#### **Réseaux Avancés**



# Cours 7: EIGRP

Osman SALEM
Osman.salem@parisdescartes.fr
Maître de Conférences - HDR





- Interior Gateway Routing Protocol
  - Protocole propriétaire développé par Cisco
    - Réponse aux problèmes de RIP
    - 1. Métrique pour calculer le chemin : nombre de sauts
    - 2. Maximum size de 15 sauts





- Interior Gateway Routing Protocol
  - Métrique: BandWidth, delay, load & reliability
  - Par défaut: Bande passante et délai sont utilisées
  - show ip protocols: infinity=100hops (default) et un max de 255 sauts (hops)
  - Utilisation de l'algorithme de Bellman-Ford et une mises à jour périodique
  - Mises à jour: périodique tous les 90 sec (30 sec dans RIPv1)
  - Obsolète: remplacé par EIGRP





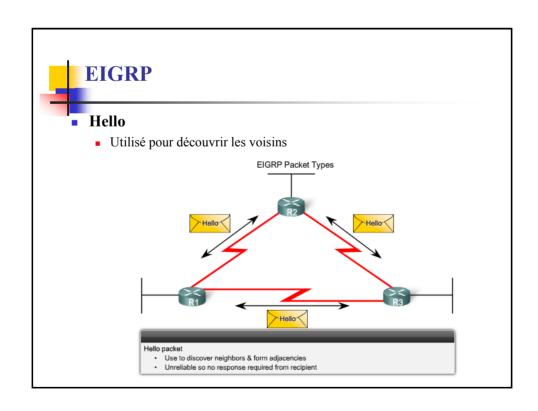
- Enahnced Interior Gateway Routing Protocol
  - Protocole propriétaire développé par Cisco
  - Protocole de routage à vecteur de distance sans classe (classless)
  - Triggered updates: déclenchées (pas de mises à jour périodique)
  - Tableau topologie contient un chemin de secours (pas seulement la meilleur route, comme en RIP et IGRP)
  - Hello pour découverte des voisins et table de voisinage: surveillance de voisins
  - Algorithme DUAL pour éliminer les boucles et trouver la meilleur route

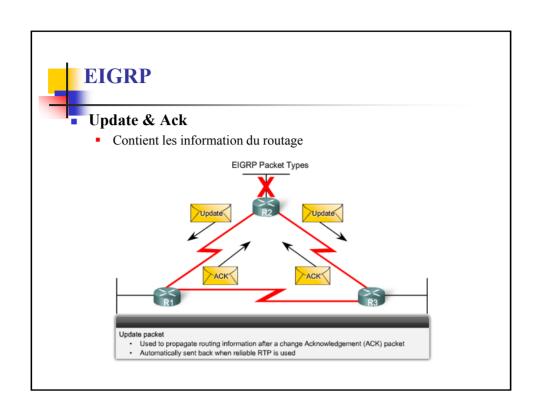


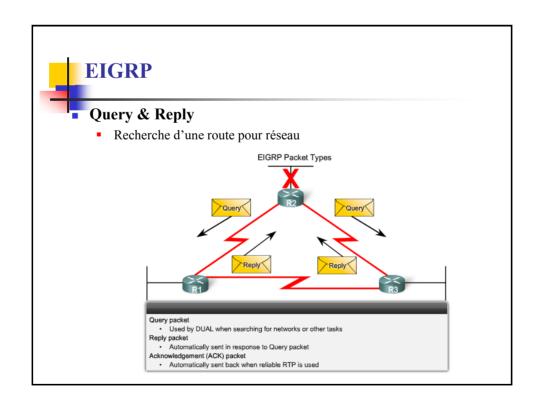


#### EIGRP: voisinage et information topologique

- Quand 2 routeurs se sont mutuellement découvert voisins, ils échangent complètement leur table de routage
- Ensuite, des messages Hello sont constamment échangés afin de manifester sa présence (1 tous les 5 sec)
  - R1(config-if)#ip hello-interval eigrp 1 60 //60sec pour AS 1
  - R1(config-if)#ip hold-interval 1 eigrp 1 180 //180sec pour AS 1 inactive
- Quand une modification topologique est constatée, seules les nouveautés sont échangées
  - Informations partielles: transmission de la modification
  - Relatives aux changements de route



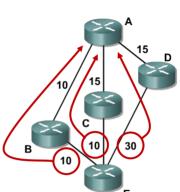






### **Diffusing Update Algorithm (DUAL)**

- EIGRP et chemin sans boucle?
  - Algorithme: DUAL
- Les voisins de A:
  - B avec un cout de 10
  - C avec un cout de 10
  - D avec un cout de 30
- Ces valeurs pour le cout sont appelés:
   Reported Distance (RD)
- RD est le cout annoncé par chaque voisin



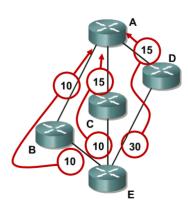


#### **Diffusing Update Algorithm (DUAL)**

- Sur le routeur A, le cout pour acceder à E est:
  - 20 via B
  - 25 via C
  - 45 viaD
- Le meilleur chemin est via B, avec un cout de 20



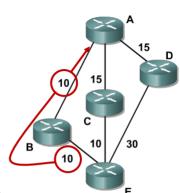
• FD: feasible distance (FD) est 20 dans ce cas





## **Diffusing Update Algorithm (DUAL)**

- A utilise FD et RD pour trouver les chemins sans boucle (loop-free)
- FD: meilleur chemin
- Eventuel successeur (Feasible Successor): chemin avec RD plus petit que FD ne contient pas une boucle
- Certains chemins sans boucles seront considérés avec boucle



#### The Diffusing Update Algorithm (DUAL)

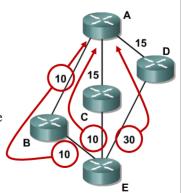
- Sur le routeur A:
  - Le chemin via B est le moins coutant, FD=20

C peut atteindre E avec un coût de 10; 10 (RD) est plus petit que 20 (FD)

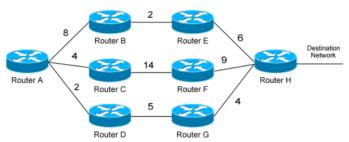
- ⇒ Ce chemin ne contient pas une boucle
- $\Rightarrow$  loop-free.

D peut atteindre E avec un coût de 30; 30 (RD) n'est pas plus petit que 20 (FD),

EIGRP suppose que ce chemin contient une boucle





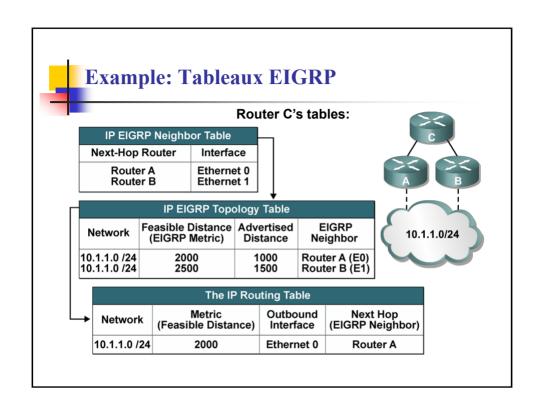


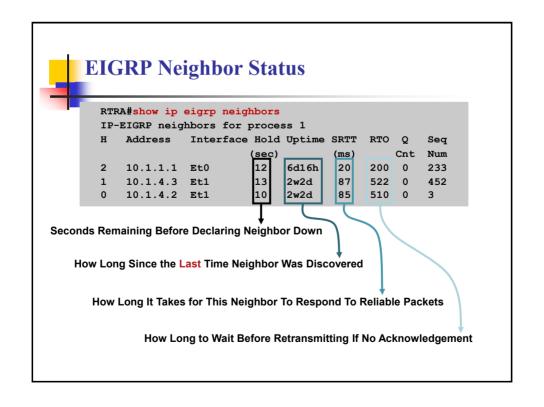
- FD? Successor?
- FS?



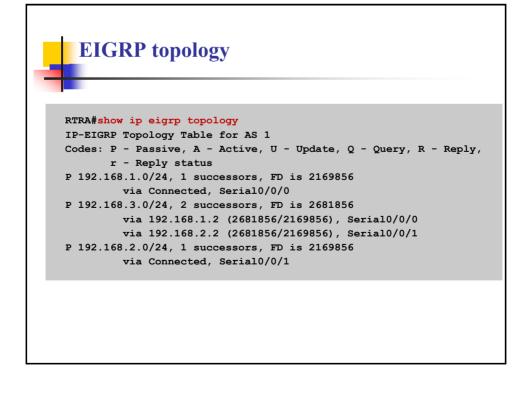
## **EIGRP Concepts**

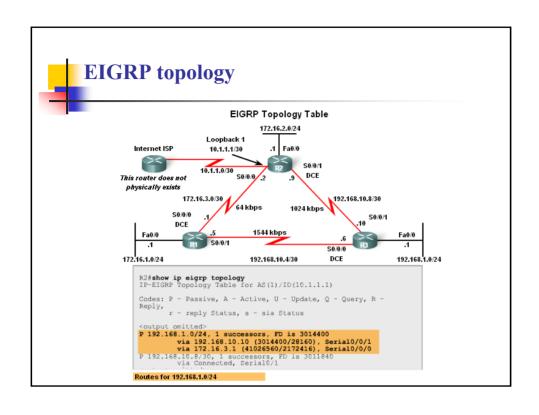
- Si une route devient inactive
  - Utilisation de la route de secours dans le table de topologie (s'il y a un chemin alternatif)
  - Sinon, requête en multicast pour un chemin alternatif
- EIGRP maintiens 3 tables:
  - Neighbor table
  - Topology table
  - Routing table

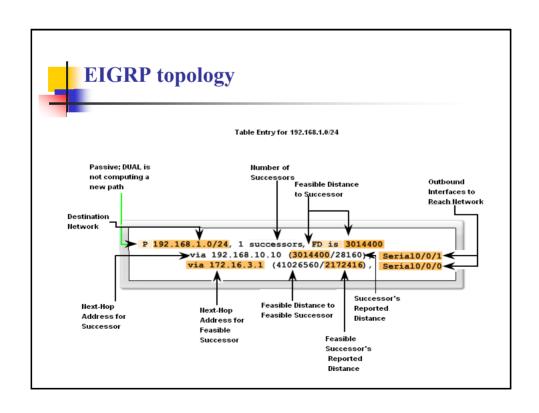




#### **EIGRP Neighbor Status** show ip eigrp neighbors The Neighbor Table R2#show ip eigrp neighbors IP-EIGRP neighbors for process 1 H Address Interface Hold Uptime SRTT (sec) (ms) 10 00:01:41 20 10 00:09:49 25 RTO Q Seq Type Cnt Num 200 0 7 200 0 28 Address of Interface connected Amount of time neighbors to neighbor since adjacency was established Amount of time left before neighbor is considered "down"





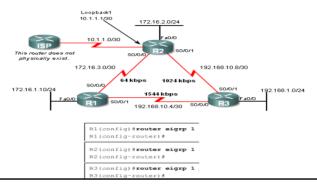




#### **Basic EIGRP Configuration**

- Pour activer eigrp sur un routeur
  - router eigrp autonomous-system
  - Tous les routeurs doit avoir le même identifiant de processus (autonomous-system number)

Enabling EIGRP Routing





#### **Basic EIGRP Configuration**

```
R1(config) #router eigrp 1
R1(config-router) #network 172.16.0.0
R1(config-router) #network 192.168.10.0

R2(config) #router eigrp 1
R2(config-router) #network 172.16.0.0
%DUAL-5-NBRCHANGE: IP-EIGRP 1: Neighbor 172.16.3.1 (Serial0/0/0) is up: new adjacency R2(config-router) #network 192.168.10.8 0.0.0.3

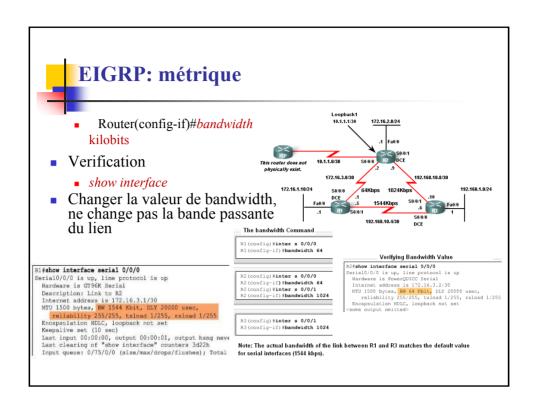
R3(config) #router eigrp 1
R3(config-router) #network 192.168.10.0
%DUAL-5-NBRCHANGE: IP-EIGRP 1: Neighbor 192.168.10.5 (Serial0/0/0) is up: new adjacency R3(config-router) #
%DUAL-5-NBRCHANGE: IP-EIGRP 1: Neighbor 192.168.10.9 (Serial0/0/1) is up: new adjacency R3(config-router) #network 192.168.1.0
```

#### EIGRP: métrique Métrique EIGRP & valeurs de K EIGRP utilise une métrique composée Bandwidth, delay, reliability & load formule utilisée: K1 →K5 K1 & K3 Les autres valeurs de K = 0 EIGRP Composite Metric Default Composite Formula: metric = [K1\*bandwidth + K3\*delay] Complete Composite Formula: metric = [K1\*bandwidth + (K2\*bandwidth)/(256 - load) + K3\*delay] \* [K5/(reliability + K4)] (Not used if "K" values are 0) Default values: K1 (bandwidth) = 1 "K" values can be changed with the **metric weights** command. K2 (load) = 0 K3 (delay) = 1 Router (config-router) #metric weights tos k1 k2 k3 k4 k5 K4 (reliability) = 0 K5 (reliability) = 0



#### EIGRP: métrique

```
Rl#show ip protocols
Routing Protocol is "eigrp 1"
Outgoing update filter list for all interfaces is not set
Incoming update filter list for all interfaces is not set
Default networks flagged in outgoing updates
Default networks accepted from incoming updates
EIGRP metric weight K1=1, K2=0, K3=1, K4=0, KS=0
EIGRP maximum hopcount 100
EIGRP maximum metric variance 1
Redistributing: eigrp 1
Automatic address summarization is in effect
Automatic address summarization:
192.168.10.0/24 for FastEthernet0/0, Serial0/0/0
Summarizing with metric 2169856
172.16.0.0/16 for Serial0/0/1
Summarizing with metric 28160
Maximum path: 4
Routing for Networks:
172.16.0.0
Routing Information Sources:
Gateway Distance Last Update
(this router) 90 00:03:29
192.168.10.6 90 00:02:09
Gateway Distance Last Update
172.16.3.2 90 00:02:12
Distance: internal 90 external 170
```



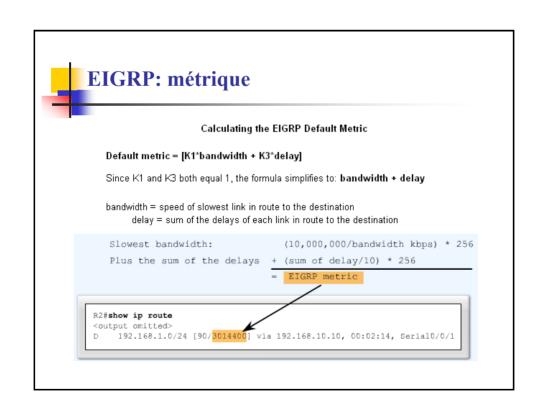


#### EIGRP: métrique

- Bande passante (statique) utilisée par le protocole de routage
  - 1544kb sur une liaison série
  - Indépendante de la bande passante du lien
  - Le changement de la valeur de la variable bandwidth n'affecte pas la bande passante du lien
    - show interface
    - R1(config-if)#bandwidth 64
- Le délai est le temps de transmission d'un paquet à travers une route
  - Valeur statique (20ms pour un lien série et 100µs pour un FastEthernet)
  - R1(config-if)# delay 10000 //en μs



- La fiabilité mesurée dynamiquement et exprimée par une fraction de 255. Plus la fraction est élevée, meilleur est la fiabilité
  - Interval= 5 min
- la charge reflète le trafic du lien mesuré dynamiquement et exprimé par une fraction de 255.
  - plus cette fraction est petite, plus la charge du lien est faible et meilleur sera la métrique
  - Interval = 5 min





# **Configuration EIGRP**

RouterA(config)# router eigrp 10 RouterA(config-router)# network 172.16.0.0 0.0.255.255 RouterA(config-router)# network 10.1.4.0 0.0.0.255

- auto-summary est activé par défaut et permette de résumer les réseaux sur le routeur de bordure
- no auto-summary