

Traitement d'Images Numériques – T3

Seuillage

Daniel Felipe González

Obando

dgonzale@pasteur.fr



UNIVERSITÉ
PARIS
DESCARTES

Code pour le TP2

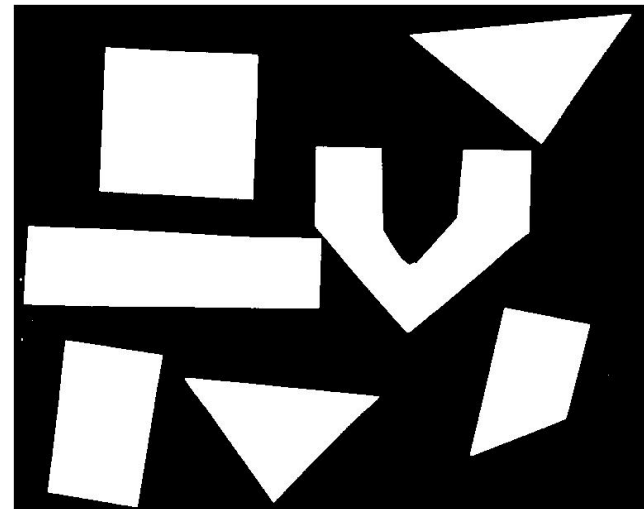
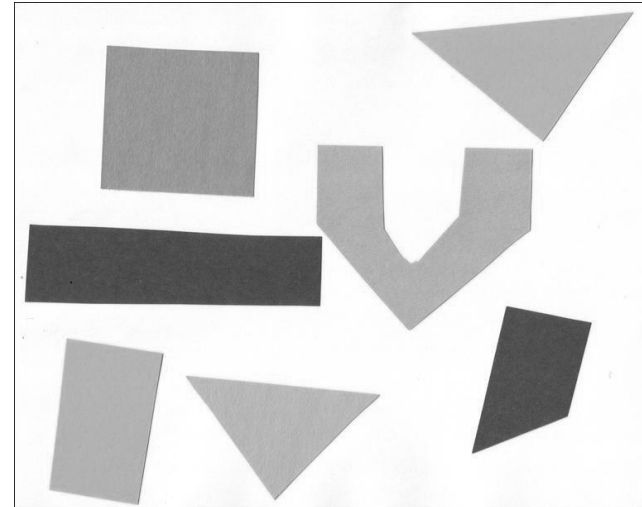
Code pour TP

[https://github.com/danyfel80/descartes-image-](https://github.com/danyfel80/descartes-image-L3)
[L3](https://github.com/danyfel80/descartes-image-L3)

Exercice 1 – Seuiller une image

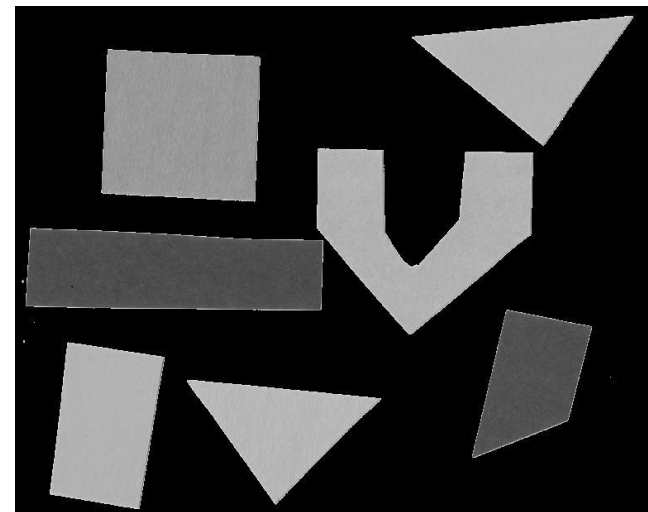
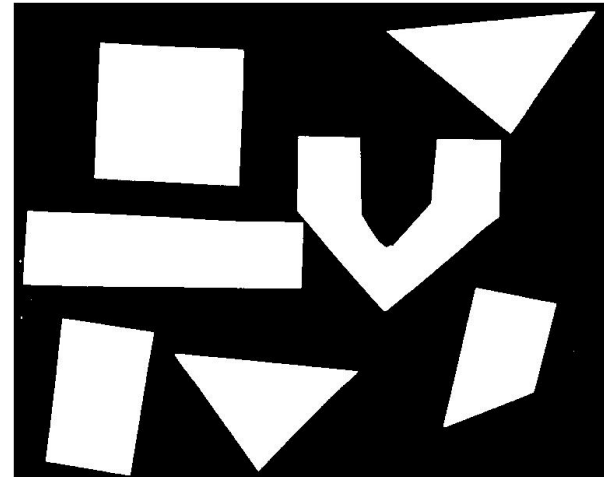
Complétez le plugin `ThresholdImage` dans le projet *thresholding* pour réaliser des seuillages sur des images en niveaux de gris.

Vous pouvez tester avec l'image *shapes.jpg* dans le répertoire *testImages*.



Exercice 2 – Masquer une image

Complétez le plugin `ApplyMaskToImage` dans le projet *thresholding* pour masquer une image avec les résultats d'un seuillage.



Exercice 3 – Otsu Thresholding

Cherchez la technique de seuillage Otsu pour comprendre son fonctionnement et répondez:

Est-ce que cette méthode s'applique bien à l'image roots.jpg ? Utilisez l'histogramme pour justifier.

Vous pouvez tester la méthode en convertissant l'image à **niveaux de gris** et puis en utilisant le plugin *OtsuThresholdingCall*

