

Contrôle continu

Conception de sites web dynamiques

Durée : 35 minutes

1. Qu'est-ce qu'un site web statique ? Donnez une réponse brève.

2. Qu'est-ce qu'un site web dynamique (côté serveur) ? Donnez une réponse brève.

3. Donnez trois exemples de balises orphelines.

4. Soit la ligne de code suivante : `Cliquez ici`

Donnez le nom de l'élément :

Donnez le contenu de l'élément :

Donnez le nom de l'attribut :

Donnez la valeur de l'attribut :

5. À l'aide des éléments *dl*, *dt* et *dd*, donnez le code HTML qui donnera l'affichage ci-dessous. Ne donnez que le contenu de l'élément *body*.

HTML

Langage de balisage utilisé pour créer les documents hypertextes et hypermédias du Web.

6. Le langage CSS sert-il à définir le fond ou la forme d'une page web ?

7. Donnez la ligne de code HTML qui permet d'afficher un lien (*<http://www.google.fr>*) sous forme d'image (*image.png*).

8. Dans un formulaire, comment fait-on pour lier un libellé à une zone de saisie ?

9. Donnez le bout de code HTML (uniquement le code du libellé et celui de la liste déroulante) qui permet d'obtenir l'affichage ci-dessous. L'option *Mme* devra être sélectionnée par défaut.



Soit les trois modèles suivants :

Modèle 1	Modèle 2	Modèle 3
sélecteur { propriété_1: valeur_1; propriété_2: valeur_2; propriété_3: valeur_3; }	propriété { sélecteur_1: valeur_1; sélecteur_2: valeur_2; sélecteur_3: valeur_3; }	propriété { valeur_1: sélecteur_1; valeur_2: sélecteur_2; valeur_3: sélecteur_3; }

10. Dans un fichier CSS, quel modèle est valide parmi les trois ci-dessus ?

11. Donnez le sélecteur qui sélectionne tous les éléments d'une classe *arbre* et un élément d'identifiant *feuille*.

12. Donnez le sélecteur qui sélectionne les éléments *p* situés après un élément *ul*.

13. Donnez le sélecteur qui sélectionne les éléments *li* situés dans un élément de classe *rouge*.

14. Donnez le sélecteur qui sélectionne un élément *input* qui possède le *focus*.

15. Donnez le sélecteur qui sélectionne les paragraphes situés immédiatement après un élément *h2* de classe *note*.

16. Donnez le sélecteur qui sélectionne les éléments ayant un attribut *id*.

17. Donnez le sélecteur qui sélectionne les images possédant une infobulle.

18. Donnez le sélecteur qui sélectionne un lien déjà visité et qui pointe vers l'URL « <http://www.google.fr> ».

19. Donnez le code HTML qui donnera l’affichage ci-dessous. Ne donnez que le contenu de l’élément *body*. Il n’est pas demandé d’afficher les bordures du tableau.

Légende

Titre 1	Titre 2	Titre 3
case 1.1	case 1.2	case 1.3
case 2.1 + 2.2		case 2.3
case 3.1	case 3.2	case 3.3

20. Donnez le code HTML qui donnera l’affichage ci-dessous. Ne donnez que le contenu de l’élément *body*.

1. Premier élément de la liste.
2. Deuxième élément de la liste.
 - Sous-élément 1
 - Sous-élément 2
3. Troisième élément de la liste.

21. Donnez le code CSS (sélecteurs + propriétés + valeurs) qui permet d’effectuer les opérations suivantes sur un paragraphe de classe *note* :

- Le texte doit s’afficher en italique.
- Le fond du texte doit s’afficher en vert avec une transparence de 50 %.
- Le texte doit être justifié.
- La taille du texte doit être de 25 pixels.

22. Que fait la méthode *querySelector()* ? (Quels sont ses arguments et que renvoie-t-elle ?)

23. Que faut-il ajouter à la balise *<body>* pour lancer une fonction *init()* lorsque le corps de la page est complètement chargé ? Donnez uniquement une ligne de code HTML (balise ouvrante + attribut).

24. En JavaScript, soit une variable *p* contenant un objet sur un paragraphe (élément *p*). Donnez une instruction JavaScript qui permet de mettre en gras le texte du paragraphe.

25. Donnez la valeur des variables *a*, *b*, *c* et *d* après l'exécution du code JavaScript suivant.

```
var a = "6" + 2;  
var b = "6" - 2;  
var c = "6" * 2;  
var d = "6" / 2;
```

26. Donnez la valeur des variables *ta*, *tb*, *tc*, *td* et *te* après l'exécution du code JavaScript suivant.

```
var a = 5;           var ta = typeof a;  
var b = true;        var tb = typeof b;  
var c = "Hello";     var tc = typeof c;  
var d;               var td = typeof d;  
                     var te = typeof e;
```

Soit le code HTML suivant :

```
<a href="#" onClick="ChangeColor();">Changer la couleur</a>
```

27. Donnez le code JavaScript de la fonction *ChangeColor()* qui colore en rouge le texte de tous les paragraphes de la classe *important*. Vous utiliserez la méthode *querySelectorAll()* de l'objet document.

28. La fonction *ChangeColor()* est-elle exécutée côté serveur ou côté client ?