

Etude de cas

Exemple :

boutique V1.0

Enoncé

Considérez une boutique de vêtements.

1. Énumérez 3 acteurs impliqués dans la conception d'un système de gestion de caisse.
2. Un cas d'usage est l'achat d'articles. Suivant le point de vue du consommateur, citez un autre cas d'utilisation, dont le niveau d'abstraction est identique.
3. Tracez un diagramme de cas d'utilisation du système de gestion de la caisse d'une boutique
4. Rédigez un scénario standard pour chaque cas d'utilisation.
5. Rédigez un scénario d'exception pour chaque cas d'utilisation

Identifier les acteurs

1. Acteurs

- Client : personne à l'origine de l'achat d'un article
- Caissier : Un employé autorisé à faire encaisser des achats à une caisse
- Vérificateur de paiement : système distant qui approuve l'utilisation d'une CB

Identifier les cas d

1. Acheter des articles

Un client présente des articles à la caisse et règle ces articles

2. Retourner des articles

Un client rapporte des articles précédemment achetés et obtient un remboursement ou un avoir.

Diagramme de cas d

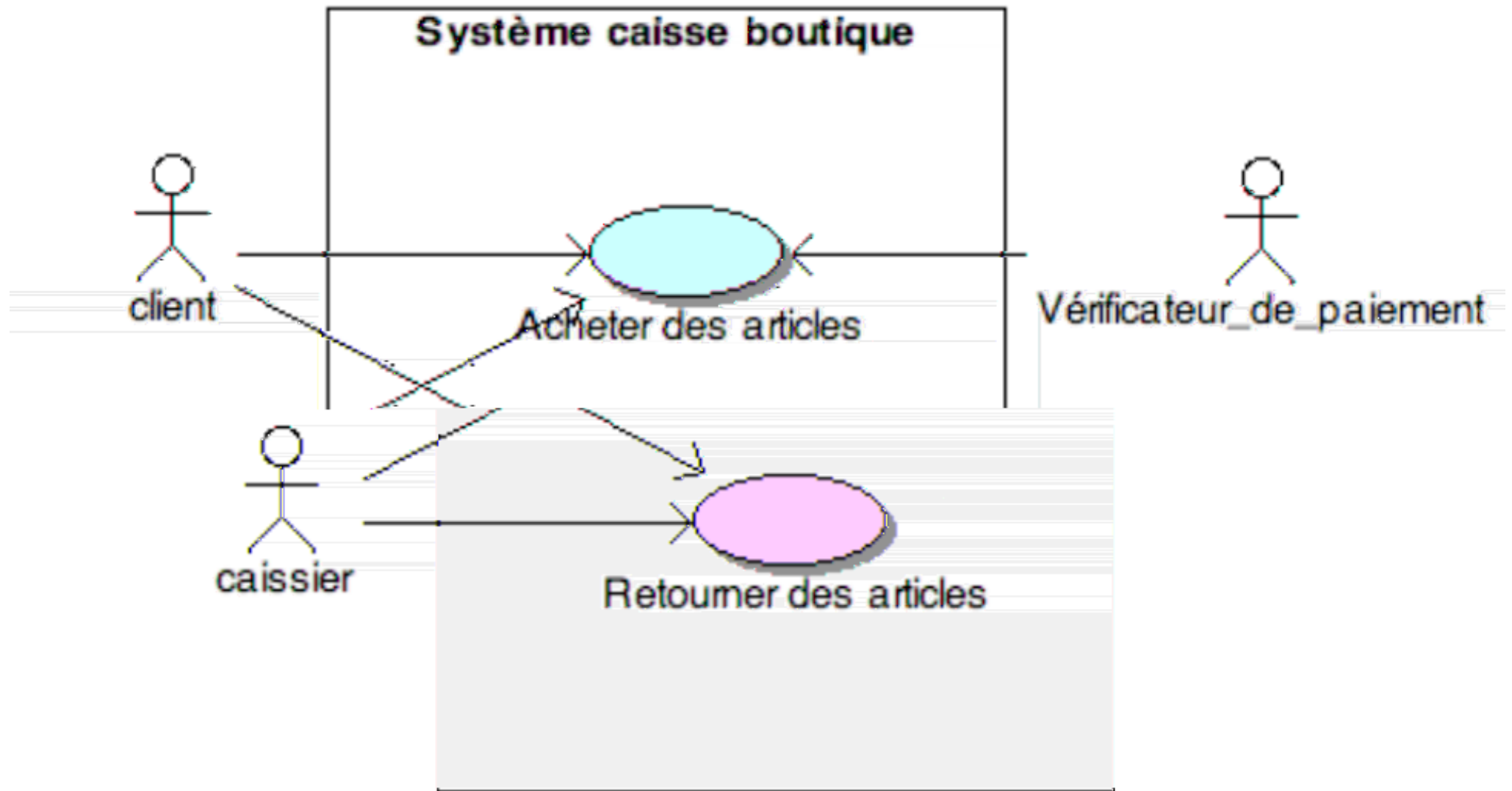


Diagramme de cas d

Nom du cas d'utilisation		Acheter des articles	
Portée		Système caisse boutique	
Niveau		Objectif utilisateur	
Acteur primaire		Client	
Intervenants et intérêts	Intervenant	Intérêt	
	Caissier	Les vêtements doivent être	
		payés	
	Vérificateur de paiement	Le compte du client doit être en solde positif	
Préconditions		Les articles sont en boutique	
Postconditions		Le client a acheté les articles et le solde du compte du magasin	
Description		Étape	Action
Le client présente des articles au comptoir		1	Le client présente des articles au comptoir
Le client sélectionne un article		2	Le caissier numérise chaque article
Le client demande le prix de l'article		3	Le caissier demande le prix de l'article
Le client demande le mode de paiement		4	Le caissier demande le mode de paiement
Le client donne une CB		5	Le client donne une CB
Le vérificateur confirme que la CB est acceptable		6	Le vérificateur confirme que la CB est acceptable
Le client tape son code		7	Le client tape son code
Le vérificateur valide le code		8	Le vérificateur valide le code
Le caissier donne la facture au client		9	Le caissier donne la facture au client
Extensions		Étape	Action

Diagramme de cas d

Nom du cas d'utilisation	Retourner des articles
Portée	Systeme caisse boutique
Niveau	Objectif utilisateur
Acteur primaire	Client