

Python-разработчик

Исключения



Сегодня
на уроке



План урока

1. Познакомимся с исключениями и узнаем, для чего используются блоки `try/except`.
2. Увидим, как распространяются исключения.
3. Напишем свои исключения.

Исключения. Блоки try/except

Синтаксические ошибки —
появляются в результате
нарушения синтаксиса языка
при написании исходного кода.

определение

Ошибки выполнения
(исключения) —
появляются в процессе
выполнения программы.

определение

Пример исключения

Файл был удален, пока программа работала.
Попытка чтения несуществующего файла
приведет к возникновению исключения.

Блок try/except

`try:`

`# попытка выполнить код программы`

`except` ОбрабатываемоеИсключение:

`# код, который будет выполняться в случае`

`# возникновения ошибки в коде программы`

Исключения. Блоки try/except

Исключение	Причина	Пример
RecursionError	Ошибка рекурсии	<code>def recursion(): return recursion()</code>
TypeError	Ошибка типа	<code>2 + '2'</code>
OverflowError	Ошибка переполнения	<code>math.exp(1000)</code>
AssertionError	Ошибка утверждения	<code>a, b = 1, 'a'; assert a == b</code>

Исключения. Блоки try/except

Исключение	Причина	Пример
AttributeError	Ошибка атрибута	Попытка сослаться на несуществующий атрибут
NameError	Ошибка имени	Попытка использовать несуществующее имя переменной
ZeroDivisionError	Ошибка деления на ноль	1 / 0
FileNotFoundError	Ошибка отсутствия файла	Попытка открыть несуществующий файл

Задача

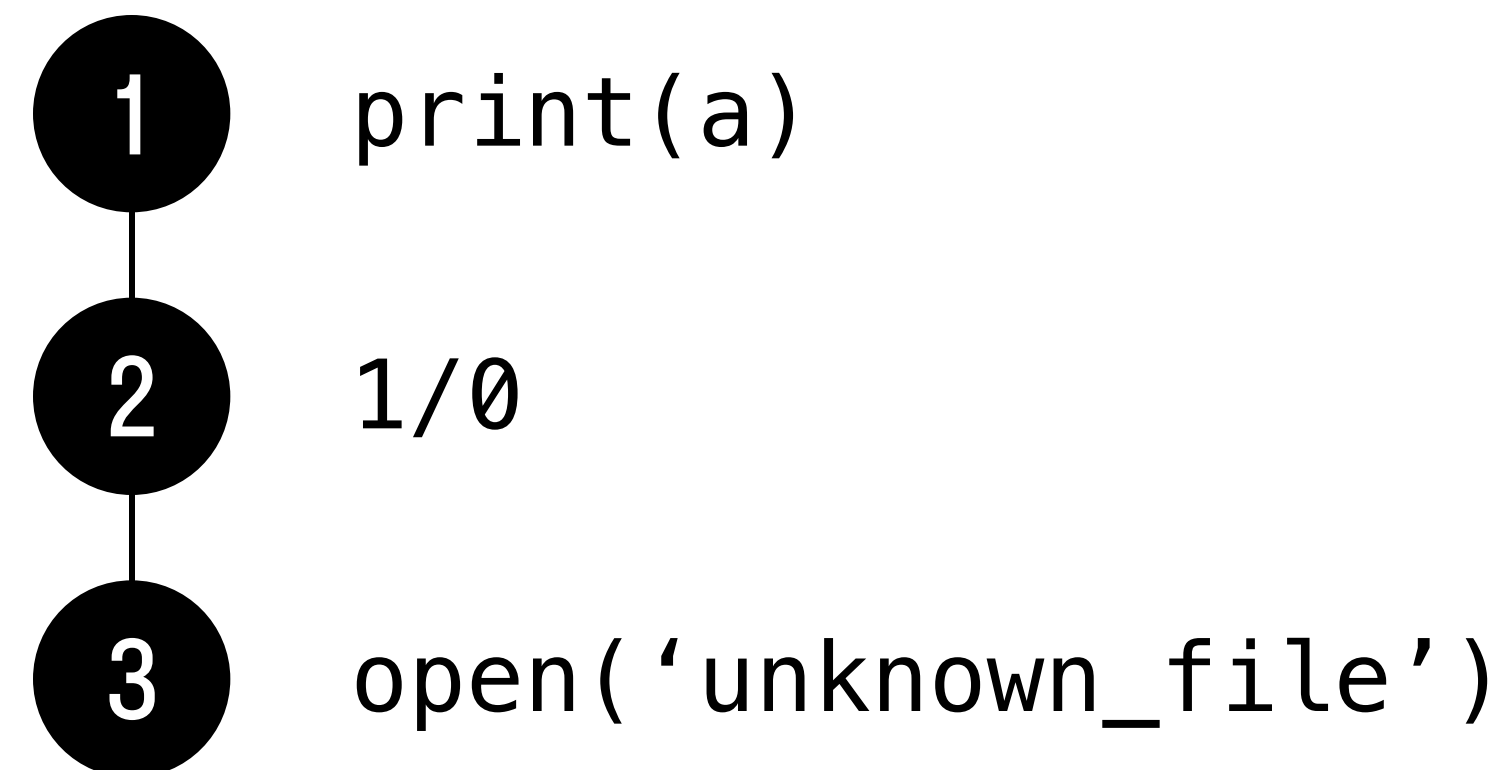
Спровоцировать и обработать исключения разных типов:

- `NameError`
- `ZeroDivisionError`
- `FileNotFoundError`

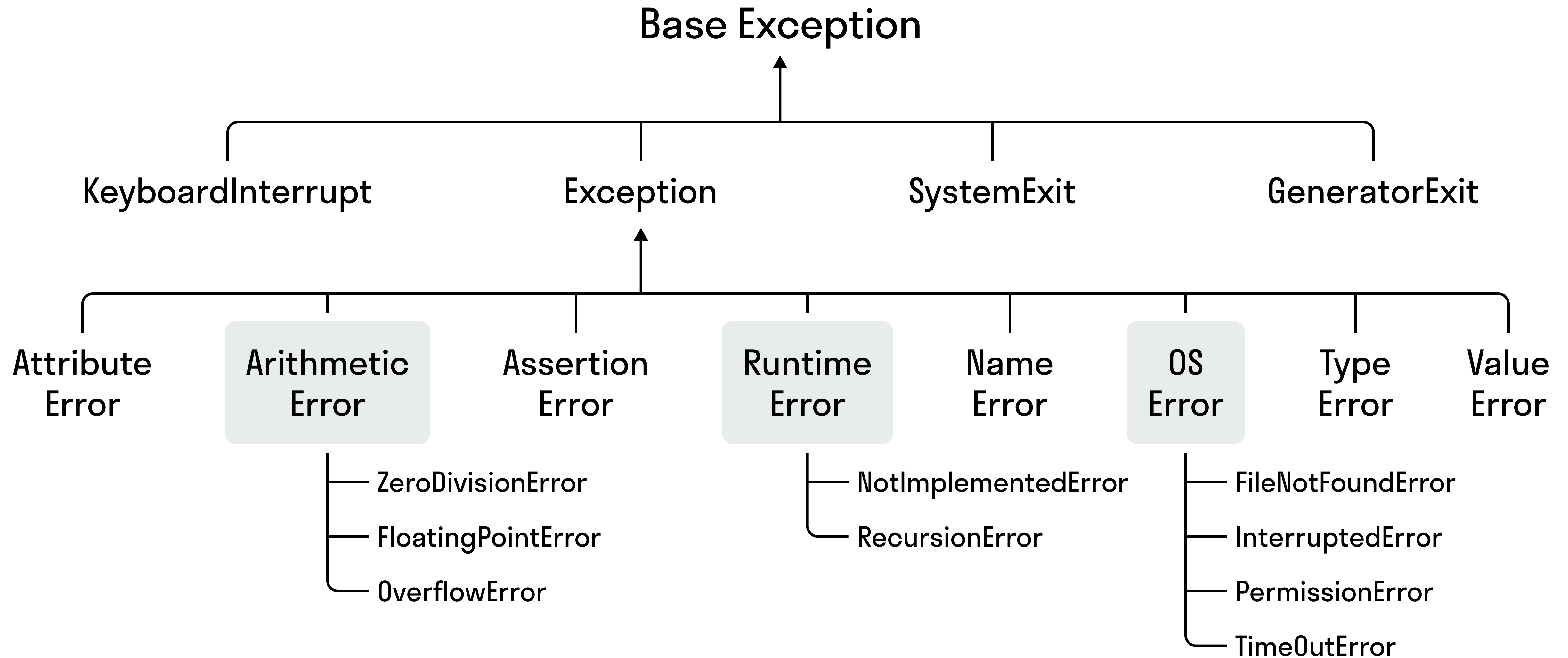
Задача

Типы исключений.

Флоу решения:



Иерархия исключений



Полная форма try/except

```
try:
    print( 'Основной код.' )
except:
    print( 'Код, если возникло исключение.' )
else:
    print( 'Код, если не возникло исключений.' )
finally:
    print( 'Код, который выполняется всегда.' )
```

Задача

Принять на вход от пользователя два числа a и b .

Разделить a на b . Убедиться, что пользователь ввел числа и эти числа целые. Число b должно быть отличным от нуля.

Задача

Флоу решения:

- 1 Получить данные от пользователя
- 2 Обработать исключение ошибки ввода
- 3 Обработать исключение деления на ноль
- 4 Добавить блоки `else` и `finally` для вывода сообщений

Отслеживание ошибок

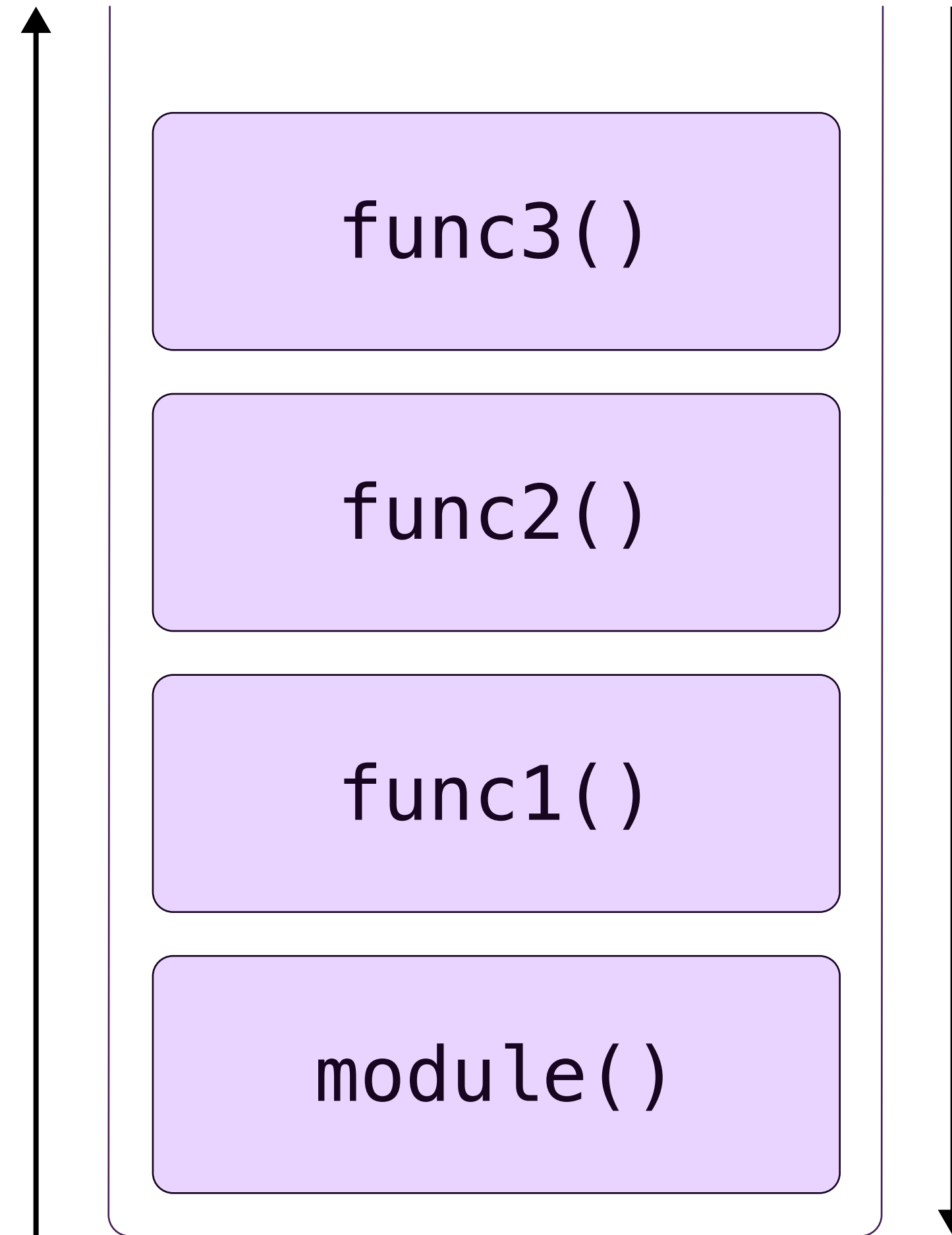
Traceback (трассировка, трэйс) — отчет, который показывает стек вызовов, где появилась ошибка. Каждое исключение содержит краткую информацию и полный путь до места ошибки.

определение

Распространение исключений

При возникновении ошибки появляется сообщение и полный стек вызовов до точного места возникновения исключения.

Стек вызовов
растет,
снизу вверх



Выбрасывается
исключение,
сверху вниз

Call Stack

Задача

Написать класс с тремя методами, в одном из которых возникает исключение. Сделать обработку исключения на разных уровнях.

Задача

Перехват исключения.

Флоу решения:

- 1 Реализовать класс
- 2 Прописать методы
- 3 Прописать блоки try/except

Пользовательские исключения

С помощью инструкции **raise** можно вызвать:

- встроенные исключения,
- самостоятельно реализованные классы исключений.

Необходимо наследоваться от класса **Exception**.

важно запомнить

Пример

```
class MyException(Exception):  
    """Пользовательский класс исключения"""  
  
    def __init__(self, *args, **kwargs):  
        self.message = args[0] if args else 'Неизвестная ошибка.'  
  
    def __str__(self):  
        return self.message
```

Задача

Реализовать класс для работы со скриптами.

Реализовать свои классы исключений для обработки исключений, связанных с шелл-скриптами.

Shebang & Shell Script

Шебанг (shebang) — последовательность символов `#!`, которая указывает операционной системе, какую программу использовать для анализа остальной части файла.

определение

Шелл-скрипт (Shell Script) — сценарий командной строки, или командной оболочки, — программа, выполняемая командной оболочкой операционной системы.

определение

Пример шебанга: `#!/bin/bash`

Задача

Пользовательские исключения.

Флоу решения:

- 1 Создать класс исключения
- 2 Наследоваться от Exception
- 3 Прописать инициализатор
для задания сообщения по умолчанию

Задача


Для магического метода `__add__` класса `Employee` добавить обработку исключений при передаче в метод значений, которые должны быть объектами этого же класса или числом. Написать тесты на обработку исключений.

Задача

Флоу решения:

- 1 Восстановить класс Employee
- 2 Написать проверку значений и возбуждать исключение
- 3 Написать тесты на обработку возникающих исключений

Подведем итоги

An illustration of a person with short, light-colored hair, smiling and raising their right fist in a celebratory gesture. They are wearing a dark blue long-sleeved shirt. A large, dark blue banner with a wavy edge is positioned across the lower half of the image. The banner contains the text 'Level up.' in a light blue, rounded, sans-serif font. The background is a solid dark blue.

• Level up.

Итоги урока

1. Исключения возникают при ошибках в процессе выполнения программ.

Итоги урока

1. Исключения возникают при ошибках в процессе выполнения программ.
2. Есть различные типы исключений, у них есть своя иерархия.

Итоги урока

1. Исключения возникают при ошибках в процессе выполнения программ.
2. Есть различные типы исключений, у них есть своя иерархия.
3. Исключения можно обрабатывать в блоке `try/except` и вызывать с помощью инструкции `raise`.

Итоги урока

1. Исключения возникают при ошибках в процессе выполнения программ.
2. Есть различные типы исключений, у них есть своя иерархия.
3. Исключения можно обрабатывать в блоке `try/except` и вызывать с помощью инструкции `raise`.
4. Можно создавать собственные классы исключения, унаследовавшись от существующих.

Спасибо!

