

Génie Logiciel (MLI532) Relations entre classes concepts avancés

Lamine BOUGUEROUA
Lamine.bougueroua@esigetel.fr

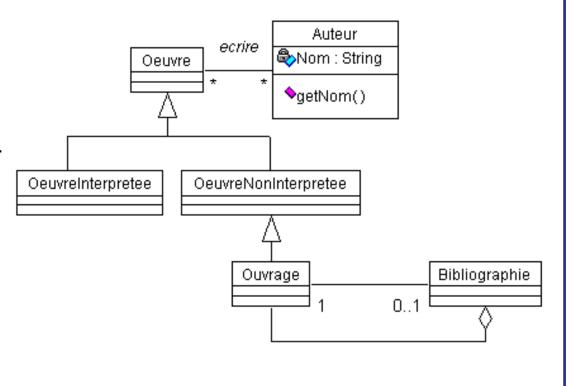


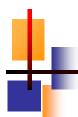
Diagramme de classes

- Décrit le système
- Montre les classes et la façon dont elles sont associées
- une vision statique et structurelle

Dans un diagramme ont trouve des classes et des relations (des associations) entre ces classes :

association simple, généralisation (héritage) dépendance, agrégation, composition Implémentation (interface).





Visibilité des propriétés

aux éléments d'un modèle

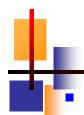
Contrôler et éviter les dépendances entre paquetages

- + public visible
- # protégé visible dans la classe et ses sous-classes
- privé visible dans la classe uniquement

N'a pas de sens dans un modèle abstrait

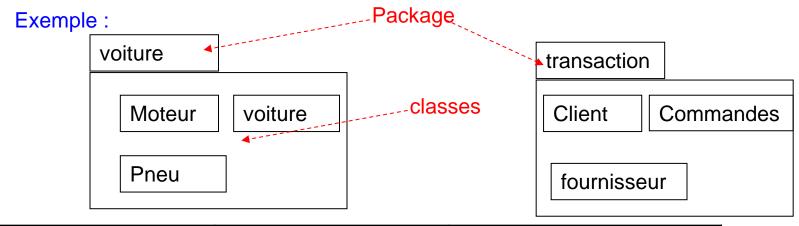
0

) 0



Visibilité - exemple

Visibilités - JAVA:



Modificateur classe A	Même package		Autre package	
	Classe fille	Autre classe	Classe fille B	Autre classe
Public	✓	✓	✓	✓
Protected	✓	✓	une instance de B invoquée dans B ou dans une sous-classe de B	
Friend	✓	✓		
private				

Ļ

Propriétés & méthodes

```
Les propriétés :
[ visibilité] nom [card] [: type] [ = valeur-initiale] [ { props... } ]
exemples:
        age
        - age : Integer = 0
        # age [0..1] : Integer
        # numsecu : Integer
         # motsClés [*] : String {addOnly}
[ visibilité] nom [ ( params ) ] [ : type ] [ { props... } ]
params := [ in | out| inout ] nom [ : type] [ =defaut ] [{ props... } ]
exemples:
        getAge()
         + getAge() : Integer
        - setAge( in date : Date ) : Boolean
        + getAge() : Integer {isQuery}
```

Les propriétés suivantes peuvent être associées aux

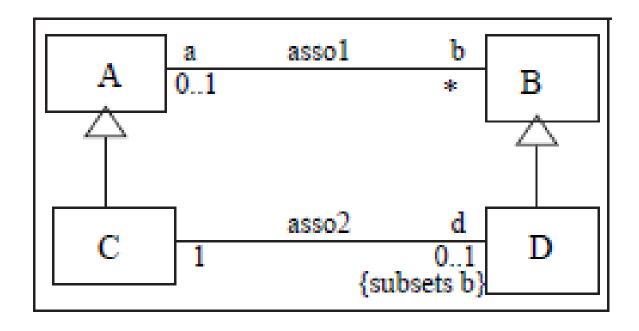
- {subsets <property-name>},
- 2. {union},
- 3. {redefines <end-name>},
- 4. {ordered},
- 5. {bag}
- 6. {sequence} (équivalent à {seq}).

Les propriétés suivantes peuvent être associées aux

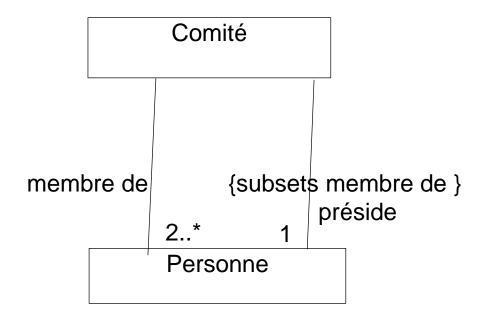
- {subsets <property-name>},
- 2. {union},
- 3. {redefines <end-name>},
- 4. {ordered},
- 5. {bag}
- 6. {sequence} (équivalent à {seq}).

{subsets <property-name>}:

La propriété {subsets <property-name>} associée à une indique que décrit un sous-ensemble de décrit par une association plus générale.

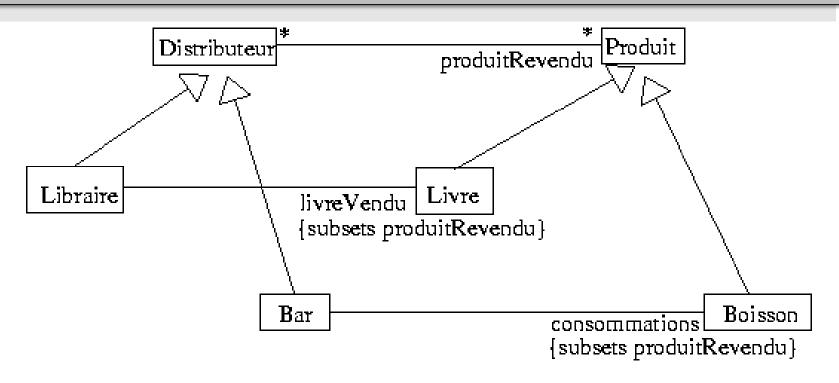


{subsets coperty-name} :



Exemple subsets:

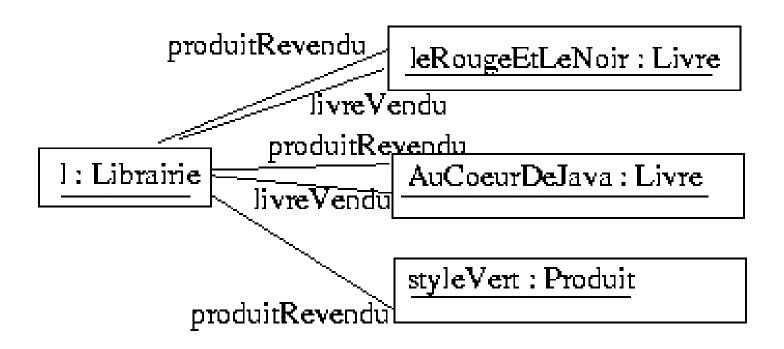
un distributeur de produits qui se spécialise en Libraire (vendant des livres) et Bar (vendant des boissons).



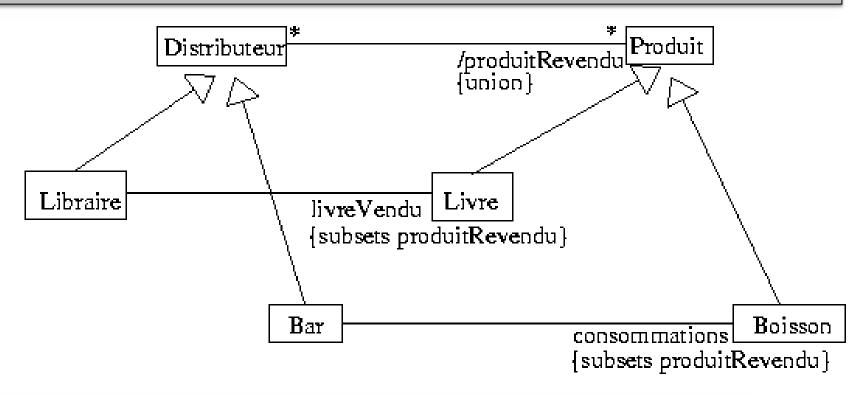
La mention subsets sur les extrémités d'associations a comme conséquence que toute présence d'un lien livreVendu entraîne la présence d'un lien produitRevendu

Exemple subsets:

On peut trouver cependant d'autres liens produitRevendu comme vers l'instance de stylo



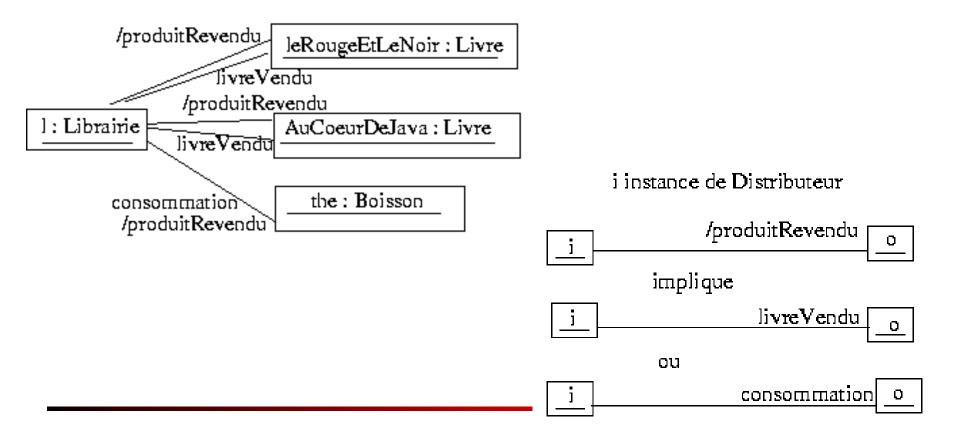
{union}:La propriété {union} spécifie décritcalculé en -ensemble



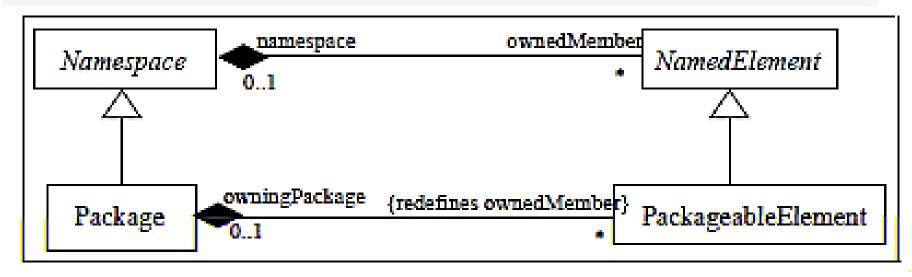
le libraire ne peut plus vendre de stylo grâce à cette restriction

Exemple {union}:

Les produits revendus se déduisent de l'union des livres et des boissons vendues Un distributeur à la fois instance de Libraire et de Bar peut vendre des livres et des boissons (mais pas autre chose).



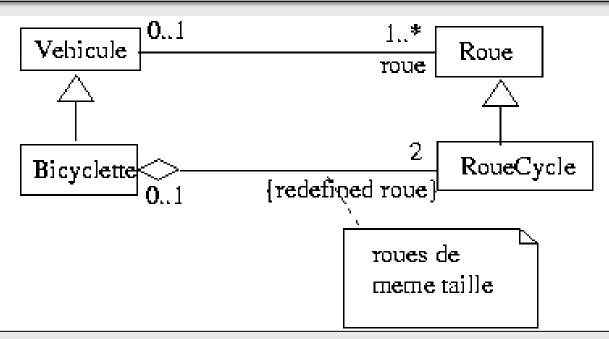
```
{redefines <end-name>} :
associée à une des classificateurs
décrit redéfinit décrit par une association
plus générale.
```



Exemple {redefines <end-name>}:

Lorsqu'on ajoute *redefined*<*en*> près d'une extrémité, cela signifie que l'extrémité est une spécialisation de *en*. Une redéfinition valide vérifie :

- le nouveau type est un sous-type de celui de la propriété redéfinie
- la nouvelle multiplicité est incluse dans l'ancienne
- si la propriété redéfinie est dérivée, la redéfinition l'est aussi.

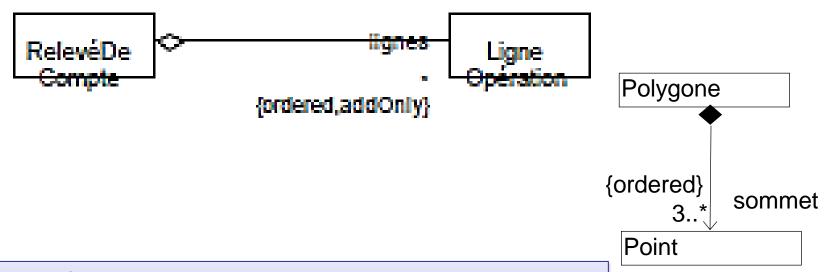


Lors d'une redéfinition, on ne change pas le nom, contrairement au cas de subset

{ordered}:

La propriété (ordered) spécifie instances en relation.

{ ordered } => les éléments de la collection sont ordonnés



être établi entre les

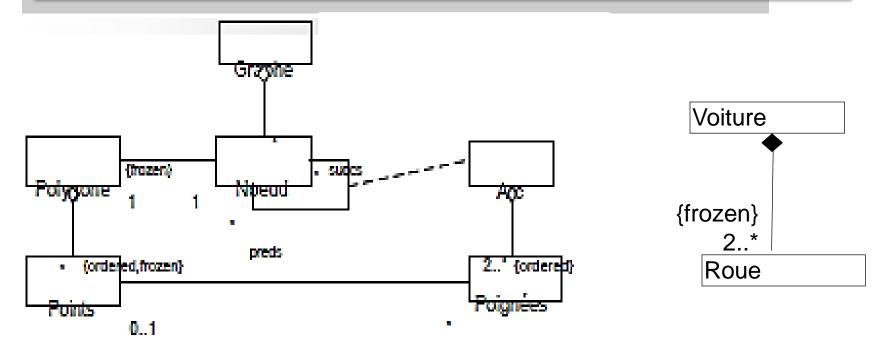
REMARQUE:

Par défaut un ensemble spécifie ordonné et ne contient pas de doublon.

Autres contraintes:

frozen } : fixé lors de la création de , ne peut pas changer

{ addOnly} : impossible de supprimer un élément





{bag}:

spécifie permet a un décrit

une collection qui ordonnée.

non ordonnée qui peut contenir deux fois le

même élément

{seq}:

Les propriétés {sequence} et {seq} spécifient décrit par la fin une . -à-dire un ensemble ordonné où les doublons peuvent apparaître.



Equivalences

« modélisations équivalentes »

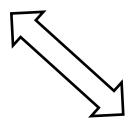
4

Equivalences

Il existe parfois plusieurs façons de modéliser une relation entre classes

Polygone

-sommet: Point[3. *]





Ļ

Diagramme de classes

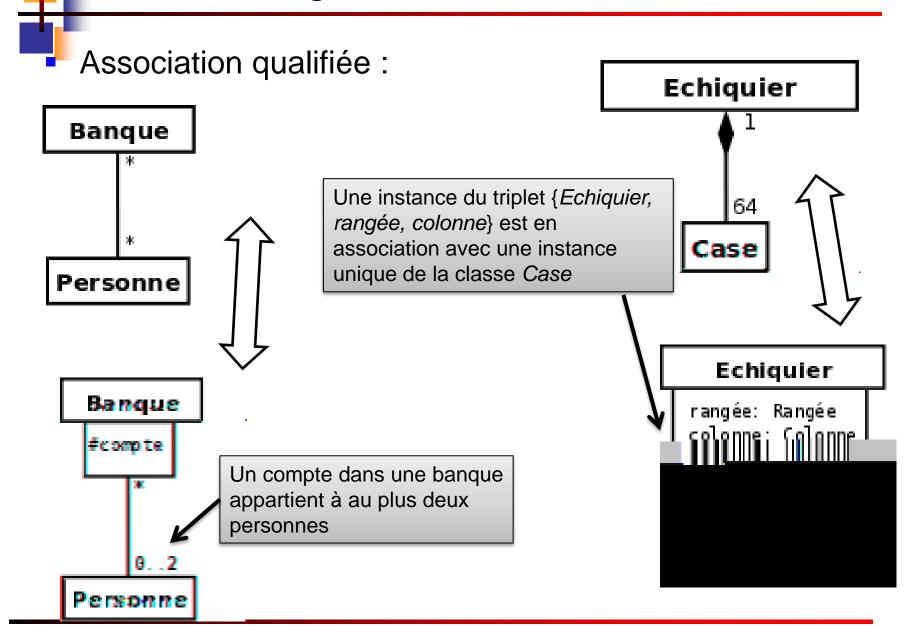
Association qualifiée :

association

Un *qualificateur* est un attribut ou un ensemble d'attributs dont la valeur sert à déterminer l'ensemble des instances associées à une instance via une association

Les qualificateurs sont des attributs de

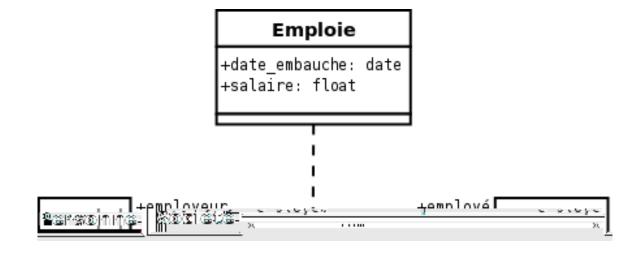
Repertoire 0..1 Fichier





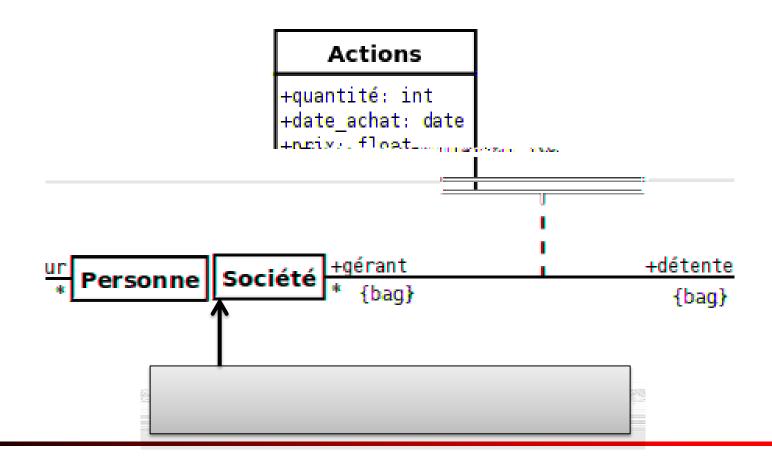
Classe association:

Une classe-association possède les propriétés des associations et des classes : elle se connecte à deux ou plusieurs classes et possède également des attributs et des opérations



Classe association - exemple:

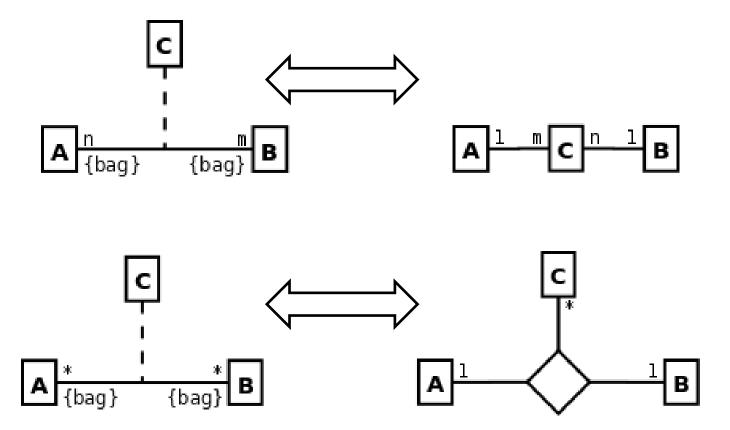
Une même personne peut acheter à des moments différents des actions



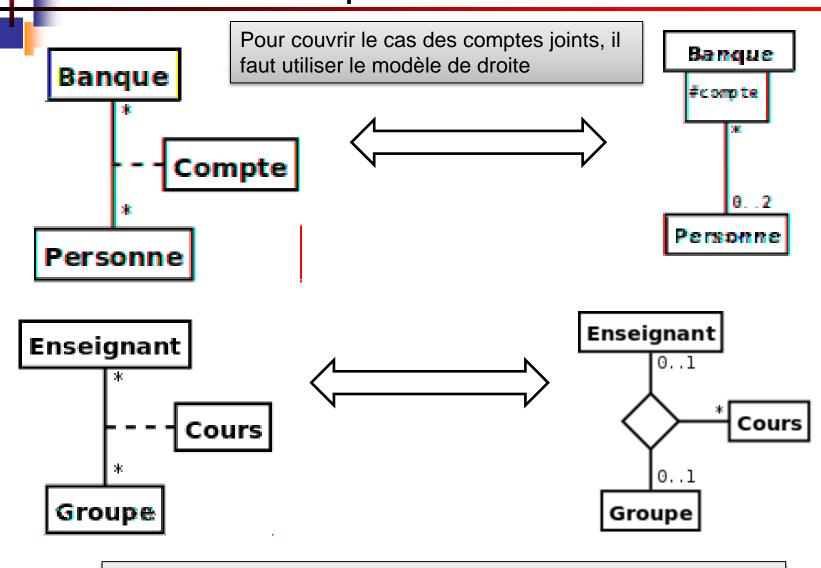
4

Equivalences

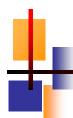
Il existe parfois plusieurs façons de modéliser une relation entre classes



Equivalences

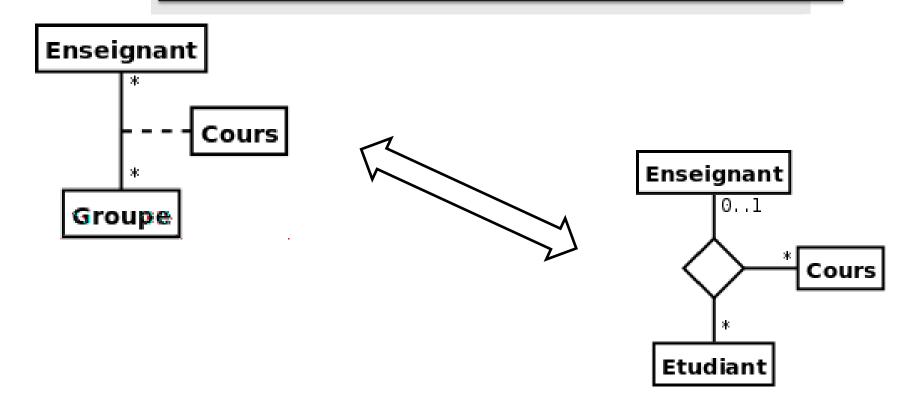


enseignant et un groupe, il faut utiliser le modèle de droite.



Equivalences

Si un même cours doit concerner plusieurs couples Enseignant/Etudiant, il ne faut pas utiliser une classe-association, mais une association ternaire comme sur le modèle de droite

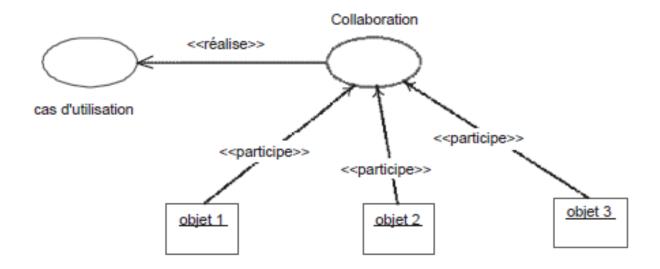




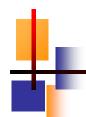
Diagrammes de collaborations

Diagramme d'objet avec messages

- > objets et liens, multi-objets, objet actif, instance
- > envoi de message (numérotation hiérarchique, paramètres...)
- > structures de contrôle, synchronisation



Les diagrammes de collaboration montrent des interactions entre objets (instances de classes et acteurs).



Diagrammes de collaborations

Diagramme de collaborations - Exemple

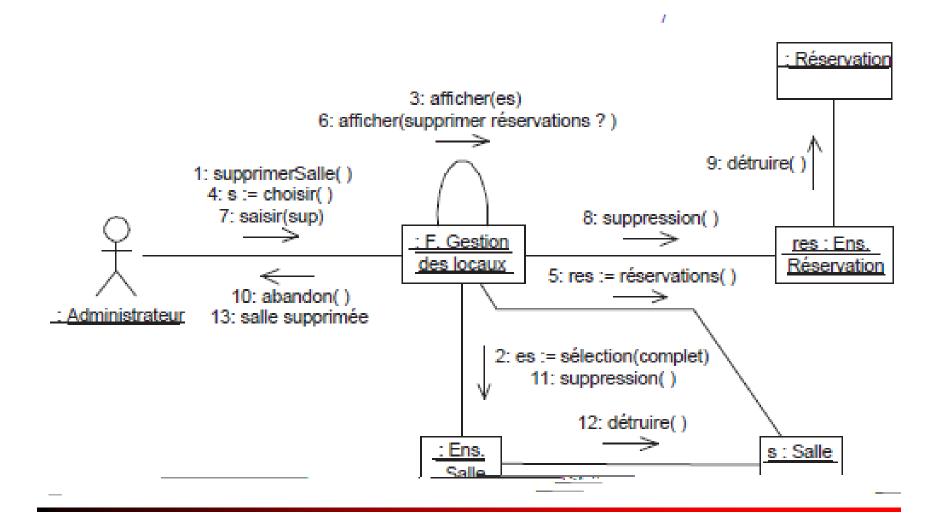


Diagramme de composants permettent de décrire l'architecture physique et statique d'une application en terme de modules :

fichiers sources, librairies, exécutables, etc.

Ils montrent la mise en physique des modèles avec l'environnement de développement.

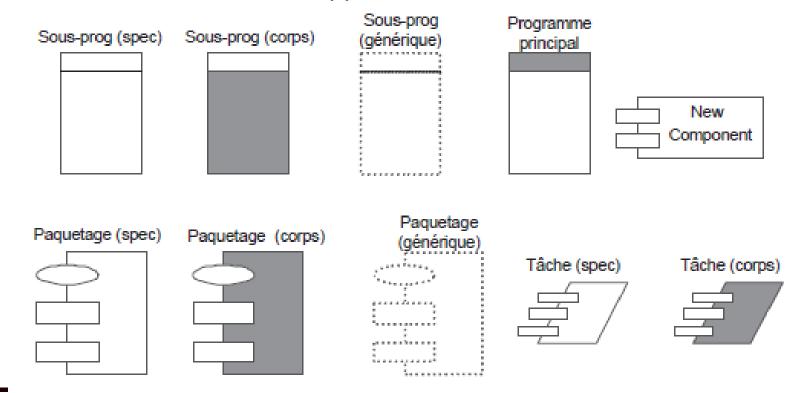


Diagramme de composants Exemple club vidéo

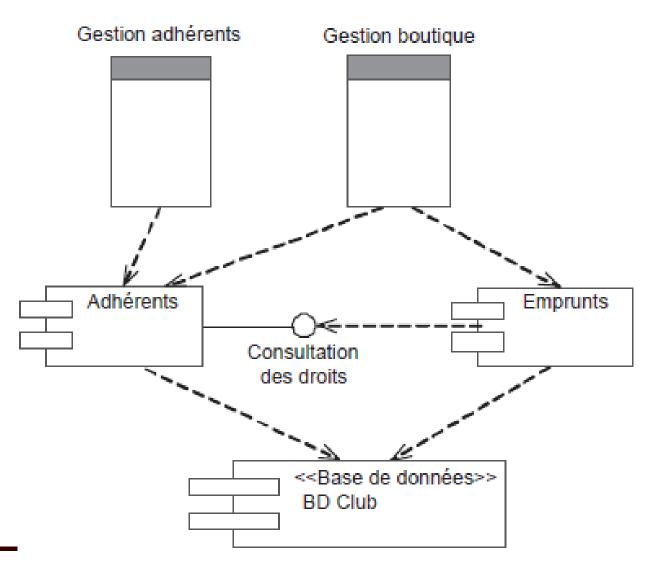


Diagramme de composants gestionnaire automatique

de billets

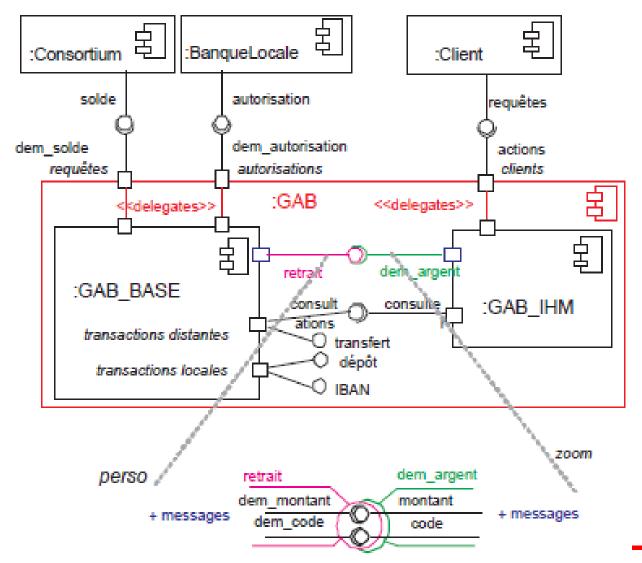
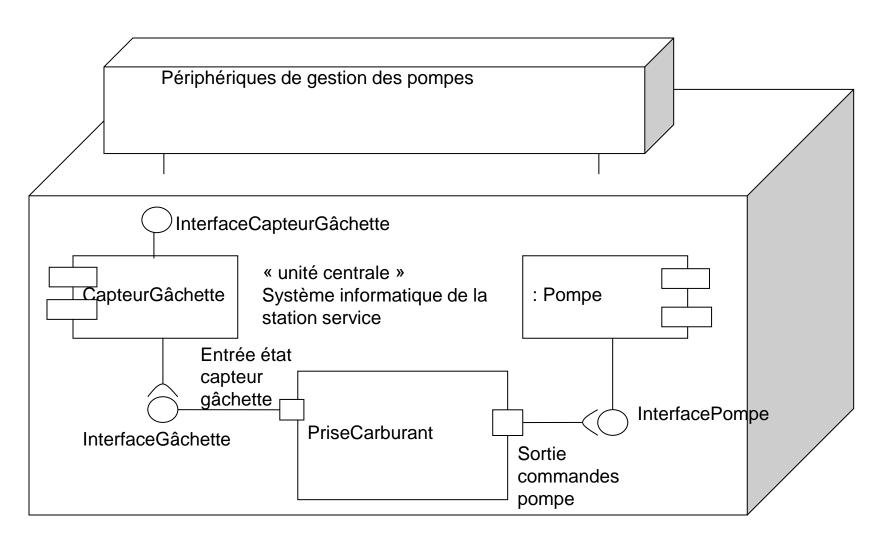
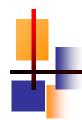


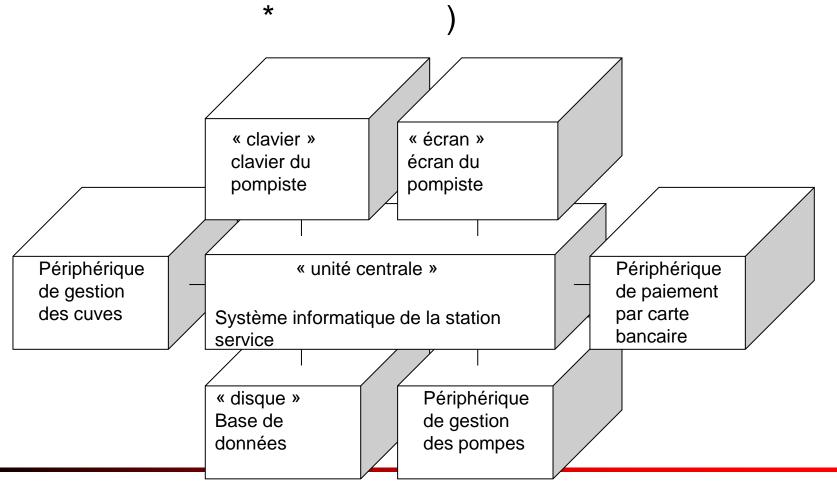
Diagramme de composants gestionnaire de pompe





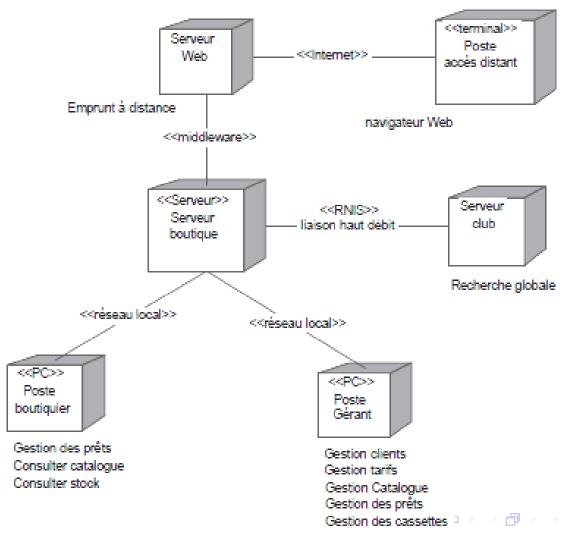
Diagrammes de déploiement

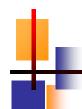
Diagramme de déploiement = architecture physique+ répartition des composants sur les



Diagrammes de déploiement

Diagramme de déploiement - exemple





Modélisation

Chaîne complète de la démarche de modélisation du

