

Compte Rendu du Projet Cowsay

Aleksandr Shmigelskii, Gabriel Mella, Daniel Bass
IMA-05

Enseignant de TD/TP : Jean-Loup Habermusch

Table des matières

1	Introduction	2
2	Preliminaires	3

1. Introduction

2. Préliminaires

Option	Signification / Effet	Exemple d'usage
-b	Borg mode : la vache aura un aspect "cyborg".	<code>cowsay -b "Je suis un Borg"</code>
-d	Dead mode : la vache a des yeux « XX ».	<code>cowsay -d "Aïe... Je ne me sens pas bien"</code>
-g	Greedy mode : la vache a des yeux « \$\$ ».	<code>cowsay -g "J'adore l'argent"</code>
-p	Paranoïd mode : la vache a des yeux « @@ ».	<code>cowsay -p "Je suis surveillé..."</code>
-s	Stoned mode : la vache a des yeux « ** ».	<code>cowsay -s "Coucou..."</code>
-t	Tired mode : la vache a des yeux « - ».	<code>cowsay -t "Je suis épuisée..."</code>
-w	Wired mode : la vache a des yeux « OO ».	<code>cowsay -w "Je ne tiens plus en place"</code>
-y	Youthful mode : la vache a des yeux « .. ».	<code>cowsay -y "Je suis toute jeune"</code>
-e <i>eyes</i>	Personnalise les yeux (2 caractères).	<code>cowsay -e ^o "Regarde mes yeux"</code>
-T <i>tongue</i>	Personnalise la langue (1 ou 2 caractères).	<code>cowsay -T "U" "Ma langue est sortie"</code>
-f <i>cowfile</i>	Utilise un autre dessin ASCII (fichier .cow).	<code>cowsay -f small "Vraiment petite!"</code>
-r	Choisit une vache au hasard (fichier .cow).	<code>cowsay -r "Je suis une vache aléatoire."</code>
-l	Liste les vaches définies dans le chemin COWPATH	<code>cowsay -l</code>

TABLE 1 – Principales options de `cowsay`