

Image

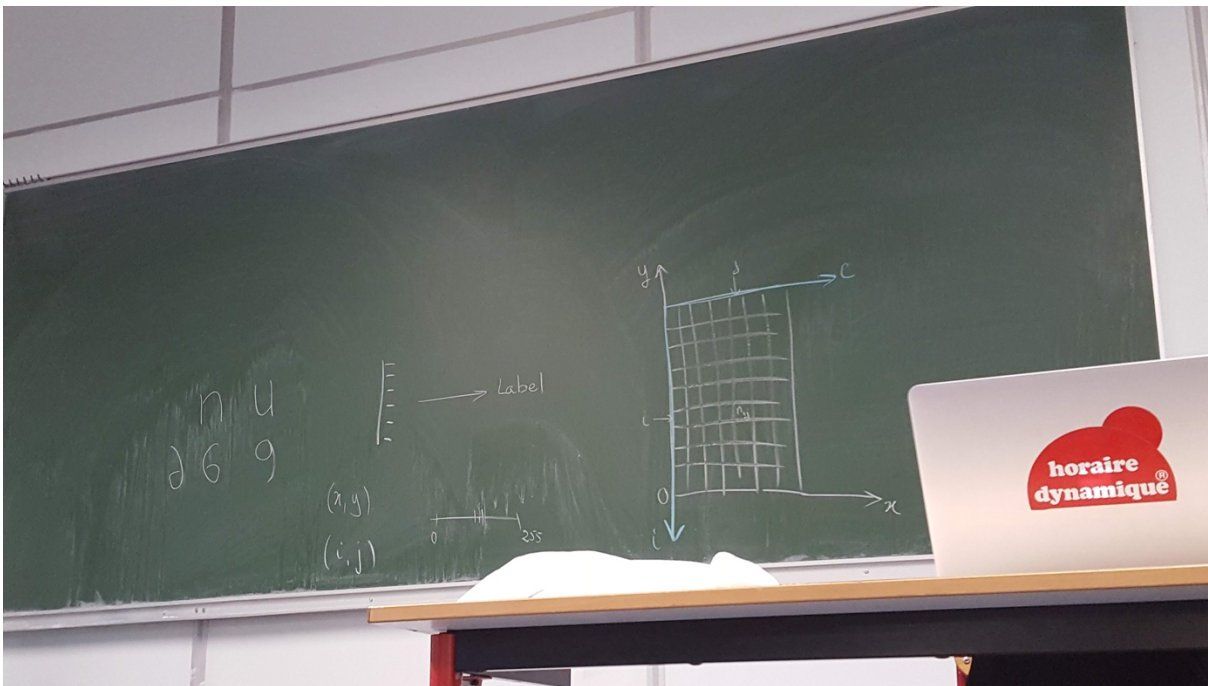
Cours 2 – complément de diapo

Contour subjectif, exemple :

⇒ Une ligne en pointillé n'est pas perçue comme une ligne par un ordinateur

Attention car en informatique, on voit les coordonnées des pixels en (i, j) (de haut gauche à bas droite), alors qu'en maths on les voit en (x, y) (de bas gauche à haut droite). Donc si on ne fait pas attention, on risque de se retrouver avec une image dans le mauvais sens.

On ne nous donne jamais une équation de droite en (i, j) , on la donnera toujours en (x, y)



$$I \text{ ou } f : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow [0, 255]$$

$0 : \text{noir}$
 $255 : \text{blanc}$

Slide 26 :

En bas, c'est la représentation interne de l'image pour la machine.

A savoir :

Dans le commerce, la résolution c'est le nombre de pixel qu'il y a dans une image, alors qu'en image (dans le cadre de ce cours), la résolution, c'est le lien entre le pixel et la surface réelle qu'il représente.

10pt au millimètre, ça veut dire que sur 1 millimètre du monde réel, 1 millimètre, sera représenté par 1 pixel.