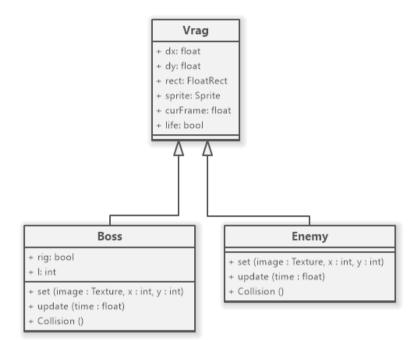
# LYNP.400201.217 PP



#### **PulaBoss**

- + dx: float
- + dy: float
- + rect: FloatRect
- + go: int
- + sprite: Sprite
- + set (image : Texture, x : int, y : int)
- + update (time : float)
- + Collision ()

## Pula

- + dx: float
- + dy: float
- + rect: FloatRect
- + go: int
- + sprite: Sprite
- + «create» Pula (image : Texture)
- + update (time : float)
- + Collision (dir: int)

#### Player

- + dx: float
- + dy: float
- + rect: FloatRect
- + onGround: bool
- + rig: bool
- + sprite: Sprite
- + curFrame: float
- + l: int
- + life: bool
- + «create» Player (image : Texture)
- + update (time : float)
- + Collision (dir : int)

### setMenu

+ «create» setMenu ()

#### ГУИР. 400201.217 РР Лит. Macca Масштаб Изм. Лист Подп. № докум. Дата Игра-платформер 2D Разраб. Коркотко У Диаграмма классов Пров. Богдан Лист Листов Т. контр. Реценз. ЭВМ, гр. 250502 Н. контр. Утв.