

FACULTATEA CALCULATOARE, INFORMATICA SI  
MICROELECTRONICA

UNIVERSITATEA TEHNICA A MOLDOVEI

MEDII INTERACTIVE DE DEZVOLTARE A  
PRODUSELOR SOFT

LUCRAREA DE LABORATOR#1

---

## Version Control Systems si modul de setare a unui server

---

*Autor:*  
Prenume NUME

*lector asistent:*  
Irina COJANU  
*lector superior:*  
Svetlana COJOCARU

## **Laboratory work #1**

### **1 Scopul lucrării de laborator**

Aici se include scopul lucrării de laborator.

### **2 Obiective**

Obiectivele pot fi copiate din repozitoriul online.

## **3 Laboratory work implementation**

### **3.1 Tasks and Points**

Aici trebuie sa fie lista de task-uri care au fost implementate.

### **3.2 Analiza lucrarii de laborator**

Adauga link la repozitoriul tau. Explica fiecare din task-urile realizate. Explica acesta cu cuvintele tale. Cu cit mai bine va fi explicat, cu atit mai putine intrebari vei avea la aparare.

### **3.3 Imagini**

Adauga cite cel putin o imagine (sau mai multe) pentru fiecare functionalitate adaugata.

## Concluzie

Aici trebuie sa fie concluzia ta.

## References

- [1] Aldebran Robotics, *official page*, [www.aldebaran.com/en](http://www.aldebaran.com/en)
- [2] Timo Ojala, *Multiresolution gray-scale and rotation invariant texture classification with local binary patterns*, 2002
- [3] Biometric, [www.biometricupdate.com/201501/history-of-biometrics](http://www.biometricupdate.com/201501/history-of-biometrics)