

Génie Logiciel - TD11

Semaine du 06/12/21

Vous devez écrire un court document pendant le TD rendant compte de vos activités. Les parties faites en commun avec le groupe sont à mettre dans chacun des rapports individuels.

Partie 1 – Patron de conception

Partie à faire en individuel

Pour le patron de conception qui vous a été assigné en début de TD vous devez :

- 1) Faire une recherche pour le comprendre. Vous pouvez utiliser la ressource suivante :
<https://refactoring.guru/fr/design-patterns>
- 2) Expliquer dans votre rapport le problème que ce patron essaye de résoudre, et quelle est la solution proposée.
- 3) Proposer un petit exemple en Java, C++ ou Python

Partie 2 – Patrons de conception

Partie à faire en trinôme

En trinôme, vous devez identifier les patrons de conceptions pouvant s'appliquer dans votre projet. Vous indiquerez en début de document quels patrons ont été étudiés en partie 1 par les membres de votre groupe.

Pour chaque patron identifié, vous écrirez un court texte expliquant quel problème il résout dans le contexte de votre projet.

Enfin, vous modifierez le diagramme de classe en conséquence.