Оглавление

Введение				
1	Дерево Иерархии			
2	Осно	овной текст	2	
3	Рису	3		
4	Табл	іицы	4	
5	Математика			
	5.1	Математические формулы	4	
	5.2	Дроби	5	
	5.3	Интегралы	5	
	5.4	Сумма и произведение	5	
	5.5	Пределы	6	
6	Симі	волы	6	
7	Руководство			
8	Заключение			
Список приложений				

Введение

Написать курсовую/диплом/отчет и разобраться в работе РТЕХ.

1. Дерево Иерархии

Что же такое дерево устройства? Дерево - это набор конфигурационных файлов, необходимых для определения специфичных для конкретного устройства параметров, пакетов (приложений) и зависимостей. Как правило, дерево устройства состоит из папок device, vendor, kernel.

- В папке **device** присутствуют основные конфигурационные файлы, драйвера с открытым кодом.
- В папке **vendor** проприетарные файлы (бинарные файлы с закрытым исходным кодом).
- В папке **kernel** исходники ядра устройства.

2. Основной текст

Соображения высшего порядка, а также дальнейшее развитие различных форм деятельности требует от нас анализа модели развития. Равным образом выбранный нами инновационный путь обеспечивает широкому кругу специалистов участие в формировании новых предложений?

Равным образом рамки и место обучения кадров требует определения и уточнения существующих финансовых и административных условий. Дорогие друзья, социально-экономическое развитие требует от нас анализа экономической целесообразности принимаемых решений? [1]

3. Рисунки

Можно вручную вставлять рисунки прописывая каждый параметр

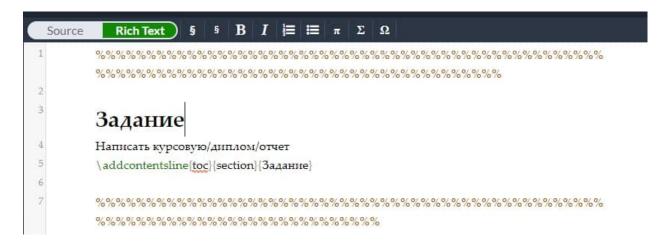


Рис. 3.1. Используйте Rich Text

Параметр width задаёт ширину рисунка. В этом случае она равна ширине текста (textwidth). Перед textwidth можно указать значение от 0.1 до 1. А можно использовать кастомную команду image:

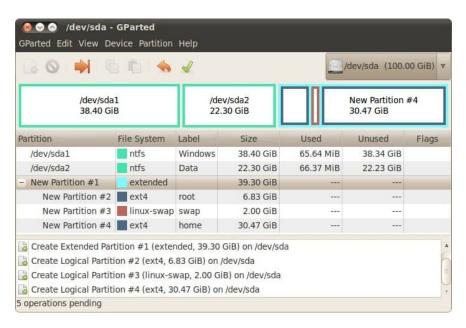


Рис. 3.2. Подпись к рисунку

Она позволяет удобно и быстро вставлять и регулировать размер изображения, для того чтобы исключить проблемы с разметкой изображений на странице.



Рис. 3.3. То же изображение, но меньше

К тому же команда автоматически проставляет нумерацию рисунков.

4. Таблицы

Таблица 4.1 Пример работы с таблицей

Столбец1	Столбец2	Столбец3	Столбец4
Поомониче	6	87837	787
Несколько	7	78	5415
строк	545	778	7507
	545	18744	7560
	88	788	6344

Больше о таблицах тут.

5. Математика

5.1. Математические формулы

Хорошо известная теорема Пифагора $x^2+y^2=z^2$ была доказана недействительной для других показателей. Это означает, что следующее уравнение не имеет целочисленных решений:

$$x^n + y^n = z^n$$

Другой способ вставить уравнение в текст такой: $x^2 + y^2 = z^2$. То есть уравнение нужно поместить между двумя знаками "доллара".

$$G/Ker_f \cong Im_f$$
 (1)

Гомоморфный образ группы, до победы коммунизма, изоморфен факторгруппе по ядру гомоморфизма!

$$2 + 2 = 5$$
 (2)

Litteraly 1984 ¹

5.2. Дроби

При отображении дробей в строке, например $\frac{3x}{2}$, вы можете установить другой стиль отображения: $\frac{3x}{2}$. Это также верно и в обратном направлении

$$f(x) = \frac{P(x)}{Q(x)}$$
 и $f(x) = \frac{P(x)}{Q(x)}$

5.3. Интегралы

Интеграл $\int_a^b x^2 dx$ внутри текста. Тот же интеграл на дисплее:

$$\int_{a}^{b} x^{2} dx$$

Официальнный туториал по интегралам можно посмотреть по этой ссылке.

5.4. Сумма и произведение

Тоже оставлю ссылку.

¹Крч Оурэлл сидит такой и думает "а че будет если взять "Мы" Замятина и выкинуть оттуда все размышления о матеше и мире)0". Кстати Оруэлл сам был социалистом, а в его романах он ругал именно сталинизм. Веселый чел был

5.5. Пределы

Предел $\lim_{x\to\infty} f(x)$ внутри текста. Тот же предел на дисплее:

$$\lim_{x\to\infty}f(x)$$

6. Символы

 αA - греческие символы, $\lambda;\Lambda$ - физические величины, $\exists;\forall$ - логические символы

По этой ссылке можно посмотреть остальные символы. Здесь - математические операторы.

7. Руководство

Ссылка на полное введение в Latex на русском языке.

8. Заключение

Вот и закончили написание курсовой/диплома/отчета

Список приложений

- [1] Богдан Александрович Кистяковский. *Социальные науки и право*. Directmedia, 2014.
- [2] Евгений Михайлович Ландау, Лев Давидович и Лифшиц. Теоретическая физика. Рипол Классик, 1958.
- [3] Usage statistics of content languages for websites, 2017. URL http://w3techs.com/technologies/overview/content_language/all. Last accessed 16 September 2017.
- [4] Donald E. Knuth. Literate programming. *The Computer Journal*, 27(2):97--111, 1984.