# Projeto individual / Pokémon

## Pesquisa e inovação

|  |  |
| --- | --- |
| NOME COMPLETO | RA |
| Alex Edinaldo da silva | 01221109 |

# OBJETIVO

Atrair pessoas para o universo Pokémon e fazer elas se divertirem através de um mini game.

# JUSTIFICATIVA

Os treinadores brasileiros de Pokémon estão reclamando da falta de recursos que os jogos da franquia estão trazendo para o nosso país, gerando irritação com um sistema precário, onde não consegue salvar informações importantes dos dados do usuário.

O Brasil é um dos países que mais consomem conteúdo Pokémon no mundo, para atender tamanha demanda do mercado, um sistema em boas condições deve atender a expectativas de todos, pois se o sistema não conseguir atender a demanda, faz com que os treinadores migrem de sistema e procurem outra franquia de games, podendo trazer prejuízos financeiros enormes para a empresa Pokémon.

# ESCOPO

O sistema contara com uma tela de login e cadastro onde o usuário(treinador), depois de conectado possa navegar pela sua conta tendo acesso apenas ao seu banco de dados, opções de dashboard que ele poderá visualizar tanto os seus dados como por exemplo: porcentagem de chance de captura, quantos Pokémon ele captura por dia e quais Pokémon ele capturou ou não. Os dados globais, visualizando qual é o maior Pokémon inicial mais escolhido, qual o treinador com a maior taxa de captura e os Pokémon que os treinadores andam capturando naquele momento. E a opção de jogar contendo várias opções de Pokémon para o usuário capturar e evoluir.

# MARCO DO PROJETO

* 09/04/2022: Inicio do mini game.
* 26/04/2022: Mini game finalizado.
* 11/05/2022: Início do projeto pessoal.
* 01/06/2022:Telas do Dashboard finalizadas.
* 03/06/2022: Projeto finalizado.