

Оглавление

Введение	2
1 Дерево Иерархии.....	2
2 Основной текст.....	2
3 Рисунки.....	3
4 Таблицы	4
5 Математика	4
5.1 Математические формулы.....	4
5.2 Дроби	5
5.3 Интегралы	5
5.4 Сумма и произведение	5
5.5 Пределы	6
6 Символы.....	6
7 Руководство	6
8 Заключение	7
Список приложений.....	8

Введение

Написать курсовую/диплом/отчет и разобраться в работе L^AT_EX .

1. Дерево Иерархии

Что же такое дерево устройства? Дерево - это набор конфигурационных файлов, необходимых для определения специфичных для конкретного устройства параметров, пакетов (приложений) и зависимостей. Как правило, дерево устройства состоит из папок **device**, **vendor**, **kernel**.

- В папке **device** присутствуют основные конфигурационные файлы, драйвера с открытым кодом.
- В папке **vendor** - проприетарные файлы (бинарные файлы с закрытым исходным кодом).
- В папке **kernel** – исходники ядра устройства.

2. Основной текст

Соображения высшего порядка, а также дальнейшее развитие различных форм деятельности требует от нас анализа модели развития. Равным образом выбранный нами инновационный путь обеспечивает широкому кругу специалистов участие в формировании новых предложений?

Равным образом рамки и место обучения кадров требует определения и уточнения существующих финансовых и административных условий. Дорогие друзья, социально-экономическое развитие требует от нас анализа экономической целесообразности принимаемых решений? [1]

3. Рисунки

Можно вручную вставлять рисунки прописывая каждый параметр

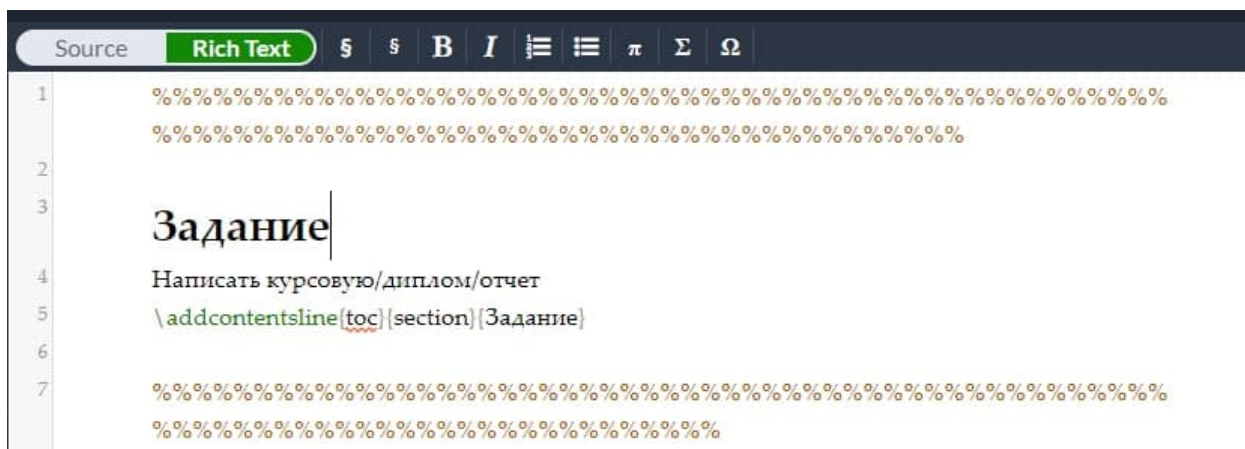


Рис. 3.1. Используйте Rich Text

Параметр width задаёт ширину рисунка. В этом случае она равна ширине текста (textwidth). Перед textwidth можно указать значение от 0.1 до 1. А можно использовать кастомную команду image:

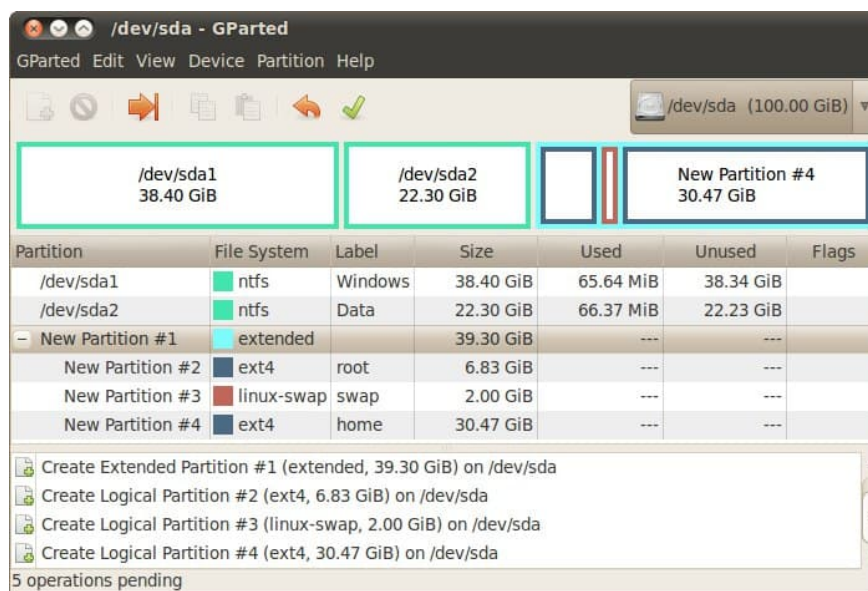


Рис. 3.2. Подпись к рисунку

Она позволяет удобно и быстро вставлять и регулировать размер изображения, для того чтобы исключить проблемы с разметкой изображений на странице.

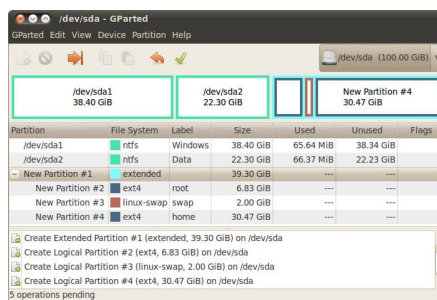


Рис. 3.3. То же изображение, но меньше

К тому же команда автоматически проставляет нумерацию рисунков.

4. Таблицы

Таблица 4.1 Пример работы с таблицей

Столбец1	Столбец2	Столбец3	Столбец4
Несколько строк	6	87837	787
	7	78	5415
	545	778	7507
	545	18744	7560
	88	788	6344

Больше о таблицах [тут](#).

5. Математика

5.1. Математические формулы

Хорошо известная теорема Пифагора $x^2 + y^2 = z^2$ была доказана недействительной для других показателей. Это означает, что следующее уравнение не имеет целочисленных решений:

$$x^n + y^n = z^n$$

Другой способ вставить уравнение в текст такой: $x^2 + y^2 = z^2$. То есть уравнение нужно поместить между двумя знаками "доллара".

$$G/Ker_f \cong Im_f \quad (1)$$

Гомоморфный образ группы, до победы коммунизма, изоморфен факторгруппе по ядру гомоморфизма!

$$2 + 2 = 5 \quad (2)$$

Litteraly 1984 ¹

5.2. Дроби

При отображении дробей в строке, например $\frac{3x}{2}$, вы можете установить другой стиль отображения: $\frac{3x}{2}$. Это также верно и в обратном направлении

$$f(x) = \frac{P(x)}{Q(x)} \text{ и } f(x) = \frac{P(x)}{Q(x)}$$

5.3. Интегралы

Интеграл $\int_a^b x^2 dx$ внутри текста. Тот же интеграл на дисплее:

$$\int_a^b x^2 dx$$

Официальный туториал по интегралам можно посмотреть по этой [ссылке](#).

5.4. Сумма и произведение

Тоже оставлю [ссылку](#).

¹Крч Оурэлл сидит такой и думает "а че будет если взять "Мы" Замятина и выкинуть оттуда все размышления о матеше и мире)0". Кстати Оруэлл сам был социалистом, а в его романах он ругал именно сталинизм. Веселый чел был

5.5. Пределы

Предел $\lim_{x \rightarrow \infty} f(x)$ внутри текста. Тот же предел на дисплее:

$$\lim_{x \rightarrow \infty} f(x)$$

6. Символы

αA - греческие символы, λ ; Λ - физические величины, \exists ; \forall - логические символы

По этой [ссылке](#) можно посмотреть остальные символы. [Здесь](#) - математические операторы.

7. Руководство

[Ссылка](#) на полное введение в Latex на русском языке.

8. Заключение

Вот и закончили написание курсовой/диплома/отчета

Список приложений

- [1] Богдан Александрович Кистяковский. *Социальные науки и право*. Directmedia, 2014.
- [2] Евгений Михайлович Ландау, Лев Давидович и Лифшиц. *Теоретическая физика*. Рипол Классик, 1958.
- [3] Usage statistics of content languages for websites, 2017. URL http://w3techs.com/technologies/overview/content_language/all. Last accessed 16 September 2017.
- [4] Donald E. Knuth. Literate programming. *The Computer Journal*, 27(2):97--111, 1984.