

**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук

Департамент программной

инженерии

**КОНСОЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ВЫЧИСЛЯЮЩЕЕ ПРЯМОЕ  
ПРОИЗВЕДЕНИЕ МНОЖЕСТВ**

**Вариант № 6**

**Пояснительная записка**

**Исполнитель**

Студент группы БПИ199

\_\_\_\_\_/Галанов А. С./

«\_\_»\_\_\_\_\_2020 г.

**Москва 2020**

## Оглавление

Текст задние .....	3
Краткое описание программы .....	4
— Модель построения программы .....	4
— Этапы программы .....	4
— Описание работы программы .....	4
— Описание формата входных данных .....	5
○ Формат входных данных для консоли .....	5
○ Формат входных данных в файле с данными .....	5
Тестовые примеры .....	7
Список использованной литературы.....	9

### Текст задние

Вычислить прямое произведение множеств  $A_1, A_2, A_3, A_4$ . Входные данные: множества чисел  $A_1, A_2, A_3, A_4$ , мощности множеств могут быть не равны между собой и мощность каждого множества больше или равна 1. Количество потоков является входным параметром.

## Краткое описание программы

### — Модель построения программы

В приложении использовалась следующая модель многопоточных вычислений: **”Управляющий и рабочие”**[1]. То есть в программе управляющий поток координирует действия вспомогательных потоков, выдавая им задачи, собирая информацию о выполнении поставленных задач и прочее.

### — Этапы программы

Программа делится на следующие этапы работы:

1. Запуск программы с определенными параметрами для работы
2. Проверка корректности введенных данных.
3. Распределение задач между потоками.
4. Создание файла с результатом, по указанному пользователем пути.

### — Описание работы программы

Пользователь при запуске программы передает в нее 3 параметра: “Количество вспомогательных потоков”; ”Путь к файлу с данными”; “Путь к файлу, куда запишется результат”.

Если число “Количество потоков” больше 6 или меньше 1, то программа сообщает об ошибке пользователю. Количество потоков должно лежать в диапазоне от 1 до “Количество задач”. Одна задача — это прямое произведение двух случайных множеств. Так как на входе множеств 4, то задач будет равно  $3!=6$  (Количество перестановок).

После определения количества потоков и задач, управляющий поток начинает выдавать задачи потокам(`Thread`)[3], пока они не закончатся. Если задач больше, чем вспомогательных потоков, то управляющий поток проверяет контейнер с индексами свободных потоков. Если там нет ни одного индекса, то он начинает ждать первый освободившийся поток посредством функции `wait()` у `condition_variable`, и выдает новую задачу потоку. Вспомогательные потоки в свою очередь, как только освобождаются кладут свой индекс в контейнер и сигнализируют переменную условия, о том, что они отработали.

Каждая задача имеет в себе критическую секцию, поэтому в коде используется класс `mutex`, для блокирования всех потоков, кроме действующего. В критическую секцию входят: Создание результирующей строки; добавление индекса потока в контейнер освободившихся потоков; сигнализирование переменной условия.

После распределения всех задач, основной поток ожидает выполнения всех вспомогательных потоков, после чего записывает в файл результат выполнения программы и программа завершается.



Рис.1 – Модель “Управляющий и рабочие”

#### — Описание формата входных данных

##### ○ Формат входных данных для консоли

В качестве входных данных пользователь в командной строке должен написать “Количество вспомогательных потоков”, “Полный путь к файлу с данными”, “Полный путь к файлу, куда запишется результат” через пробел.

Пример: “3 C:\MyFiles\test1.txt C:\MyFiles\answer1.txt”

##### ○ Формат входных данных в файле с данными

В файле формат данных организован по следующему принципу:

1. С каждой новой строки записывается множество
2. Перед элементами самого множества записывается мощность множества
3. Все числа записываются через пробел

Пример для множеств  $A_1\{1,2,3,4\}$ ,  $A_2\{2,4\}$ ,  $A_3\{123,4344,3\}$ ,  $A_4\{123\}$  приведен на рисунке 2.

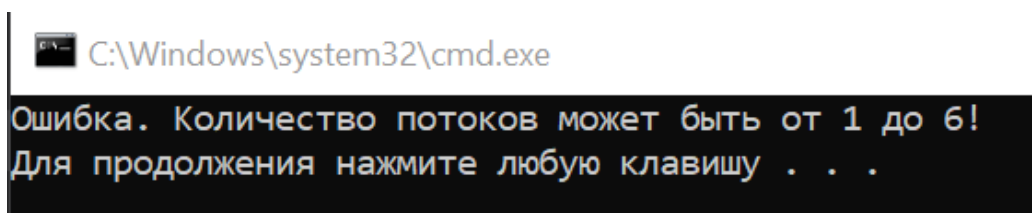
---

```
4 1 2 3 4
2 2 4
3 123 4344 3
1 123
```

*Рис.2 – пример входного файла*

## Тестовые примеры

1. Ввод некорректного числа потоков.



2. Пример корректной работы для 1 потока.



*Входной файл      Выходной файл*

3. Пример корректной работы для 2 потоков.



*Входной файл      Выходной файл*

4. Пример корректной работы для 3 потоков.



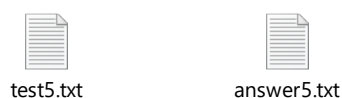
*Входной файл      Выходной файл*

5. Пример корректной работы для 4 потоков.



*Входной файл      Выходной файл*

6. Пример корректной работы для 5 потоков.



*Входной файл      Выходной файл*

7. Пример корректной работы для 6 потоков.



test6.txt



answer6.txt

*Входной файл*

*Выходной файл*

Пояснительная записка написана на основании инструкции [2].



## Список использованной литературы

1. Статья про модели многопоточных вычислений [Электронный ресурс]  
//URL: <https://studfile.net/preview/4419687/page:3/> (Дата обращения: 08.11.2020, режим доступа: свободный)
2. Инструкция по составлению пояснительной записки [Электронный ресурс].  
//URL: <http://softcraft.ru/edu/comparch/tasks/mp01/> (Дата обращения: 08.11.2020, режим доступа: свободный)
3. Документация по thread [Электронный ресурс]. //URL:  
<https://docs.microsoft.com/ru-ru/cpp/standard-library/thread-class?view=msvc-160&viewFallbackFrom=vs-2019> (Дата обращения: 08.11.2020, режим доступа: свободный)