

ENTREGA 1

Twitch Analytics

Oier Baigorrotegui

Ethan Turrillas

Alejandro Sola

Mikelats Pérez de Iriarte

Decisiones y problemas

Lo primero fue decidir el proveedor para el servidor web, estuvimos mirando varias posibilidades gratuitas como GoogieHost o Freehosting pero no nos convencía mucho meter todos nuestros datos en estas páginas ya que no parecían muy seguras. Al buscar alternativas de pago como Hostinger e Ionos, nos acabamos decidiendo por Ionos debido a sus ofertas, sin embargo, a la hora de hacer el pago era todo un poco confuso y acabamos comprando una oferta que en la letra pequeña aparecía que era un contrato con permanencia, por lo que a la larga nos iba a salir muy caro. Para solucionarlo, tuvimos que hacer una llamada al soporte y explicarles que éramos estudiantes y para qué requeríamos de sus servicios, por lo que tras la llamada nos cambiaron al contrato mensual que necesitábamos.

Una vez conseguido el servidor web con el dominio vyvbs.com, todo fue muy fluido. Lo siguiente que hicimos fue conseguir el token de Twitch y comprobar que endpoints de la API de Twitch necesitábamos para conseguir la información que requería cada caso de uso. El token que elegimos fue el app access token obtenido a partir del Client Credentials Grant Flow que nos permite un uso del token durante 60 días.

Finalmente, pasamos a programar cada caso de uso donde la única duda que surgió fue como obtener el código de la respuesta de la API de Twitch y como obtener la respuesta del cURL en el programa para poder manejarla a nuestro gusto. Una vez realizado el primer programa, hacer los demás requería de ligeros cambios para conseguir la funcionalidad deseada.

Probar la Implementación

Para probar la implementación se puede buscar directamente en el navegador con estas tres direcciones para cada caso de uso:

- Primer caso de uso: <https://vyvbs.com/user?id=1>
- Segundo caso de uso: <https://vyvbs.com/streams>
- Tercer caso de uso: <https://vyvbs.com/enriched?limit=3>

También se puede usar curl como queda escrito en el README o una aplicación como Postman introduciendo esas mismas url.

