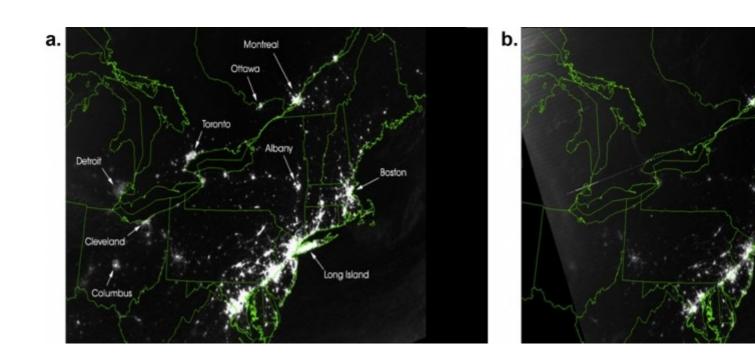


# Algorithmie Avancée Mise en Contexte / Mise en Oeuvre

Année 2020-2021 par Prof. Nicolas Loménie Sur la base du cours de Prof. Etienne Birmelé (2016-2020)

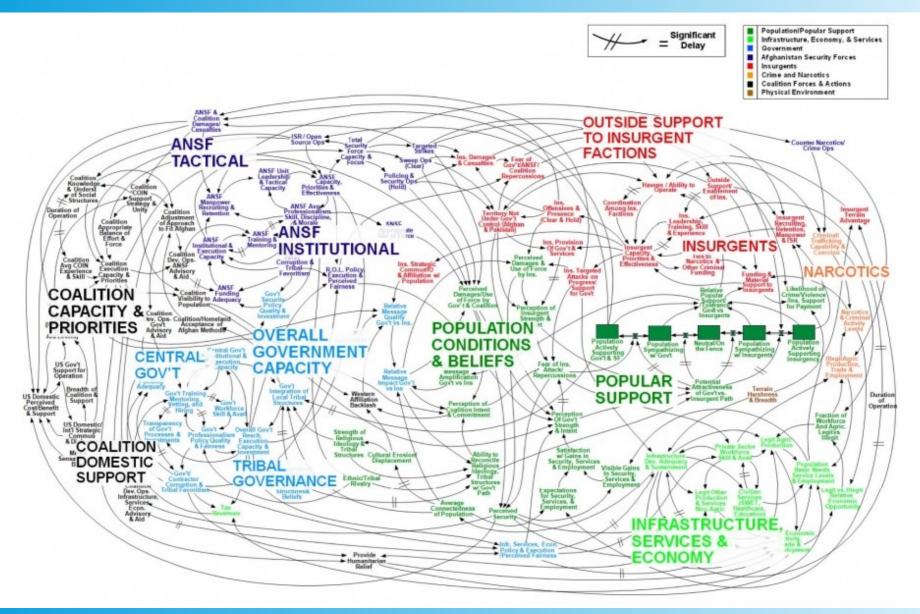
## Vulnérabilité et Inter-connectivité



2003 North American Blackout Satellite image on Northeast United States on August 13th, 2003,at 9:29pm (EDT), 20 hours before the 2003 blackout.

The same as above, but 5 hours after the blackout.

## Vulnérabilité et Inter-connectivité

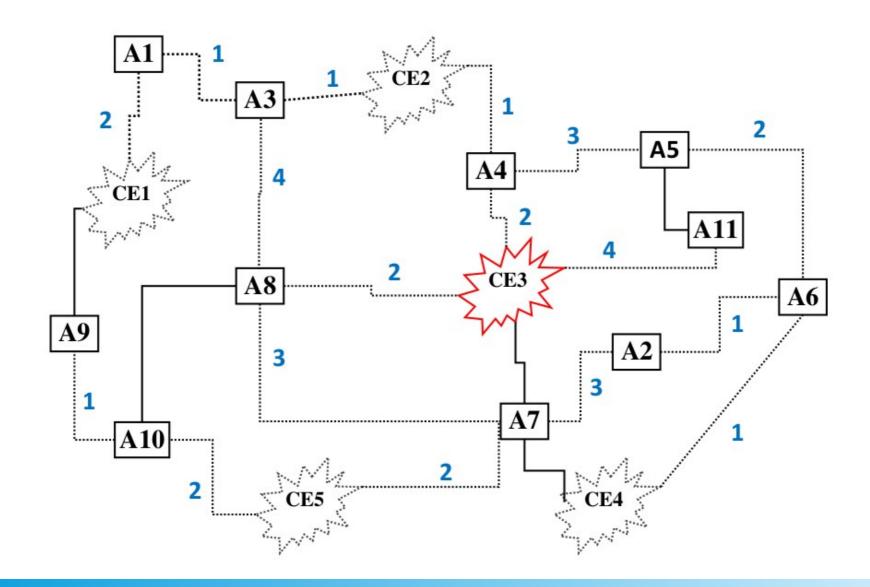


**Networks at the Heart of Complex Systems** 

Situation Analysis Afghanistan 2010

http://mybusinessagility.com/vuca

## Vulnérabilité et Inter-connectivité



Centrale Électrique, Cyclone, Agglomération, 1 seule équipe de techniciens pour réparer Application des ACPM / MST

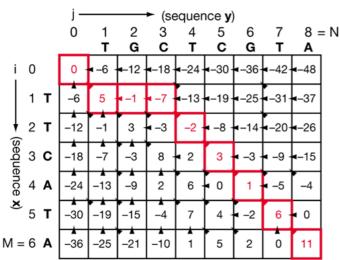
# Programmation Dynamique



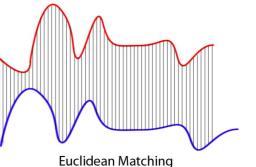
RECURSION, BACKTRACKING, GREEDY, DIVIDE AND CONQUER, AND DYNAMIC PROGRAMMING



Dynamic programming matrix:

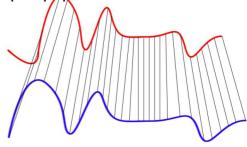


Optimum alignment scores 11:

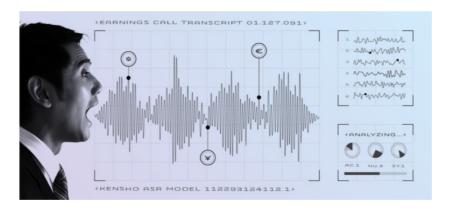


Euclidean Matching



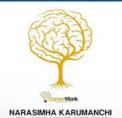


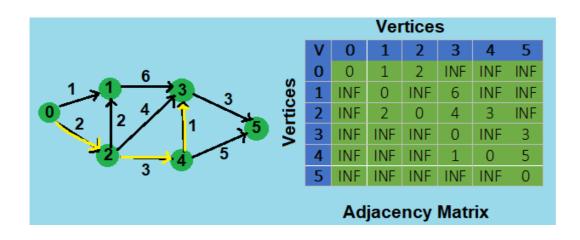
**Dynamic Time Warping Matching** 



# Programmation Dynamique

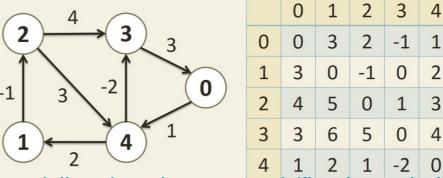






**la programmation dynamique** : méthode ascendante, utilisable pour des problèmes d'optimisation, qui consiste à construire la solution d'un problème à partir des solutions de tous les sous-problèmes ; elle s'applique quand toute sous-solution d'une solution optimale est optimale

pour le sous-problème correspondant.



https://algotree.org/algorithms/all\_pairs\_shortest\_path/floyd-warshall/

http://www14.in.tum.de/lehre/2018WS/ada/index.html.en

https://iq.opengenus.org/shortest-path-with-k-edges/

https://www.youtube.com/watch?v=DYqbevmCrZM

# Théorie des Graphes 6

AlgoAvanceeParE\_Birmele.pdf
 Support de cours de Prof. Etienne Birmelé

Planche 105 à 120 (Fin Arbre Couvrant

Début Cycle Couvrant)

#### Liste, Pile, File, AVL

Concaténation de listes : efficace en O(1) vs. fusion de tableaux

Pile système pour appel de procédures :

- Pile de récursion
- Pile d'évaluation d'expression arithmétique

File système pour gérer les processus en attente :

 avec priorité ; File de priorité pour système de réservation, gestion de pistes d'aéroport...

AVL voir cours précédent

Nécessité de modèle pour être réutilisé en fonction des applications : Types abstraits, classes d'interface etc. notamment en POO

#### Classes existantes en orienté objet : C++, Java ?

Par exemple, la *Class ArrayList*, avec un **itérateur** qui correspond à l'indice entier du tableau.

Sinon il faut une définir une classe qui implémente l'interface *Iterable* avec des méthodes *add()*, *head()*, *remove()*, *isEmpty()*, *contains()*, *size()* et possède une *Interface* de type *Iterator* c'est-à-dire des méthodes *next()*, *hasNext()* 

```
import java.lang.Iterable;
import java. util. Iterator;
import java.util.NoSuchElementException;
/**
* Début de la classe qui permet la représentation
 * de listes sous forme de listes chaînées.
* L'interface "Iterable" spécifie que la liste dispose
* d'une méthode iterator ().
 */
public class ListeChaînée <E> implements Iterable <E> {
  (\ldots)
  // Methode de la classe "ListeChaînée" permettant de
  // récupérer un itérateur.
  public Iterator (E> iterator(){
          return new ListeChaînéeIterator(this);
  * Classe d'itérateurs dédiée au type de liste
  * "ListeChaînée".
  private class ListeChaînéeIterator implements Iterator <E>{
```

```
+ ListeChainée

-tete: Maillon
+isEmpty(): boolean
+add(tete:E)
+remove()
+head(): E
+contains(el:E): boolean
+size(): int
```

```
public E next() throws NoSuchElementException {
    // S'il n'y a pas d'élément suivant, l'utilisateur
    // n'a pas le droit d'utiliser la méthode next().
    // On lève donc une exception.
    if (! this.hasNext()) {
        throw new NoSuchElementException();
    } else {
```

#### Classes existantes en orienté objet : C++, Java ?

Versions SDK < Java 1.2 :

Array, Vector (implémente List maintenant), Stack, Hashtable (implémente Map maintenant), Properties et BitSet avec l'interface Enumeration.

Puis **API Collections** : socle riche d' implémentations d'objets de type collection enrichies au fur et à mesure des versions du SDK . Deux grandes familles à mettre en rapport avec les structures en Python :

java.util.Collection : pour gérer un groupe d'objets java.util.Map : pour gérer des éléments de type paires de clé/valeur

Maintenant, pour faciliter le parcours des **Collections** et leur tri : interfaces **Iterator**, **ListIterator**, **Comparable**, **Comparator** (depuis version 2 du JDK)

Puis gestion des accès concurrents pour :

- List
- Set
- Map
- Queue

java.util

#### Class LinkedList<E>

java.lang.Object java.util.AbstractCollection<E> java.util.AbstractList<E> java.util.AbstractSequentialList<E> java.util.LinkedList<E>

#### Type Parameters:

E - the type of elements held in this collection

#### All Implemented Interfaces:

Serializable, Cloneable, Iterable<E>, Collection<E>, Deque<E>, List<E>, Queue<E>

https://www.jmdoudoux.fr/java/dej/chap-collections.htm

public class LinkedList<E>
extends AbstractSequentialList<E>
implements List<E>, Deque<E>, Cloneable, Serializable

### Classes existantes en orienté objet : C++, Java ?

Versions SDK > Java 5:

	Utilisation générale	Utilisation spécifique	Gestion des accès concurrents
List	ArrayList LinkedList	CopyOnWriteArrayList	Vector Stack CopyOnWriteArrayList
Set	HashSet TreeSet LinkedHashSet	CopyOnWriteArraySet EnumSet	CopyOnWriteArraySet ConcurrentSkipListSet
Мар	HashMap  TreeMap  LinkedHashMap	WeakHashMap IdentityHashMap EnumMap	Hashtable ConcurrentHashMap ConcurrentSkipListMap
Queue	PriorityQueue   +oi	aryHeap  ject  il.AbstractCollection  rg.apache.commons.collections.BinaryHeap	ConcurrentLinkedQueue LinkedBlockingQueue ArrayBlockingQueue PriorityBlockingQueue DelayQueue SynchronousQueue LinkedBlockingDeque

#### Classes existantes en orienté objet : C++, Java ?

Par exemple pour les tas,

Min heap:

org.apache.commons.collections

#### Interface PriorityQueue

All Known Implementing Classes:

BinaryHeap, SynchronizedPriorityQueue

```
PriorityQueue<Integer> minHeap = new PriorityQueue<Integer>();
```

Max heap:

```
PriorityQueue<Integer> maxHeap = new PriorityQueue<Integer>(new Comparator<Integer>
    @Override
    public int compare(Integer o1, Integer o2) {
        return - Integer.compare(o1, o2);
    }
});
```

Ou plus élégamment :

PriorityQueue<Integer> maxHeap = new PriorityQueue<>(Comparator.reverseOrder());

A priori, à ce jour, pas d'implémentation native de Tas binomiaux ou de Fibonacci pour améliorer les complexités.

A faire soi-même.

Mais *TreeSet* pas mal sans doute.

A tester soi-même.

```
java.util

Class TreeSet<E>

java.lang.Object
    java.util.AbstractCollection<E>
    java.util.AbstractSet<E>
    java.util.TreeSet<E>

Type Parameters:
    E - the type of elements maintained by this set

All Implemented Interfaces:
    Serializable, Cloneable, Iterable<E>, Collection<E>, NavigableSet<E>, Set<E>, SortedSet<E>
```

En C++, classes *unordered\_map, unordered\_set* et *pair* pour représenter les listes de sommets, sommets marqués, paires clé-valeur.

http://www.cplusplus.com/reference/queue/queue/(classe *Queue* pour File FIFO et classe *Stack* pour Pile LIFO)

http://www.cplusplus.com/reference/gueue/priority\_gueue/