

FACULTATEA CALCULATOARE, INFORMATICA SI
MICROELECTRONICA

UNIVERSITATEA TEHNICA A MOLDOVEI

PROGRAMAREA IN RETEA

LUCRAREA DE LABORATOR#2

HTTP Client with concurrency superpowers

Autor:
Alexandru STAMATIN

lector asistent:
Alexandru GAVRISCO

Lucrarea de laborator #2

1 Scopul lucrării de laborator

Realizarea unui client HTTP utilizand tehnicile programarii concurente

2 Obiective

- Studierea modelului OSI
- Studierea serializarii/deserializarii
- Studierea concurenței

3 Efectuarea lucrării de laborator

3.1 Sarcinile propuse

- Obținerea datelor despre categorii și produse în mod concurent
- Parsarea și validarea datelor recepționate
- Agregarea concurentă a datelor
- Afișarea și stocarea locală a datelor în mod concurent

3.2 Analiza lucrării de laborator

În cadrul acestei lucrări de laborator am dezvoltat o aplicație care primește date cu privire la comenzi și categoriile de produse de la un API, realizând apoi agregarea și afișarea datelor într-un format comod pentru utilizator. Primirea datelor, agregarea, afișarea și salvarea locală sunt realizate în mod concurent.

- Primirea datelor

Deoarece apelarea metodei `requests.get()` blochează firul de execuție, execuția acestuia este delegată Thread pool-ului implicit utilizând `loop.run_in_executor` cu primul argument `None`.

```
async def getData(loop):
    def categ():
        try:
            return requests.get('https://evil-legacy-service.herokuapp.com/categories')
        except:
            print("Cannot connect to server. Showing cached data")
            print(pd.read_pickle('localcache'))
            sys.exit(1)
    def ord():
        try:
            return requests.get('https://evil-legacy-service.herokuapp.com/orders', headers=headers, params=data)
        except:
            pass
    future1 = loop.run_in_executor(None, categ)
    future2 = loop.run_in_executor(None, ord)
    response1 = await future1
    response2 = await future2
    return response1, response2
```

- Agregarea

Pentru agregarea datelor a fost utilizat pachetul pandas. Datele primite in format csv au fost transformate in liste de liste. In continuare au fost create DataFrame-uri pentru categorii si liste, asupra carora a fost aplicata operatiunea merge. Asupra DataFrame-ului obtinut a fost aplicata metoda groupby si sum pentru a calcula numarul de comenzi pentru fiecare categorie.

```

Orders = pd.DataFrame(ListOrd, columns=['id', 'total', 'id_cat'])
Categs = pd.DataFrame(ListCateg, columns=['id_cat', 'Category'])

# Set type of id_cat column to integer

Categs['id_cat'] = Categs['id_cat'].astype(int)
Orders['id_cat'] = Orders['id_cat'].astype(int)

# Merge Orders and Categs tables. Orders grouped by Category

merged = Categs.merge(Orders, how='left')
merged = pd.to_numeric(merged.total).groupby([merged.id_cat]).sum()
merged = merged.to_frame()

```

In continuare la categoriile parinte au fost adaugate comenzile de la categoriile copil. Acest lucru a fost realizat in 2 etape: la inceput au fost adaugata comenzile de la categoriile fara copii la cele cu un copil, apoi de la cele cu un copil la cele cu 2 copii.

```

# Calculate the number of parents for each Category

for cat in cats:
    val = cats[cat]
    while val != '':
        parent[int(cat)] += 1
        val = cats[val]

# Determine maximum number of parents

maxparent = max(parent, key=parent.get)
maxparents = parent[maxparent]

# Aggregate data. Orders from child categories are added to

```

```

for i in range(maxparents,0,-1):
    for tup in merged.itertuples():
        toadd[int(tup[0][0])] += float(tup[1])
        if (tup[0][2] != '') and (parent[tup[0][0]] == i):
            toadd[int(tup[0][2])] += float(tup[1])

    for tup in merged.itertuples():
        merged.loc[int(tup[0][0]), 'total'] = toadd[int(tup[0][2])]
    toadd.update((k, 0) for k in toadd)

```

- Afisarea/Salvarea

Datele primite sunt salvate local si afisate in mod concurrent

```

async def CacheDisplay(loop):
    def Savefile():
        merged.to_pickle('localcache')
    def File():
        print(merged)
    future = loop.run_in_executor(None, File)
    future1 = loop.run_in_executor(None, Savefile)
    response1 = await future1
    response = await future
    return response, response1

```

id_cat	Category	Parent_Category	
1	Computers		165.62
2	Laptops	1	8.11
3	Network Accessories	1	5.25
4	Tablets	1	0.00
5	PC Components	1	152.26
6	CPU	5	0.00
7	GPU	5	5.50
8	RAM	5	37.32
9	SSD/HDD	5	93.76
10	Motherboard	5	0.00
11	Electronics		1082.12
12	TV	11	1.89
13	Headphones	11	0.00
14	Wearables	11	914.47
15	Smartwatches	14	2.42
16	VR/AR	14	8.00
17	Action Cameras	14	0.00
18	Activity Trackers	14	0.00
19	Photo & Video	11	0.00
20	Automotive		1155.40
21	Tires	20	0.00
22	Wheels	20	55.94
23	GPS & Cameras	20	882.00
24	Food & Grocery		0.00

Figure 1: Rezultatul rularii aplicatiei

Concluzie

Pentru realizarea sarcinilor propuse in cadrul lucrarii a fost studiat procesul de implementare a tehnicilor programarii concurente in limbajul python utilizand pachetul `asyncio`. Metodele ce blocheaza firul de executie au fost rulate intr-un thread pool separat utilizand metoda `run_in_executor` iar corutinele au fost executate prin metoda `run_until_complete`. Pentru agregarea datelor am studiat pachetul `pandas` ce permite realizarea diferitor operatiuni cu tabele. Metodele `sum` si `groupby` au fost utilizate pentru afisarea datelor intr-un format comod pentru utilizator.

References

- [1] Luciano Ramalho. *Fluent Python*.
- [2] Andrew S. Tanenbaum. *Computer Networks*