Programmation Web G.Ménier

TD 3: Candy crush

Suite au cours sur la conception MVC et Candy Crush, réalisez un dossier d'analyse MVC sur le jeu candy crush.

Ce dossier contiendra:

La liste des classes avec leur description

Pour chaque classe, le nom des méthodes (+ description)

Les structures de données du Modèle (+ explications)

Les structures de données de la Vue (+ explications)

Les structures de données du Contrôleur (+ explications)

Vous indiquerez la liste des évènements contrôleurs (en détaillant)

Vous déroulerez le programme en montrant les différentes communications MVC et en séparant bien les parties séquentielles des parties asynchrones.

Normalement, si ce document est suffisamment détaillé, le développement ne pose ensuite absolument aucun problème : la conception doit suivre l'analyse directement.