#### Algorithmique et structures de données Calculs élémentaires de complexité



#### Gaël Mahé

slides : Elise Bonzon et Gaël Mahé Université Paris Descartes Licence 2



# Calculs élémentaires de complexité

Introduction

- Mesure de coûts
- Applications



## Calculs élémentaires de complexité

- Introduction
- Mesure de coûts

Applications



# Pourquoi étudier la complexité des algorithmes ?

- Pour savoir si un algorithme est "efficace" ou non
- Pour pouvoir comparer deux algorithmes accomplissant la même tâche
- Pour chaque algorithme, on veut déterminer :
  - le temps d'execution
  - la place utilisée en mémoire
  - indépendemment de l'implémentation (langage choisi pour programmer, machine utilisée)
- On ne veut pas :

"l'algorithme A, implémenté sur la machine M dans le langage L et exécuté sur la donnée D utilise k secondes de calcul et j bits de mémoire"

On veut :

"Quels que soient l'ordinateur et le langage utilisés, l'algorithme  $A_1$  est meilleur que l'algorithme  $A_2$ , pour des données de grandes tailles"



# Qu'est-ce que la complexité d'un algorithme ?

- Il s'agit de caractériser le comportement d'un algorithme sur l'ensemble  $D_n$  des données de taille n
- La complexité dépend
  - en général de la taille n des données
  - souvent aussi de la donnée  $d \in D_n$  elle-même
- Plusieurs types de complexité :
  - En temps
  - En espace mémoire



# Qu'est-ce que la complexité d'un algorithme ?

- Il s'agit de caractériser le comportement d'un algorithme sur l'ensemble  $D_n$  des données de taille n
- La complexité dépend
  - en général de la taille n des données
  - souvent aussi de la donnée  $d \in D_n$  elle-même
- Plusieurs types de complexité :
  - En temps
  - En espace mémoire



## Calculs élémentaires de complexité

- Introduction
- 2 Mesure de coûts
- Applications



## **Opérations significatives**

- Complexité = nombre d'opérations significatives
- Par exemple, toute opération d'accès à un élément d'un vecteur :
  - Comparaison entre deux éléments d'un vecteur (V(i) < V(j))
  - Affectation d'un élément du vecteur  $(V(i) \leftarrow x)$
  - Échange de deux éléments d'un vecteur (echange(V(i), V(j)))
- Si plusieurs opérations significatives différentes sont choisies, elles doivent être décomptées séparément



## Définitions et notations

- $\operatorname{coût}_A(d)$  : complexité de l'algorithme A sur la donnée  $d \in D_n$  de taille n
- Complexité au meilleur des cas :

$$\mathsf{coût}\ \mathit{min}_{A}(\mathit{n}) = \min_{d \in \mathit{D}_\mathit{n}} \{ \mathsf{coût}_{A}(d) \}$$

Complexité au pire des cas :

$$\operatorname{coût} \max_{A}(n) = \max_{d \in D_n} \{\operatorname{coût}_A(d)\}\$$

• Complexité au moyenne :

$$\mathsf{coût}\ \mathit{moy}_A(\mathit{n}) = \sum_{d \in D_\mathit{n}} \mathsf{coût}_A(d) imes \mathit{proba}(d)$$



# Complexité : ordres de grandeur (1)

- Complexité (moyenne, max, min) = fonction de n
- $\rightarrow$  Comment cette fonction croît quand la taille n des données croît ?
  - On recherche l'ordre de grandeur asymptotique, *i.e.* le coût de l'algorithme quand n tend vers l'infini Par ex, pour n grand,  $n+1\approx n+2$ .
  - Ordres de grandeur de référence :

$$1 \le \log_2 n \le n \le n \log_2 n \le n^2 \le n^3 \le 2^n \dots$$

- → Plus la taille des données est grande, plus les écarts se creusent
  - Les constantes multiplicatives n'ont qu'une importance secondaire : Ex : si  $C_1(n) = 2n$ ,  $C_2(n) = 4n$ ,  $C_3(n) = n^2$ , alors  $C_1(n) < C_2(n) \, \forall \, n$  et  $C_2(n) < C_3(n) \, \forall \, n > 4$



# Complexité : ordres de grandeur (2)

- Soient f et g fonctions de  $\mathbb N$  dans  $\mathbb R^+$
- f est dominée asymptotiquement par g ssi :  $\exists c \in \mathbb{R}^+, \exists n_0 \in \mathbb{N} \text{ tel que } \forall n > n_0, f(n) \leq c.g(n)$
- Notation : f = O(g)
- Exemple :  $4n = O(n^2)$ , 4n = O(n)
- f et g ont le même ordre de grandeur asymptotique ssi : f = O(g) et g = O(f), i.e. :

$$\exists c, d \in \mathbb{R}^+, \exists n_0 \in \mathbb{N} \text{ tel que } \forall n > n_0, d.g(n) \leq f(n) \leq c.g(n)$$

- Notation :  $f = \Theta(g)$
- Exemple :  $4n = \Theta(n)$  mais  $4n \neq \Theta(n^2)$



## Complexités raisonnables

Table: Si un temps t est nécessaire pour traiter un problème de taille n,

Pour une complexité de :	1	$\log_2(n)$	n	$n\log_2(n)$	n <sup>2</sup>	n <sup>3</sup>	2 <sup>n</sup>
Temps si $n \times 10$	t	t + 3,32	10 <i>t</i>	$(10+\epsilon)t$	100t	1000t	t <sup>10</sup>
Taille traitable si $t \times 10$	$\infty$	$n^{10}$	10 <i>n</i>	$(10-\epsilon)n$	3,16 <i>n</i>	2, 15 <i>n</i>	n + 3,32

- Pour les données de grande taille, les algorithmes utilisables sont ceux qui s'exécutent en un temps
  - constant
  - logarithmique (Ex : recherche dichotomique)
  - linéaire (Ex : recherche séquentielle)
  - n log n (Ex : bons algorithmes de tri)
- Les algorithmes qui prennent un temps polynomial  $n^k$  ne sont utilisables que pour des données de petite taille ou pour  $k \le 3$
- Les algorithmes en temps exponentiel sont presque inutilisables



## Calculs élémentaires de complexité

- Introduction
- Mesure de coûts
- 3 Applications



#### Recherche séquentielle dans un vecteur non trié

#### début

```
/* ENTRÉES: Un vecteur V de taille n, un élément x */
/* SORTIE: vrai si x \in V, faux sinon */
i \leftarrow 1
tant que i < n et V(i) \neq x faire i \leftarrow i + 1
/* sortie de boucle */
si V(i) = x alors retourner vrai
sinon retourner faux
```

fir



• Opération significative ?



Recherche séquentielle dans un vecteur non trié

#### début

```
/* ENTRÉES: Un vecteur V de taille n, un élément x */
/* SORTIE: vrai si x \in V, faux sinon */
i \leftarrow 1
tant que i < n et V(i) \neq x faire i \leftarrow i + 1
/* sortie de boucle */
si V(i) = x alors retourner vrai
sinon retourner faux
```

fin



ullet Opération significative : Comparaison de l'élément x à un élément de V



- ullet Opération significative : Comparaison de l'élément x à un élément de V
- Le nombre de comparaisons dépend de x, de V et de n, la taille de V



- Opération significative : Comparaison de l'élément x à un élément de V
- Le nombre de comparaisons dépend de x, de V et de n, la taille de V
- Complexité dans le meilleur des cas ?



Recherche séquentielle dans un vecteur non trié

#### début

```
/* ENTRÉES: Un vecteur V de taille n, un élément x */
/* SORTIE: vrai si x \in V, faux sinon */
i \leftarrow 1
tant que i < n et V(i) \neq x faire i \leftarrow i + 1
/* sortie de boucle */
si V(i) = x alors retourner vrai
sinon retourner faux
```

fin



- ullet Opération significative : Comparaison de l'élément x à un élément de V
- Le nombre de comparaisons dépend de x, de V et de n, la taille de V
- Complexité dans le **meilleur des cas** : Si x est le premier élément de V, on fait  $\mathbf 2$  comparaisons :  $V(i) \neq x$  et V(i) = x
- Complexité dans le pire des cas ?



Recherche séquentielle dans un vecteur non trié

#### début

```
/* ENTRÉES: Un vecteur V de taille n, un élément x */
/* SORTIE: vrai si x \in V, faux sinon */
i \leftarrow 1
tant que i < n et V(i) \neq x faire i \leftarrow i + 1
/* sortie de boucle */
si V(i) = x alors retourner vrai
sinon retourner faux
```

fin



- Opération significative : Comparaison de l'élément x à un élément de V
- Le nombre de comparaisons dépend de x, de V et de n, la taille de V
- Complexité dans le **meilleur des cas** : Si x est le premier élément de V, on fait **2 comparaisons** :  $V(i) \neq x$  et V(i) = x
- Complexité dans le **pire des cas** : Si  $x \notin V$ . n+1 comparaisons
  - n comparaisons à V(i) dans la boucle
  - 1 comparaison en fin de boucle



- Opération significative : Comparaison de l'élément x à un élément de V
- Le nombre de comparaisons dépend de x, de V et de n, la taille de V
- Complexité dans le **meilleur des cas** : Si x est le premier élément de V, on fait **2 comparaisons** :  $V(i) \neq x$  et V(i) = x
- Complexité dans le **pire des cas** : Si  $x \notin V$ . n+1 comparaisons
  - n comparaisons à V(i) dans la boucle
  - 1 comparaison en fin de boucle
- Complexité moyenne?



#### non trié

#### Complexité moyenne?

- $C_{moy} = \Pr(x \in V)C_{moy}(x \in V) + \Pr(x \notin V)C_{moy}(x \notin V)$
- Soit  $q = proba(x \in V)$ , et donc  $1 q = proba(x \notin V)$
- $\bullet \ \ C_{moy} = qC_{moy}(x \in V) + (1-q)C_{moy}(x \notin V)$



- Nombre de comparaisons si  $x \in V$  :
  - $C_{moy}(x \in V) = \sum_{j=1}^{n} \Pr(x = V(j)) C(x = V(j))$ • On suppose que la place de x dans V est équiprobable. Donc
  - On suppose que la place de x dans V est équiprobable. Donc  $proba(x = V(j)) = \frac{1}{n}$
  - Si x = V(j), combien de tests faut-il faire?



Recherche séquentielle dans un vecteur non trié

#### début

```
/* ENTRÉES: Un vecteur V de taille n, un élément x */
/* SORTIE: vrai si x \in V, faux sinon */
i \leftarrow 1
tant que i < n et V(i) \neq x faire i \leftarrow i + 1
/* sortie de boucle */
si V(i) = x alors retourner vrai
sinon retourner faux
```

#### fin



#### Complexité moyenne?

- Nombre de comparaisons si  $x \in V$  :
  - $C_{moy}(x \in V) = \sum_{i=1}^{n} \Pr(x = V(j)) C(x = V(j))$
  - On suppose que la place de x dans V est équiprobable. Donc  $proba(x = V(j)) = \frac{1}{2}$
  - Si x = V(i), il faut faire 1 + i comparaisons
  - Nombre moyen de comparaisons si  $x \in V$ :

coût 
$$moy(x \in V) = \frac{1}{n} \sum_{j=1}^{n} (1+j) = \frac{1}{n} (n + \frac{n(n+1)}{2}) = \frac{n+3}{2}$$



#### Complexité moyenne?

- Nombre de comparaisons si  $x \in V$  :
  - $C_{mov}(x \in V) = \sum_{i=1}^{n} \Pr(x = V(j)) C(x = V(j))$
  - On suppose que la place de x dans V est équiprobable. Donc  $proba(x = V(j)) = \frac{1}{n}$
  - Si x = V(i), il faut faire 1 + i comparaisons
  - Nombre moyen de comparaisons si  $x \in V$ :

coût 
$$moy(x \in V) = \frac{1}{n} \sum_{j=1}^{n} (1+j) = \frac{1}{n} (n + \frac{n(n+1)}{2}) = \frac{n+3}{2}$$

- Nombre de comparaisons si  $x \notin V$ :
  - il faut parcourir tout le vecteur : n+1 comparaisons :

$$\operatorname{coût} \operatorname{moy}(x \not\in V) = n + 1$$



#### Complexité moyenne?

• 
$$C_{moy} = qC_{moy}(x \in V) + (1-q)C_{moy}(x \notin V)$$
, avec  $q = \Pr(x \in V)$ 

• Nombre moyen de comparaisons si  $x \in V$  :

$$\operatorname{coût} moy(x \in V) = \frac{n+3}{2}$$

• Nombre de comparaisons si  $x \notin V$ :

$$\operatorname{coût} \operatorname{moy}(x \not\in V) = n + 1$$

Complexité dans tous les cas :

coût 
$$moy(n) = q \frac{n+3}{2} + (1-q)(n+1) = (1-\frac{q}{2})n + 1 - \frac{q}{2}$$

• Complexité de l'ordre de  $(1-\frac{q}{2})n$ . Si  $q = \frac{1}{2}$ , coût  $moy(n) \approx \frac{3}{4}n$ .



#### Recherche séquentielle dans un vecteur trié

#### début

```
/* ENTRÉES: Un vecteur V de taille n, un élément x */
/* SORTIE: i si x apparait au rang i de V, 0 si x \notin V */
si \times V(n) alors retourner 0
sinon
   i \leftarrow 1
   tant que V(i) < x faire i \leftarrow i + 1
   /* sortie de boucle */
   si V(i) = x alors retourner i
  sinon retourner 0
```

fin



Opération significative ?



Recherche séquentielle dans un vecteur trié

#### début

```
/* ENTRÉES: Un vecteur V de taille n, un élément x */
/* SORTIE: i \text{ si } x \text{ apparait au rang } i \text{ de } V, 0 \text{ si } x \notin V */
si \times V(n) alors retourner 0
sinon
    i \leftarrow 1
    tant que V(i) < x faire i \leftarrow i + 1
    /* sortie de boucle */
    si V(i) = x alors retourner i
    sinon retourner 0
```

fin



ullet Opération significative : Comparaison de l'élément x à un élément de V



- ullet Opération significative : Comparaison de l'élément x à un élément de V
- De quoi dépend le nombre de comparaisons ?



Recherche séquentielle dans un vecteur trié

#### début

```
/* ENTRÉES: Un vecteur V de taille n, un élément x */
/* SORTIE: i \text{ si } x \text{ apparait au rang } i \text{ de } V, 0 \text{ si } x \notin V */
si \times V(n) alors retourner 0
sinon
    i \leftarrow 1
    tant que V(i) < x faire i \leftarrow i + 1
    /* sortie de boucle */
    si V(i) = x alors retourner i
    sinon retourner 0
```

fin



- Opération significative : Comparaison de l'élément x à un élément de V
- Le nombre de comparaisons dépend de x, de V et de n, la taille de V



- Opération significative : Comparaison de l'élément x à un élément de V
- Le nombre de comparaisons dépend de x, de V et de n, la taille de V
- Complexité dans le meilleur des cas ?



Recherche séquentielle dans un vecteur trié

#### début

```
/* ENTRÉES: Un vecteur V de taille n, un élément x */
/* SORTIE: i \text{ si } x \text{ apparait au rang } i \text{ de } V, 0 \text{ si } x \notin V */
si x > V(n) alors retourner 0
sinon
    i \leftarrow 1
    tant que V(i) < x faire i \leftarrow i + 1
   /* sortie de boucle */
    si V(i) = x alors retourner i
    sinon retourner 0
```

fin



- Opération significative : Comparaison de l'élément x à un élément de V
- Le nombre de comparaisons dépend de x, de V et de n, la taille de V
- Complexité dans le meilleur des cas : Si x > V(n), on ne fait qu'une seule comparaison
- Complexité dans le pire des cas ?



Recherche séquentielle dans un vecteur trié

#### début

```
/* ENTRÉES: Un vecteur V de taille n, un élément x */
/* SORTIE: i \text{ si } x \text{ apparait au rang } i \text{ de } V, 0 \text{ si } x \notin V */
si x > V(n) alors retourner 0
sinon
    i \leftarrow 1
    tant que V(i) < x faire i \leftarrow i + 1
   /* sortie de boucle */
   si V(i) = x alors retourner i
    sinon retourner 0
```

fin



- Opération significative : Comparaison de l'élément x à un élément de V
- Le nombre de comparaisons dépend de x, de V et de n, la taille de V
- Complexité dans le **meilleur des cas** : Si x > V(n), on ne fait **qu'une** seule comparaison
- Complexité dans le **pire des cas** : Si x = V(n) ou si V(n-1) < x < V(n). n+2 comparaisons
  - 1 comparaison à V(n) avant de rentrer dans la boucle
  - n comparaisons dans la boucle
  - 1 comparaison en fin de boucle



- Opération significative : Comparaison de l'élément x à un élément de V
- Le nombre de comparaisons dépend de x, de V et de n, la taille de V
- Complexité dans le **meilleur des cas** : Si x > V(n), on ne fait **qu'une** seule comparaison
- Complexité dans le **pire des cas** : Si x = V(n) ou si V(n-1) < x < V(n). n+2 comparaisons
  - 1 comparaison à V(n) avant de rentrer dans la boucle
  - n comparaisons dans la boucle
  - 1 comparaison en fin de boucle
- Complexité moyenne?



### Complexité moyenne?

- $C_{mov} = \Pr(x \in V)C_{mov}(x \in V) + \Pr(x \notin V)C_{mov}(x \notin V)$
- Soit  $q = proba(x \in V)$ , et donc  $1 q = proba(x \notin V)$
- $C_{mov} = qC_{mov}(x \in V) + (1-q)C_{mov}(x \notin V)$



#### Complexité moyenne?

- Nombre de comparaisons si  $x \in V$  :
  - $C_{moy}(x \in V) = \sum_{i=1}^{n} \Pr(x = V(j)) C(x = V(j))$
  - On suppose que la place de x dans V est équiprobable (ne dépend pas de l'indice). Donc proba $(x = V(j)) = \frac{1}{n}$
  - Si x = V(j), combien de tests faut-il faire?



Recherche séquentielle dans un vecteur trié

#### début

```
/* ENTRÉES: Un vecteur V de taille n, un élément x */
/* SORTIE: i \text{ si } x \text{ apparait au rang } i \text{ de } V, 0 \text{ si } x \notin V */
si \times V(n) alors retourner 0
sinon
    i \leftarrow 1
    tant que V(i) < x faire i \leftarrow i + 1
    /* sortie de boucle */
    si V(i) = x alors retourner i
    sinon retourner 0
```

fin



#### Complexité moyenne?

- Nombre de comparaisons si  $x \in V$  :
  - $C_{moy}(x \in V) = \sum_{i=1}^{n} \Pr(x = V(j)) C(x = V(j))$
  - On suppose que la place de x dans V est équiprobable (ne dépend pas de l'indice). Donc proba $(x = V(i)) = \frac{1}{2}$
  - Si x = V(j), il faut faire j + 2 comparaisons
  - Nombre moyen de comparaisons si  $x \in V$  :

$$\text{coût } \textit{moy}(x \in V) = \frac{1}{n} \Sigma_{j=1}^{n} (j+2) = \frac{1}{n} \left( \frac{n(n+1)}{2} + 2n \right) = \frac{n+5}{2}$$



### Complexité moyenne?

- Nombre de comparaisons si  $x \in V$  :
  - $C_{moy}(x \in V) = \sum_{i=1}^{n} \Pr(x = V(j)) C(x = V(j))$
  - On suppose que la place de x dans V est équiprobable (ne dépend pas de l'indice). Donc proba $(x = V(i)) = \frac{1}{2}$
  - Si x = V(j), il faut faire j + 2 comparaisons
  - Nombre moyen de comparaisons si  $x \in V$  :

$$\text{coût } \textit{moy}(x \in V) = \frac{1}{n} \Sigma_{j=1}^n (j+2) = \frac{1}{n} \bigg( \frac{n(n+1)}{2} + 2n \bigg) = \frac{n+5}{2}$$

- Nombre de comparaisons si  $x \notin V$  :
  - n+1 cas possibles (x < V(1); V(1) < x < V(2); ...; x > V(n))
  - Il faut faire 1 test si x > V(n); et i + 2 tests si V(i 1) < x < V(i)
  - Nombre moyen de comparaisons si  $x \notin V$  :

$$\text{coût } \textit{moy}(\textit{x} \not\in \textit{V}) = \frac{1 + \sum_{j=1}^{n} (j+2)}{n+1} = \frac{1}{n+1} \bigg( 1 + \frac{n(n+1)}{2} + 2n \bigg) \approx_{n \to \infty} \frac{n}{2} + 2$$



### Complexité moyenne?

• 
$$C_{moy} = qC_{moy}(x \in V) + (1-q)C_{moy}(x \notin V)$$
, avec  $q = \Pr(x \in V)$ 

• Nombre de comparaisons si  $x \in V$  :

$$\operatorname{coût} moy(x \in V) = \frac{n+5}{2}$$

• Nombre de comparaisons si  $x \notin V$ :

$$\operatorname{coût} \, moy(x \not\in V) \approx_{n \to \infty} \frac{n}{2} + 2$$

Complexité dans tous les cas :

coût 
$$moy(n) = q \frac{n+5}{2} + (1-q) \frac{n+4}{2} = \frac{n}{2} + 2(1+q)$$

• Complexité de l'ordre de <sup>n</sup>/<sub>2</sub>



#### Principe de l'algorithme:

- à chaque itération, division par deux de l'intervalle de recherche.
  - Soit  $L_k = \text{longueur de l'intervalle de recherche à l'itération } k$
  - A chaque itération,  $L_{k+1} \simeq L_k/2$
  - Donc  $L_p \simeq L_0/2^p$ , avec p: nombre d'itérations
  - *i.e.*  $1 \simeq n/2^p$
  - Donc  $2^p \simeq n$ , i.e.  $p \simeq \log_2(n)$



#### Principe de l'algorithme:

- à chaque itération, division par deux de l'intervalle de recherche.
  - Soit  $L_k =$ longueur de l'intervalle de recherche à l'itération k
  - A chaque itération,  $L_{k+1} \simeq L_k/2$
  - Donc  $L_p \simeq L_0/2^p$ , avec p: nombre d'itérations
  - *i.e.*  $1 \simeq n/2^p$
  - Donc  $2^p \simeq n$ , i.e.  $p \simeq \log_2(n)$



#### Principe de l'algorithme:

- à chaque itération, division par deux de l'intervalle de recherche.
  - Soit  $L_k$  = longueur de l'intervalle de recherche à l'itération k
  - A chaque itération,  $L_{k+1} \simeq L_k/2$
  - Donc  $L_p \simeq L_0/2^p$ , avec p: nombre d'itérations
  - *i.e.*  $1 \simeq n/2^p$
  - Donc  $2^p \simeq n$ , i.e.  $p \simeq \log_2(n)$



### Principe de l'algorithme:

- à chaque itération, division par deux de l'intervalle de recherche.
  - Soit  $L_k$  = longueur de l'intervalle de recherche à l'itération k
  - A chaque itération,  $L_{k+1} \simeq L_k/2$
  - Donc  $L_p \simeq L_0/2^p$ , avec p: nombre d'itérations
  - i.e.  $1 \simeq n/2^p$
  - Donc  $2^p \simeq n$ , i.e.  $p \simeq \log_2(n)$



#### Principe de l'algorithme:

- à chaque itération, division par deux de l'intervalle de recherche.
  - Soit  $L_k$  = longueur de l'intervalle de recherche à l'itération k
  - A chaque itération,  $L_{k+1} \simeq L_k/2$
  - Donc  $L_p \simeq L_0/2^p$ , avec p: nombre d'itérations
  - i.e.  $1 \simeq n/2^p$
  - Donc  $2^p \simeq n$ , i.e.  $p \simeq \log_2(n)$



### Principe de l'algorithme:

- à chaque itération, division par deux de l'intervalle de recherche.
  - Soit  $L_k =$ longueur de l'intervalle de recherche à l'itération k
  - A chaque itération,  $L_{k+1} \simeq L_k/2$
  - Donc  $L_p \simeq L_0/2^p$ , avec p: nombre d'itérations
  - i.e.  $1 \simeq n/2^p$
  - Donc  $2^p \simeq n$ , i.e.  $p \simeq \log_2(n)$



#### Principe de l'algorithme:

à chaque itération, division par deux de l'intervalle de recherche.

- Soit  $L_k =$ longueur de l'intervalle de recherche à l'itération k
- A chaque itération,  $L_{k+1} \simeq L_k/2$
- Donc  $L_p \simeq L_0/2^p$ , avec p: nombre d'itérations
- i.e.  $1 \simeq n/2^p$
- Donc  $2^p \simeq n$ , i.e.  $p \simeq \log_2(n)$



# Recherche dichotomique de la 1ère occurrence : algorithme

**Algorithme 93** : Recherche dichotomique d'une 1ère occurrence dans un vecteur trié

```
début
```

```
/* ENTRÉES: Un vecteur V de taille n, un élément x * / / * SORTIE: i si x apparait au rang i de V, 0 si x \notin V * / inf \leftarrow 1, sup \leftarrow n, i \leftarrow 0 tant que inf < sup faire

| med \leftarrow (inf + sup) div 2 | si \times V(med) alors sup \leftarrow med | sinon inf \leftarrow med + 1 | si V(inf) = x alors | volume V(inf) = x alors | volume
```

fin



#### Principe de l'algorithme:

à chaque itération, division par deux de l'intervalle de recherche.

- Soit  $L_k$  = longueur de l'intervalle de recherche à l'itération k
- A chaque itération,  $L_{k+1} \simeq L_k/2$
- Donc  $L_p \simeq L_0/2^p$ , avec p: nombre d'itérations
- *i.e.*  $1 \simeq n/2^p$
- Donc  $2^p \simeq n$ , i.e.  $p \simeq \log_2(n)$

A chaque itération, opérations significatives ? 1 comparaison :  $x \le V(med)$ 

Conclusion : complexité de l'ordre de  $\log_2 n$  comparaisons NB : nous ferons un calcul plus précis en TD



#### Principe de l'algorithme:

à chaque itération, division par deux de l'intervalle de recherche.

- Soit  $L_k$  = longueur de l'intervalle de recherche à l'itération k
- A chaque itération,  $L_{k+1} \simeq L_k/2$
- Donc  $L_p \simeq L_0/2^p$ , avec p: nombre d'itérations
- *i.e.*  $1 \simeq n/2^p$
- Donc  $2^p \simeq n$ , i.e.  $p \simeq \log_2(n)$

A chaque itération, opérations significatives ?

1 comparaison :  $x \leq V(med)$ 

Conclusion : complexité de l'ordre de log<sub>2</sub> n comparaisons

NB : nous ferons un calcul plus précis en TD