```
// 1. Pour Chaque ligne
               for (int i = 0; i < img.dimension(horizontal? 0:1); i++) {
                       posImg[horizontal?0:1] = i;
                       posProi[horizontal ? 0 : 1] = i;
                       // 2. On somme les intensités de toutes les intensités de la colonne
                       int sum = 0;
                       for (int j = 0; j < img.dimension(horizontal? 1:0); <math>j++) {
                               posImg[horizontal?1:0] = j;
                               imgCursor.setPosition(posImg);
                               sum += imgCursor.get().getRealDouble();
                       }
                       // 3. On affecte la somme au pixel(s) de l'image de resultat
                       for (int j = 0; j < projDims[horizontal ? 1 : 0]; <math>j++) {
                               posProi[horizontal? 1:0] = j;
                               projCursor.setPosition(posProj);
                               projCursor.get().set(sum);
                       }
               }
Exercice 2
               // Completez le code
               double sum = 0;
               double div = templateSize[0] * templateSize[1];
               // 1. pour chaque colonne du template
               for (long i = 0; i < templateSize[0]; i++) {
                       // 2. pour chaque ligne du template
                       positionTemplate[0] = i;
                       positionImage[0] = initialPositionImage[0] + i;
                       for (long j = 0; j < templateSize[1]; j++) {
                              // 3. on multiplie l'intensite de l'image avec l'intensité du
template a
                              // la position de l'image donnee par i et j. Cette valeur doit etre
                              // normalize par la taille de l'image (quantite de pixels). Puis on
ajoute cette
                              // multiplication a sum.
                               positionTemplate[1] = j;
                               positionImage[1] = initialPositionImage[1] + j;
                               if (positionImage[0] >= 0 && positionImage[1] >= 0 &&
positionImage[0] < imgSize[0]
                                              && positionImage[1] < imgSize[1]) {
                                      template.setPosition(positionTemplate);
                                      img.setPosition(positionImage);
```

```
sum += (template.get().getRealDouble() *
img.get().getRealDouble()) / div;
}
}
}
```