

Algorithmie Avancée

TP/TD Flots

A. Document [Algo_TDParE_Birmele.pdf](#)

Vous traiterez les exercices 4.2 à 4.4.

B. Améliorations diverses grâce aux bibliothèques Java.

Vous allez jouer avec les classes qui gèrent des ensembles avec extraction de min ou de max en Java. Utilisez la méthode *Quicksort* de Java et ensuite la classe *Priority_Queue* (éventuellement le tas binaire) pour comparer les performances d'extraction de min ou de max.

Bonus 1 : Vous essayerez d'afficher la courbe en créant des jeux de données aléatoirement de plus en plus grand (avec changement d'ordre de grandeur de puissances de 10 en puissances de 10), en utilisant gnuplot, R ou python.

Bonus 2 : vous améliorerez le rendu graphique de vos algorithmes développées en Java.