

Notes de Cours

Cours 1 :

- Constantes :
 - ex déf : `const float PI = 3.14;`
 - Les constantes doivent être écrites en fullcaps avec des _ remplaçant les espaces
- Le format d’affichage d’un float s’écrit en fonction du nombre de chiffre après la virgule :
 - ex : 3.14 → `%.2f`
- Petite info : 2 parties de la mémoire dans un ordinateur
 - RAM : Random Access Memory
 - ROM : Read Only Memory (pas accessible)
- Classes de variables (applicables aussi sur les fonctions):
 - `extern`
 - Variables globales déclarées dans d’autres fichiers
 - `register`
 - variables de type registre sont stockées dans un registre
 - => accès plus rapide que la RAM
 - => accélération des traitements mais on ne peut pas accéder à l’adresse mémoire de la variable
 - `static`
 - variable globale
 - => variable est invisible dans les autres fichiers
 - variable locale à une fonction
 - => la variable (automatiquement initialisée à 0) n’est pas détruite à la fin de l’appel de la fonction
 - => elle conserve sa valeur entre 2 appels de fonctions
 - => variable rémanente
- `cast` :
 - `(type)variable`

Cours 6 :

- Tableaux de pointeurs :
 - il faut initialiser toutes les cases avec une boucle : `for () { puis tabPtrInt[] = NULL }`
 - Pour aller au 3^e carac du 2^e pointeur du tableau : `*(tabPtrInt[1] + 2)`