





הנדסת תוכנה 7. בדיקות - I בדיקות יחידה, פיתוח מונחה מפרטים

Pragmatic Programmer Tip: Design to Test Start thinking about testing before you write a line of code.

שיטות

מודל \ תהליכים

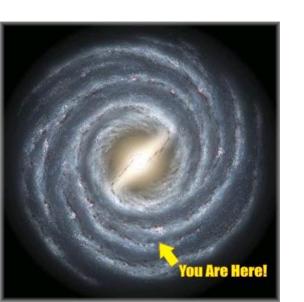
במוקד: איכות

השבוע

- בדיקות (מבוא)
- בדיקות יחידה (Unit Testing), פיתוח מונחה בדיקות (TDD)
 כלי בדיקה (למשל Mocka ,Junit)
 - הדגמה
 - מעבדת בדיקות יחידה •
 - משימה אישית 4: TDD ו-בדיקות יחידה
 - git השלמת
 - פרויקט: המשך\סיום סבב 1- MVP הצגה, סקר קוד, משימות ,רטרוספקטיבה ותכנון לסבב 2
 - פגישות וסקרים, ציון לפי איכות והתקדמות, <mark>הערכת עמיתים</mark>
 - פרויקט: משימת סבב 2 לדוגמא: בדיקות יחידה

איפה אנחנו בפרויקט (בקורס)?

- למה? בעיה (פלט: הצעת פרויקט\חזון\SOW)
- מי? צוות (Inception, אתחול\תכנון פרויקט)
 - מה? דרישות (SRS)
 - איך? תיכון (ארכיטקטורה) (SDS)
 - מתי? תכנון וניהול – (ZFR)
 - **בניה**
 - בקרת תצורה
 - בדיקות
 - תיכון מונחה עצמים
 - כלי הנדסת תוכנה
 - שמישות –





The Marker 25/11/12

- הליכוד היו מוכנים לפער של מיליון שקל בין
 ההצעות אבל לא יותר, ואמן יועצים נבחרה.
- מערכת המחשוב הותקנה בחווה של ספק חיצוני אחת מספקיות ההוסטינג בישראל. זה דבר ש<mark>לא</mark> נעשה עד כה במערכות הבחירות. 1,400 תחנות קצה חוברו אל ספק ההוסטינג. לא בוצעו בדיקות עומסים לתוכנה, לא נעשו בדיקות לגיבוי של מערכות התקשורת במעבר מתקשורת קווית לתקשורת סלולרית. יש סניפים שגם בהם הציוד עצמו היה תקול", הוסיף הבכיר.

מקורות

- Pressman ch. 16-17
- Beck, Test Driven Development by Example
- Osherov, The Art of Unit Testing
- Freeman & Pryce, Growing Object-Oriented Software Guided by Tests
- Rasmusson, Agile Samurai, ch. 12, 14
- Jenkins, <u>A Software Testing Primer</u>, 2008

קישורים

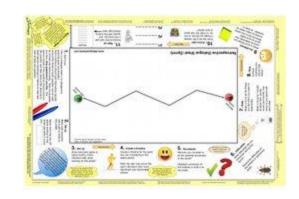
- Introduction to Test Driven Development <u>http://www.agiledata.org/essays/tdd.html</u>
- Software Testing How to Make Software Fail (Udacity course)
- Unit Tests Are FIRST, 2012
- R. Martin, Craftsman Series, <u>http://www.objectmentor.com/resources/publishedArticles.html</u> -> Craftsman Series

JS Resources

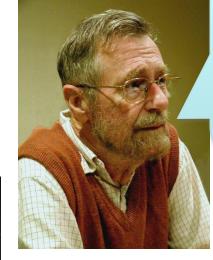
- Safari Books @ JCE Library
 - Test-Driven JavaScript Development
 - Amodeo 2015, <u>Learning Behavior-driven</u>
 <u>Development with JavaScript</u>

סיום סבב: מעט על רטרוספקטיבה

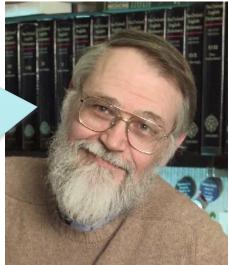
- מטרה (ר' עוד בהרצאת סקראם) •
- שיתוף ושקיפות, משוב ושיפור מתמשך
 - שאלות
 - במה הצלחנו?
 - היכן היו קשיים?
 - ?מה נרצה להמשיך לעשות
 - מה להפסיק? מה לשנות?
 - לוח לדוגמא •

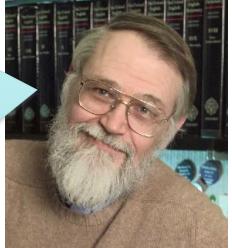


Debugging is twice as hard as writing the code in the first place. Therefore, if you write the code as cleverly as possible, you are, by definition, not smart enough to debug it.



Testing can never demonstrate the _____ of errors in software, only their





בדיקות תוכנה







- למה לבדוק?
 - ?איך לבדוק
- ? אילו בדיקות
- ?מתי? מתי
- איך? הדגמה ומשימה אישית •
- Boeing 777 wing break test ?כמה לבדוק
 - ?י האם זה באמת כדאי
 - מושגים נוספים
 - למה עכשיו?

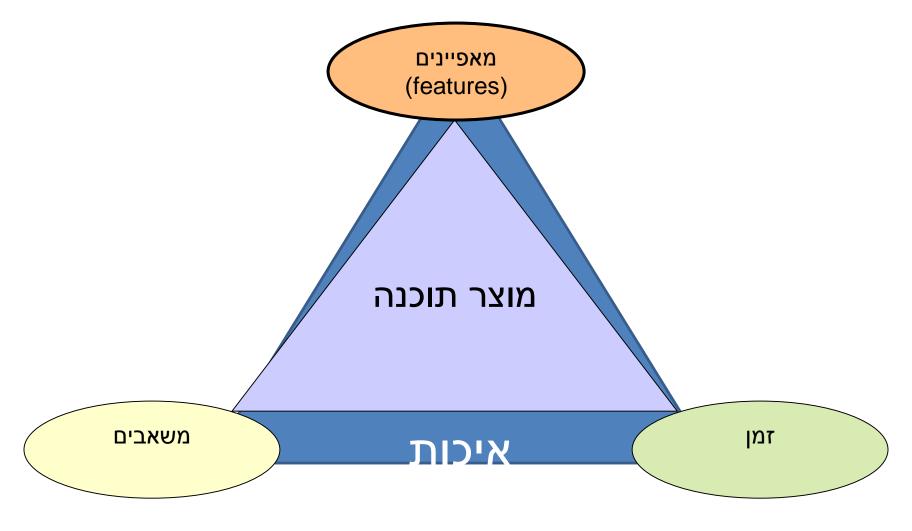
למה לבדוק?

- Verification & Validation נכונות ותקפות
 - איכות –
 - רגרסיה



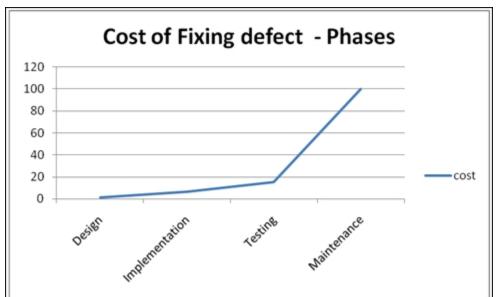


תזכורת: פרויקט תוכנה:



למה לבדוק?

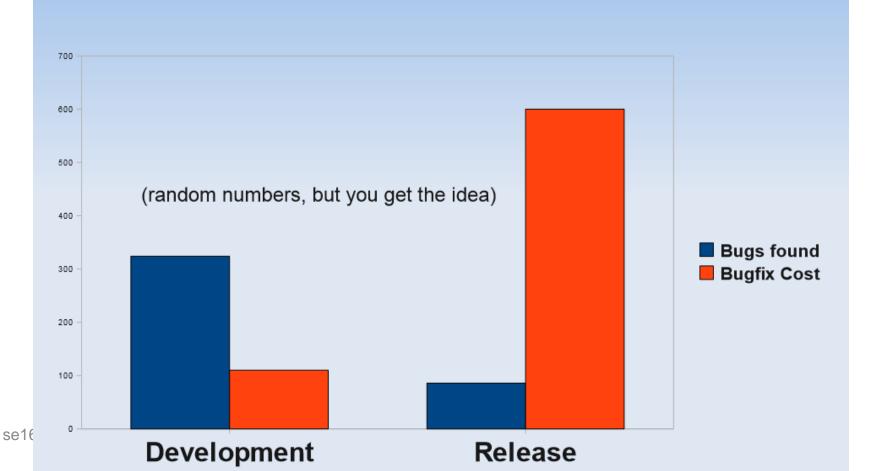
- NIST 2002 Research:
 - software bugs cost the U.S. economy around \$60 billion annually
 - With better testing, more than one-third of the cost could be avoided.



<u>למה לבדוק?</u>

(בכתום עלות לבאג אחד)

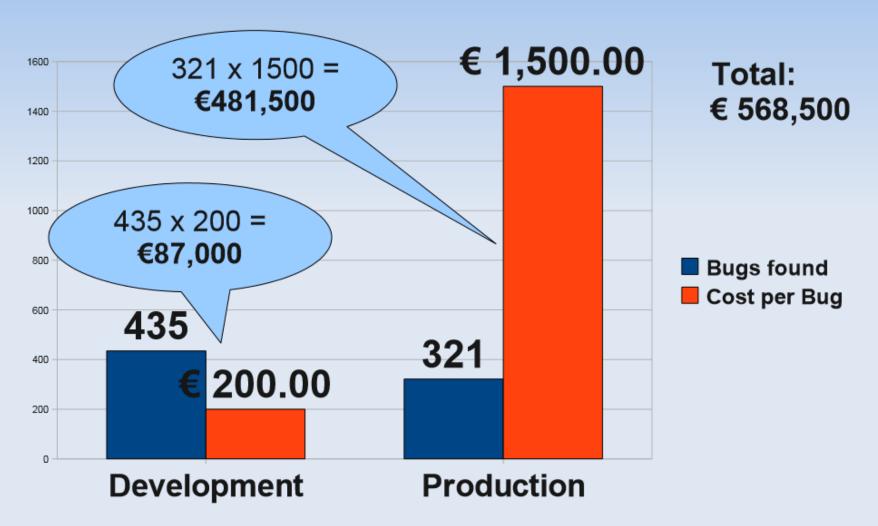
Simplest case: Development => Production



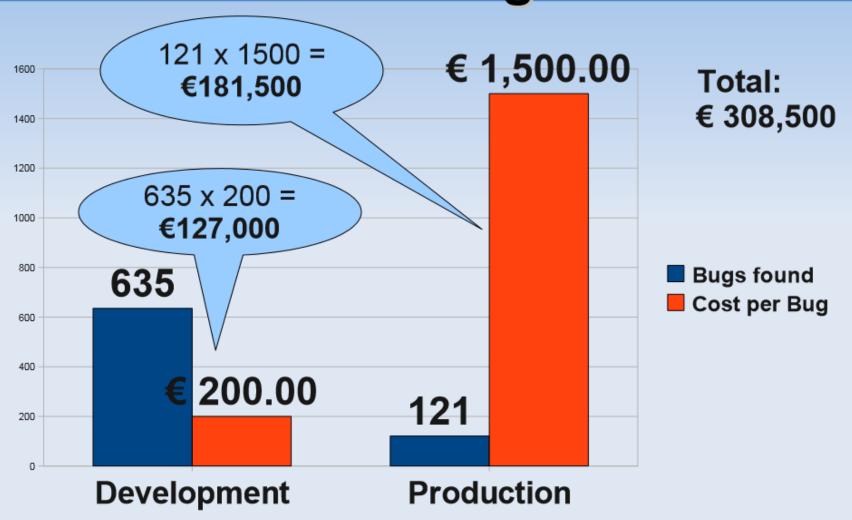
Real world (no testing)



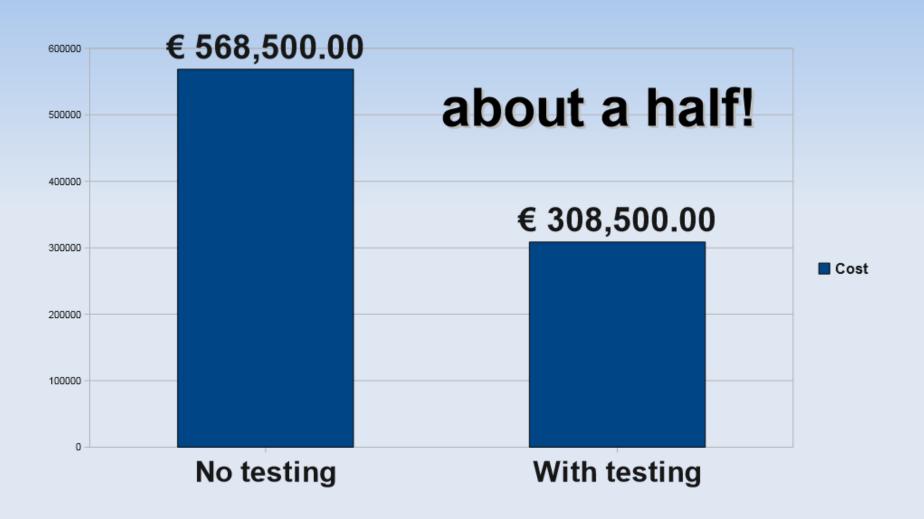
Real world (no testing)



Real world + testing



no testing vs + testing

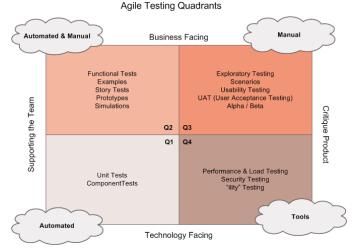


איך אתם בודקים את התוכנה שלכם?

- printf \ מריץ בעצמי ומדבג.
 - 2. נותן לחבר\ה לבדוק (QA)
- 3. כותב תכנית הדגמה שמריצה את הקוד שלי
 - ... לא בודק \ אין לי באגים...

<u>אילו בדיקות?</u>

- דיבאג (ניפוי שגיאות) •
- (unit test) בדיקות יחידה
- ועוד A/B בדיקות עומס, בטיחות, גישוש, שמישות, -•
 - בדיקות אינטגרציה •
 - בדיקות קצה לקצה
 - בדיקות מערכת
 - בדיקות קבלה י
 - בדיקות רגרסיה
 - סקרי קוד...



 100 Types of Software Testing You Never Knew Existed

ננסה להתמקד

- בדיקות מערכת
- האם המערכת עובדת בשלמותה
- מנקודת מבט של המשתמש! ("<u>קטמנדו</u>") –
- בפרויקט: ניסוח בדיקה באמצעות תרחיש או סיפור
 - (קצה לקצה\משתמש\קבלה\פונקציונליות)
 - בדיקות אינטגרציה
 - האם הקוד שכתבנו עובד מול קוד אחר –
 - האם אי אפשר להסתפק בסוג הראשון
 - בדיקות יחידה (מפתח)
- האם המודולים עושים את הדבר הנכון? נוחים לשימוש?ע"י מי?

הדגמת מבוא- FizzBuzz

- Problem <u>Definition</u> (199/200 can't solve)
- Demo: google sheets appscript
 - ?איזה סוג בדיקה זו
 - לקחים: הקדמת מפרט ובדיקות, אוטומציה, כיסוי
 קוד, Refactoring

<u>FizzBuzz Test First Demo</u>
 <u>FizzBuzzEnterpriseEdition</u>

בדיקת יחידה

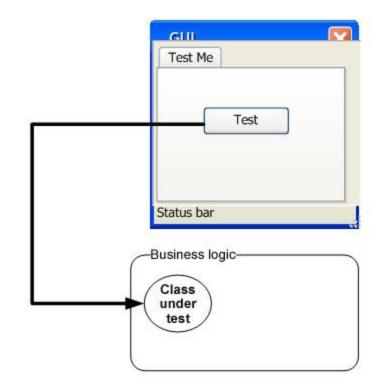
- הגדרה: בדיקת יחידה היא קוד שקורא לקוד אחר
 ובודק אח"כ נכונות של טענות מסוימות.
 - "יחידה" היא רכיב "קטן" בד"כ מימוש של תרחיש מסוים (מצד המשתמש), מחלקה\פונקציה\מתודה (מצד המפתח)
 - (בהמשך) framework בד"כ נכתבת באמצעות –
 - System Under Test (SUT) אנחנו בודקים

A test is not a unit test if [Feathres]

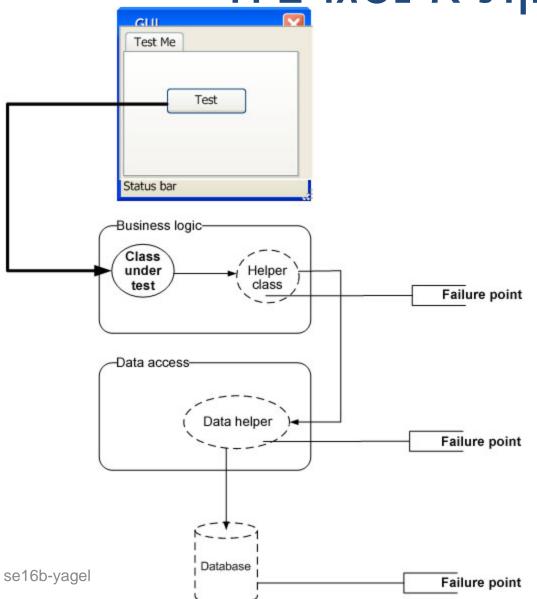
- It talks to the database
- It communicates across the network
- It touches the file system
- It can't run at the same time as any of your other unit tests
- You have to do special things to your environment (such as editing config files) to run it.

?האם כדאי להשקיע בזה

- ? אולי מספיקות בדיקות אינטגרציה ומערכת
 - י זהו קוד שגם מצריך תחזוקה!
- בעצם אולי כבר כתבתם עד היום כאלו דברים
 - ? מה חסר
 - אולי זו בדיקת אינטגרציה
 - שיטה –
 - ביצוע חוזר
 - לכל הקוד
 - Framework תשתית



בדיקת אינטגרציה



בדיקת מספר רכיבים התלויים אחד בשני ביחד

בדיקות מערכת – ידני\אוטומטי

```
בשנים האחרונות: Executable Spec. ,BDD ,ATDD
             לפעמים משלבות בדיקות ממשק משתמש, כלים לדוגמא:
Capybara ,WatiR / N ,Selenium/Webdriver ,RobotFramework
[Test]
public void SearchForWatiNOnGoogle()
   using (var browser = new IE("http://www.google.com"))
    browser.TextField(Find.ByName("q")).TypeText("WatiN");
    browser.Button(Find.ByName("btnG")).Click();
    Assert.IsTrue(browser.ContainsText("WatiN"));
```

מה מהבאים <u>אינו</u> יתרון של בדיקות יחידה על בדיקות אינטגרציה וקצה לקצה

- 1. ניתן להריץ בדיקות שביצעתי בעבר שוב ושוב (רגרסיה)
- 2. אפשר להריץ במהירות וכך לקבל משוב מהיר
 - 3. קל לכתוב בדיקה בודדת
- 4. אוסף הבדיקות מהווה למעשה מהווה מפרט של המערכת

?מי בודק

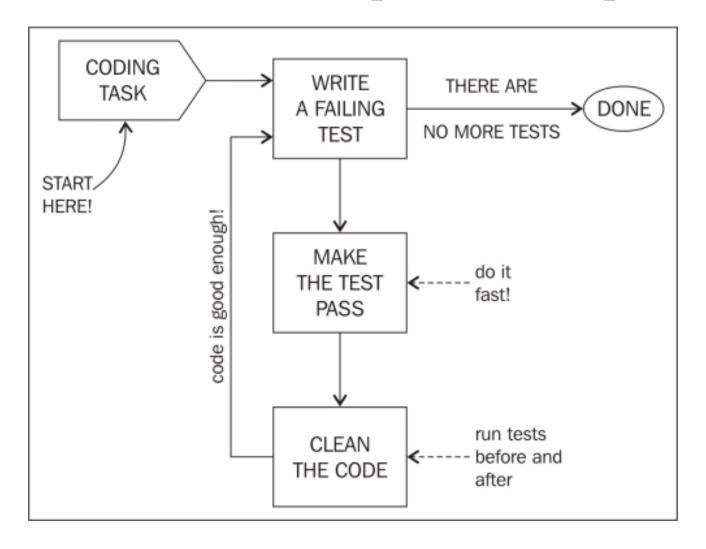
- ?בודקים או מפתחים
- המטרה: מוצר בעל-ערך\איכותי

- (e.g. Google vs. Microsoft) יחס מפתח:בודק
 - מה משמעות גודל היחס?
 - Developer in testing –
 - Exploratory Testing etc. –
- Why Facebook doesn't have or need testers -

?מתי כותבים

- QA ,Test Last :מסורתי
- הנחה: כותבים קוד מושלם עבור דרישות לא משתנות
 - !אג'ייל: קודם
 - Test First -
 - Test Driven Development מעקרונות XP, התקבל כנוהג כללי
 - (Behavior, Feature, ...) xDD משפחת –

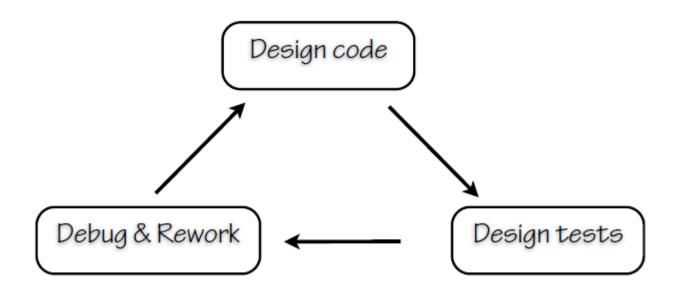
Test First [Amodeo]



Test First Rule Summary

- Don't write any new tests if there is not a new coding task / a change in the product.
- A new test must always fail.
- A new test should be as simple as possible.
- Write only the minimum necessary code to fix a failing test, and don't bother with quality during this activity.
- You can only clean or redesign your code if all the tests pass. Try to do it in each cycle if possible.

Test Last

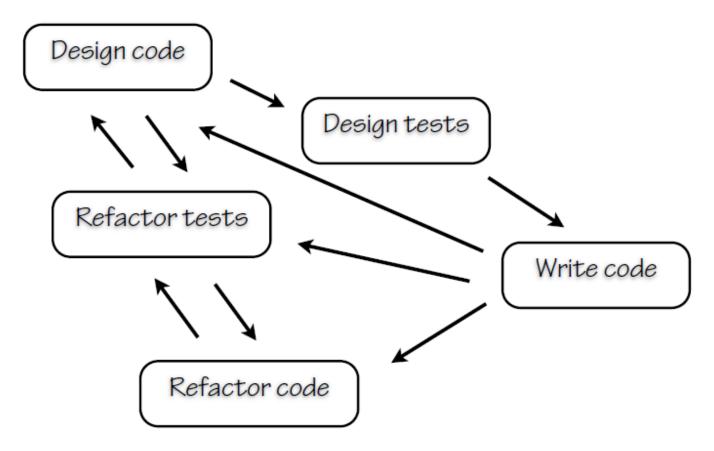


• סיכונים:

- גילוי של בעיות בדיקתיות ובאגים בשלב מאוחר
 - לא נשאר זמן לבדיקות

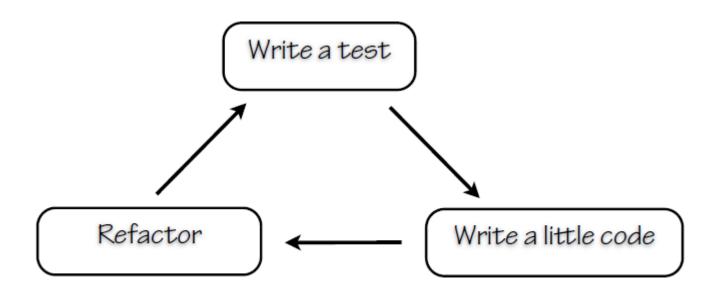
http://www.pluralsight.com/courses/unit-testing-python *מתוך:

Test First



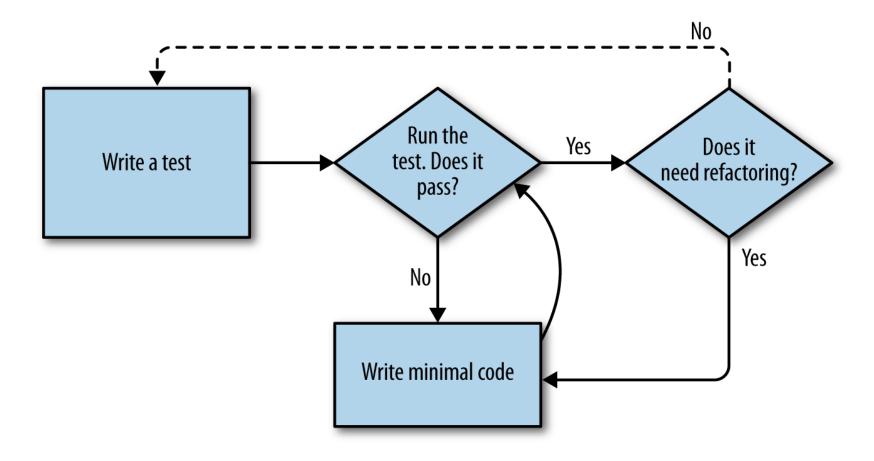
• סיכון: עבודה מיותרת

Test Driven



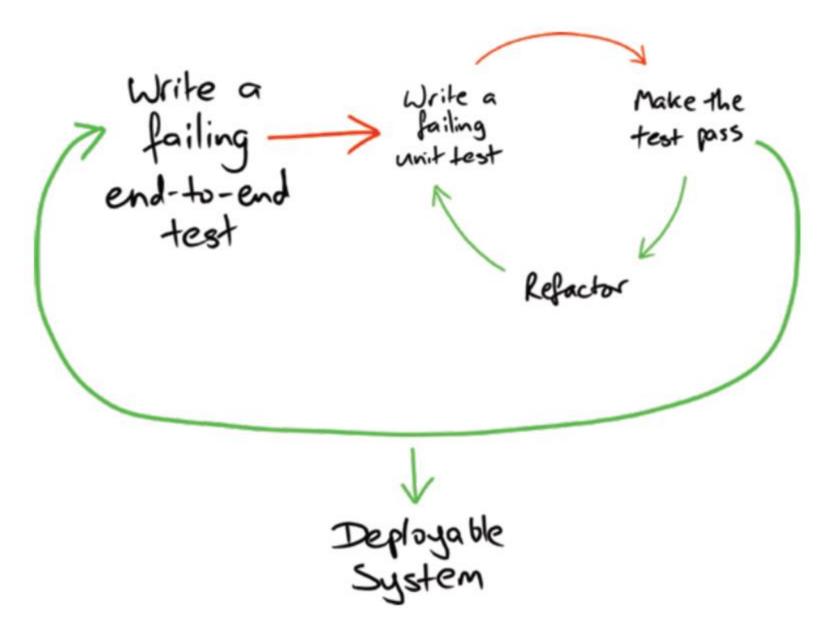
• סיכון: פספוס התמונה הכללית -> עבודה מיותרת

TDD Process



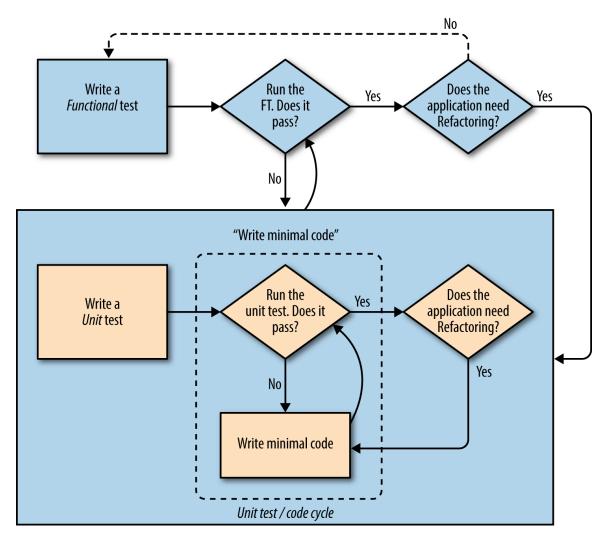
Behavior Driven Development

- דגש על בדיקת מאפיינים \ סיפורי משתמש
 - בשילוב עם בדיקות יחידה

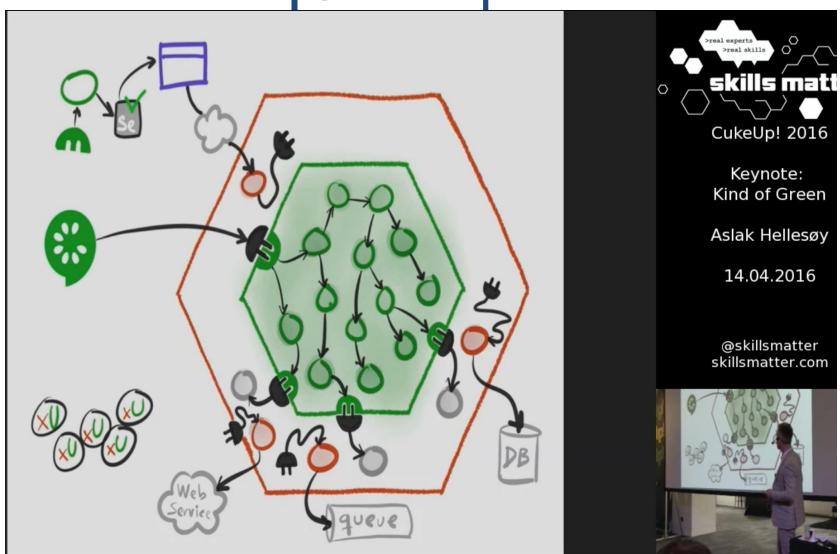


39

Combined FT & UT



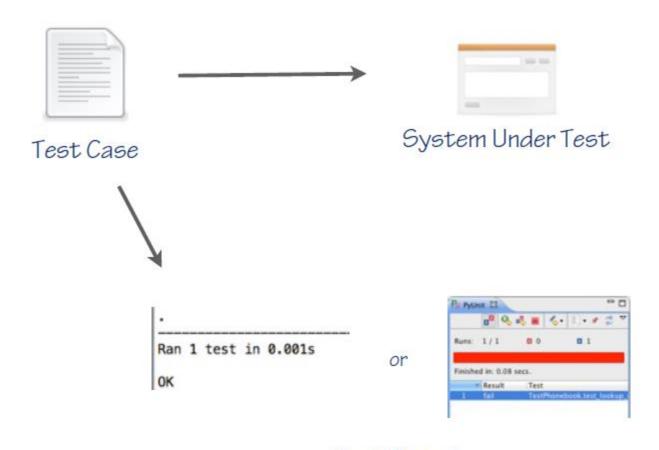
בדיקות ותיכון



xUnit Framworks :כלים

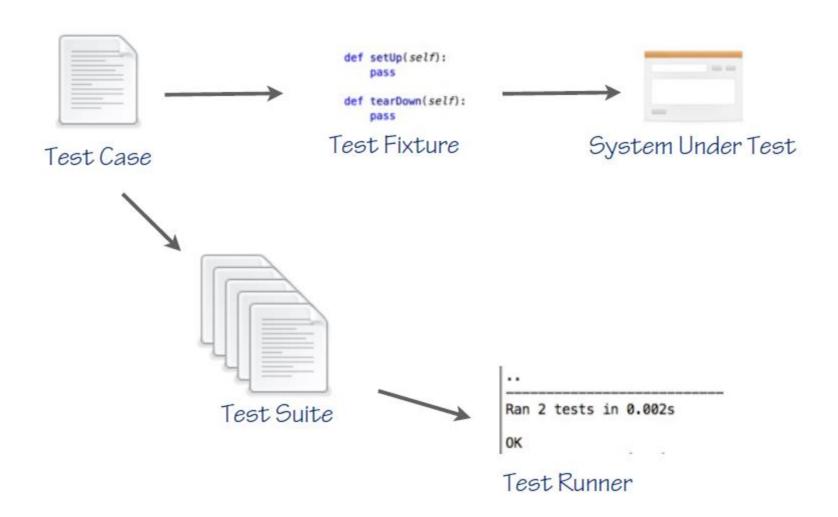
- '94, Kent Beck, SUnit– SmallTalk, <u>Rediscovering</u>
- <u>~'00</u>, +E. Gamma, JUnit ("Test Infected")
 ייצוא לשפות רבות: CppUnit, PyUnit ועוד
 - http://www.xprogramming.com/software -
 - http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_unit_testin g_frameworks
 - ארכיטקטורה סטנדרטית בעיקר לבדיקות יחידה

מונחים מקובלים



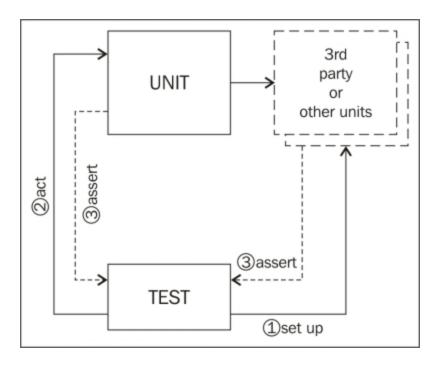
Test Runner

מונחים מקובלים



שלבים בבדיקת יחידה

- Arrange (set up)
- Act
- Assert



רכיבים עיקריים בקוד בדיקה (Java JUnit)

```
// Unit Test
import org.junit.Test;
import static org.junit.Assert.assertEquals;
public class CalcTest {
 @Test
public void testAdd() {
  Calc calc = new Calc();
                                           // Arrange
  int result = calc.add(2, 3);
                                           // Act
 assertEquals(5,result);
                                           //Assert
// SUT
public class Calc { public int add(int a, int b) { return a+b; } }
```

רכיבים עיקריים בקוד בדיקה (Net NUnit.)

```
//[TestFixture]
public class WhenUsingLogAnalyzer
    [Test]
    public void ValidFileName_ReturnsTrue()
        //arrange
         LogAnalyzer analyzer = new LogAnalyzer();
        //act
         bool result = analyzer.lsValidLogFileName("whatever.slf");
        //assert
         Assert.IsTrue(result, "filename should be valid!");
```

רכיבים עיקריים בקוד בדיקה (python unittest)

import unittest

```
class CalcTest(unittest.TestCase):
    def test_add(self):
        result = Calc().add(2, 3)
        self.assertEqual(5, result)

# test runner
if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

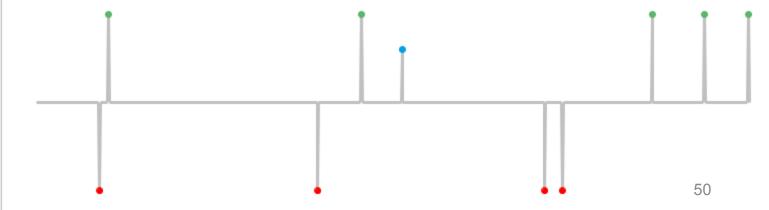
רכיבים עיקריים בקוד בדיקה (js / node: chai)

```
var chai = require('chai');
var CartSummary = require('./../../src/part1/cart-summary');
describe('CartSummary', function() {
it('getSubtotal() should return 0 if no items are passed in', function() {
        // Arrange
        var cartSummary = new CartSummary([]);
        // Act
        var total = cartSummary.getSubtotal()
        // Assert
        expect(total).to.equal(0);
   });
```

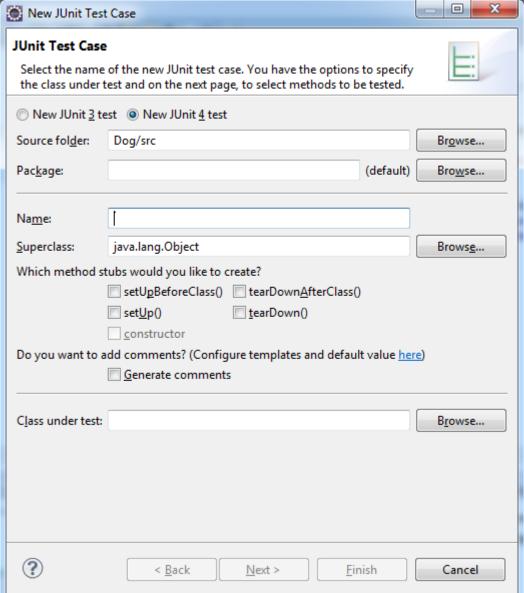
Java - כלים

- Eclipse + JUnit (built in)
- Optional plug-ins:

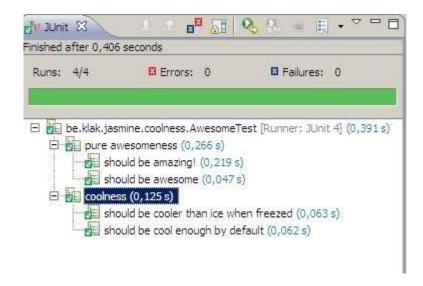
- Git/github: Egit, Mylyn
- Gamification: <u>pulse</u>, <u>TDGotchi</u> (Help->Install New Software)
- Code Coverage: EclEmma



Eclipse GUI for new TestCase



Eclipse Runner



JS / Node Tools

- Test framework / runner <u>Mocha</u>
- Assertion library Chai
- Many others

הדגמה

- Tang, Unit Testing and TDD in Node.js –
 Part 1, Part 2 (future), repo.
- Tools:
 - node + npm
 - npm install mocha -g (or local:)
 - npm install chai --save-dev

תרגיל אישי – מיפוי ע"י חכמת המונים

- Ushahidi: CrowdMap Basic Features:
 - Create a post
 - Create a Map
 - Find Posts
 - Find a Map
 - Collaborate



 Find a Person: This feature will be added at a later date. Stay Tuned

Feature: Find a Person!

- Given a person name, return all posts (of a map) containing it's name (in any of a post fields)
- Given a name, check if the map includes a location information (place or geo. location)
- Check if there are map inconsistencies, e.g., the same name with different locations.
- Example: Or (R.I.P) appears at [27°59′N 86°55′E] but also at [31°47′N 35°13′E]

+ בדיקות יחידה -4 – בדיקות יחידה TDD

- Find a person. Assume: a map is a collection of geo-tagged posts. Starter code and instructions repo.
 - י TDD: ה"בדיקות" מובילות את הפיתוח
 - (fork + clone) שכפול המאגר
 - עם git commit יש לבצע (red-green-refactor) אחרי כל צעד (RED: test missing name : הערה שמתחילה בסוג הצעד
 - דרישות: כיסוי מלא, RGR, נכונות, איכות.
 - אופציה: בזוגות מתחלפים (אחד בודק אחד מממש (pairhero), כולל ב-commits)
- עם שיוך pull request דחיפה ל github דחיפה ל github ארוב. דוגמא פונה ל פור ל פור ל דוגמא

Other: TDD Coding Katas

- String Calculator Kata

 http://www.osherove.com/tdd-kata-1/ (up to stage 5)
 http://www.21apps.com/agile/tdd-kata-by-example-video/
- Many Others:
 - http://www.codingkata.net
 - https://github.com/garora/TDD-Katas
 - Advanced: GildedRose Kata (screencast)
- Yours?

כמה לבדוק?

- האם צריך תמיד כיסוי של 100% של בדיקות
 יחידה, 100% בדיקות אינטגרציה ו-100%
 בדיקות קצה?
 - יחס קוד:בדיקות, למשל <u>40:60</u>!

The Sweet Spot

• Seth Godin: "Measurement is fabulous.

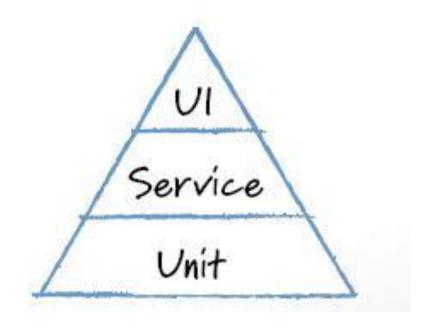
Unless you're busy measuring what's easy to measure as opposed to what's important"

se16b-yagel No Code Coverage Too Much Coverage 5

The Forgotten Layer of the Test Automation Pyramid (also)

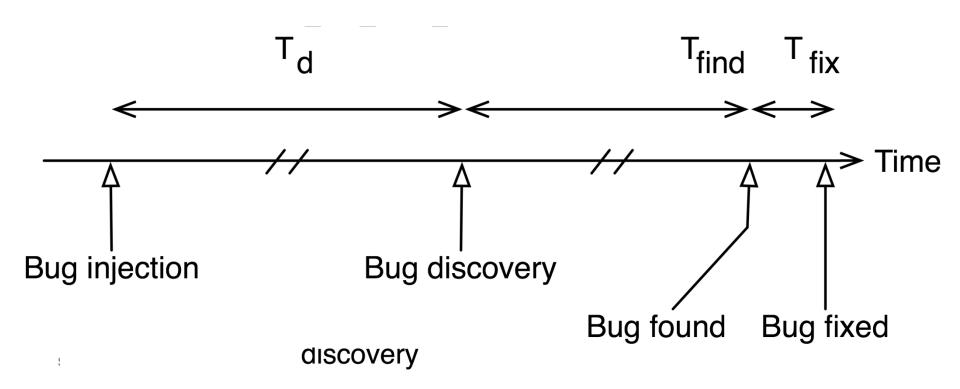
Google:

small, medium and large



?האם זה משתלם

- <u>Physics of Test Driven Development</u> (min. feedback)
- How test-driven development works (queuing)



ROI for Selected Practices

Practice	12-month	36-month
	ROI	ROI
Test Driven Development	-	1000%+
PSP/TSP	-	800%
Formal Inspections	250%	600%+
Productivity Measurement	150%	600%
Process Assessments	150%	600%
Management Training	115%	550%
Scrum	-	500%
Process Improvement Program	-	500%
Technical Staff Training	90%	500%

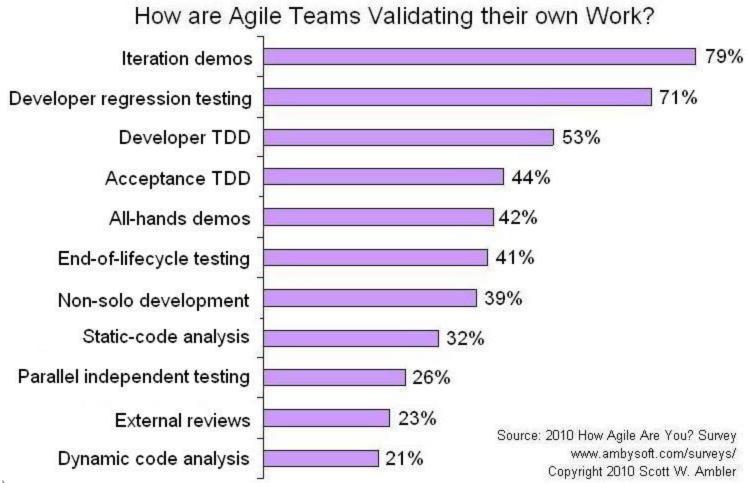
Construx

Sources: Rico, et al 2009; DACS 2007; McConnell 2004; Jones, 1994.

?האם כדאי

- <u>"</u>The results of the case studies indicate that the pre-release defect density of the four products decreased between 40% and 90% relative to similar projects that did not use the TDD practice."
 - "Realizing quality improvement through test driven development: results and experiences of four industrial teams (2008)" http://research.microsoft.com/en-us/groups/ese/nagappan_tdd.pdf (video)
- More: http://langrsoft.com/jeff/2011/02/is-tdd-faster-than-tad/

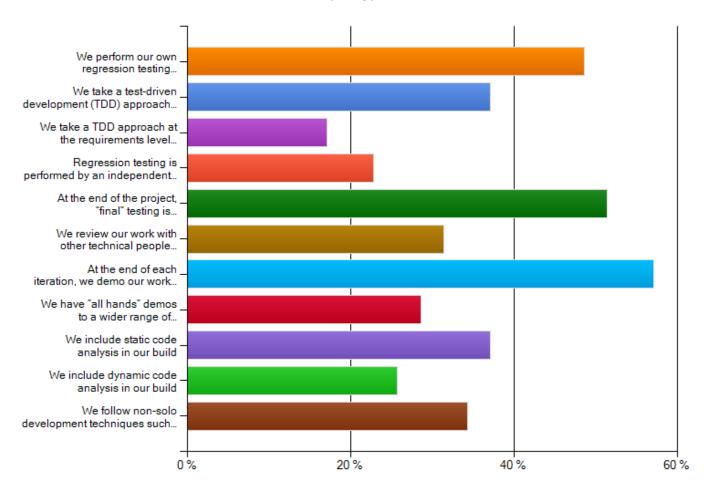
How Agile Are You? 2010 Survey



se16b-yayer

How Agile Are You? 2013 Survey Results, S. Ambler

What strategies does your team follow to validate their work? Please select all that apply (if any).

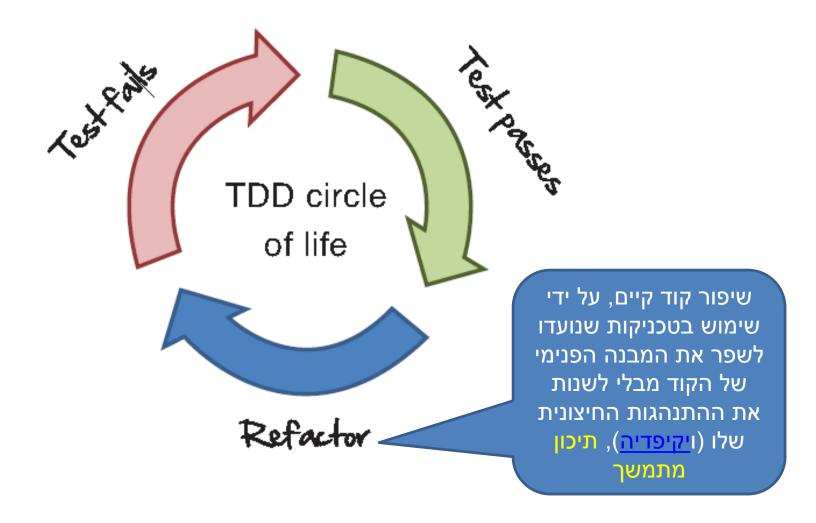


se16b-y

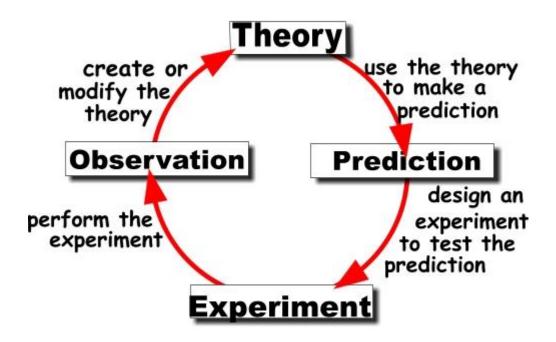
מצד שני

- "Does Test-Driven Development Really Improve Software Design Quality?" [2008]:
 - Smaller classes but not better at coupling and cohesion
- DHH (rails 2014): TDD is dead. Long live testing
- Coplien, Waste
- Ayende: "But I think that even a test has got to justify its existence, and in many cases, I see people writing tests that have no real meaning. They duplicate the logic in a single class or method."
 - http://ayende.com/blog/4217/even-tests-has-got-to-justifythemselves (refs)

TDD = TFD + Refactoring



The Scientific Method [Agile'03]



?Refactoring כמה

- Refactoring vs YAGNI
- 4 rules of simple design?
- More later

Two Refactoring Types*

 Floss Refactorings—frequent, small changes, intermingled with other programming (daily health)



Root canal refactorings infrequent, protracted refactoring, during which programmers do nothing else (major repair)



^{*} Emerson Murphy-Hill and Andrew Black in "Refactoring Tools: Fitness for Purpose" http://web.cecs.pdx.edu/~black/publications/IEEESoftwareRefact.pdf

מושגים נוספים

- Regression vs. Retesting
- White-Box vs. Black-Box
- Test Selection / Coverage
- Alpha & Beta Testing
- Static & Dynamic Code Analysis
- Test Automation, Continuous Integration
 - CI for HW4 repo skeleton
- Exploratory / Usability / Perf. / Sec. / ...
- Test Management / Planning / Reporting / Metrics

בהרצאת המשך / נושאים מתקדמים

- בדיקות יחידה 2.0 למשל...
- מאפיינים מתקדמים של xUnit: אתחולים, חריגות,
- מחלקות שקילות, פרמטרים, כיסוי, תלות, אינטראקציה עם רכיבים
 אחרים, התנהגות מול מצב
 - 'וכו UI ∖ בדיקות לניידים ענן \רשת –
 - כיצד למצוא את <u>הבדיקה הבאה</u>
 - בדיקות לקוד קיים...
 - TDD :משימה אישית•
 - בפרויקט •
 - בכל סבב: ניסוח בדיקת קבלת לתרחיש עיקרי
 - משימת סבב: בדיקות לרכיב מרכזי
 - קריאה מומלצת להרצאת המשך:
 Using Mock Objects

בפעם הבאה

- Design Thinking •
- (התנעת פרויקט הגמר) •



לסיכום

• בדיקות/בדיקות יחידה, פיתוח מונחה בדיק xUnit

"The project was a miserable failure because we let the tests we wrote do more harm than good" - osherove

- בדיקות ותיכון מתמשך
- Red-Green-Refactor •
- ?מצריך לימוד מתמשך אז למה עכשיו
- האם בשימוש? שי ילין Wix: "כל מהנדס תוכנה שמגיע ל Wix לומד TDD"

https://youtu.be/kN7PgIOtSC0?t=1104