

Python-разработчик

# Исключения



# Сегодня на уроке



# План урока

1. Познакомимся с исключениями и узнаем, для чего используются блоки try/except.
2. Увидим, как распространяются исключения.
3. Напишем свои исключения.

# Исключения. Блоки try/except

Синтаксические ошибки —  
появляются в результате  
нарушения синтаксиса языка  
при написании исходного кода.

определение

Ошибки выполнения  
(исключения) —  
появляются в процессе  
выполнения программы.

определение

## Пример исключения

Файл был удален, пока программа работала.  
Попытка чтения несуществующего файла  
приведет к возникновению исключения.

# Блок try/except

**try:**

# попытка выполнить код программы

**except ОбрабатываемоеИключение:**

# код, который будет выполняться в случае

# возникновения ошибки в коде программы

# Исключения. Блоки try/except

Исключение	Причина	Пример
RecursionError	Ошибка рекурсии	<code>def recursion(): return recursion()</code>
TypeError	Ошибка типа	<code>2 + '2'</code>
OverflowError	Ошибка переполнения	<code>math.exp(1000)</code>
AssertionError	Ошибка утверждения	<code>a, b = 1, 'a'; assert a == b</code>

# Исключения. Блоки try/except

Исключение	Причина	Пример
AttributeError	Ошибка атрибута	Попытка сослаться на несуществующий атрибут
NameError	Ошибка имени	Попытка использовать несуществующее имя переменной
ZeroDivisionError	Ошибка деления на ноль	1 / 0
FileNotFoundException	Ошибка отсутствия файла	Попытка открыть несуществующий файл

# Задача

Спровоцировать и обработать исключения разных типов:

- `NameError`
- `ZeroDivisionError`
- `FileNotFoundException`

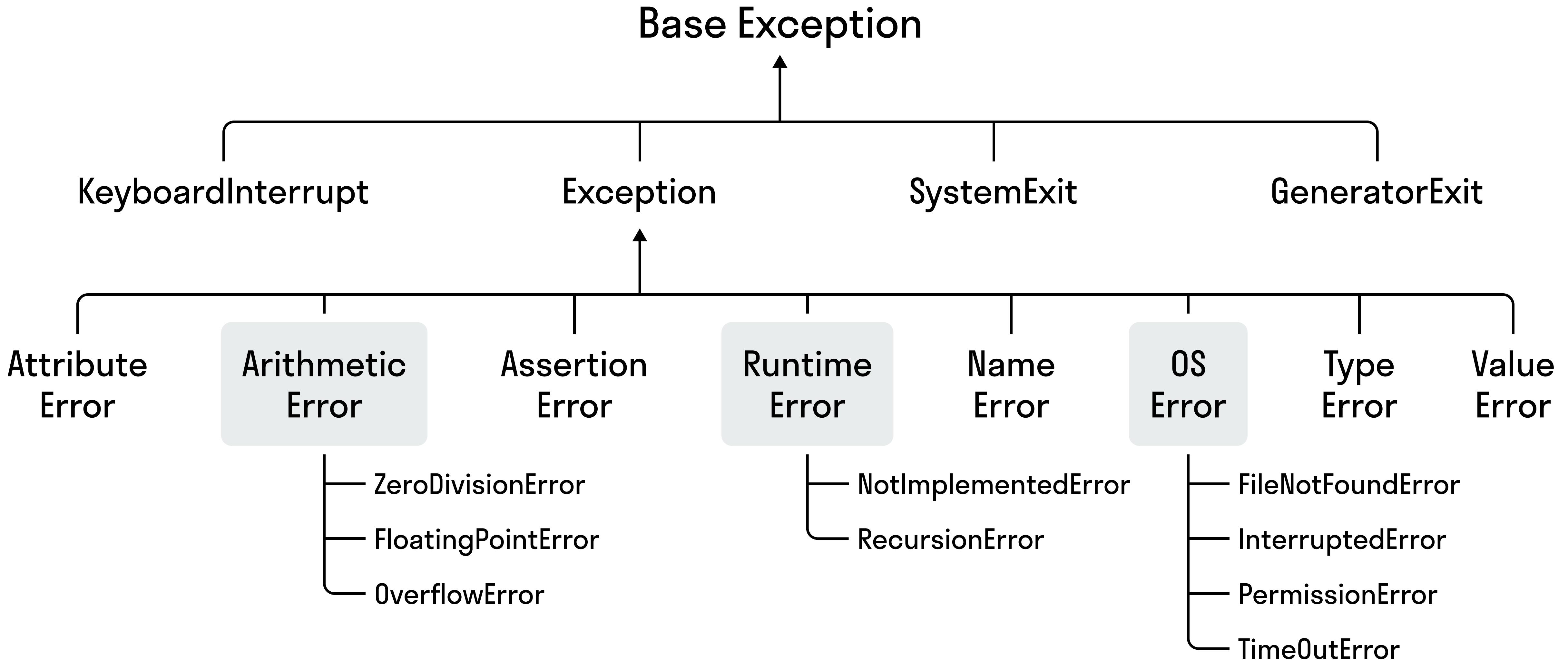
# Задача

Типы исключений.

Флоу решения:

- 1 print(a)
- 2 1/0
- 3 open('unknown\_file')

# Иерархия исключений



# Полная форма try/except

```
try:  
    print('Основной код.')  
except:  
    print('Код, если возникло исключение.')  
else:  
    print('Код, если не возникло исключений.')  
finally:  
    print('Код, который выполняется всегда.')
```

# Задача

Принять на вход от пользователя два числа  $a$  и  $b$ .

Разделить  $a$  на  $b$ . Убедиться, что пользователь ввел числа  
и эти числа целые. Число  $b$  должно быть отличным от нуля.

# Задача

Флоу решения:

- 1 Получить данные от пользователя
- 2 Обработать исключение ошибки ввода
- 3 Обработать исключение деления на ноль
- 4 Добавить блоки `else` и `finally`  
для вывода сообщений

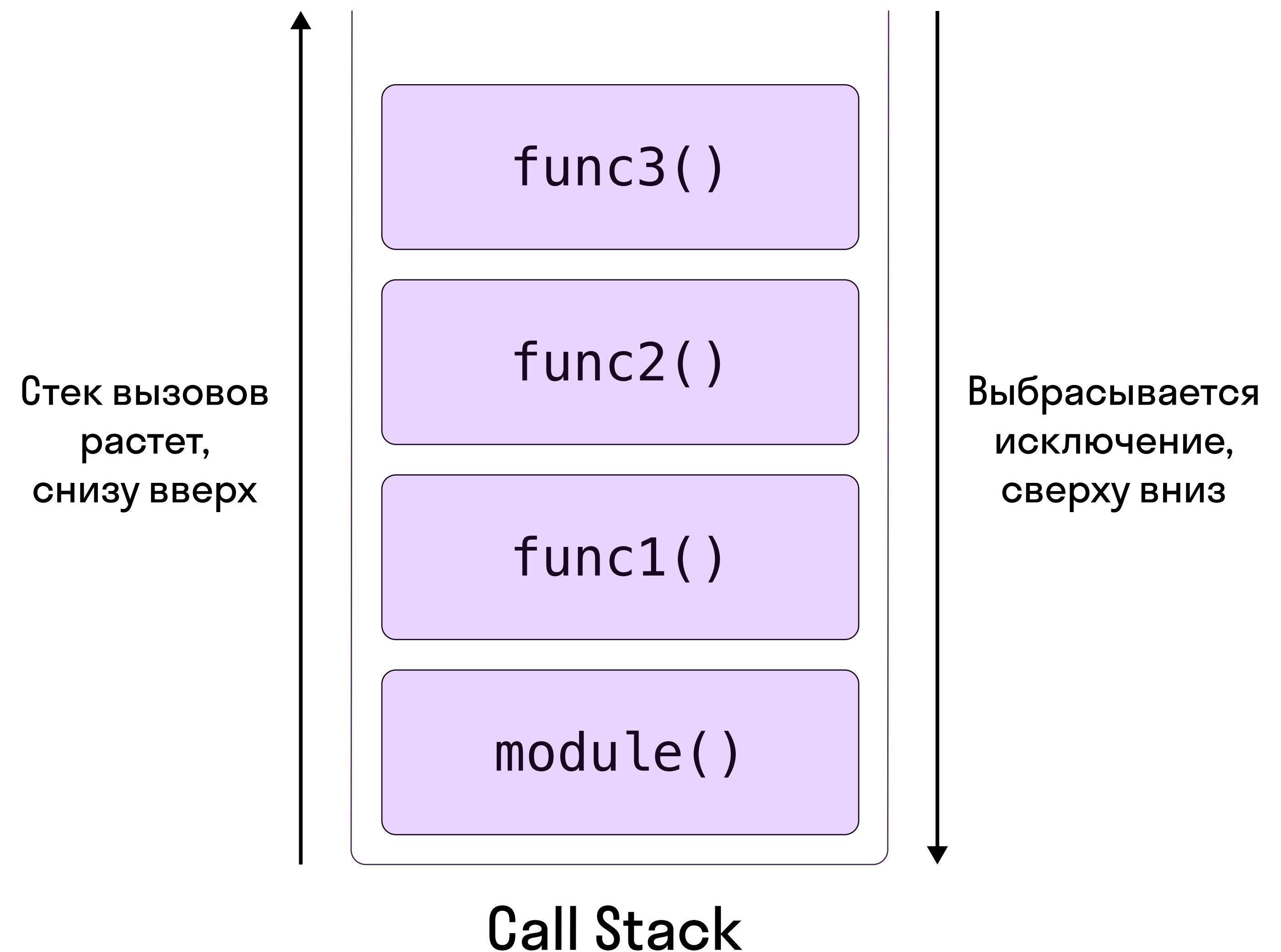
# Отслеживание ошибок

Traceback (трассировка, трэйс) — отчет, который показывает стек вызовов, где появилась ошибка. Каждое исключение содержит краткую информацию и полный путь до места ошибки.

определение

# Распространение исключений

При возникновении ошибки появляется сообщение и полный стек вызовов до точного места возникновения исключения.



# Задача

Написать класс с тремя методами, в одном из которых возникает исключение. Сделать обработку исключения на разных уровнях.

# Задача

Перехват исключений.

Флоу решения:

- 1 Реализовать класс
- 2 Прописать методы
- 3 Прописать блоки try/except

# Пользовательские исключения

С помощью инструкции `raise` можно вызвать:

- встроенные исключения,
- самостоятельно реализованные классы исключений.

Необходимо наследоваться от класса `Exception`.

важно запомнить

# Пример

```
class MyException(Exception):
    """Пользовательский класс исключения"""

    def __init__(self, *args, **kwargs):
        self.message = args[0] if args else 'Неизвестная ошибка.'

    def __str__(self):
        return self.message
```

# Задача

Реализовать класс для работы со скриптами.

Реализовать свои классы исключений для обработки исключений, связанных с шелл-скриптами.

# Shebang & Shell Script

Шебанг (shebang) — последовательность символов `#!`, которая указывает операционной системе, какую программу использовать для анализа остальной части файла.

определение

Шелл-скрипт (Shell Script) — сценарий командной строки, или командной оболочки, — программа, выполняемая командной оболочкой операционной системы.

определение

Пример шебанга: `#!/bin/bash`

# Задача

Пользовательские исключения.

Флоу решения:

- 1 Создать класс исключения
- 2 Наследоваться от Exception
- 3 Прописать инициализатор  
для задания сообщения по умолчанию

# Задача

Для магического метода `__add__` класса  
`Employee` добавить обработку исключений  
при передаче в метод значений, которые должны  
быть объектами этого же класса или числом.  
Написать тесты на обработку исключений.

# Задача

Флоу решения:

- 1 Восстановить класс Employee
- 2 Написать проверку значений и возбуждать исключение
- 3 Написать тесты на обработку возникающих исключений

# Подведем итоги

.Level Up.



# Итоги урока

1. Исключения возникают при ошибках в процессе выполнения программ.

# Итоги урока

1. Исключения возникают при ошибках в процессе выполнения программ.
2. Есть различные типы исключений, у них есть своя иерархия.

# Итоги урока

1. Исключения возникают при ошибках в процессе выполнения программ.
2. Есть различные типы исключений, у них есть своя иерархия.
3. Исключения можно обрабатывать в блоке `try/except` и вызывать с помощью инструкции `raise`.

# Итоги урока

1. Исключения возникают при ошибках в процессе выполнения программ.
2. Есть различные типы исключений, у них есть своя иерархия.
3. Исключения можно обрабатывать в блоке `try/except` и вызывать с помощью инструкции `raise`.
4. Можно создавать собственные классы исключений, унаследовавшись от существующих.

# Спасибо!

