Лабораторная работа 7

УКАЗАТЕЛИ.

Задание 1.

Объявить массив целых чисел, заполнить его случайными значениями соответствии с указанным диапазоном и выполнить индивидуальное задание. Размер массива задается пользователем. В тексте программы запрещается применять операцию индексации.

	Пиополон	Danuary					
	Диапазон значений	Вариант					
1		201001000					
1	[-100;100]	- 1					
		значение минимального не равного 0 положительного					
	F 150 1501	элемента					
2	[-150;150]	Заменить все элементы с положительными значениями на					
		значение максимального не равного 0 отрицательного					
		элемента					
3	[-50;50]	Заменить все четные элементы на значения максимального					
		не равного 0 отрицательного элемента					
4	[-100;100]	Заменить все нечетные элементы на значения					
		минимального двузначного отрицательного элемента					
5	[-100;100]	Подсчитать количество пар соседних положительных					
		элементов					
6	[-100;100]	Подсчитать количество пар соседних элементов с					
		одинаковыми значениями					
7	[-150;150]	Подсчитать количество участков, которые образуют					
		непрерывные последовательности чисел с					
		неуменьшающимися значениями					
8	[-50;50]	Подсчитать количество пар соседних элементов с разными					
		знаками					
9	[-100;100]	Подсчитать количество пар симметричных элементов с					
	, ,	одинаковыми значениями (0 элемент симметричен с					
		последним и так далее)					
10	[-100;100]	Найти ту непрерывную последовательность					
	, , 1	положительных чисел, сумма элементов в которой					
		максимальная					
11	[-100;100]	Найти ту непрерывную последовательность					
		отрицательных чисел, сумма элементов в которой					
		минимальна					
	L	I					

12	[-150;150]	Найти ту непрерывную последовательность					
		отрицательных чисел, сумма элементов в которой					
		максимальная					
13	[-50;50]	Заменить все элементы с отрицательными значениями					
		средним арифметическим значением всех положительных					
		элементов					
14	[-100;100]	Заменить все элементы с положительными значениями					
		значением максимальной суммы двух соседних элементов					
15	[-100;100]	Заменить все элементы с отрицательными значениями					
		значением минимальной суммы трех соседних элементов					
16	[-100;100]	Максимальный элемент массива заменить поменять					
		местами с минимальным					
17	[-150;150]	Найти максимальную последовательность элементов					
		массивов, в которой каждые два соседних элемента разных					
		знаков					
18	[-50;50]	Найти максимальную последовательность элементов					
		массивов, в которой каждые два соседних элемента разных					
		знаков и заменить все положительные числа на длину этой					
		последовательности					
19	[-100;100]	Подсчитать количество участков, которые образуют					
		непрерывные последовательности чисел с неубывающими					
		значениями					
20	[-100;100]	Подсчитать количество пар симметричных элементов с					
		разными значениями (0 элемент симметричен с последним					
		и так далее)					

Задание 2.

- 1. Наберите программу, формирующую динамический массив, заполните его случайными числами и выведите на печать. Выполните указанное в варианте задание.
- 2. Для выделения памяти, заполнения массивов, удаления и добавления элементов (строк, столбцов) написать отдельные функции. В функции main() должны быть размещены только описания переменных и обращения к соответствующим функциям.

3.

4. c	Одномерный массив					
1	Удалить первый четный элемент					
2	Удалить первый отрицательный элемент					
3	Удалить элемент с заданным ключом (значением)					
4	Удалить элемент равный среднему арифметическому элементов массива					
5	Удалить элемент с заданным номером					

6	VIOLUTI N STANGUTOR HOUSING CHOMPO V			
-	Удалить N элементов, начиная с номера К			
7	Удалить все четные элементы			
8	Удалить все элементы с четными индексами			
9	Удалить все нечетные элементы			
10	Удалить все элементы с нечетными индексами			
11	Добавить элемент в начало массива			
12	Добавить элемент в конец массива			
13	Добавить К элементов в начало массива			
14	Добавить К элементов в конец массива			
15	Добавить К элементов, начиная с номера N			
16	Добавить после каждого отрицательного элемента его			
10	модуль			
17	Добавить после каждого четного элемента элемент со			
1 /	значением0			
18	Добавить по К элементов в начало и в конец массива			
19	Добавить элемент с номером К			
20	Удалить элемент с заданным номером			
21	Удалить N элементов, начиная с номера К			
22	Удалить все четные элементы			
23	Удалить все элементы с четными индексами			
24	Удалить все нечетные элементы			
25	Удалить все элементы с нечетными индексами			

Задание 3.

Разработать программу, содержащую указатели на скалярные типы данных, показать использование указателей в арифметических операциях.

Присвоить раз именованному указателю на тип P1 значение арифметического выражения AB включающего указатели на типы P2 и P3. Арифметическое выражение реализовать в виде функции возвращающей указатель на тип P1. Вывести на экран значение указателя P2 и значение на которое он ссылается.

Вари-	P1	AB	P2	P3
ант				
1	long	$(1/\sin((p2)^2))^{p3}$	int	float
2	float	$(abs(p3))^{1/p2}$	long	double
3	double	$\tan((p3)^2)^{p2/3}$	int	long
4	float	$(\ln(p2)^{p3})^{p2}$	char	unsigned
				long int
5	long double	$\sin(abs(p3)^{p2})$	double	long int
6	long	sin(p2)/tan(p3)	int	float
7	unsigned long	(++p3)/(p2)	short int	int
	int			
8	long double	$((1+(++p2))/p3)^{p2}$	long int	float
9	signed long int	$ \sin(-p2)-(p3) ^{p3} $	char	int
10	long int	$(1/\sin(p2))^{p3}$	unsigned	int
			long int	
11	double	$\sin(p3)^{1/p2}$	double	float
12	double	cos(p2/p3)	int	double
13	int	(p2)+(++p3)	unsigned int	short int
14	signed int	$\left(\sin(p2)/\tan(p3)\right)^{p3}$	short int	char
15	long double	ln(p2) ^{1/p3}	float	double
16	double	1.2*(10-(double	short int
		p3))+p3		
17	double	$\tan((p3)^2)^{p2/3}$	double	float
18	float	$(\ln(p2)^{p3})^{p2}$	int	double
19	long double	$\sin(abs(p3)^{p2})$	unsigned int	short int
20	long double	$ ((1+(++p2))/p3)^{p2} $	double	long int
21	signed long int	$(\sin(p2)-(p3))^{p3}$	int	float
22	long int	$(1/\sin(p2))^{p3}$	short int	int
23	long double	$\sin(abs(p3)^{p2})$	char	int