа.
- Форматируйте числа с 3 знаками после запятой.
- Не забывайте про математические ограничения которые могут быть в этой программе, корректно их обрабатывайте.

```

#include <iostream>
#include "cmath"
// #include <iomanip>    // возможно, пригодится?

using namespace std

int main() {
    int a, b;
    cout << "Введите два числа: "
    cin >> a; cin << b;

    double sum = a + b;
    double diff = a - b
    double mul = a * b;
    double div = a / b;

    setprecision(3);
    cout << fixed;
    cout << "Сумма: " << sum << endl;
    cout << "Разность: " << diff << endl;
    cout << "Произведение: " << mul << std::endl
    cout << "Частное: " << div << endl;

    double root = sqrt(a);
    cout << "Корень из a: " << root << endl;

    return 0
}

```

Периметр и площадь — почему «ломается»?

Цель: на практике понять, что такое переполнение целых типов в C++, как его распознать и устранить.

Что программа должна уметь: считать стороны прямоугольника a и b , посчитать периметр $P = 2 \cdot (a + b)$ и площадь $S = a \cdot b$.

Скопируйте код, соберите, запустите.

```

#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main() {
    int a, b;
    cout << "Введите a и b: ";
    cin >> a >> b;

    int sum = a + b;          // Шаг 1: сумма
    int P   = 2 * sum;        // Шаг 2: периметр
    int S   = a * b;          // Шаг 3: площадь

    cout.setf(std::ios::fixed);
    cout << setprecision(3);

    cout << "sum = " << sum << "\n";
    cout << "P   = " << P   << "\n";
    cout << "S   = " << S   << "\n";

    return 0;
}

```

Тесты, которые нужно выполнить и понимать результат:

1. $a = 3, b = 4$.
2. $a = 1000000000, b = 1000000000$ ($1e9$ и $1e9$).
3. $a = 2000000000, b = 2000000000$ ($2e9$ и $2e9$).

Для каждого теста:

- Что вывела программа?
- Напишите, что *должно* было получиться по математике.
- Выделите, на каком шаге «начинаются» странности: на сумме, на умножении на 2, на площади?

Выясняем причину

Добавьте в начало `main()` такие строки и снова выполните тест 2:

```
#include <limits> // (добавьте выше)
...
cout << "INT_MAX = " << std::numeric_limits<int>::max() << "\n";
cout << "INT_MIN = " << std::numeric_limits<int>::min() << "\n";
```

Сравните математическое значение $2*(a+b)$ с `INT_MAX`. Почему результат «сломался»?

Почему иногда «ломается» уже $a*b$?

Попытка исправления №1 (и ещё один подвох)

Замените типы `P` и `S` на `long long`, НО оставьте `a` и `b` типа `int`:

```
long long P2 = 2 * (a + b);
long long S2 = a * b;
cout << "P2 = " << P2 << "\n";
cout << "S2 = " << S2 << "\n";
```

Повторите вычисления. Объясните, почему `P2` и `S2` всё ещё могут быть неверными, хотя переменные результата — широкого типа.

Сделайте так, чтобы **всё выражение** вычислялось в широком типе:

```
long long P_ok = 2LL * (static_cast<long long>(a) + b);
long long S_ok = static_cast<long long>(a) * b;
cout << "P_ok = " << P_ok << "\n";
cout << "S_ok = " << S_ok << "\n";
```

Повторите тесты 1–3 и запишите результаты.

Коротко объясните, почему теперь корректно.

Защита от переполнения (опционально)

Добавьте проверки до вычисления (если хотите, только для суммы/периметра):

```

#include <climits> // INT_MAX
...
bool safe_sum = (a <= INT_MAX - b);
if (!safe_sum) {
    cout << "Сумма не помещается в int\n";
} else {
    int sum = a + b;
    // и т.д.
}

```

Часть 1. Выполните следующие задачи по ссылке:

<https://informatics.msk.ru/mod/statements/view.php?id=78406#1>

Часть 2. Выполните задания

Задание 1. Консольный калькулятор (базовые операции)

Цель: закрепить ввод/вывод в C++ и работу с простыми арифметическими операциями.

Требования

- Программа читает **три** элемента: первое число, оператор, второе число. Формат ввода: <число> <оператор> <число> (Оператор как один символ (char), Оператор >> **пропускает пробелы и перевод строки**). Примеры операторов: +, -, *, /.
- Числа — вещественные (используйте double).
- Вывод: одно число — результат операции в **фиксированном формате с 3 знаками** после запятой.
- Если оператор неизвестен — вывести: Ошибка: неизвестная операция.
- Если деление на ноль — вывести: Ошибка: деление на ноль.

Учтите, что интерфейс программы должен быть **максимально дружелюбен к пользователю**. При проверке данного задания, преподаватель выступает в роли человека, который с компьютером совсем не знаком и программа должна помогать ему разобраться с тем как работает ваш калькулятор

Задание 2. Функции: выражения и простые утилиты

Цель: привыкнуть раскладывать задачу на небольшие функции без ввода/вывода внутри них.

Реализуйте только вычисления в функциях, а ввод/вывод выполните в main().

1) Математические функции (тип double)

```
double f1(double x);          //  $x^2 + 2x + 1$ 
double f2(double x);          //  $\sin(x)/x$ , считать что  $f2(0) = 1$  (по пределу)
double hyp(double a, double b); //  $\sqrt{a^2 + b^2}$ 
double deg2rad(double deg); // перевод градусов в радианы
double rad2deg(double rad); // перевод радиан в градусы
```

2) Базовые утилиты

```
double sum(double a, double b);
double diff(double a, double b);
double prod(double a, double b);

// Возвращает частное; если b == 0, не меняет result и возвращает false
bool try_div(double a, double b, double& result);

int min3(int a, int b, int c);
bool is_even(int n);
```

Требования к программе

- Подключите заголовки: `<iostream>`, `<iomanip>`, `<cmath>`.
- В функциях нет `cout/cin`. Они только считают и возвращают значение.
- В `main()`:
 - Считайте тестовые значения и вызовите все функции.
 - Выводите результаты в фиксированном формате с 3 знаками после запятой (где уместно).
 - Для деления используйте `try_div`: при `b == 0` выведите Ошибка: деление на ноль.

Задание 3. Найти значение алгебраического выражения, соответствующего варианту задания. Вывести результаты на печать. Все результаты выводить в развернутом виде (например: «Сумма чисел А и В равна 3.7854»). Значения вводимых величин должны иметь не менее четырех значащих цифр и задаются студентом самостоятельно. Через а и b обозначены подлежащие вводу числа с плавающей точкой.

$$\begin{aligned}
1) & \sin^2(a+b^3) \sqrt{\frac{e^{a^2-9,4}}{(a+b)^3}} \\
2) & \ln \left(\frac{\sin a^2 + \cos b}{\sqrt{1 + \frac{e}{a^3 + 3,4b}}} \right) \\
3) & \frac{\arctg \left(\frac{\sin(a+\pi)}{\cos(b+2,87)} \right)}{\sqrt{a + \cos^2 b}} \\
4) & \arctg \left(\frac{\sin a^2 + b^3}{\sqrt{1 + \frac{b}{a + \cos(\pi \cdot b^2)}}} \right) \\
5) & \sqrt{\frac{\sin(\pi + b^2)}{a^2 (\sin a + b^2 \cos 7,2)}} \\
6) & \frac{17,8a + \cos^2(13,2b^2 + 2,4b + 3,7)}{\sqrt{e + \frac{13,7 - \sin(a^2 + b)}{-17,478a + 13,2b}}} \\
7) & \frac{17,8a + \cos^2(13,2b^2 + 2,4b + 3,7)}{\sqrt{e + \frac{13,7 - \sin(a^2 + b)}{-17,478a + 13,2b}}} \\
8) & \ln \left(\frac{\cos(a^2 + 8,72) + \sin^2(\pi \cdot b)}{\sqrt{1,2 + \frac{a}{a^3 + 3,47b}}} \right) \\
9) & \arctg \left(\frac{\cos(2\pi \cdot b^2) + a^3}{\sqrt{1,87 + \frac{a^2}{b + \cos(3,42b^2)}}} \right) \\
10) & \sqrt{\frac{\cos(\pi \cdot a) - 1,2b^2}{b^2 (\cos a^2 + b^2 \cos(13,4b))}} \\
11) & \sqrt{\frac{\frac{a^2 + e}{e^{a^2 + b}} (1,7a^2 + b^3)}{\sin(b + a^2) + \cos(1,92b/a)}} \\
12) & \cos a^2 \frac{(a+b)^3 - \cos^2(a^2 + b)}{\sqrt{\sin^2 b + \cos^2(\pi - a)^3}} \\
13) & \cos^2(a^3 - \pi) \sqrt{\frac{e^{-b^2 + 4,9}}{(a-b)^3}} \\
14) & \frac{17,8a + \cos^2(13,2b^2 + 2,4b + 3,7)}{\sqrt{e + \frac{13,7 - \sin(a^2 + b)}{-17,478a + 13,2b}}} \\
15) & \operatorname{ctg} \left(\frac{\sqrt{e + \frac{a + 4,8}{b - a^2}}}{\sqrt{a + \cos^2(a+b)}} \right) \cdot \frac{\sin a}{e^{\cos b}} \\
16) & \sqrt{\frac{\cos(a - b^2 + 2ab)}{b^2 (\cos(b-a)^2 + \pi^2 \sin 7,4)}} \times \\
& \times \ln \frac{\cos(a-b)^3}{\sin(a+b)^3} \\
17) & \frac{7,8b + \sin^2(8,5a^2 - 2ab + 4,7b)}{\sqrt{2,6 + \frac{1,3\pi - \cos(b^2 - a)}{18,87b + 7,85a}}} \\
18) & \cos^3(b^2 - a^2) \sqrt{\frac{e^{(-a^2 + 2ab - b^2)}}{(\pi - b) + (a + \pi)^3}} \\
19) & \ln \left(\frac{\cos(a^2 + b) + \sin^2(7,6b)}{\sqrt{2,2e + \frac{b}{a - \cos^2(b^2 + a^2)}}} \right) \\
20) & \arctg \left(\frac{\sin(2,48a^2) - b^3}{\sqrt{1,8 + \frac{\pi}{a + \cos(3,45b^2)}}} \right)
\end{aligned}$$

Задание 4. Самопроверка и мини-юнит-тесты

Цель: научиться писать небольшие функции и проверять их корректность с помощью простого тест-набора без сторонних библиотек.

1. Реализуйте функции (только вычисления, без `sin/cout` внутри):

```
double mean(double a, double b);           // среднее арифметическое
bool try_div(double a, double b, double& q); // q = a/b; вернуть false, если b == 0
double hyp(double a, double b);           // sqrt(a^2 + b^2)
```

2. Сделайте в `main()` простой «тест-раннер», который:

- вызывает функции на ряде входов,
- сравнивает результат с ожидаемым,

- печатает «PASS/FAIL» и итог: ALL TESTS PASSED или TESTS FAILED: N.

3. Добавьте минимум 6 проверок, среди них обязательно:

- «нормальные» случаи (например, $\text{hyp}(3,4) = 5$),
- пограничный случай для деления ($b == 0$),
- проверка на близость вещественных чисел с допуском (эпсилон).

```
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <string>
#include <iomanip>
using namespace std;

// ----- 1) Функции, которые вы тестируете -----
double mean(double a, double b) {
    // TODO: вернуть среднее арифметическое
    return 0.0;
}

bool try_div(double a, double b, double& q) {
    // TODO: если b == 0 -> вернуть false и НЕ менять q
    // иначе записать a/b в q и вернуть true
    return false;
}

double hyp(double a, double b) {
    // TODO: вернуть sqrt(a*a + b*b)
    return 0.0;
}

// ----- 2) Мини-тестовый фреймворк -----
bool approx_equal(double x, double y, double eps = 1e-6) {
    return std::fabs(x - y) <= eps;
}

int fails = 0;

void expect_close(const string& name, double got, double expected, double eps = 1e-6) {
    if (approx_equal(got, expected, eps)) {
        cout << "[PASS] " << name << "\n";
    } else {
        cout << "[FAIL] " << name << " got=" << fixed << setprecision(6) << got
            << " expected=" << expected << "\n";
        fails++;
    }
}

void expect_true(const string& name, bool cond) {
    if (cond) cout << "[PASS] " << name << "\n";
    else { cout << "[FAIL] " << name << "\n"; fails++; }
}
```

```

int main() {
    cout.setf(std::ios::fixed);
    cout << setprecision(3);

    // БАЗОВЫЕ ПРОВЕРКИ (добавьте свои!)
    expect_close("mean: (2,4) -> 3", mean(2,4), 3.0);
    expect_close("hyp: (3,4) -> 5", hyp(3,4), 5.0);

    double q = -123.0;
    bool ok = try_div(10, 4, q);
    expect_true ("try_div ok (10/4)", ok);
    expect_close("try_div q (10/4)", q, 2.5);

    // Деление на ноль: ok == false, q не меняется
    q = -123.0;
    ok = try_div(5, 0, q);
    expect_true ("try_div false on /0", !ok);
    expect_close("try_div q unchanged on /0", q, -123.0);

    // Примеры дополнительных ваших тестов:
    // expect_close("mean: (-1,1) -> 0", mean(-1,1), 0.0);
    // expect_close("hyp: (0,0) -> 0", hyp(0,0), 0.0);

    if (fails == 0) cout << "ALL TESTS PASSED\n";
    else            cout << "TESTS FAILED: " << fails << "\n";
    return 0;
}

```