# Algorithmique et Programmation

Types de données

Elise Bonzon
elise.bonzon@mi.parisdescartes.fr

LIPADE - Université Paris Descartes http://www.math-info.univ-paris5.fr/~bonzon/

## Types de données

1. Les chaînes de caractères

2. Les listes

3. Les ensembles

4. Pour conclure

Les chaînes de caractères

#### Chaîne de caractères

#### Chaîne de caractères

Une chaîne de caractères est une séquence de caractères. Son type est str.

#### Chaîne de caractères

#### Chaîne de caractères

Une chaîne de caractères est une séquence de caractères. Son type est str.

- La chaîne vide ne contient aucun caractère. Elle est notée "" ou ''
  - Attention à ne pas confondre la chaîne vide avec la chaîne contenant un espace! (" " ou ' ')
- Python ne fait pas de différence entre un caractère et une chaîne de caractères
- Attention de ne pas confondre l'entier 123 et la chaîne de caractères "123"
- Attention à la casse : 'Avion' et 'avion' sont deux chaînes de caractères différentes

## Longueur d'une chaîne de caractères

L'opérateur <u>len</u> retourne la <u>longueur</u> d'une chaîne de caractères, c'est à dire le nombre de caractères qui la compose.

Signature :

 $\mathtt{len} :: \mathtt{str} \to \mathtt{int}$ 

## Longueur d'une chaîne de caractères

L'opérateur <u>len</u> retourne la <u>longueur</u> d'une chaîne de caractères, c'est à dire le nombre de caractères qui la compose.

Signature :

 $ext{len} :: ext{str} o ext{int}$ 

```
>>> len("vendredi")
8
```

## Longueur d'une chaîne de caractères

L'opérateur **len** retourne la **longueur** d'une chaîne de caractères, c'est à dire le nombre de caractères qui la compose.

```
len :: str \rightarrow int
```

```
>>> len("vendredi")
8
>>> chaine = "Heureux qui, comme Ulysse, a fait un beau voyage"
>>> len(chaine)
48
```

## Longueur d'une chaîne de caractères

L'opérateur **len** retourne la **longueur** d'une chaîne de caractères, c'est à dire le nombre de caractères qui la compose.

len ::  $str \rightarrow int$ 

```
>>> len("vendredi")
8
```

>>> chaine = "Heureux qui, comme Ulysse, a fait un beau voyage"
>>> len(chaine)

>>> len("48")

Signature:

2

48

## Longueur d'une chaîne de caractères

L'opérateur len retourne la longueur d'une chaîne de caractères, c'est à dire le nombre de caractères qui la compose.

```
\mathtt{len} :: \mathtt{str} \to \mathtt{int}
```

```
>>> len("vendredi")
8
>>> chaine = "Heureux qui, comme Ulysse, a fait un beau voyage"
>>> len(chaine)
48
>>> len("48")
2
>>> len("")
0
```

#### Longueur d'une chaîne de caractères

L'opérateur len retourne la longueur d'une chaîne de caractères, c'est à dire le nombre de caractères qui la compose.

```
len :: str \rightarrow int
```

```
>>> len("vendredi")
8
>>> chaine = "Heureux qui, comme Ulysse, a fait un beau voyage"
>>> len(chaine)
48
>>> len("48")
2
>>> len("")
0
>>> len("")
```

#### Concaténation de chaînes de caractères

L'opérateur + permet de concaténer les chaînes de caractères.

Signature :

+ ::  $\operatorname{str} \times \operatorname{str} \to \operatorname{str}$ 

### Concaténation de chaînes de caractères

L'opérateur + permet de concaténer les chaînes de caractères.

```
+ :: \operatorname{str} \times \operatorname{str} \to \operatorname{str}
```

```
>>> "ven" + "dre" + "di"
'vendredi'
```

#### Concaténation de chaînes de caractères

L'opérateur + permet de concaténer les chaînes de caractères.

```
+ :: str \times str \rightarrow str
```

```
>>> "ven" + "dre" + "di"
'vendredi'
#Différence entre concaténation et addition
>>> "1" + "2"
'12'
>>> 1 + 2
3
```

#### Concaténation de chaînes de caractères

L'opérateur + permet de concaténer les chaînes de caractères. Signature :

 $+ :: str \times str \rightarrow str$ 

```
>>> "ven" + "dre" + "di"
'vendredi'
#Différence entre concaténation et addition
>>> "1" + "2"
'12'
>>> 1 + 2
3
#La chaîne vide est l'élement neutre
>>> "bonne" + "" + "journée"
'bonnejournée'
>>> "bonne" + " " + "journée"
'bonne journée'
```

## **Exemple:** construction par répétition

**Problème :** construire une chaîne de caractères formée de n répétitions d'une chaîne donnée

## **Exemple : construction par répétition**

**Problème :** construire une chaîne de caractères formée de n répétitions d'une chaîne donnée

```
chaine = input("Chaîne de caractères à répéter : ")
n = int(input("Combien de fois voulez-vous la répéter? "))
res = "" #chaine résultat

for var in range(1, n + 1) :
    res = res + chaine
print(res)
```

## **Exemple:** construction par répétition

**Problème :** construire une chaîne de caractères formée de n répétitions d'une chaîne donnée

```
chaine = input("Chaîne de caractères à répéter : ")
n = int(input("Combien de fois voulez-vous la répéter? "))
res = "" #chaine résultat
for var in range(1, n + 1) :
    res = res + chaine
print(res)
```

```
Chaîne de caractères à répéter : zut!
Combien de fois voulez-vous la répéter? 3
zut! zut! zut!
```

## Simulation de boucle : construction par répétition

```
chaine = input("Chaîne de caractères à répéter : ")
n = int(input("Combien de fois voulez-vous la répéter? "))
res = "" #chaine résultat

for var in range(1, n + 1) :
    res = res + chaine
print(res)
```

Pour chaine = "zut ! ", n = 3:

tour de boucle	variable var	variable res				
entrée	-	11 11				
tour 1	1	"zut! "				
tour 2	2	"zut! zut! "				
tour 3	3	"zut! zut! zut! "				

## **Duplication**

La répétition de chaînes de caractères peut être effectuée plus simplement grâce à l'opérateur de duplication :

#### Duplication de chaînes de caractères

L'opérateur \* permet de dupliquer les chaînes de caractères.

Signature:

 $\texttt{*} :: \mathtt{str} \times \mathtt{int} \to \mathtt{str}$ 

## **Duplication**

La répétition de chaînes de caractères peut être effectuée plus simplement grâce à l'opérateur de duplication :

```
Duplication de chaînes de caractères 
L'opérateur * permet de dupliquer les chaînes de caractères. 
Signature : * :: str \times int \rightarrow str
```

```
>>> "zut! " * 3
'zut! zut! zut! '
>>> "Boutros " * 2 + "Ghali"
'Boutros Boutros Ghali'
```

## Appartenance d'une chaîne de caractères à une autre

L'opérateur in permet de déterminer si une chaîne de caractères est incluse dans une autre.

$$\mathtt{in} :: \mathtt{str} \times \mathtt{str} \to \mathtt{bool}$$

## Appartenance d'une chaîne de caractères à une autre

L'opérateur in permet de déterminer si une chaîne de caractères est incluse dans une autre.

```
\mathtt{in} :: \mathtt{str} \times \mathtt{str} \to \mathtt{bool}
```

```
>>> chaine = "Rayons X"
>>> 'a' in chaine
True
```

## Appartenance d'une chaîne de caractères à une autre

L'opérateur in permet de déterminer si une chaîne de caractères est incluse dans une autre.

```
\mathtt{in} :: \mathtt{str} \times \mathtt{str} \to \mathtt{bool}
```

```
>>> chaine = "Rayons X"
>>> 'a' in chaine
True
>>> 'ray' in chaine
False
```

## Appartenance d'une chaîne de caractères à une autre

L'opérateur in permet de déterminer si une chaîne de caractères est incluse dans une autre.

```
\mathtt{in} :: \mathtt{str} \times \mathtt{str} \to \mathtt{bool}
```

```
>>> chaine = "Rayons X"
>>> 'a' in chaine
True
>>> 'ray' in chaine
False
>>> 'Ray' in chaine
True
```

## Appartenance d'une chaîne de caractères à une autre

L'opérateur in permet de déterminer si une chaîne de caractères est incluse dans une autre.

```
\mathtt{in} :: \mathtt{str} \times \mathtt{str} \to \mathtt{bool}
```

```
>>> chaine = "Rayons X"
>>> 'a' in chaine
True
>>> 'ray' in chaine
False
>>> 'Ray' in chaine
True
>>> chaine in 'Ray'
False
```

## Appartenance d'une chaîne de caractères à une autre

L'opérateur in permet de déterminer si une chaîne de caractères est incluse dans une autre.

```
\mathtt{in} :: \mathtt{str} \times \mathtt{str} \to \mathtt{bool}
```

```
>>> chaine = "Rayons X"
>>> 'a' in chaine
True
>>> 'ray' in chaine
False
>>> 'Ray' in chaine
True
>>> chaine in 'Ray'
False
>>> 'ryn' in chaine
False
```

## Indexation simple

L'indice d'un caractère dans une chaîne est sa position dans la chaîne. Les indices sont numérotés à partir de 0.

Caractère	'R'	'a'	'y'	'o'	'n	's'	, ,	'X'
Indice	0	1	2	3	4	5	6	7

#### Indice d'un caractère dans une chaîne

#### Indice d'un caractère dans une chaîne

Caractère	'R'	'a'	'y'	'o'	'n	's'	, ,	'X'
Indice	0	1	2	3	4	5	6	7

```
>>> chaine = "Rayons X"
```

#### Indice d'un caractère dans une chaîne

Caractère	'R'	'a'	'y'	'o'	'n	's'	, ,	'X'
Indice	0	1	2	3	4	5	6	7

```
>>> chaine = "Rayons X"
```

<sup>&</sup>gt;>> chaine[0]

<sup>&#</sup>x27;R'

#### Indice d'un caractère dans une chaîne

Caractère	'R'	'a'	'y'	'o'	'n	's'	, ,	'X'
Indice	0	1	2	3	4	5	6	7

```
>>> chaine = "Rayons X"
>>> chaine[0]
'R'
>>> chaine[6]
, ,
```

#### Indice d'un caractère dans une chaîne

chaine[i] est le caractère en position i dans la chaine chaine.

Caractère	'R'	'a'	'y'	'o'	'n	's'	, ,	'X'
Indice	0	1	2	3	4	5	6	7

```
>>> chaine = "Rayons X"
```

>>> chaine[6]

, ,

>>> chaine[3]

'o'

<sup>&</sup>gt;>> chaine[0]

<sup>&#</sup>x27;R'

#### Indice d'un caractère dans une chaîne

Caractère	'R'	'a'	'y'	'o'	'n'	's'	, ,	'X'
Indice	0	1	2	3	4	5	6	7

```
>>> chaine = "Rayons X"
>>> chaine[0]
'R'
>>> chaine[6]
, ,
>>> chaine[3]
'o'
>>> chaine[9]
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
IndexError: string index out of range
```

#### Indexation inverse des chaînes de caractères

#### Indexation inverse

Le *i*ème caractère de la chaîne chaine, en lisant de de droite à gauche se récupère avec chaine[-i]

#### Indexation inverse des chaînes de caractères

#### Indexation inverse

Le *i*ème caractère de la chaîne chaine, en lisant de de droite à gauche se récupère avec chaine [-i]

Caractère	'R'	'a'	'y'	'o'	'n'	's'	, ,	'X'
Indice	0	1	2	3	4	5	6	7
Indice inverse	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> chaine = "Rayons X"
```

### Indexation inverse des chaînes de caractères

#### Indexation inverse

Le *i*ème caractère de la chaîne chaine, en lisant de de droite à gauche se récupère avec chaine [-i]

Caractère	'R'	'a'	'y'	'o'	'n'	's'	, ,	'X'
Indice	0	1	2	3	4	5	6	7
Indice inverse	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> chaine = "Rayons X"
>>> chaine[-3]
's'
```

### Indexation inverse des chaînes de caractères

#### Indexation inverse

Le *i*ème caractère de la chaîne chaine, en lisant de de droite à gauche se récupère avec chaine [-i]

Caractère	'R'	'a'	'y'	'o'	'n'	's'	, ,	'X'
Indice	0	1	2	3	4	5	6	7
Indice inverse	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> chaine = "Rayons X"
>>> chaine[-3]
's'
>>> chaine[-8]
'R'
```

### Indexation inverse des chaînes de caractères

#### Indexation inverse

Le *i*ème caractère de la chaîne chaine, en lisant de de droite à gauche se récupère avec chaine [-i]

Caractère	'R'	'a'	'y'	'o'	'n'	's'	, ,	'X'
Indice	0	1	2	3	4	5	6	7
Indice inverse	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> chaine = "Rayons X"
>>> chaine[-3]
's'
>>> chaine[-8]
'R'
>>> chaine[-12]
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
IndexError: string index out of range
```

### Découpage de chaînes

Le découpage d'une chaîne de caractères permet d'accéder à une portion ou sous-chaîne de la chaîne.

### Découpage de chaînes

Le découpage d'une chaîne de caractères permet d'accéder à une portion ou sous-chaîne de la chaîne.

Caractère	'R'	'a'	'y'	'o'	'n	's'	, ,	'X'
Indice	0	1	2	3	4	5	6	7
Indice inverse	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

### Découpage de chaînes

Le découpage d'une chaîne de caractères permet d'accéder à une portion ou sous-chaîne de la chaîne.

Caractère	'R'	'a'	'y'	'o'	'n'	's'	, ,	'X'
Indice	0	1	2	3	4	5	6	7
Indice inverse	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> chaine[0 : 4]
```

<sup>&#</sup>x27;Rayo'

### Découpage de chaînes

Le découpage d'une chaîne de caractères permet d'accéder à une portion ou sous-chaîne de la chaîne.

Caractère	'R'	'a'	'y'	'o'	'n'	's'	, ,	'X'
Indice	0	1	2	3	4	5	6	7
Indice inverse	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> chaine[0 : 4]
'Rayo'
>>> chaine[4 : 7]
'ns '
```

### Découpage de chaînes

Le découpage d'une chaîne de caractères permet d'accéder à une portion ou sous-chaîne de la chaîne.

Caractère	'R'	'a'	'y'	'o'	'n'	's'	, ,	'X'
Indice	0	1	2	3	4	5	6	7
Indice inverse	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> chaine[0 : 4]
'Rayo'
>>> chaine[4 : 7]
'ns '
>>> chaine[5 : 6]
's'
```

### Découpage de chaînes

Le découpage d'une chaîne de caractères permet d'accéder à une portion ou sous-chaîne de la chaîne.

Caractère	'R'	'a'	'y'	'o'	'n'	's'	, ,	'X'
Indice	0	1	2	3	4	5	6	7
Indice inverse	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> chaine[0 : 4]
'Rayo'
>>> chaine[4 : 7]
'ns '
>>> chaine[5 : 6]
's'
>>> chaine[-5 : -2]
'ons'
```

### Comparaison de chaînes de caractères

Les chaînes de caractères peuvent être comparées au moyen des opérateurs d'égalité (==) et d'inégalité (!=). Signatures :

```
== :: str \times str \rightarrow bool
!= :: str \times str \rightarrow bool
```

### Comparaison de chaînes de caractères

Les chaînes de caractères peuvent être comparées au moyen des opérateurs d'égalité (==) et d'inégalité (!=).

Signatures :

== :: str × str → bool

```
!= :: str \times str \rightarrow bool
```

```
>>> 'vendre' + 'di' == 'vendredi'
True
```

### Comparaison de chaînes de caractères

```
Les chaînes de caractères peuvent être comparées au moyen des opérateurs d'égalité (==) et d'inégalité (!=). 
Signatures : == :: str \times str \rightarrow bool \\ != :: str \times str \rightarrow bool
```

```
>>> 'vendre' + 'di' == 'vendredi'
True
>>> 'vendredi' == 'Vendredi'
False
```

### Comparaison de chaînes de caractères

```
Les chaînes de caractères peuvent être comparées au moyen des opérateurs d'égalité (==) et d'inégalité (!=). Signatures : == :: str \times str \to bool \\ != :: str \times str \to bool
```

```
>>> 'vendre' + 'di' == 'vendredi'
True
>>> 'vendredi' == 'Vendredi'
False
>>> 'vendred i' == 'vendredi'
False
```

### Comparaison de chaînes de caractères

```
Les chaînes de caractères peuvent être comparées au moyen des opérateurs d'égalité (==) et d'inégalité (!=).

Signatures :

== :: str × str → bool
!= :: str × str → bool
```

```
>>> 'vendre' + 'di' == 'vendredi'
True
>>> 'vendredi' == 'Vendredi'
False
>>> 'vendred i' == 'vendredi'
False
>>> 'vendredi' != 'Vendredi'
True
```

### Comparaison de chaînes de caractères

Les chaînes de caractères peuvent être comparées au moyen des opérateurs d'égalité (==) et d'inégalité (!=).

Signatures :

== :: str × str → bool

 $!= :: str \times str \rightarrow bool$ 

```
>>> 'vendre' + 'di' == 'vendredi'
True
>>> 'vendredi' == 'Vendredi'
False
>>> 'vendred i' == 'vendredi'
False
>>> 'vendredi' != 'Vendredi'
True
>>> 'vendredi' == "vendredi"
True
```

### Fonctions utiles sur les chaînes de caractères

• str(val) : converti en str la variable val

- str(val) : converti en str la variable val
- s.lower() : retourne la chaine s où les caractères ont été mis en minuscule

- str(val) : converti en str la variable val
- s.lower() : retourne la chaine s où les caractères ont été mis en minuscule
- s.upper() : retourne la chaine s où les caractères ont été mis en majuscule

- str(val) : converti en str la variable val
- s.lower() : retourne la chaine s où les caractères ont été mis en minuscule
- s.upper() : retourne la chaine s où les caractères ont été mis en majuscule
- s.capitalize() : retourne la chaine s où la première lettre du premier mot est en majuscule, les autres en minuscule

- str(val) : converti en str la variable val
- s.lower() : retourne la chaine s où les caractères ont été mis en minuscule
- s.upper() : retourne la chaine s où les caractères ont été mis en majuscule
- s.capitalize() : retourne la chaine s où la première lettre du premier mot est en majuscule, les autres en minuscule
- s.title() : retourne la chaine s où la première lettre de chaque mot est en majuscule, les autres en minuscule

- str(val) : converti en str la variable val
- s.lower() : retourne la chaine s où les caractères ont été mis en minuscule
- s.upper() : retourne la chaine s où les caractères ont été mis en majuscule
- s.capitalize() : retourne la chaine s où la première lettre du premier mot est en majuscule, les autres en minuscule
- s.title() : retourne la chaine s où la première lettre de chaque mot est en majuscule, les autres en minuscule
- s.swapcase() : retourne la chaine s où les lettres majuscules et minuscules sont inversées.

```
>>> s = "Python est un langage semi-interprété"
```

```
>>> s = "Python est un langage semi-interprété"
>>> s = s.upper()
>>> s
'PYTHON EST UN LANGAGE SEMI-INTERPRÉTÉ'
```

```
>>> s = "Python est un langage semi-interprété"
>>> s = s.upper()
>>> s
'PYTHON EST UN LANGAGE SEMI-INTERPRÉTÉ'
>>> s = s.lower()
>>> s
'python est un langage semi-interprété'
```

```
>>> s = "Python est un langage semi-interprété"
>>> s = s.upper()
>>> s
'PYTHON EST UN LANGAGE SEMI-INTERPRÉTÉ'
>>> s = s.lower()
>>> s
'python est un langage semi-interprété'
>>> s = s.capitalize()
>>> s
'Python est un langage semi-interprété'
```

```
>>> s = "Python est un langage semi-interprété"
>>> s = s.upper()
>>> s
'PYTHON EST UN LANGAGE SEMI-INTERPRÉTÉ'
>>> s = s.lower()
>>> s
'python est un langage semi-interprété'
>>> s = s.capitalize()
>>> s
'Python est un langage semi-interprété'
>>> s = s.title()
>>> s
'Python Est Un Langage Semi-Interprété'
```

```
>>> s = "Python est un langage semi-interprété"
>>> s = s.upper()
>>> s
'PYTHON EST UN LANGAGE SEMI-INTERPRÉTÉ'
>>> s = s.lower()
>>> s
'python est un langage semi-interprété'
>>> s = s.capitalize()
>>> s
'Python est un langage semi-interprété'
>>> s = s.title()
>>> s
'Python Est Un Langage Semi-Interprété'
>>> s = s.swapcase()
>>> s
'pYTHON eST uN langage semi-interprété'
```

# Les listes

#### Listes

Une liste, de type list est une collection ordonnée et modifiable d'éléments éventuellement hétérogènes.

Une liste est formée d'éléments séparés par des virgules, et entourés de crochets.

#### Listes

Une liste, de type list est une collection ordonnée et modifiable d'éléments éventuellement hétérogènes.

Une liste est formée d'éléments séparés par des virgules, et entourés de crochets.

```
>>> couleurs = ["trèfle", "pique", "carreaux", "coeur"]
```

#### Listes

Une liste, de type list est une collection ordonnée et modifiable d'éléments éventuellement hétérogènes.

Une liste est formée d'éléments séparés par des virgules, et entourés de crochets.

```
>>> couleurs = ["trèfle", "pique", "carreaux", "coeur"]
>>> print(couleurs)
['trèfle', 'pique', 'carreaux', 'coeur']
```

#### Listes

Une liste, de type list est une collection ordonnée et modifiable d'éléments éventuellement hétérogènes.

Une liste est formée d'éléments séparés par des virgules, et entourés de crochets.

```
>>> couleurs = ["trèfle", "pique", "carreaux", "coeur"]
>>> print(couleurs)
['trèfle', 'pique', 'carreaux', 'coeur']
>>> type(couleurs)
<class 'list'>
```

#### Listes

Une liste, de type list est une collection ordonnée et modifiable d'éléments éventuellement hétérogènes.

Une liste est formée d'éléments séparés par des virgules, et entourés de crochets.

```
>>> couleurs = ["trèfle", "pique", "carreaux", "coeur"]
>>> print(couleurs)
['trèfle', 'pique', 'carreaux', 'coeur']
>>> type(couleurs)
<class 'list'>
>>> liste1 = ['a', 4] #les éléments peuvent être hétérogènes
>>> liste2 = ['b', 5]
```

#### Listes

Une liste, de type list est une collection ordonnée et modifiable d'éléments éventuellement hétérogènes.

Une liste est formée d'éléments séparés par des virgules, et entourés de crochets.

```
>>> couleurs = ["trèfle", "pique", "carreaux", "coeur"]
>>> print(couleurs)
['trèfle', 'pique', 'carreaux', 'coeur']
>>> type(couleurs)
<class 'list'>
>>> liste1 = ['a', 4] #les éléments peuvent être hétérogènes
>>> liste2 = ['b', 5]
>>> liste3 = [liste1, liste2] #liste3 est une liste de listes
```

#### Listes

Une liste, de type list est une collection ordonnée et modifiable d'éléments éventuellement hétérogènes.

Une liste est formée d'éléments séparés par des virgules, et entourés de crochets.

```
>>> couleurs = ["trèfle", "pique", "carreaux", "coeur"]
>>> print(couleurs)
['trèfle', 'pique', 'carreaux', 'coeur']
>>> type(couleurs)
<class 'list'>
>>> liste1 = ['a', 4] #les éléments peuvent être hétérogènes
>>> liste2 = ['b', 5]
>>> liste3 = [liste1, liste2] #liste3 est une liste de listes
>>> print(liste3)
[['a', 4], ['b', 5]]
```

### Evaluation d'une liste

### Quelques exemples d'évaluation :

```
>>> [3+5, 5-2, 6%3, 8-5*2]
[8, 3, 0, -2]
```

#### Evaluation d'une liste

### Quelques exemples d'évaluation :

```
>>> [3+5, 5-2, 6%3, 8-5*2]
[8, 3, 0, -2]
>>> ["am" + "stram" + "gram", 1 + 2 + 3]
['amstramgram', 6]
```

#### Evaluation d'une liste

### Quelques exemples d'évaluation :

```
>>> [3+5, 5-2, 6%3, 8-5*2]
[8, 3, 0, -2]
>>> ["am" + "stram" + "gram", 1 + 2 + 3]
['amstramgram', 6]
>>> []
[]
```

## Longueur d'une liste

Comme pour les chaînes de caractères, l'opérateur <u>len</u> retourne la <u>longueur</u> d'une liste, c'est à dire le nombre d'éléments qui la compose.

 $\mathsf{Signature} : \mathtt{len} :: \mathtt{list} \to \mathtt{int}$ 

## Longueur d'une liste

Comme pour les chaînes de caractères, l'opérateur <u>len</u> retourne la <u>longueur</u> d'une liste, c'est à dire le nombre d'éléments qui la compose.

```
>>> couleurs = ["trèfle", "pique", "carreaux", "coeur"]
>>> liste1 = ['a', 4]
>>> liste2 = ['b', 5]
>>> liste3 = [liste1, liste2]
```

## Longueur d'une liste

Comme pour les chaînes de caractères, l'opérateur <u>len</u> retourne la <u>longueur</u> d'une liste, c'est à dire le nombre d'éléments qui la compose.

```
>>> couleurs = ["trèfle", "pique", "carreaux", "coeur"]
>>> liste1 = ['a', 4]
>>> liste2 = ['b', 5]
>>> liste3 = [liste1, liste2]
>>> len(couleurs)
4
```

## Longueur d'une liste

Comme pour les chaînes de caractères, l'opérateur <u>len</u> retourne la <u>longueur</u> d'une liste, c'est à dire le nombre d'éléments qui la compose.

```
>>> couleurs = ["trèfle", "pique", "carreaux", "coeur"]
>>> liste1 = ['a', 4]
>>> liste2 = ['b', 5]
>>> liste3 = [liste1, liste2]
>>> len(couleurs)
4
>>> len(liste1)
```

## Longueur d'une liste

Comme pour les chaînes de caractères, l'opérateur <u>len</u> retourne la <u>longueur</u> d'une liste, c'est à dire le nombre d'éléments qui la compose.

```
>>> couleurs = ["trèfle", "pique", "carreaux", "coeur"]
>>> liste1 = ['a', 4]
>>> liste2 = ['b', 5]
>>> liste3 = [liste1, liste2]
>>> len(couleurs)
4
>>> len(liste1)
2
>>> len(liste3)
```

### Longueur d'une liste

Comme pour les chaînes de caractères, l'opérateur <u>len</u> retourne la <u>longueur</u> d'une liste, c'est à dire le nombre d'éléments qui la compose.

```
>>> couleurs = ["trèfle", "pique", "carreaux", "coeur"]
>>> liste1 = ['a', 4]
>>> liste2 = ['b', 5]
>>> liste3 = [liste1, liste2]
>>> len(couleurs)
4
>>> len(liste1)
2
>>> len(liste3)
2
>>> len([])
```

### Comparaison de listes

Les listes peuvent être comparées au moyen des opérateurs d'égalité (==) et d'inégalité (!=).

```
== :: list \times list \rightarrow bool != :: list \times list \rightarrow bool
```

#### Comparaison de listes

Les listes peuvent être comparées au moyen des opérateurs d'égalité (==) et d'inégalité (!=).

```
== :: list \times list \rightarrow bool \\ != :: list \times list \rightarrow bool
```

```
>>> ['a', 2, 6, 'b', 5] == ['a', 2, 6, 'b', 5]
True
```

#### Comparaison de listes

Les listes peuvent être comparées au moyen des opérateurs d'égalité (==) et d'inégalité (!=).

```
== :: list \times list \rightarrow bool
!= :: list \times list \rightarrow bool
```

```
>>> ['a', 2, 6, 'b', 5] == ['a', 2, 6, 'b', 5]
True
>>> ['a', 2, 6, 'b', 5] == ['a', 2, 6, 'b', 5, 6]
False
```

#### Comparaison de listes

Les listes peuvent être comparées au moyen des opérateurs d'égalité (==) et d'inégalité (!=).

```
== :: list \times list \rightarrow bool
!= :: list \times list \rightarrow bool
```

```
>>> ['a', 2, 6, 'b', 5] == ['a', 2, 6, 'b', 5]
True
>>> ['a', 2, 6, 'b', 5] == ['a', 2, 6, 'b', 5, 6]
False
>>> ['a', 2, 6, 'b', 5] == ['a', 2, 6, 5, 'b']
False
```

#### Comparaison de listes

Les listes peuvent être comparées au moyen des opérateurs d'égalité (==) et d'inégalité (!=).

```
== :: list \times list \rightarrow bool != :: list \times list \rightarrow bool
```

```
>>> ['a', 2, 6, 'b', 5] == ['a', 2, 6, 'b', 5]
True
>>> ['a', 2, 6, 'b', 5] == ['a', 2, 6, 'b', 5, 6]
False
>>> ['a', 2, 6, 'b', 5] == ['a', 2, 6, 5, 'b']
False
>>> [3+5, 5-2, 6%3, 8-5*2] == [8, 3, 0, -2]
True
```

# Appartenance d'un élément à une liste

L'opérateur in permet de déterminer si un élément est appartient à une liste.

Signature :

 $\mathtt{in} :: \mathtt{elem} \times \mathtt{list} \to \mathtt{bool}$ 

### Appartenance d'un élément à une liste

L'opérateur in permet de déterminer si un élément est appartient à une liste.

```
\mathtt{in} :: \mathtt{elem} \times \mathtt{list} \to \mathtt{bool}
```

```
>>> liste1 = ['a', 4]
>>> liste2 = ['b', 5]
>>> liste3 = [liste1, liste2]
>>> 4 in liste1
True
```

### Appartenance d'un élément à une liste

L'opérateur in permet de déterminer si un élément est appartient à une liste.

Signature :

 $\mathtt{in} :: \mathtt{elem} \times \mathtt{list} \to \mathtt{bool}$ 

```
>>> liste1 = ['a', 4]
>>> liste2 = ['b', 5]
>>> liste3 = [liste1, liste2]
>>> 4 in liste1
True
>>> liste1 in liste3
True
```

### Appartenance d'un élément à une liste

L'opérateur in permet de déterminer si un élément est appartient à une liste.

Signature :

 $\mathtt{in} :: \mathtt{elem} \times \mathtt{list} \to \mathtt{bool}$ 

```
>>> liste1 = ['a', 4]
>>> liste2 = ['b', 5]
>>> liste3 = [liste1, liste2]
>>> 4 in liste1
True
>>> liste1 in liste3
True
>>> 4 in liste3
False
```

#### Concaténation de listes

L'opérateur + permet de concaténer les listes.

Signature:

+ :: list  $\times$  list  $\rightarrow$  list

#### Concaténation de listes

L'opérateur + permet de concaténer les listes.

+ :: list 
$$\times$$
 list  $\rightarrow$  list

```
>>> ['a', 5] + ['b', 6]
['a', 5, 'b', 6]
```

### Concaténation de listes

L'opérateur + permet de concaténer les listes.

```
+ :: list \times list \rightarrow list
```

```
>>> ['a', 5] + ['b', 6]
['a', 5, 'b', 6]
>>> ['b', 6] + ['a', 5]
['b', 6, 'a', 5]
```

#### Concaténation de listes

```
L'opérateur + permet de concaténer les listes.
```

```
+ :: list \times list \rightarrow list
```

```
>>> ['a', 5] + ['b', 6]
['a', 5, 'b', 6]
>>> ['b', 6] + ['a', 5]
['b', 6, 'a', 5]
#La concaténation n'est pas commutative
>>> ['b', 6] + ['a', 5] == ['a', 5] + ['b', 6]
False
```

#### Concaténation de listes

L'opérateur + permet de concaténer les listes.

```
+ :: list \times list \rightarrow list
```

```
>>> ['a', 5] + ['b', 6]
['a', 5, 'b', 6]

>>> ['b', 6] + ['a', 5]
['b', 6, 'a', 5]

#La concaténation n'est pas commutative
>>> ['b', 6] + ['a', 5] == ['a', 5] + ['b', 6]

False
#La liste vide est l'élément neutre
>>> [] + [1, 2, 3, 4]

11, 2, 3, 4]
>>> [1, 2, 3, 4] + []
[1, 2, 3, 4]
```

Les types que nous avons traités jusque ici (int, bool, str) sont immutables :

- on ne peut pas les modifier
- on peut remplacer la valeur d'une variable (a = a + b)
- Pour supprimer un élément d'une chaîne de caractères, on reconstruit la chaîne sans cet élément

#### Mutabilité

Un objet mutable peut être modifié : remplacement, suppression ou ajout d'une partie de l'objet.

Les listes sont mutables.

### Méthode append

La méthode append ajoute un élément à la fin de la liste depuis laquelle elle est appelée.

#### Méthode append

La méthode append ajoute un élément à la fin de la liste depuis laquelle elle est appelée.

#### Syntaxe:

```
<liste > . append (<element >)
```

- append(<element>) modifie la liste en lui ajoutant <element> à la fin
- La méthode append ne s'applique pas aux autres types de séquence
- Cette méthode ne retourne rien et modifie directement la liste

```
>>> liste1 = [1, 2, 3, 4, 5]
```

```
>>> liste1 = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> liste1.append(6)
#Cet appel ne retourne rien, et donc n'affiche rien
```

```
>>> liste1 = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> liste1.append(6)
#Cet appel ne retourne rien, et donc n'affiche rien
>>> liste1
[1, 2, 3, 4, 5, 6] #liste1 a été modifiée
```

```
>>> liste1 = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> liste1.append(6)
#Cet appel ne retourne rien, et donc n'affiche rien
>>> liste1
[1, 2, 3, 4, 5, 6] #liste1 a été modifiée
>>> liste2 = ['a', 'b', 'c']
>>> liste2 + ['d'] #Opération : le résultat est affiché
['a', 'b', 'c', 'd']
```

```
>>> liste1 = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> liste1.append(6)
#Cet appel ne retourne rien, et donc n'affiche rien
>>> liste1
[1, 2, 3, 4, 5, 6] #liste1 a été modifiée
>>> liste2 = ['a', 'b', 'c']
>>> liste2 + ['d'] #Opération : le résultat est affiché
['a', 'b', 'c', 'd']
>>> liste2
['a', 'b', 'c'] #liste2 n'a pas été modifiée
```

```
#Les listes sont mutables, l'objet lui même est modifié
>>> liste1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste2 = liste1
```

```
#Les listes sont mutables, 1'objet lui même est modifié
>>> liste1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste2 = liste1
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

```
#Les listes sont mutables, l'objet lui même est modifié
>>> liste1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste2 = liste1
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste1.append(7)
```

```
#Les listes sont mutables, 1'objet lui même est modifié
>>> liste1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste2 = liste1
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste1.append(7)
>>> liste1
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
```

```
#Les listes sont mutables, l'objet lui même est modifié
>>> liste1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste2 = liste1
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste1.append(7)
>>> liste1
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7] #liste2 a été modifiée
```

```
#Les listes sont mutables, l'objet lui même est modifié
>>> liste1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste2 = liste1
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste1.append(7)
>>> liste1
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7] #liste2 a été modifiée
>>> liste2.append(8)
```

### Mutabilité

```
#Les listes sont mutables, l'objet lui même est modifié
>>> liste1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste2 = liste1
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste1.append(7)
>>> liste1
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7] #liste2 a été modifiée
>>> liste2.append(8)
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
>>> liste1
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8] #liste1 a été modifiée
```

### Mutabilité

```
#Les listes sont mutables, l'objet lui même est modifié
>>> liste1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste2 = liste1
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste1.append(7)
>>> liste1
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7] #liste2 a été modifiée
>>> liste2.append(8)
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
>>> liste1
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8] #liste1 a été modifiée
>>> liste2 = [1] #liste2 est associée à un nouvel objet
```

### Mutabilité

```
#Les listes sont mutables, l'objet lui même est modifié
>>> liste1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste2 = liste1
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> liste1.append(7)
>>> liste1
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7] #liste2 a été modifiée
>>> liste2.append(8)
>>> liste2
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
>>> liste1
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8] #liste1 a été modifiée
>>> liste2 = [1] #liste2 est associée à un nouvel objet
>>> liste2
Γ17
>>> liste1
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
```

# **Exemple : construction de liste**

**Problème :** construire une liste contenant les n premiers nombres entiers impairs

### **Exemple:** construction de liste

**Problème :** construire une liste contenant les n premiers nombres entiers impairs

```
n = int(input("Combien de nombres impairs voulez vous? "))
liste = [] #liste résultat

for var in range(0, n):
    liste.append(2 * var + 1)
print(liste)
```

### **Exemple : construction de liste**

**Problème :** construire une liste contenant les n premiers nombres entiers impairs

```
n = int(input("Combien de nombres impairs voulez vous? "))
liste = [] #liste résultat
for var in range(0, n):
    liste.append(2 * var + 1)
print(liste)
Combien de nombres impairs voulez vous? O
П
Combien de nombres impairs voulez vous? 3
[1, 3, 5]
Combien de nombres impairs voulez vous? 15
[1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29]
```

### Simulation de boucle : construction de liste

```
n = int(input("Combien de nombres impairs voulez vous? "))
liste = [] #liste résultat
for var in range(0, n):
    liste.append(2 * var + 1)
print(liste)
```

Pour n = 0, range (0, 0) ne contient aucun élément :

tour de boucle	variable var	variable liste
entrée	-	

### Simulation de boucle : construction de liste

```
n = int(input("Combien de nombres impairs voulez vous? "))
liste = [] #liste résultat
for var in range(0, n):
    liste.append(2 * var + 1)
print(liste)
```

Pour n = 3,

tour de boucle	variable var	variable liste
entrée	-	[]
tour 1	0	[1]
tour 2	1	[1, 3]
tour 3	2	[1, 3, 5]

### Indexation des listes

### Indexation simple

L'indice d'un élément dans une liste est sa position dans la liste. Les indices sont numérotés à partir de 0. Il est possible d'utiliser les indices inverses.

```
Par exemple, la liste ["le", "petit", "chat", "dort", "dans", "son", "couffin"]
```

Elément	"le"	"petit"	"chat"	''dort''	''dans''	"son"	"couffin"
Indice	0	1	2	3	4	5	6
Ind. inverse	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

#### Indice d'un élément dans une liste

```
liste[i] est l'élément en position i dans la liste liste.
```

On accède à la sous-liste de la liste liste qui commence à l'indice i inclus, et finit à l'indice j exclus par liste[i:j]

#### Raccourcis:

- liste[i:] s'évalue en liste[i: len(liste)]
- liste[:j] s'évalue en liste[0:j]
- liste[:] s'évalue en liste[0: len(liste)]

Elément	"le"	"petit"	"chat"	"dort"	"dans"	''son''	"couffin"
Indice	0	1	2	3	4	5	6
Ind. inverse	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> liste = ["le","petit","chat","dort","dans","son","couffin"]
```

Elément	"le"	"petit"	"chat"	"dort"	"dans"	"son"	"couffin"
Indice	0	1	2	3	4	5	6
Ind. inverse	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> liste = ["le","petit","chat","dort","dans","son","couffin"]
>>> liste[5] #Retourne un élément
'son'
```

Elément	"le"	"petit"	"chat"	"dort"	"dans"	"son"	"couffin"
Indice	0	1	2	3	4	5	6
Ind. inverse	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> liste = ["le","petit","chat","dort","dans","son","couffin"]
>>> liste[5] #Retourne un élément
'son'
>>> liste[-5]
'chat'
```

Elément	"le"	"petit"	"chat"	"dort"	"dans"	"son"	"couffin"
Indice	0	1	2	3	4	5	6
Ind. inverse	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> liste = ["le","petit","chat","dort","dans","son","couffin"]
>>> liste[5] #Retourne un élément
'son'
>>> liste[-5]
'chat'
>>> liste[5:6] #Retourne une liste
['son']
```

Elément	"le"	"petit"	"chat"	"dort"	"dans"	"son"	"couffin"
Indice	0	1	2	3	4	5	6
Ind. inverse	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> liste = ["le","petit","chat","dort","dans","son","couffin"]
>>> liste[5] #Retourne un élément
'son'
>>> liste[-5]
'chat'
>>> liste[5:6] #Retourne une liste
['son']
>>> liste[-6:-1]
['petit', 'chat', 'dort', 'dans', 'son']
```

Elément	"le"	"petit"	"chat"	''dort''	"dans"	''son''	"couffin"
Indice	0	1	2	3	4	5	6
Ind. inverse	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> liste = ["le","petit","chat","dort","dans","son","couffin"]
>>> liste[5] #Retourne un élément
'son'
>>> liste[-5]
'chat'
>>> liste[5:6] #Retourne une liste
['son']
>>> liste[-6:-1]
['petit', 'chat', 'dort', 'dans', 'son']
>>> liste[:3]
['le', 'petit', 'chat']
```

Elément	"le"	"petit"	"chat"	"dort"	"dans"	"son"	"couffin"
Indice	0	1	2	3	4	5	6
Ind. inverse	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> liste = ["le", "petit", "chat", "dort", "dans", "son", "couffin"]
>>> liste[5] #Retourne un élément
'son'
>>> liste[-5]
'chat'
>>> liste[5:6] #Retourne une liste
['son']
>>> liste[-6:-1]
['petit', 'chat', 'dort', 'dans', 'son']
>>> liste[:3]
['le', 'petit', 'chat']
>>> liste[3:]
['dort', 'dans', 'son', 'couffin']
```

	Elément	"le"	"petit"	"chat"	"dort"	"dans"	"son"	"couffin"
	Indice	0	1	2	3	4	5	6
In	nd. inverse	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> liste = ["le", "petit", "chat", "dort", "dans", "son", "couffin"]
>>> liste[5] #Retourne un élément
'son'
>>> liste[-5]
'chat'
>>> liste[5:6] #Retourne une liste
['son']
>>> liste[-6:-1]
['petit', 'chat', 'dort', 'dans', 'son']
>>> liste[:3]
['le', 'petit', 'chat']
>>> liste[3:]
['dort', 'dans', 'son', 'couffin']
>>> liste[:]
['le', 'petit', 'chat', 'dort', 'dans', 'son', 'couffin']
```

# Découpage des listes avec pas

### Découpage avec pas positif

liste[i:j:k] permet d'accéder à tous les éléments de la liste liste,
compris entre les indices i (inclus) et j (exclus) avec un pas de k.

- Par exemple, liste[4:11:2] renvoie la liste [liste[4], liste[6], liste[8], liste[10]]
- liste[i:j:1] correspond à liste[i, j]

# Découpage des listes avec pas

### Découpage avec pas positif

liste[i:j:k] permet d'accéder à tous les éléments de la liste liste,
compris entre les indices i (inclus) et j (exclus) avec un pas de k.

- Par exemple, liste[4:11:2] renvoie la liste [liste[4], liste[6], liste[8], liste[10]]
- liste[i:j:1] correspond à liste[i, j]

### Découpage avec pas négatif

liste[i:j:-k] permet d'accéder à tous les éléments de la liste liste,
compris entre les indices i (inclus) et j (exclus) avec un pas de k.

 Par exemple, liste[11:4:-2] renvoie la liste [liste[11], liste[9], liste[7], liste[5]]

Elément	"le"	"petit"	"chat"	''dort''	''dans''	"son"	"couffin"
Indice	0	1	2	3	4	5	6
Ind. inverse	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> liste = ["le","petit","chat","dort","dans","son","couffin"]
```

Elément	"le"	"petit"	"chat"	''dort''	''dans''	"son"	"couffin"
Indice	0	1	2	3	4	5	6
Ind. inverse	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> liste = ["le","petit","chat","dort","dans","son","couffin"]
>>> liste[2:6:2]
['chat', 'dans']
```

Elément	"le"	"petit"	"chat"	''dort''	"dans"	"son"	"couffin"
Indice	0	1	2	3	4	5	6
Ind. inverse	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> liste = ["le","petit","chat","dort","dans","son","couffin"]
>>> liste[2:6:2]
['chat', 'dans']
>>> liste[2:7:2]
['chat', 'dans', 'couffin']
```

Elément	"le"	"petit"	"chat"	''dort''	"dans"	''son''	"couffin"
Indice	0	1	2	3	4	5	6
Ind. inverse	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> liste = ["le","petit","chat","dort","dans","son","couffin"]
>>> liste[2:6:2]
['chat', 'dans']
>>> liste[2:7:2]
['chat', 'dans', 'couffin']
>>> liste[6:2:-2]
['couffin', 'dans']
```

Elément	''le''	"petit"	"chat"	"dort"	''dans''	"son"	"couffin"
Indice	0	1	2	3	4	5	6
Ind. inverse	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> liste = ["le","petit","chat","dort","dans","son","couffin"]
>>> liste[2:6:2]
['chat', 'dans']
>>> liste[2:7:2]
['chat', 'dans', 'couffin']
>>> liste[6:2:-2]
['couffin', 'dans']
>>> liste[1::3]
['petit', 'dans']
```

Elément	"le"	"petit"	"chat"	''dort''	''dans''	"son"	"couffin"
Indice	0	1	2	3	4	5	6
Ind. inverse	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> liste = ["le","petit","chat","dort","dans","son","couffin"]
>>> liste[2:6:2]
['chat', 'dans']
>>> liste[2:7:2]
['chat', 'dans', 'couffin']
>>> liste[6:2:-2]
['couffin', 'dans']
>>> liste[1::3]
['petit', 'dans']
>>> liste[::-1]
['couffin', 'son', 'dans', 'dort', 'chat', 'petit', 'le']
```

### Indices des listes imbriquées

### Indices des listes imbriquées

```
>>> liste = [[1, 2], [3, 4], [5, 6]]
>>> liste[1]
[3, 4]
```

#### Indices des listes imbriquées

```
>>> liste = [[1, 2], [3, 4], [5, 6]]
>>> liste[1]
[3, 4]
>>> liste[1][0]
3
```

### Indices des listes imbriquées

```
>>> liste = [[1, 2], [3, 4], [5, 6]]
>>> liste[1]
[3, 4]
>>> liste[1][0]
3
>>> liste2 = [liste, [[7, 8], [9, 10]]]
>>> liste2
[[[1, 2], [3, 4], [5, 6]], [[7, 8], [9, 10]]]
```

### Indices des listes imbriquées

```
>>> liste = [[1, 2], [3, 4], [5, 6]]
>>> liste[1]
[3, 4]
>>> liste[1][0]
3
>>> liste2 = [liste, [[7, 8], [9, 10]]]
>>> liste2
[[[1, 2], [3, 4], [5, 6]], [[7, 8], [9, 10]]]
>>> liste2[0]
[[1, 2], [3, 4], [5, 6]]
```

### Indices des listes imbriquées

```
>>> liste = [[1, 2], [3, 4], [5, 6]]
>>> liste[1]
[3, 4]
>>> liste[1][0]
3
>>> liste2 = [liste, [[7, 8], [9, 10]]]
>>> liste2
[[[1, 2], [3, 4], [5, 6]], [[7, 8], [9, 10]]]
>>> liste2[0]
[[1, 2], [3, 4], [5, 6]]
>>> liste2[0][1]
[3, 4]
```

### Indices des listes imbriquées

```
>>> liste = [[1, 2], [3, 4], [5, 6]]
>>> liste[1]
[3, 4]
>>> liste[1][0]
3
>>> liste2 = [liste, [[7, 8], [9, 10]]]
>>> liste2
[[[1, 2], [3, 4], [5, 6]], [[7, 8], [9, 10]]]
>>> liste2[0]
[[1, 2], [3, 4], [5, 6]]
>>> liste2[0][1]
[3, 4]
>>> liste2[0][1][0]
3
```

# \_\_\_\_

Les ensembles

### **Ensembles**

#### **Ensembles**

Un ensemble, de type set est une collection non ordonnée d'éléments uniques.

Un ensemble est formé d'éléments séparés par des virgules, et entourés d'accolades.

L'ensemble vide, noté set (), est un ensemble qui ne contient aucun élément.

### **Ensembles**

#### **Ensembles**

Un ensemble, de type set est une collection non ordonnée d'éléments uniques.

Un ensemble est formé d'éléments séparés par des virgules, et entourés d'accolades.

L'ensemble vide, noté set (), est un ensemble qui ne contient aucun élément.

Un set est une transposition informatique de la notion d'ensemble mathématiques.

```
#expression littérale
>>> couleurs = {'trefle', 'pique', 'carreau', 'coeur'}
>>> couleurs
{'trefle', 'carreau', 'coeur', 'pique'}
```

```
#expression littérale
>>> couleurs = {'trefle', 'pique', 'carreau', 'coeur'}
>>> couleurs
{'trefle', 'carreau', 'coeur', 'pique'}
#construction à partir des éléments d'un itérable
>>> chiffres = set(range(10))
>>> chiffres
{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
```

```
#expression littérale
>>> couleurs = {'trefle', 'pique', 'carreau', 'coeur'}
>>> couleurs
{'trefle', 'carreau', 'coeur', 'pique'}
#construction à partir des éléments d'un itérable
>>> chiffres = set(range(10))
>>> chiffres
{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
>>> lettres = set('abcdef')
>>> lettres
{'c', 'e', 'd', 'f', 'a', 'b'}
```

```
#expression littérale
>>> couleurs = {'trefle', 'pique', 'carreau', 'coeur'}
>>> couleurs
{'trefle', 'carreau', 'coeur', 'pique'}
#construction à partir des éléments d'un itérable
>>> chiffres = set(range(10))
>>> chiffres
\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}
>>> lettres = set('abcdef')
>>> lettres
{'c', 'e', 'd', 'f', 'a', 'b'}
>>> doublon = set('aaaabbbbcc') #pas de doublons
>>> doublon
{'c', 'a', 'b'}
```

```
#expression littérale
>>> couleurs = {'trefle', 'pique', 'carreau', 'coeur'}
>>> couleurs
{'trefle', 'carreau', 'coeur', 'pique'}
#construction à partir des éléments d'un itérable
>>> chiffres = set(range(10))
>>> chiffres
\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}
>>> lettres = set('abcdef')
>>> lettres
{'c', 'e', 'd', 'f', 'a', 'b'}
>>> doublon = set('aaaabbbbcc') #pas de doublons
>>> doublon
{'c', 'a', 'b'}
>>> \{1, 2, 3\} == \{2, 1, 3\} #pas ordonné
True
```

```
#expression littérale
>>> couleurs = {'trefle', 'pique', 'carreau', 'coeur'}
>>> couleurs
{'trefle', 'carreau', 'coeur', 'pique'}
#construction à partir des éléments d'un itérable
>>> chiffres = set(range(10))
>>> chiffres
\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}
>>> lettres = set('abcdef')
>>> lettres
{'c', 'e', 'd', 'f', 'a', 'b'}
>>> doublon = set('aaaabbbbcc') #pas de doublons
>>> doublon
{'c', 'a', 'b'}
>>> \{1, 2, 3\} == \{2, 1, 3\} #pas ordonné
True
>>> {1, 2, 3} == {2, 1, 3, 3}
True
```

```
#expression littérale
>>> couleurs = {'trefle', 'pique', 'carreau', 'coeur'}
>>> couleurs
{'trefle', 'carreau', 'coeur', 'pique'}
#construction à partir des éléments d'un itérable
>>> chiffres = set(range(10))
>>> chiffres
\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}
>>> lettres = set('abcdef')
>>> lettres
{'c', 'e', 'd', 'f', 'a', 'b'}
>>> doublon = set('aaaabbbbcc') #pas de doublons
>>> doublon
{'c', 'a', 'b'}
>>> \{1, 2, 3\} == \{2, 1, 3\} #pas ordonné
True
>>> {1, 2, 3} == {2, 1, 3, 3}
True
>>> {1, 2, 3} == {2, 1, 3, 4}
False
```

# **Opérations ensemblistes**

Soit E et F deux ensembles, et x un élément quelconque

Notation mathématique
E  : le cardinal de $E$
∅ : l'ensemble vide
$x \in E$ : l'appartenance
$x \not\in E$ : la non-appartenance
$E \subset F$ : l'inclusion stricte
${\it E} \subseteq {\it F}$ : l'inclusion large
$E \cap F$ : l'intersection
$E \cup F$ : l'union
$E \setminus F$ : la différence

```
>>> ens1 = {1, 2, 3, 4}
>>> ens2 = {4, 5, 6}
```

```
>>> ens1 = {1, 2, 3, 4}
>>> ens2 = {4, 5, 6}
>>> 2 in ens1 #Appartenance
True
```

```
>>> ens1 = {1, 2, 3, 4}
>>> ens2 = {4, 5, 6}
>>> 2 in ens1 #Appartenance
True
>>> 2 not in ens2 #Non-appartenance
True
```

```
>>> ens1 = {1, 2, 3, 4}
>>> ens2 = {4, 5, 6}
>>> 2 in ens1 #Appartenance
True
>>> 2 not in ens2 #Non-appartenance
True
>>> ens1 < ens2 #Inclusion stricte
False</pre>
```

```
>>> ens1 = {1, 2, 3, 4}
>>> ens2 = {4, 5, 6}
>>> 2 in ens1 #Appartenance
True
>>> 2 not in ens2 #Non-appartenance
True
>>> ens1 < ens2 #Inclusion stricte
False
>>> ens3 = ens1 & ens2 #Intersection
>>> ens3
{4}
```

```
>>> ens1 = {1, 2, 3, 4}
>>> ens2 = {4, 5, 6}
>>> 2 in ens1 #Appartenance
True
>>> 2 not in ens2 #Non-appartenance
True
>>> ens1 < ens2 #Inclusion stricte
False
>>> ens3 = ens1 & ens2 #Intersection
>>> ens3
{4}
>>> ens4 = ens1 | ens2 #Union
>>> ens4
{1, 2, 3, 4, 5, 6}
```

```
>>> ens1 = {1, 2, 3, 4}
>>> ens2 = {4, 5, 6}
>>> 2 in ens1 #Appartenance
True
>>> 2 not in ens2 #Non-appartenance
True
>>> ens1 < ens2 #Inclusion stricte
False
>>> ens3 = ens1 & ens2 #Intersection
>>> ens3
{4}
>>> ens4 = ens1 | ens2 #Union
>>> ens4
\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}
>>> ens1 < ens4
True
```

```
>>> ens1 = {1, 2, 3, 4}
>>> ens2 = {4, 5, 6}
>>> 2 in ens1 #Appartenance
True
>>> 2 not in ens2 #Non-appartenance
True
>>> ens1 < ens2 #Inclusion stricte
False
>>> ens3 = ens1 & ens2 #Intersection
>>> ens3
{4}
>>> ens4 = ens1 | ens2 #Union
>>> ens4
\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}
>>> ens1 < ens4
True
>>> ens5 = ens1 - ens2 #Différence
>>> ens5
{1, 2, 3}
```

#### Mutabilité

Les ensembles sont mutables.

Comme les ensembles ne sont pas ordonnés, la notion d'indice n'a pas de sens.

Soit un ensemble s de type set

• La méthode add ajoute un élément à s : s.add(2)

#### Mutabilité

Les ensembles sont mutables.

Comme les ensembles ne sont pas ordonnés, la notion d'indice n'a pas de sens.

- La méthode add ajoute un élément à s : s.add(2)
- La méthode update ajoute plusieurs éléments à s : s.update({4, 5, 6})

#### Mutabilité

Les ensembles sont mutables.

Comme les ensembles ne sont pas ordonnés, la notion d'indice n'a pas de sens.

- La méthode add ajoute un élément à s : s.add(2)
- La méthode update ajoute plusieurs éléments à s : s.update({4, 5, 6})
- Les méthodes remove et discard suppriment un élément de s : s.remove(4) ou s.discard(4)

#### Mutabilité

Les ensembles sont mutables.

Comme les ensembles ne sont pas ordonnés, la notion d'indice n'a pas de sens.

- La méthode add ajoute un élément à s : s.add(2)
- La méthode update ajoute plusieurs éléments à s : s.update({4, 5, 6})
- Les méthodes remove et discard suppriment un élément de s : s.remove(4) ou s.discard(4)
  - La différence est que si l'élément que l'on souhaite supprimer n'appartient pas à l'ensemble, discard ne modifiera pas l'ensemble, tandis que remove retournera une erreur

#### Mutabilité

Les ensembles sont mutables.

Comme les ensembles ne sont pas ordonnés, la notion d'indice n'a pas de sens.

- La méthode add ajoute un élément à s : s.add(2)
- La méthode update ajoute plusieurs éléments à s : s.update({4, 5, 6})
- Les méthodes remove et discard suppriment un élément de s : s.remove(4) ou s.discard(4)
  - La différence est que si l'élément que l'on souhaite supprimer n'appartient pas à l'ensemble, discard ne modifiera pas l'ensemble, tandis que remove retournera une erreur
- La méthode clear supprime tous les éléments de s : s.clear()

```
>>> s = \{1, 3\}
```

```
>>> s = {1, 3}
>>> s.add(2)
>>> s
{1, 2, 3}
```

```
>>> s = {1, 3}
>>> s.add(2)
>>> s
{1, 2, 3}
>>> s.update({3, 4, 5, 6})
>>> s
{1, 2, 3, 4, 5, 6}
```

```
>>> s = {1, 3}
>>> s.add(2)
>>> s
{1, 2, 3}
>>> s.update({3, 4, 5, 6})
>>> s
{1, 2, 3, 4, 5, 6}
>>> s.remove(4)
```

```
>>> s = {1, 3}
>>> s.add(2)
>>> s
{1, 2, 3}
>>> s.update({3, 4, 5, 6})
>>> s
{1, 2, 3, 4, 5, 6}
>>> s.remove(4)
>>> s.discard(1)
>>> s
{2, 3, 5, 6}
```

```
>>> s = {1, 3}
>>> s.add(2)
>>> s
{1, 2, 3}
>>> s.update({3, 4, 5, 6})
>>> s
{1, 2, 3, 4, 5, 6}
>>> s.remove(4)
>>> s.discard(1)
>>> s
{2, 3, 5, 6}
>>> s.discard(4)
>>> s
{2, 3, 5, 6}
```

```
>>> s = {1, 3}
>>> s.add(2)
>>> s
{1, 2, 3}
>>> s.update({3, 4, 5, 6})
>>> s
\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}
>>> s.remove(4)
>>> s.discard(1)
>>> s
{2, 3, 5, 6}
>>> s.discard(4)
>>> s
{2, 3, 5, 6}
>>> s.remove(1)
File "<stdin>", line 1, in <module> KeyError: 1
```

```
>>> s = {1, 3}
>>> s.add(2)
>>> s
{1, 2, 3}
>>> s.update({3, 4, 5, 6})
>>> s
{1, 2, 3, 4, 5, 6}
>>> s.remove(4)
>>> s.discard(1)
>>> s
{2, 3, 5, 6}
>>> s.discard(4)
>>> s
\{2, 3, 5, 6\}
>>> s.remove(1)
File "<stdin>", line 1, in <module> KeyError: 1
>>> s.clear()
>>> s
set()
```

Pour conclure

### Résumé du cours

#### Aujourd'hui, on a vu

- Les chaînes de caractères, et les opérations que l'on peut utiliser plus en détail
- Les listes
- La notion d'objet mutable ou immutable
- Les ensembles