

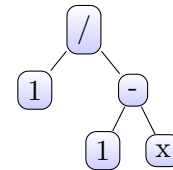
Exercices 35 (devoir)

Exercice 35 (manipulation d'expressions algébriques).

On considère une expression algébrique représentée par un arbre, dont chaque nœud est étiqueté, avec les conventions suivantes :

- une feuille peut être étiquetée avec un nombre (de type `int` ou `float`), ou avec la chaîne de caractères 'x' (qui désigne alors la variable de l'expression algébrique);
- un nœud interne (c'est-à-dire un nœud qui n'est pas une feuille) a nécessairement deux enfants, et est étiqueté avec une chaîne de caractères de longueur 1 qui code l'opération algébrique portant sur les enfants ('+' ou '-' ou '*' ou '/').

Par exemple, l'expression algébrique $\frac{1}{1-x}$ sera représentée par l'arbre



- (1) Représenter l'arbre construit par le pseudo-code ci-dessous, et écrire l'expression algébrique associée.

```

A1 ← creer_arbre('-', [creer_arbre(1), creer_arbre('x')])
A2 ← creer_arbre('*', [creer_arbre('x'), creer_arbre('x')])
A3 ← creer_arbre('+', [creer_arbre(1), A2])
A ← creer_arbre('/', [A1, A3])
    
```

Dans ce pseudo-code, la fonction `creer_arbre(e, L)` crée et retourne un arbre dont la racine a pour étiquette `e` (`e` peut être un nombre ou une chaîne de caractères), et dont les enfants sont les éléments de la liste `L`, qui sont eux-mêmes des arbres. Si la liste `L` est vide, ou si seul l'argument `e` est spécifié, l'arbre retourné n'a pas d'enfants (c'est une feuille d'étiquette `e`).

- (2) Réciproquement, représenter l'arbre associé à l'expression algébrique définie par la fonction

$$f(x) = \frac{3x + 2}{1 - x(1 + x)},$$

et donner un pseudo-code permettant de construire cet arbre selon le modèle de la question précédente.

- (3) Construire effectivement l'arbre `A` de la question 2, en utilisant l'implémentation ci-dessous (qui représente les arbres par des listes selon le modèle vu en cours) pour la fonction `creer_arbre()` :

```

def creer_arbre(e, L=[]):
    """
    Retourne un arbre dont la racine a pour étiquette e,
    et pour enfants les éléments de la liste L (éventuellement vide)
    signature: étiquette x liste d'arbres -> arbre
    """
    return [e]+L
    
```

Visualiser la liste `A` ainsi produite sous Python.

- (4) On souhaite écrire une fonction `evaluer()` qui prend en entrée une expression algébrique (représentée par un arbre `A`) et un nombre `x`, et évalue l'expression algébrique pour cette valeur de `x`. Par exemple, si `A` représente l'arbre considéré dans l'introduction (`A` représente l'expression algébrique $\frac{1}{1-x}$), alors `evaluer(A, -1)` retournera $\frac{1}{1-(-1)} = 0.5$.

Compléter, dans le pseudo-code ci-dessous, les passages marqués sous la forme de points de suspensions.

```

fonction evaluer( $A, x$ )
    // retourne la valeur de l'expression algébrique A pour la valeur de x spécifiée
     $e \leftarrow$  etiquette( $A$ )
     $E \leftarrow$  enfants( $A$ )
    si  $E$  est vide // cas d'une feuille
        | si  $e$  est un nombre
        | | retourner  $e$ 
        | vérifier que  $e = 'x'$ 
        | retourner .....
    // cas d'un noeud interne (2 enfants)
    vérifier que  $E$  est de taille 2
     $a \leftarrow$  evaluer( $E(0), x$ )
     $b \leftarrow$  evaluer( $E(1), x$ )
    si  $e = '+'$  // addition
        | retourner .....
    si  $e = '-'$  // soustraction
        | .....
    .....

```

- (5) Implémenter la fonction **evaluer()** en Python. On pourra utiliser les implémentations suivantes des fonctions **etiquette()** et **enfants()** :

```

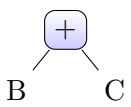
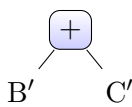
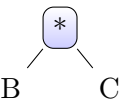
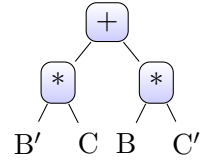
def etiquette(A):
    "retourne l'étiquette de la racine de l'arbre A"
    return A[0]

def enfants(A):
    "retourne la liste des enfants de la racine de l'arbre A"
    return A[1:]

```

Tester la fonction obtenue avec **evaluer(A,0)**, où **A** est l'arbre construit à la question 3.

- (6) On souhaite calculer la dérivée d'une expression algébrique représentée par un arbre **A**. Pour cela, on adopte une démarche récursive, en remarquant que :

- si **A** est la feuille \boxed{x} , alors **derivee(A)** est la feuille $\boxed{1}$
- si **A** est la feuille $\boxed{17}$ (ou tout autre nombre), alors **derivee(A)** est la feuille $\boxed{0}$
- si **A** est l'arbre , alors **derivee(A)** est l'arbre , où **B'** et **C'** sont obtenus en appliquant la fonction **derivee()** aux arbres **B** et **C** (les enfants de **A**)
- si **A** est l'arbre , alors **derivee(A)** est l'arbre 

Quels sont les autres cas à considérer, et quel est l'arbre résultat à chaque fois ?

En déduire l'écriture d'une fonction récursive Python **derivee(A)** qui prend en entrée un arbre **A** représentant une expression algébrique, et renvoie un arbre représentant la dérivée de cette expression algébrique (on pourra s'inspirer du modèle de la fonction **evaluer()** vue précédemment).

Vérifier le résultat en calculant de deux manières différentes $f'(0)$, où f est la fonction définie à la question 2 : 1) en calculant à la main la dérivée de f ; 2) avec Python à l'aide des fonctions **evaluer()** et **derivee()**.

Calculer ensuite avec Python la valeur de $f^{(5)}(0)$ (dérivée cinquième de f en 0).

(7*) Écrire une fonction Python **DL0(A,n)**, qui prend en entrée un arbre **A** représentant une expression algébrique, et renvoie une chaîne de caractères représentant le développement limité en 0 à l'ordre **n** de la fonction représentée par **A**. Cette fonction pourra utiliser la formule de Taylor, et faire appel aux fonctions **derivee()** et **evaluer()** définies précédemment. Par exemple, si **A** représente l'arbre considéré dans l'introduction (qui représente l'expression algébrique $\frac{1}{1-x}$), alors **DL0(A,5)** devra retourner la chaîne de caractères

```
'1.0 + (1.0).x^1 + (1.0).x^2 + (1.0).x^3 + (1.0).x^4 + (1.0).x^5 + o(x^5)'
```

En déduire le développement limité à l'ordre 6 en 0 de la fonction f définie à la question 2.
