Desafio - Projeto MiniERP

Aplicar o máximo de conceitos e estilização nas páginas, deixar agradável, um bom UX e UI. Demonstrar o conhecimento com a utilização ampla e correta das tecnologias estudadas conta pontos.

As etapas seguintes correspondem aos desafios propostos para cada etapa do aprendizado.

1. Etapa HTML (20h):

- o Criar a página principal com as tags principais e os atributos aprendidos no estudo de HTML;
- o Inserir uma tabela com a lista de produtos (nome, descrição, categoria, preco 1, preco 2, etc);
- o Criar uma coluna de opções na tabela de produto, editar e deletar;
- o Criar uma página de criação e edição de produto;
 - A tela de inserção e edição de produto deve conter todos os campos para inserção descritos na etapa anterior. O campo categoria deve fornecer uma lista para seleção única de uma categoria (Ex.: Eletrônicos, Cama Mesa e Banho, Calçados, Acessórios, etc).
- Incluir um botão para a página de criação de produto;
- o Adicionar um menu com links para a página principal e a página de criação de produto;
- o Inserir um rodapé com informações sobre a empresa;
- o Criar uma página de detalhes do produto;
- o Incluir um botão para edição do produto na página de detalhes;
- o Adicionar um campo de busca para filtrar os produtos;
- o Inserir uma mensagem de alerta quando um produto é excluído com sucesso.

2. Etapa CSS (10h):

- o Estilizar a tabela de lista de produtos;
- Adicionar bordas nos elementos;
- o Mudar a cor de fundo do botão de criação de produto;
- o Mudar a cor da fonte do menu;
- o Inserir espaçamentos entre os elementos;
- o Mudar a cor da fonte do rodapé;
- o Estilizar a página de detalhes do produto;
 - A tela de visualição deve fornecer a visualição do produto, os valores devem ser disponibilizados de modo a ficar lado a lado, de maneira responsiva, e utilizando o css flex. Ao diminuir a tela para menos de 600px, os valores devem ficar um embaixo do outro.
- o Mudar a cor da fonte da mensagem de alerta;
- o Criar um layout responsivo para a página principal.

3. Etapa JavaScript (25h):

- Utilizar o localstorage para armazenar a lista de produtos produtos criados e editados. Utilizar essa mesma lista para apresentar os
 produtos na tabela na página de gerenciamento.
- Adicionar validação de campos na página de criação de produto;
- o Inserir uma mensagem de alerta quando o produto é criado com sucesso;
- o Criar uma função para excluir um produto da lista;
- o Inserir um contador de caracteres no campo de descrição do produto;
- o Criar uma função para buscar produtos na lista, na tela de gerenciamento, e apresentar apenas ela na tabela;
- o Adicionar um tooltip de ajuda no campo de preço do produto;
 - Fazer com javascript puro, html e css.
- o Criar uma função para ordenar a lista de produtos;
- o Inserir um modal de confirmação antes de excluir um produto.

Criar utilizando javascript, html e css (Sem boostrap).

4. Etapa JQuery (10h):

- Todos os recursos que foram criados com JavaScript puro, reescrever para utilizar o JQuery.
 - OBS.: Antes disso, salve o projeto anterior em outra pasta, para ser avaliado o javascript puro.
- o Adicionar um efeito de fade na mensagem de alerta;
- o Inserir um tooltip de ajuda no botão de exclusão do produto;
- Adicionar um efeito de shake no campo de descrição do produto quando o limite de caracteres é atingido;
- o Adicionar um efeito de desvanecimento na tabela quando a lista de produtos é atualizada.
- o Carregar o conteúdo das páginas dinamicamente com o AJAX.
 - Não realizar redirecionamento para outros arquivos html com o browser.

5. Etapa Bootstrap 3 (10h):

- o Todos os recursos que foram criados com CSS puro, reescrever para utilizar o Bootstrap 3.
 - OBS.: Antes disso, salve o projeto anterior em outra pasta, para ser avaliado o csspuro.
- Inserir classes row e cols para responsividade;
- Estilizar os botões de criação e edição de produto com as classes do Bootstrap;
- o Criar um form-group para os campos do form;
- Inserir um modal com o formulário de criação e edição de produto na tela de gerenciamento (intitulado Adicionar Simplificado; Editar Simplificado);
- o Adicionar um componente de alerta na mensagem de confirmação de exclusão;
- o Criar um componente de tooltip para a ajuda nos campos de preço e exclusão;
- o Adicionar um componente de modal para a mensagem de confirmação de exclusão;

6. VueJS 2 (CDN) (30h):

- Todos os recursos que foram criados com JQuery puro, reescrever para utilizar o VueJS 2.
 - OBS.: Antes disso, salve o projeto anterior em outra pasta, para ser avaliado o JQuery puro.
- Utilizar v-for para exibir a lista de produtos na tela de gerenciamento de produtos;
- o Adicionar v-model nos campos de formulário para criação e edição de produto;
- Utilizar v-if para exibir mensagens de erro ou sucesso na criação ou edição de produto;
- Criar um componente para exibir os detalhes do produto e utilizar em diferentes partes do sistema;
- o Utilizar \$refs para acessar o elemento de um formulário e fazer validações com JavaScript;
- o Utilizar v-on para adicionar eventos de clique nos botões de salvar e cancelar na tela de edição de produto;
- Utilizar v-show para exibir ou ocultar informações na tela de gerenciamento de produtos, como uma mensagem informando a quantidade total de produtos;
- o Utilizar v-model em um checkbox para definir se um produto está ativo ou inativo;
- Utilizar v-bind para estilizar elementos de acordo com uma propriedade do produto, como sua categoria.

7. PHP Básico (10h):

- Obs.: Nessa etapa, será preciso a instalação do XAMP ou WAMP;
- Crie um arquivo chamado api.php;
- o Os dados que antes eram armazenados no localstorage, agora devem ser armazenados em um arquivo de nome database.json;
- o O arquivo api.php deve fornecer funcionalidades como saveProduto, listProdutos, getProduto.
 - Os dados devem ser retornados para view como JSON.

Seguem referências visuais. Não precisa se limitar e seguir a risca o design: $\mathscr O$



