# Architectures, Codage, alphabets, numérisation

#### Exercice 1.

- a) Citer les codes ou alphabets que vous connaissez ! Quels sont les symboles représentables ?
- b) Comment représentons la parole, la musique, les images dans les applications usuelles : le téléphone, la télévision, le CD audio, ou le DVD ?
- c) Comment réalise t on la conversion de ces informations de l'analogique au numérique ?
- d) Quels sont les intérêts du numérique par rapport à l'analogique ?

# Exercice 2. : Architectures des réseaux

- e) Qu'est ce qu'un protocole de communication ? une architecture de communication ?
- f) Quels sont les intérêts d'un modèle d'architecture de communication hiérarchique (en couches) ?
- g) Quelles sont les principales fonctionnalités de la couche Physique ? de la couche Liaison ?

#### Exercice 3.

On considère un signal de parole de bande passante 4 Khz. On souhaite numériser ce signal et le transmettre sur le réseau NUMERIS en France. a) Quel sera le débit binaire de cette communication ? Veuillez préciser la fréquence d'échantillonnage, l'échelle de quantification, et la résolution de codage.

### Exercice 4.

Un CD audio contient 12 chansons pour une durée totale de 46 minutes 14 secondes. Sachant que le son est échantillonné à 44,1 KHz avec 16 bits par échantillon, et qu'il y a deux canaux de son (stéréo), quelle est la quantité d'information enregistrée sur le CD (en Mo) ?

## Exercice 5.

Soit à coder en binaire pour la transmission et le traitement informatique, une page A4 (A4 =  $297 \times 210 \text{ mm}$ ).

- a) on choisit de représenter chaque pixel par un bit (0 s'il est blanc, 1 s'il est noir). Sachant qu'il y a (pour le fax) 1728 pixels par ligne et 3,85 lignes par mm, quel est le volume de données binaires pour représenter ainsi une page (en mode portrait)?
- b) Combien de temps faut il pour transmettre la page numérisée à 9600 bit/s, à 64 Kbit/s?
- c) Mêmes questions si l'on veut transmettre la page avec 256 nuances de gris (possibles pour chaque pixel).
- d) Que peut on déduire quant à la méthode de codage utilisée dans un télécopieur classique ?