## Conception de sites web dynamique

## HTML – CSS – JAVASCRIPT – PHP BASE DE DONNÉES

IF04U050

**David Bouchet** 

david.bouchet.paris5@gmail.com

## Conception de sites web dynamique

# PHP 6<sup>e</sup> partie



## PDO

#### PDO = PHP Data Objects

- Interface d'abstraction d'accès une base de données depuis PHP.
- Plusieurs bases de données sont prises en charge (MySQL, PostgreSQL, Microsoft SQL Server, IBM DB2, Oracle, etc.)
- Mêmes fonctions pour toutes les bases de données.
- Chaque base peut garder ses spécificités.
- Disponible uniquement à partir de PHP 5.

## PDO – Connexion (1)

#### **Vous devez vous munir des informations suivantes:**

- Nom de l'hôte.
- Nom de la base de données.
- Nom d'utilisateur.
- Mot de passe.

Ces informations sont relatives à la base de données sur laquelle vous souhaitez vous connecter.

## PDO – Connexion (2)

## La connexion s'effectue par la création d'un objet PDO.

new PDO('refix>:host=<host>;dbname=<dbname>', '<login>', '<password>');

Le préfixe est un préfixe DSN (*Data Source Name*). Il est fonction du type de base de données.

#### Quelques exemples de préfixes DSN :

- Préfixe DSN pour PostgreSQL : pgsql
- Préfixe DSN pour MySQL : mysql
- Préfixe DSN pour Oracle : oci

Le constructeur renvoie un objet qui permettra d'accéder à la base de données à travers ses différentes méthodes et attributs.

La gestion des erreurs se fait à l'aide d'une exception.

# PDO – Connexion (3)

### Connexion à une base de données PostgreSQL

```
try
{
    $pgDB = new PDO('pgsql:host=opale...paris5.fr;dbname=BDgdupont', 'gdupont', 'uiot5434');
}
catch (Exception $e)
{
    exit($e->getMessage());
}
```

#### Connexion à une base de données MySQL

```
try
{
    $myDB = new PDO('mysql:host=opale...paris5.fr;dbname=gdupont', 'gdupont', 'uiot5434');
}
catch (Exception $e)
{
    exit($e->getMessage());
}
```

## PDO - Déconnexion

La déconnexion à une base de données s'obtient en attribuant la valeur *NULL* à l'objet PDO de la connexion. Elle est automatique en fin de script.

#### **Exemple:**

```
// Connexion.
try
    $pgDB = new PDO('pgsql:host=...dbnamame=...', 'gdupont', 'uiot5434');
catch (Exception $e)
    exit($e->getMessage());
// Traitement...
  Déconnexion (facultative en fin de script).
$pgDB = null;
```

## PDO – Exécuter une requête

# Il existe deux méthodes différentes pour exécuter une requête.

- La méthode exec() qui doit être utilisée lorsqu'il ne s'agit pas d'une requête d'extraction de données (ex. CREATE TABLE). Elle renvoie le nombre de lignes modifiées ou effacées par la requête ou FALSE si une erreur survient.
- La méthode query() qui doit être utilisée lorsqu'il s'agit d'une requête d'extraction de données (ex. SELECT). Elle renvoie un objet sur la table de résultat ou FALSE si une erreur survient.

La méthode *errorinfo()* renvoie un tableau qui contient différentes informations sur la dernière erreur survenue.

## PDO – Créer une table

## PDO – Remplir une table

# PDO – Extraction de données (1)

Méthode	Description
fetch(\$fetch_style)	Récupère une ligne de résultat. La forme de renvoie dépend de la valeur entière <i>\$fetch_style</i> : PDO::FETCH_NUM : Tableau indicé. PDO::FETCH_ASSOC: Tableau associatif. PDO::FETCH_BOTH : Tableau associatif et indicé (valeur par défaut). PDO::FETCH_OBJ : Objet.
closeCursor()	Ferme le curseur, permettant à la requête d'être de nouveau exécutée
rowCount()	Nombre de lignes du résultat
columnCount()	Nombre de colonnes du résultat

# PDO – Extraction de données (2)

```
$query = "SELECT * FROM customer";
$result = $pgDB->query($query);

while ($row = $result->fetch())
{
    echo "id = ".$row['id']."; ";
    echo "name = ".$row['name']."; ";
    echo "age = ".$row['age']."; ";
    echo "email = ".$row['email'];
    echo "<br/>'>";
}

$result->closeCursor();
```

**PHP** 

```
id = 1; name = roger; age = 24; email = roger@gm.com
id = 2; name = david; age = 35; email = david@yh.com
id = 3; name = max; age = 24; email = max@gm.com
id = 4; name = roger; age = 15; email = roger.b@ht.fr
id = 5; name = jade; age = 32; email = jade15@ht.fr
id = 6; name = léa; age = 24; email = lea@gm.com
id = 7; name = jade; age = 27; email = jade.s@gm.com
```

**Affichage** 

# PDO – Requêtes préparées (1)

Méthode	Description
PDO::prepare()	Prépare une requête à l'exécution et retourne un objet <i>PDOStatement</i> .
PDOStatement::execute()	Exécute une requête préparée

#### Les paramètres de la requête sont passés soit par :

- Des marqueurs interrogatifs (?). Dans ce cas, les valeurs seront passées par un tableau indicé dans la méthode execute(). L'ordre des marqueurs devra correspondre avec l'ordre des éléments du tableau.
- Des marqueurs nommés (précédés par deux points (:)). Dans ce cas les valeurs seront passées par un tableau associatif dans la méthode execute(). L'ordre n'a plus d'importance.

# PDO – Requêtes préparées (2)

#### Paramètres: marqueurs interrogatifs

```
$query = "SELECT * FROM customer WHERE name = ? AND age < ?";</pre>
$result = $pgDB->prepare($query);
$result->execute(array("roger", 30)); DisplayResult($result);
$result->execute(array("jade", 30)); DisplayResult($result);
$result->closeCursor();
function DisplayResult($result)
{
    while ($row = $result->fetch())
        echo "id = ".$row['id']."; ";
        echo "name = ".$row['name']."; ";
        echo "age = ".$row['age']."; ";
        echo "email = ".$row['email'];
        echo "<br />";
    echo "<br />";
```

# PDO – Requêtes préparées (3)

#### Paramètres : marqueurs nommés

```
$query = "SELECT * FROM customer WHERE name = :nom AND age < :age";</pre>
$result = $pgDB->prepare($query);
param = array(
         ':nom' => 'roger'.
         ':age' => 30);
$result->execute($param);
DisplayResult($result);
$param = array(
         ':nom' => 'jade'.
         ':age' => 30);
$result->execute($param);
DisplayResult($result);
$result->closeCursor();
```

# PDO – Requêtes préparées (4)

Il est également possible de lier des variables PHP aux différents paramètres de la requête préparée.

```
bool bindParam ($parameter , &$variable [, int $data_type = PDO::PARAM_STR])
```

**\$parameter**: Identifiant. Pour une requête préparée utilisant des marqueurs nommés, ce sera le nom du paramètre sous la forme :name. Pour une requête préparée utilisant les marqueurs interrogatifs, ce sera la position indexé du paramètre (indice de départ = 1).

\$variable : Nom de la variable PHP à lier au paramètre de la requête SQL.

\$data\_type: Type explicite de données pour le paramètre (PDO::PARAM\_<type>).
PDO::PARAM\_INT → Représente le type de données INTEGER SQL.
PDO::PARAM\_STR → Représente les types de données CHAR, VARCHAR etc.
Les autres types sont disponibles sur la page suivante :
http://php.net/manual/fr/pdo.constants.php

Valeur de retour : TRUE si aucune erreur, FALSE dans le cas contraire.

# PDO – Requêtes préparées (5)

#### Paramètres: marqueurs interrogatifs

```
$query = "SELECT * FROM customer WHERE name = ? AND age < ?";</pre>
$result = $pgDB->prepare($query);
$result->bindParam(1, $nom, PDO::PARAM_STR);
$result->bindParam(2, $age, PDO::PARAM_INT);
$nom = "roger";
age = 30;
$result->execute();
DisplayResult($result);
$nom = "jade";
$result->execute();
DisplayResult($result);
$result->closeCursor();
```

# PDO – Requêtes préparées (6)

### Paramètres : marqueurs nommés

```
$query = "SELECT * FROM customer WHERE name = :nom AND age < :age";</pre>
$result = $pgDB->prepare($query);
$result->bindParam(":nom", $nom, PDO::PARAM STR);
$result->bindParam(":age", $age, PDO::PARAM_INT);
$nom = "roger";
age = 30;
$result->execute();
DisplayResult($result);
$nom = "jade";
$result->execute();
DisplayResult($result);
$result->closeCursor();
```

## Frameworks PHP

Avec un peu d'expérience, on se rend compte que les développements PHP se ressemblent beaucoup.

#### On retrouve régulièrement les mêmes problématiques :

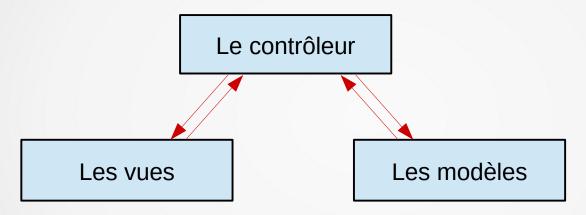
- Gestion de formulaires ;
- Gestion de bases de données ;
- Authentification avec identifiant et mot de passe ;
- Internationalisation;
- Etc.

L'objectif des *frameworks* PHP est de rendre plus rapide et moins répétitif le développement de scripts en proposant une gestion des problématiques récurrentes.

Il existe de nombreux *frameworks* PHP : *Zend Framework*, *Symfony*, *Codelgniter*, *Laravel*, etc.

## **Architecture MVC**

# La plupart des *frameworks* proposent une architecture MVC (Modèle Vue Contrôleur)



- Les vues représentent les pages ou les fragments de pages présentés à l'utilisateur.
- Les modèles représentent les structures de données et permettent d'interagir directement avec une base de données.
- Le contrôleur est un intermédiaire entre les vues et les modèles. C'est lui qui génère la page HTML à afficher à partir des vues et des modèles.

## Codelgniter - Présentation

## Principales caractéristiques de Codelgniter :

- Excellentes performances ;
- Très peu de configurations ;
- Pas de règles contraignantes ;
- Très bien documenté;
- Prise en main rapide.

https://www.codeigniter.com/

## Codelgniter - Installation

## Télécharger la dernière version sur le site officiel :

Par exemple: CodeIgniter-3.0.6.zip

## Décompresser le fichier sur votre serveur web :

Par exemple : ~/public\_html/

## Après décompression, un répertoire par défaut a été créé :

Par exemple: ~/public\_html/CodeIgniter-3.0.6

## Renommer le répertoire par défaut :

Par exemple: ~/public\_html/myProject

## Codelgniter – Arborescence principale

## Le répertoire application :

Il contiendra tous les fichiers de votre application. Il contient déjà un certain nombre de fichiers et de répertoires.

## Le répertoire system :

C'est le cœur de *Codelgniter*, ce répertoire ne devra jamais être modifié.

## Le répertoire user\_guide :

Il contient la documentation de *Codelgniter*. Il peut être effacé sans conséquence si l'on n'en a pas besoin.

## Le fichier index.php:

Fichier principal de *CodeIgniter* qui doit être appelé. C'est lui qui effectuera la redirection vers une page de votre site.

# CodeIgniter – Le répertoire application

# Pour l'instant nous nous intéresserons uniquement aux répertoires suivants :

## Le répertoire config :

Il contient les fichiers de configuration.

## Le répertoire controllers :

Il contient les contrôleurs de votre application.

## Le répertoire models :

Il contient les modèles de votre application.

## Le répertoire views :

Il contient les vues de votre application.

## CodeIgniter - Configuration de base

## Dans le fichier application/config/config.php:

Il faut initialiser l'adresse de base de l'URL du site.

Par exemple:

```
$config['base_url'] = 'http://host/~login/myProject/';
```

## Dans le fichier application/config/database.php:

Il faut initialiser les paramètres d'accès à la base de données.

Par exemple:

```
'hostname' => 'opale.ens.math-info.univ-paris5.fr',
'username' => 'gdupont',
'password' => 'uiot5434',
'database' => 'BDgdupont',
'dbdriver' => 'mysqli',
```

# CodeIgniter – Hello World (1)

## Créer le fichier application/views/HelloWorld.html:

# CodeIgniter – Hello World (2)

## Créer le fichier application/controllers/HelloWorld.php:

```
<?php

class HelloWorld extends CI_Controller
{
    public function index()
    {
        $this->load->view('HelloWorld.html');
     }
}
```

- Il faut créer une classe et la dériver de la classe CI Controller.
- Il faut créer une méthode *index()* (elle sera appelée automatiquement par *CodeIgniter*).
- La classe CI\_Controller permet de charger une vue du répertoire views à l'aide de la méthode : \$this->load->view('nom du fichier de la vue');
- La page est alors accessible à l'URL suivante : http://.../myProject/index.php/HelloWorld

# CodeIgniter – URL (1)

Lorsqu'une classe dérive de *Cl\_Controller*, il est possible d'accéder à l'une de ses méthodes à l'aide de l'URL suivante :

http://hôte/myProject/index.php/classe/méthode

#### Par exemple, soit le code ci-dessous :

# CodeIgniter – URL (2)

Les deux URL ci-dessous appelle la méthode *index()* de la classe *HelloWorld* :

http://hôte/myProject/index.php/HelloWorld

http://hôte/myProject/index.php/HelloWorld/index

→ Si aucun nom de méthode n'est précisé, c'est la méthode index() qui est appelée par défaut.

L' URL ci-dessous appelle la méthode search() de la classe HelloWorld :

http://hôte/myProject/index.php/HelloWorld/search



Nous sommes dans la fonction search().

L' URL ci-dessous appelle la méthode *result()* de la classe *HelloWorld* : http://hôte/myProject/index.php/HelloWorld/result



Nous sommes dans la fonction result().

# CodeIgniter – URL (3)

Il est également possible de passer des arguments aux méthodes d'une classe à l'aide de l'URL suivante :

http://hôte/myProject/index.php/classe/méthode/arg\_1/arg\_2/.../arg\_n

#### Par exemple, soit le code ci-dessous :

```
class HelloWorld extends CI Controller
    public function index()
        $this->load->view('HelloWorld.html');
    public function search($x)
        echo "Nous sommes dans la fonction search().<br>";
        echo '$x = '.$x;
    public function result($a, $b)
        echo "Nous sommes dans la fonction result().<br>";
        echo '$a = '.$a."<br>";
        echo '$b = '.$b."<br>";
```

# CodeIgniter – URL (4)

L' URL ci-dessous appelle la méthode search() de la classe HelloWorld avec l'argument (5)  $\rightarrow$  search(5):

http://hôte/myProject/index.php/HelloWorld/search/5



Nous sommes dans la fonction search(). \$x = 5

L' URL ci-dessous appelle la méthode *result()* de la classe *HelloWorld* avec les arguments « 18 » et « abcd » → result(18, "abcd") :

http://hôte/myProject/index.php/HelloWorld/result/18/abcd



Nous sommes dans la fonction result().

a = 18

b = abcc

# CodeIgniter – URL (5)

Il est possible de configurer le serveur afin de supprimer l'occurrence « index.php ». Nous ne nous en servirons pas dans ce cours, mais cela donnerait pour les exemples précédents :

http://hôte/myProject/<del>index.php</del>/HelloWorld/search/5

http://hôte/myProject/HelloWorld/search/5



Nous sommes dans la fonction search(). \$v = 5

http://hôte/myProject/<del>index.php</del>/HelloWorld/result/18/abcd

http://hôte/myProject/HelloWorld/result/18/abcd



Nous sommes dans la fonction result().

a = 18

b = abcd

# Codelgniter – Les vues (1)

Codelgniter permet de modifier une vue de façon dynamique. La vue doit alors être un fichier PHP contenant du code HTML.

Considérons par exemple la vue ci-dessous :

~/public\_html/myProject/application/views/DemoView.php

# Codelgniter – Les vues (2)

#### Le contrôleur sera le suivant :

~/public\_html/myProject/application/controllers/DemoView.php

```
class DemoView extends CI_Controller
{
    public function index()
    {
        // Intialise dans un tableau
        // les valeurs à remplacer dans la vue.
        $data['title'] = "DemoView";
        $data['prenom'] = "David";

        // Charge la vue en remplaçant les valeurs.
        // (Si la vue est un fichier PHP, il est inutile
        // de préciser l'extension PHP.)
        $this->load->view('DemoView', $data);
    }
}
```

http://.../myProject/index.php/DemoView

### **DemoView**

Bonjour David

## Codelgniter – Les helpers (1)

Les *helper*s sont un regroupement de fonctions permettant de simplifier le développement de certaines tâches. Elles sont regroupées par catégories et doivent être chargées dans le constructeur.

Codelgniter contient déjà un certain nombre de helpers, mais il est également possible d'ajouter ses propres helpers ou encore de modifier le comportement des helpers existants.

## Exemples de helpers proposés par Codelgniter :

- Array Helper → Manipulation de tableaux
- Cookie Helper → Manipulation de cookies
- Date Helper → Manipulation de dates
- *Directory Helper* → Manipulation de répertoires
- File Helper → Manipulation de fichiers
- URL Helper → Manipulation d'URL
- Etc.

# Codelgniter – Les helpers (2)

Exemple: Utilisation de la fonction time\_zone\_menu() du Date Helper.

#### **Vue** (.../views/DemoDate.php):

### Affichage:

```
DemoDate

Affichage d'un TimeZoneMenu :

(UTC -4:30) Venezuelan Standard Time
```

#### **Contrôleur** (.../controllers/DemoDate.php):

```
class DemoDate extends CI Controller
   // Constructeur.
   public function construct()
       // Appel du constructeur parent
       // (obligatoire).
       parent:: construct();
       // Chargement du "Date Helper".
       $this->load->helper("date");
   public function index()
        $data['title'] = "DemoDate";
        $data['menu'] = timezone menu();
        $this->load->view('DemoDate', $data);
```

# CodeIgniter – Les bibliothèques (1)

Les bibliothèques sont un ensemble de classes qui permettent de simplifier le développement de certaines tâches. Tout comme les *helpers* elles doivent être chargées dans le constructeur.

Codelgniter contient déjà un certain nombre de bibliothèques, mais il est également possible d'ajouter ses propres bibliothèques ou encore de modifier le comportement de celles existantes.

#### Exemples de bibliothèques proposées par Codelgniter :

- Session Library → Manipulation de sessions
- HTML Table Class → Manipulation de tableaux HTML
- Form Validation → Aide à la validation de formulaires
- *Image Manipulation Class* → Manipulation d'images
- *Template Parser Class* → Gestion de modèles de vues
- Etc.

# CodeIgniter – Les bibliothèques (2)

Exemple : Utilisation de la bibliothèque *Template Parser Class*.

→ Possibilité d'utiliser des vues au format purement HTML.

#### **Vue** (.../views/DemoTemplate.html):

#### Affichage:

## DemoTemplate

Bonjour David

#### **Contrôleur** (.../controllers/DemoTemplate.php):

```
class DemoTemplate extends CI Controller
  // Constructeur.
  public function construct()
    // Appel du constructeur parent
    // (obligatoire).
    parent:: construct();
    // Chargement de la bibliothèque.
    $this->load->library("parser");
  public function index()
    $data['TITLE'] = "DemoTemplate";
    $data['PRENOM'] = "David";
    $this->parser->parse(
    'DemoTemplate.html', $data);
```

# Codelgniter – Les modèles (1)

#### Les modèles servent à se connecter à une base de données.

Pour les exemples qui suivent, nous utiliserons une base de données MySql qui possédera les caractéristiques suivantes :

- Hôte : localhost
- Nom de la base : demo\_db
- Utilisateur : demo\_user
- Mot de passe : demo\_pw

Pour commencer, il faut initialiser les paramètres d'accès à la base de données MySql dans le fichier de configuration :

#### .../application/config/database.php

```
'hostname' => 'localhost',
'username' => 'demo_user',
'password' => 'demo_pw',
'database' => 'demo_db',
'dbdriver' => 'mysqli',
```

# Codelgniter – Les modèles (2)

La base de données *demo\_db* contient la table *user*. Cette dernière possède les enregistrements suivants :

id	login	password	first_name	last_name	mail
1	matt	matt	Matt	Salem	m.s@yh.com
2	goldorak	goldorak	Roger	Cadix	r.c@hm.com
3	hiro	hiro	David	Hiro	d.h@yh.com
4	сосо	сосо	Corine	Kara	c.k@hm.com
5	soso	soso	Sophie	Berthier	s.b@yh.com
6	chapi	chapi	Gérard	Gautier	g.g@gm.com
7	superman	superman	Charles	Kent	c.k@gm.com
8	kayak	kayak	Raphaël	Demont	r.d@yh.com
9	lolo	lolo	Laurence	Maxin	l.m@hm.com
10	teo	teo	Théodre	Pratt	t.p@gm.com

# Codelgniter – Les modèles (3)

Un modèle se place dans le répertoire .../application/models Il doit dériver de la classe *CI\_Model* 

Le constructeur doit appeler le constructeur parent et doit charger le gestionnaire de la base de données (l'objet *db* est alors accessible).

Il est possible de lancer une requête à l'aide de la méthode \$this->db->query()

#### .../myProject/models/Model\_user.php

```
class Model_user extends CI_Model
{
    public function __construct()
    {
        parent::__construct();
        $this->load->database();
    }

    public function GetAll()
    {
        return $this->db->query("SELECT * FROM user");
    }

    public function Delete($id)
    {
        return $this->db->query("DELETE FROM user WHERE id='$id'");
    }
}
```

# Codelgniter – Les modèles (4)

Pour notre exemple, la vue se contentera d'afficher un tableau HTML qui contiendra tous enregistrements de la table *user*.

Le tableau sera généré dynamiquement par le contrôleur et remplacera l'occurrence {TABLE}.

#### .../myProject/views/DemoDB.html

# Codelgniter – Les modèles (5)

Le contrôleur peut alors charger le modèle à l'aide de : \$this->load->model()

- Le 1<sup>er</sup> argument est le nom du fichier sans l'extension PHP.
- Le 2<sup>nd</sup> argument est le nom de la variable qui permettra d'accéder au modèle.

```
class DemoDB extends CI Controller
   public function construct()
       parent:: construct();
       $this->load->library("parser");
                                                        // Template Parser Class
                                                        // HTML Table Class
       $this->load->library("table");
       $this->load->model("Model user", "user");
                                                        // Chargement du modèle
   public function index()
       $result = $this->user->GetAll();
                                                        // Accès au modèle
       $data['TABLE'] = $this->table->generate($result); // Génère un tableau HTML
       $this->parser->parse("DemoDB.html", $data); // et le place dans la vue
   public function DeleteUser($id)
       $result = $this->user->Delete($id);
                                                        // Accès au modèle
       $this->index();
                                                         // Affichage
```

# Codelgniter – Les modèles (6)

Affichage: http://.../myProject/index.php/DemoDB

### **DemoDB**

Contenu de la table "user":

id	login	password	first_name	last_name	mail
1	matt	matt	Matt	Salem	m.s@yh.com
2	goldorak	goldorak	Roger	Cadix	r.c@hm.com
3	hiro	hiro	David	Hiro	d.h@yh.com
4	сосо	сосо	Corine	Kara	c.k@hm.com
5	soso	soso	Sophie	Berthier	s.b@yh.com
6	chapi	chapi	Gérard	Gautier	g.g@gm.com
7	superman	superman	Charles	Kent	c.k@gm.com
8	kayak	kayak	Raphaël	Demont	r.d@yh.com
9	lolo	lolo	Laurence	Maxin	l.m@hm.com
10	teo	teo	Théodre	Pratt	t.p@gm.com

Suppression d'un enregistrement (par exemple celui dont le champ id vaut 6) :

http://.../myProject/index.php/DemoDB/DeleteUser/6