Conception de sites web dynamique

HTML – CSS – JAVASCRIPT – PHP BASE DE DONNÉES

IF04U050

David Bouchet

david.bouchet.paris5@gmail.com

Conception de sites web dynamique

PHP 3e partie



Comparaison d'objets

```
opérateur de comparaison (==) :
```

deux objets sont égaux s'ils sont des instances de la même classe et qu'ils ont les mêmes attributs et valeurs

opérateur d'identité (===) :

deux objets sont identiques

s'ils font référence à la même instance de la même classe.

```
class A {
    var $x = 1;
  }
$a = new A();
$b == $a → true
$c == $a → true
$b === $a → false
$c == $a → true
```

Inclusions de fichiers (1)

Il est préférable de définir une classe et une seule dans un fichier séparé. Le nom du fichier sera par convention : nom_de_la_classe.class.php

Par exemple, la classe *Personne* sera définie dans le fichier : *personne.class.php*

Un fichier PHP peut également contenir un jeu de fonctions pour un usage particulier (par exemple *tools.inc.php*).

Ces fichiers peuvent ensuite être inclus dans un autre fichier PHP à l'aide des fonctions *include()*, *require()*, *include_once()* et *require_once()*.

Inclusions de fichiers (2)

include(): Inclut et exécute un fichier passé en argument. Si le fichier n'existe pas, un avertissement est affiché et le script continu son exécution.

require() : Inclut et exécute un fichier passé en argument. Si le fichier n'existe pas, un message d'erreur est affiché et le script s'arrête.

include_once(): Identique à **include()**, mais le fichier n'est inclus qu'une seule fois.

require_once(): Identique à **require()**, mais le fichier n'est inclus qu'une seule fois.

Inclusions de fichiers (3)

personne.class.php

```
class Personne {
    // attributs :
    var $nom;
    var $age;
    // constructeur :
    function __construct($nom, $age) {
        $this->nom = $nom;
        $this->age = $age;
    }
    // méthodes diverses :
    function affiche() {
        echo "$this->nom a $this->age ans.";
    }
}
```

etudiant.class.php

```
require_once("personne.class.php");

class Etudiant extends Personne {
  var $annee;
  function __construct($nom,$age,$annee) {
    parent:__construct($nom,$age);
    $this->annee = $annee;
  }
  function getAnnee() {
    return $this->annee;
  }
}
```

test.php

```
require_once("personne.class.php");
require_once("etudiant.class.php");

$a = new Personne("Toto",20);
$b = new Etudiant("Toto",20,"L2");
```

Fichiers de traitement

Méthode POST:

```
<?php
  $prenom = $_POST['prenom'];
  $nom = $_POST['nom'];
  echo "Bonjour $prenom $nom";
?>
```

Méthode GET:

```
<?php
  $prenom = $_GET['prenom'];
  $nom = $_GET['nom'];
  echo "Bonjour $prenom $nom";
?>
```





Si l'utilisateur utilise directement l'URL *traitement.php* ou ne remplit pas le formulaire, on obtient :

- soit : Bonjour
- soit:

Notice: Undefined index: prenom in traitement.php on line 9 Notice: Undefined index: nom in traitement.php on line 9

Pourquoi?

- \$_POST['prenom'] et \$_POST['nom'] n'existent pas
 - d'où les "Undefined index"
 - Pour résoudre ce problème, utiliser la fonction isset()
 - Elle teste l'existence d'une variable et renvoie true ou false

(idem avec GET)

Fichier de traitement :

```
if (isset($_GET['prenom']) && isset($_GET['nom']))
{
    $prenom = $_GET['prenom'];
    $nom = $_GET['nom'];
    echo "Bonjour $prenom $nom";
}
else
    echo "Bonjour";
```

Checkboxes :

```
<form method="post" action="traitement_checkbox.php">
    <input type="checkbox" name="Case_1"> 1ere case <br />
        <input type="checkbox" name="Case_2"> 2e case <br />
        <input type="checkbox" name="Case_3"> 3e case <br />
        <input type="submit" value="Valider">
        </form>
```

✓ 1ere case

□ 2e case

☐ 3e case

Valider

Fichier de traitement :

```
<?php
   if (isset($_POST['Case_1']))
     echo $_POST['Case_1'];
?>
```

on

Checkboxes:

```
<form method="post" action="traitement_checkbox.php">
   <input type="checkbox" name="Case_Cochee[]" value="Case_1"> 1ere case <br />
   <input type="checkbox" name="Case_Cochee[]" value="Case_2"> 2e case <br />
   <input type="checkbox" name="Case_Cochee[]" value="Case_3"> 3e case <br />
   <input type="submit" value="Valider">
                                                                   1ere case
 </form>
                                                                   2e case
                                                                   3e case
Fichier de traitement
 <?php
                                                                 Valider
   $tab = $_POST["Case_Cochee"];
   for ($i = 0; $i < count($tab); $i++)
     $resultat .= $tab[$i] . "<br>";
   echo $resultat;
                                                                 Case_2
 ?>
```

Case 3

Boutons radio :

<?php
echo \$_POST['choix'];
?>

choix_1

Champ select :

```
<form method="post" action="traitement_select.php">
 <select name="ListeChoix" size=3>
 <option value="Option_1">Première option
 <option value="Option_2">Deuxième option
 <option value="Option_3">Troisième option
 </select>
 <input type="submit" value="Valider">
</form>
Fichier de traitement
<?php
 $resultat = $_POST["ListeChoix"];
 echo $resultat; ____
?>
```

Première option Deuxième option Troisième option Valider

Option_2

Envoi de fichier :

```
<form action="traitement_upload.php" method="post"</pre>
  enctype="multipart/form-data">
  <input type="file" name="monfichier" /><br />
  <input type="submit" value="Envoyer le fichier" />
</form>
                                              Choisir le fichier
                                                                 metro.pdf
                                              Envoyer le fichier
```

Fichier de traitement :

```
<?php
  print_r($_FILES['monfichier']);
?>
```

```
Array ([name] => metro.pdf [type] => application/pdf
[tmp name] => /private/var/tmp/phpj99kV6 [error] => 0 [size]
=> 592620 )
```

Exemple de traitement

```
if (isset($ FILES['monfichier']))
    $f = $ FILES['monfichier'];
    if (($f['error'] == 0) && ($f['size'] <= 1000000))
                                                          Attention aux droits sur ce répertoire!
        $infosfichier = pathinfo($f['name']);
                                                          De préférence : rwx-w-w-
        echo nl2br(print r($infosfichier, true));
                                                          (boîte de dépôt seulement)
        $extension = $infosfichier['extension'];
        $extensions_autorisees = array('pdf', 'jpg', 'jpeg', 'png');
        if (in array($extension, $extensions autorisees))
            if (move uploaded file($f['tmp name'], 'uploads/'. $f['name']))
                 echo "<br/>br>L'envoi a bien été effectué !";
```

- Rôle : conserver les informations relatives à un utilisateur lors de son parcours sur un site web
- Durée limitée (environ 24 min par défaut) pour raisons de sécurité
- La fonction session_start()
 - démarre ou continue une session
 - au démarrage, génère automatiquement un identifiant unique de session pour l'utilisateur
 - doit être placée avant le code HTML :

```
<?php
session_start();
?>
```

Pendant la durée d'une session, les différentes pages du site peuvent partager des variables de session :

- Dans le tableau \$_SESSION
- On y accède par : \$_SESSION["nom_variable"]
- Pour vérifier l'existence d'une variable de session : isset(\$_SESSION['nom_variable'])
- Pour supprimer une variable de session : unset(\$_SESSION['nom_variable'])

Pour terminer une session : session_destroy()

→ supprime toutes les informations relatives à l'utilisateur

Pour partager les variables de session, les pages du site doivent se transmettre l'ID de session...

Comment?

- Par des cookies de session (transparent pour le programmeur), mais l'utilisateur peut les refuser.
- Par la transmission de l'ID de session dans l'URL (non sécurisé, méthode à éviter).
 - ID de session stocké dans la constante SID
 - → page1.php appelle page2.php?SID
 SID est de la forme session_name=session_ID
 - Si l'option d'exécution de PHP session.use_trans_sid est activée, les URL relatives seront modifiées pour contenir l'identifiant de session automatiquement (désactivée par défaut, car non sécurisée).

Lecture et écriture de variables dans une session

Exemple d'écriture :

```
session_start();
$_SESSION['n'] = 42;
$_SESSION['s'] = "Hello World";
```

Exemple de lecture à partir d'une autre page :

```
session_start();
echo "n = ".$_SESSION["n"];
echo "s = ".$_SESSION["s"];
```

```
<?php
session_start(); // Avant le code HTML.
$_SESSION['prenom'] = 'Jean';
$_SESSION['nom'] = 'Dupont';
$_SESSION['age'] = 24;
?>
<body>
<h1> Page 1 </h1>
 Salut <?php echo $_SESSION['prenom']; ?> !<br />
<a href="page2.php"> Lien vers page 2 </a>
</body>
```

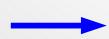


Salut Jean!

Lien vers page 2

```
<?php
    session_start(); // Avant le code HTML
?>

<body>
    <h1> Page 2 </h1>
    <?php
        echo $_SESSION['prenom'].' '.$_SESSION['nom'].' a '.$_SESSION['age']." ans.";
    ?>
    </body>
```



Page 2

Jean Dupont a 24 ans.

Autre exemple:

page.php

```
<?php
session_start();
if (!isset($_SESSION['count']))
 $_SESSION['count'] = 1;
else
 $_SESSION['count']++;
?>
>
Vous avez vu cette page <?php echo $_SESSION['count']; ?> fois.
>
Pour continuer, <a href="page.php">cliquez ici</a>.
```

La lecture d'un objet sauvegardé dans une session nécessite de définir l'objet avant l'appel à session_start().

Écriture d'un objet dans une session :

```
require_once("Personne.class.php"); // Avant ou après session_start()
session_start();
$_SESSION['p1'] = new Personne("Tintin", 20);
$_SESSION['p2'] = new Personne("Roger", 42);
```

Accès à l'objet à partir d'une autre page :

```
require_once("Personne.class.php"); // Obligatoirement avant session_start()
session_start();
$_SESSION["p1"]->Affiche();
$_SESSION["p2"]->Affiche();
```