

ОСНОВЫ синтаксиса

Переменные типа bool

Записать:

```
is_server_on = True      # Сервер либо включен, либо выключен
is_user_online = False   # Пользователь либо онлайн, либо нет
```

Определить тип:

```
type(is_server_on)

>>> bool
```

Инвертировать:

```
is_server_on = not True
print(is_server_on)
>>> False
```

Операторы сравнения

Операция	Пример использования
Равно	<code>a == b</code>
Не равно	<code>a != b</code>
Больше	<code>a > b</code>
Меньше	<code>a < b</code>
Больше или равно	<code>a >= b</code>
Меньше или равно	<code>a <= b</code>
a есть в b (для строк)	<code>a in b</code>

Оператор if

```
is_server_on = True

if is_server_on:
    print("Сервер работает")
```

Оператор if-else

```
if a > b:
    print("Больше")
else:
    print("Меньше")
```

Оператор elif

```
if a > b:
    print("Больше")
elif a < b:
    print("Меньше")
elif a == b:
    print("Равно")
```

Таблица истинности для and

Программа возвращает `True`, если оба условия — `True`.

Условие 1	Оператор	Условие 2	Результат
True	and	True	True
True	and	False	False
False	and	True	False
False	and	False	False

Таблица истинности для оператора or

Программа возвращает `True`, если хотя бы одно из условий `True`.

Условие 1	Оператор	Условие 2	Результат
True	or	True	True
True	or	False	True
False	or	True	True
False	or	False	False

Преобразование bool в int, str, float

При преобразовании в числовые типы `True` превращается в `1`, `False` — в `0`, при превращении в строку `True` и `False` становятся `"True"` и `"False"`.

<code>int(True)</code>	<code>1</code>
<code>int(False)</code>	<code>0</code>
<code>float(True)</code>	<code>1.0</code>
<code>float(False)</code>	<code>0.0</code>
<code>str(True)</code>	<code>"True"</code>
<code>str(False)</code>	<code>"False"</code>