

# Projet 2015-2016

## *4L Trophy*

### Introduction

i j j rr j j r j ri ' j ri  
r j j r ' j j  
j j . j ri . jr j r j jr j r  
j j . r j l . r j r j  
j j . i j ' j j . l i. j j ff  
r jr k r l j . r  
r j ' j ri , ff j i j . r j  
j j r j ,

### Description de l'application

i j j r j j j ' , jr r  
r j jr j r j r j j j  
i r j jr j j r j j j  
j  
j j r j j ' j j k  
i r j jr j j j j ' ,  
i i j i jr ' jr j r  
j r ' jr r . r jr . r i  
j j j j ' jr j j j  
k j r ri ' ,  
r ' i r j r .  
j r j j ' ' i . j k  
j j jr j . j j i j j ' ,  
i r . j j r r j r  
r r r j r r j i i j ' ,  
r r ' r r j j ' ,  
fff r j j r i j r j r  
j j j ' j j ff j j . r jff.  
j .  
k j j r j , r r ' r j  
j ff ' i j ,

' j

R j r j r ' r j j .  
i r j r j ij .  
ij j ' j j . r j j . j r  
j r j ij '

r j j rr r r j 'R . i ij j fff  
k r j i r r . i  
r j r j rr j ' j

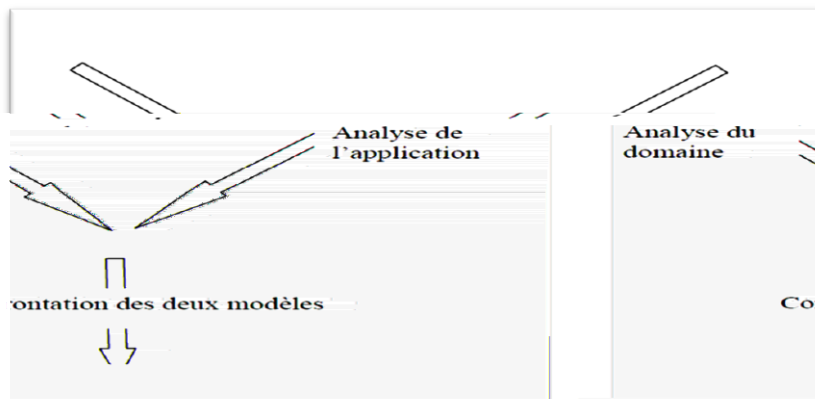
rr j j j jj r jr r j ff . r ri .  
j j ,

' j

## Méthode à suivre

r j j . ri rr rr j j  
r j r j j  
j .  
rr j j '

j ff fj j '



## L'analyse du domaine

j r j j j '  
i r j j j '  
j .  
j j .  
j j r ff j .  
j ffj j i j .  
j ffj ,

## L'analyse de l'application

ri rr j j j j j '  
r j' r r j j j '  
j j j .  
j j j .  
j j j .  
r r j r j j j '  
k rr j j j j '  
j r j j '

## Confrontation des résultats

r j j k j rr j j ' r j  
j j j j j '

' j

### Ajouter des opérations aux classes

r j j r j k  
j '

### Utilisation des autres diagrammes d'UML

j r r j j r j  
, . jj r j j r r r  
jj j jj r jj j jj .  
r j ji r ... jj j  
jj r j j k r . '  
j r j j j . i jj r j j  
j rr r j j j r j '

**BON COURAGE**