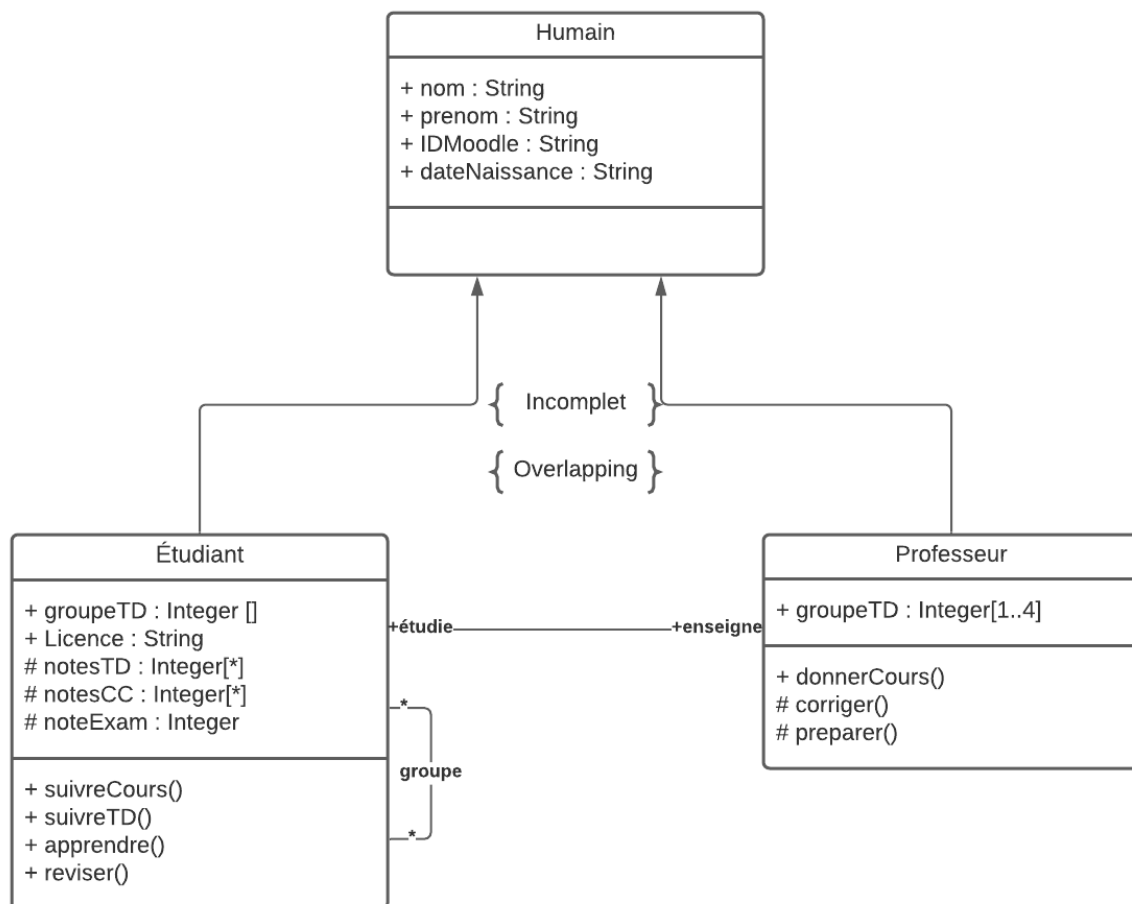
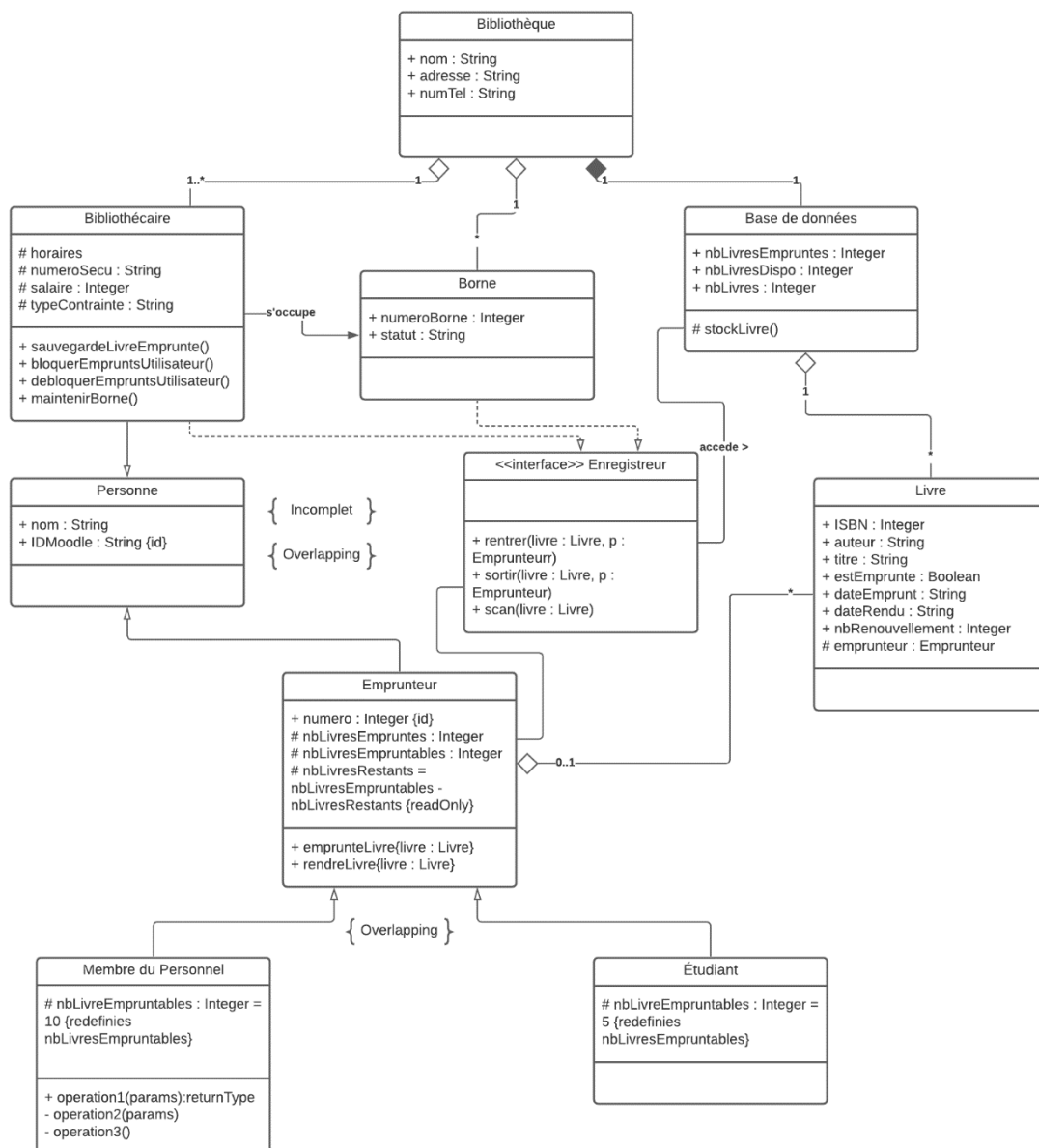


TD09 - Génie Logiciel

Partie 1 : Auto-portrait, version UML



Partie 2 : Bibliothèque



J'ai pris un peu de temps à bien rédiger les différentes flèches et les notations des attributs. Mais après avoir fini la Partie 1 de ce TD, je m'y suis habitué et j'ai trouvé l'organisation simple et logique. Je ne trouve donc pas le modèle compliqué à comprendre du tout. Dès qu'on comprend les 2,3 notations adéquates, le modèle est facilement lisible par quelqu'un qui a déjà fait de la Programmation Orienté Objet. Le modèle que nous avons utilisé est, selon moi, représenté comme il se doit : les différentes classes du systèmes, les liens entre les classes et les attributs et méthodes de chacune des classes sont logiques. On aurait cependant pu rajouter plusieurs classes sur les livraisons et aussi développer un peu plus la classe Base de données.