

Q2)a)

On retrouve des similitudes entre chaque lancement du programme. Dans la plupart des cas c'est le pss père qui commence. **Ceci n'est pas toujours vrai !** Les paramètres / charge du système sont tels qu'on n'a qu'une vision de l'exécution du programme.

Q2)b)

Il suffit de mettre un plus grand nombre d'itération pour le fils que son père. Le pss init (1) prend la garde du pss fils P2 quand son père « biologique » (P1) meurt.

Q2)c)

Le pss P2 est dans l'état Z (Zombie). Dès que le processus père a obtenu le code de fin du processus achevé au moyen des appels systèmes wait ou waitpid, le processus terminé (Zombie) est définitivement supprimé de la table des processus.

Remarques :

ps -u permet de voir l'état « STAT » du pss.

R (run) signifie que le pss est en cours d'exécution.

S (sleep) signifie qu'il dort.

Z (zombie) est un pss qui est mort et que son père ne s'occupe pas de lui.

Q4)a)

Remarque : La seule manière pour que F2 puisse donner le pid de son frère : il faut que son frère soit créé avant et que son pid soit enregistré dans une variable pour qu'il puisse y avoir héritage du pid de F1 par F2. De la même manière pour le pid de P.

Q4)b)

Impossible de récupérer le pid d'un processus pas encore créé.