## Великий смешиватель

А вы знаете, что с помощью цветовой схемы RGB можно получить 16`777`216 вариантов цветов?

В рамках задачи нужно реализовать всего один экран со следующими элементами:

- четыре UILabel
- три UITextView
- одна UIButton
- одно UIView

Для всех элементов нужно добавить accessibilityIdentifier, чтобы работали тесты:

```
view.accessibilityIdentifier = @"mainView"

textFieldRed.accessibilityIdentifier = @"textFieldRed"
textFieldGreen.accessibilityIdentifier = @"textFieldGreen"
textFieldBlue.accessibilityIdentifier = @"textFieldBlue"

buttonProcess.accessibilityIdentifier = @"buttonProcess"

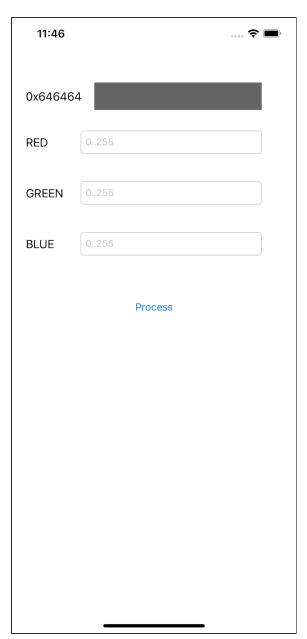
labelRed.accessibilityIdentifier = @"labelRed"
labelGreen.accessibilityIdentifier = @"labelGreen"
labelBlue.accessibilityIdentifier = @"labelBlue"
labelResultColor.accessibilityIdentifier = @"labelResultColor"

viewResultColor.accessibilityIdentifier = @"viewResultColor"
```

От программы требуется две вещи. Она должна нормально выглядеть и она должна правильно работать.

## Внешний вид

Заказчик хочет чтобы программа выглядела как на скриншоте. Все элементы должны быть выровнены и располагаться именно в такой последовательности.



Обратите внимание, верхнее представление с результирующим цветом меньше, чем поля для текста

Начальное состояние элементов:

- Для тестовых полей плейсхолдеры "0..255"
- Для меток цветов название цветов на английском, большими буквами. "*RED*", "*GREEN*", "*BLUE*"
- Для метки с итоговым цветом слово "Color"

## Как работает программа

В текстовые поля надо вводить числа от 0 до 255.

Если все ввести правильно и нажать кнопку *Process*, то мы увидим итоговый цвет и его запить в hex формате.

После нажатия кнопки *Process* клавиатура должна скрываться, а все текстовые поля — очищаться.

Если смешивание удалось, то в верхнем представлении отображается цвет.

Если не удалось, то выводиться слово *Error*.

После ошибки при установке фокуса в любое поле текст *Error* меняется на *Color*.