# Théorie des langages

Automates à pile et langages algébriques

Jérôme Delobelle jerome.delobelle@u-paris.fr

LIPADE - Université de Paris

# Automates à pile et langages algébriques

1. Automates à pile et langages algébriques

- 2. Grammaire algébrique vers automate à pile
- 3. Automate à pile vers grammaire algébrique
- 4. Caractérisation des langages algébriques

Automates à pile et langages

algébriques

#### **Théorème**

Un langage est algébrique si et seulement si il est reconnu par un automate à pile

#### **Théorème**

Un langage est algébrique si et seulement si il est reconnu par un automate à pile

#### **Théorème**

Tout langage algébrique n'est pas reconnu par un automate à pile déterministe

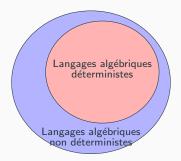
#### **Théorème**

Un langage est algébrique si et seulement si il est reconnu par un automate à pile

#### **Théorème**

Tout langage algébrique n'est pas reconnu par un automate à pile déterministe

Il existe des langages algébriques qui sont reconnus *uniquement* par des automates à pile non déterministes



#### Langage algébrique déterministe

#### Langage algébrique déterministe

Un langage algébrique L est déterministe s'il existe un automate à pile M acceptant par état final déterministe tel que  $L^F(M) = L$ 

#### Langage algébrique déterministe

#### Langage algébrique déterministe

Un langage algébrique L est déterministe s'il existe un automate à pile M acceptant par état final déterministe tel que  $L^F(M) = L$ 

- Par exemple,  $\{m \in (a+b)^* | m \text{ est un palindrome}\}$  est un langage algébrique non déterministe.
  - → Intuitivement, on ne sait pas deviner où est le milieu du mot, et on ne peut donc pas écrire un automate à pile déterministe qui nous dira quand on doit arrêter d'empiler et commencer à dépiler.

#### Langage algébrique déterministe

#### Langage algébrique déterministe

Un langage algébrique L est déterministe s'il existe un automate à pile M acceptant par état final déterministe tel que  $L^F(M) = L$ 

- Par exemple,  $\{m \in (a+b)^* | m \text{ est un palindrome}\}$  est un langage algébrique non déterministe.
  - → Intuitivement, on ne sait pas deviner où est le milieu du mot, et on ne peut donc pas écrire un automate à pile déterministe qui nous dira quand on doit arrêter d'empiler et commencer à dépiler.
- $\{m_1cm_2|m_1m_2\in(a+b)^*\text{ est un palindrome}\}$  est un langage algébrique déterministe.
  - → Intuitivement, quand on lit la lettre c, on sait que l'on doit commencer à dépiler.

# Automates à pile et grammaires algébriques

- Les automates à pile sont nécessaires pour reconnaître les langages algébriques
- Mais ils ne sont pas si faciles à concevoir
- Le lien entre dérivations d'une grammaire et exécution d'un automate à pile n'est pas évident à voir
- ? Est-il possible de dériver automatiquement un automate à pile à partir d'une grammaire algébrique ?

Grammaire algébrique vers

automate à pile

## Rappel : Forme normale de Greibach

#### Forme normale de Greibach

Une grammaire algébrique  $G=\langle V,\Sigma,P,S\rangle$  est sous la forme normale de Greibach si toute production est de la forme :

$$A \rightarrow aA_1 \dots A_n$$
  
 $A \rightarrow a$ 

avec  $A, A_i \in V \setminus \Sigma$ , et  $a \in \Sigma$ 

## Grammaire algébrique vers automate à pile

- On présente un algorithme de passage d'une grammaire algébrique sous forme normale de Greibach vers un automate à pile avec reconnaissance par pile vide non déterministe
- Idée :
  - Empiler l'axiome
  - A chaque symbole lu de la chaîne d'entrée, remplacer la partie gauche de la production concernée par le reste de la partie droite

# Grammaire algébrique vers automate à pile

#### Grammaire algébrique vers automate à pile

Soit  $L = L \setminus \epsilon$  le langage engendré par  $G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$  sous forme normale de Greibach.

On construit l'automate à pile  $M = (\Sigma, \Gamma, S, Q, q_0, F, \delta)$  tel que

- $\Gamma = V \setminus \Sigma$
- $Q = \{q_0\}$  (automate à un seul état)
- $F = \emptyset$  (reconnaissance sur pile vide)
- *S* le symbole initial de la pile
- ullet On construit  $\delta$  itérativement de la façon suivante :
  - 1.  $\delta \leftarrow \emptyset$
  - 2. Pour toute règle  $A \to aA_1A_2 \dots A_n$ ,  $\delta \leftarrow \delta \cup \{(q_0, a, A) \to (q_0, A_1A_2 \dots A_n)\}$
  - 2. Pour toute règle  $A \to a$ ,  $\delta \leftarrow \delta \cup \{(q_0, a, A) \to (q_0, \epsilon)\}$

Soit 
$$G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$$
 avec

- $V = \{a, b, S, B\}$
- $\Sigma = \{a, b\}$
- $\bullet \ \ P = \{S \rightarrow aSB; S \rightarrow aB; B \rightarrow b\}$

Soit 
$$G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$$
 avec

- $V = \{a, b, S, B\}$
- $\Sigma = \{a, b\}$
- $P = \{S \rightarrow aSB; S \rightarrow aB; B \rightarrow b\}$

On construit l'automate  $M = (\Sigma, \Gamma, S, Q, q_0, F, \delta)$  tel que :

Soit 
$$G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$$
 avec

- $V = \{a, b, S, B\}$
- $\Sigma = \{a, b\}$
- $P = \{S \rightarrow aSB; S \rightarrow aB; B \rightarrow b\}$

On construit l'automate  $M = (\Sigma, \Gamma, S, Q, q_0, F, \delta)$  tel que :

- $\Gamma = \{S, B\}$
- $Q = \{q_0\}, F = \emptyset$
- $\delta$  contient
  - $(q_0, a, S) \rightarrow (q_0, SB)$
  - $(q_0, a, S) \rightarrow (q_0, B)$
  - $(q_0, b, B) \rightarrow (q_0, \epsilon)$

Soit  $G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$  avec

• 
$$V = \{a, b, S, B\}$$

• 
$$\Sigma = \{a, b\}$$

• 
$$P = \{S \rightarrow aSB; S \rightarrow aB; B \rightarrow b\}$$

On construit l'automate  $M = (\Sigma, \Gamma, S, Q, q_0, F, \delta)$  tel que :

• 
$$\Gamma = \{S, B\}$$

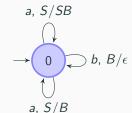
• 
$$Q = \{q_0\}, F = \emptyset$$

•  $\delta$  contient

• 
$$(q_0, a, S) \rightarrow (q_0, SB)$$

• 
$$(q_0, a, S) \rightarrow (q_0, B)$$

• 
$$(q_0, b, B) \rightarrow (q_0, \epsilon)$$



Soit 
$$G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$$
 avec  $V = \{a, +, *, (,), S, A, B, C\}$ ,  $\Sigma = \{a, b, +, *, (,)\}$ 

$$S \rightarrow a \qquad S \rightarrow (SC)$$

$$S \rightarrow aAS \qquad A \rightarrow +$$

$$S \rightarrow (SCAS \qquad B \rightarrow *$$

$$S \rightarrow aBS \qquad C \rightarrow )$$

$$S \rightarrow (SCBS)$$

Soit 
$$G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$$
 avec  $V = \{a, +, *, (,), S, A, B, C\}$ ,  $\Sigma = \{a, b, +, *, (,)\}$ 

$$S \rightarrow a \qquad S \rightarrow (SC)$$

$$S \rightarrow aAS \qquad A \rightarrow +$$

$$S \rightarrow (SCAS \qquad B \rightarrow *)$$

$$S \rightarrow aBS \qquad C \rightarrow S \rightarrow (SCBS)$$

On construit l'automate  $M = (\Sigma, \Gamma, S, Q, q_0, F, \delta)$  tel que  $\Gamma = \{S, A, B, C\}, Q = \{q_0\}, F = \emptyset$  et  $\delta$  contient

$$(q_0,a,S) \rightarrow (q_0,\epsilon)$$
  $(q_0,(,S) \rightarrow (q_0,SC)$   
 $(q_0,a,S) \rightarrow (q_0,AS)$   $(q_0,+,A) \rightarrow (q_0,\epsilon)$   
 $(q_0,(,S) \rightarrow (q_0,SCAS)$   $(q_0,*,B) \rightarrow (q_0,\epsilon)$   
 $(q_0,a,S) \rightarrow (q_0,BS)$   $(q_0,),C) \rightarrow (q_0,\epsilon)$   
 $(q_0,(,S) \rightarrow (q_0,SCBS)$ 

Automate à pile vers grammaire

algébrique

## Automate à pile vers grammaire algébrique

- On présente un algorithme de passage d'un automate à pile à une grammaire algébrique
- A tout couple (p, q) d'états de l'automate, et à tout X de la pile, on associe un non terminal de la forme (p, X, q)
- On associe toutes les lectures possibles dans l'automate pour obtenir la grammaire sans savoir a priori lesquelles vont vider la pile
- A la fin, on nettoie la grammaire obtenue

#### Algorithme : automate à pile par pile vide vers grammaire

1. 
$$V \setminus \Sigma = \{\langle q, X, p \rangle | p \text{ et } q \in Q, X \in \Gamma\} \cup \{S\}$$

#### Algorithme : automate à pile par pile vide vers grammaire

- 1.  $V \setminus \Sigma = \{\langle q, X, p \rangle | p \text{ et } q \in Q, X \in \Gamma\} \cup \{S\}$
- 2.  $P \leftarrow \emptyset$

#### Algorithme : automate à pile par pile vide vers grammaire

- 1.  $V \setminus \Sigma = \{ \langle q, X, p \rangle | p \text{ et } q \in Q, X \in \Gamma \} \cup \{S\}$
- 2.  $P \leftarrow \emptyset$
- 3. Pour tout état  $q \in Q$ ,  $P \leftarrow P \cup \{S \rightarrow \langle q_0, Z_0, q \rangle\}$

#### Algorithme : automate à pile par pile vide vers grammaire

- 1.  $V \setminus \Sigma = \{\langle q, X, p \rangle | p \text{ et } q \in Q, X \in \Gamma\} \cup \{S\}$
- 2.  $P \leftarrow \emptyset$
- 3. Pour tout état  $q \in Q$ ,  $P \leftarrow P \cup \{S \rightarrow \langle q_0, Z_0, q \rangle\}$
- 4. Pour toute transition  $(q, a, X) \rightarrow (p, \epsilon)$  de  $\delta$  faire  $P \leftarrow P \cup \{\langle q, X, p \rangle \rightarrow a\}$

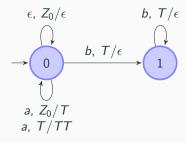
#### Algorithme : automate à pile par pile vide vers grammaire

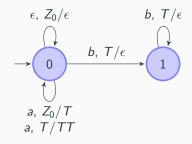
- 1.  $V \setminus \Sigma = \{\langle q, X, p \rangle | p \text{ et } q \in Q, X \in \Gamma\} \cup \{S\}$
- 2.  $P \leftarrow \emptyset$
- 3. Pour tout état  $q \in Q$ ,  $P \leftarrow P \cup \{S \rightarrow \langle q_0, Z_0, q \rangle\}$
- 4. Pour toute transition  $(q, a, X) \rightarrow (p, \epsilon)$  de  $\delta$  faire  $P \leftarrow P \cup \{\langle q, X, p \rangle \rightarrow a\}$
- 5. Pour toute transition  $(q, a, X) \rightarrow (p, B_m \dots B_1)$  de  $\delta$  faire

#### Algorithme : automate à pile par pile vide vers grammaire

- 1.  $V \setminus \Sigma = \{ \langle q, X, p \rangle | p \text{ et } q \in Q, X \in \Gamma \} \cup \{S\}$
- 2. *P* ← ∅
- 3. Pour tout état  $q \in Q$ ,  $P \leftarrow P \cup \{S \rightarrow \langle q_0, Z_0, q \rangle\}$
- 4. Pour toute transition  $(q, a, X) \rightarrow (p, \epsilon)$  de  $\delta$  faire  $P \leftarrow P \cup \{\langle q, X, p \rangle \rightarrow a\}$
- 5. Pour toute transition  $(q, a, X) \rightarrow (p, B_m \dots B_1)$  de  $\delta$  faire
  - Pour tout *m*-uplet d'états  $q_1, \ldots, q_m$  de Q faire

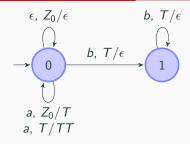
$$P \leftarrow P \cup \{\langle q, X, q_m \rangle \rightarrow a \langle p, B_m, q_1 \rangle \langle q_1, B_{m-1}, q_2 \rangle \dots \langle q_{m-1}, B_1, q_m \rangle\}$$





1. 
$$V \setminus \Sigma = \{\langle q, X, p \rangle | p \text{ et } q \in Q, X \in \Gamma\} \cup \{S\}$$

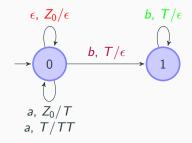
$$V \setminus \Sigma = \{S, \langle q_0, Z_0, q_0 \rangle, \langle q_0, Z_0, q_1 \rangle, \langle q_1, Z_0, q_0 \rangle, \langle q_1, Z_0, q_1 \rangle, \langle q_0, T, q_0 \rangle, \langle q_0, T, q_1 \rangle, \langle q_1, T, q_0 \rangle, \langle q_1, T, q_1 \rangle\}$$



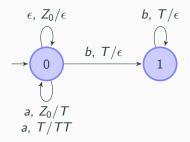
- 2.  $P \leftarrow \emptyset$
- 3. Pour tout état  $q \in Q$ ,  $P \leftarrow P \cup \{S \rightarrow \langle q_0, Z_0, q \rangle\}$  P reçoit

$$S \rightarrow \langle q_0, Z_0, q_0 \rangle$$

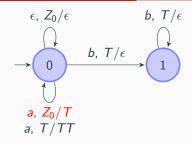
$$S \rightarrow \langle q_0, Z_0, q_1 \rangle$$



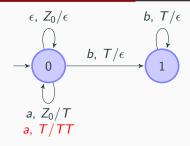
4. Pour toute transition  $(q, a, X) \rightarrow (p, \epsilon)$  de  $\delta$  faire  $P \leftarrow P \cup \{\langle q, X, p \rangle \rightarrow a\}$  P reçoit  $\langle q_0, Z_0, q_0 \rangle \rightarrow \epsilon$   $\langle q_0, T, q_1 \rangle \rightarrow b$   $\langle q_1, T, q_1 \rangle \rightarrow b$ 



5. Pour toute transition  $(q, a, X) \rightarrow (p, B_m \dots B_1)$  de  $\delta$  faire Pour tout m-uplet d'états  $q_1, \dots, q_m$  de Q faire  $P \leftarrow P \cup \{\langle q, X, q_m \rangle \rightarrow a \langle p, B_1, q_1 \rangle \langle q_1, B_2, q_2 \rangle \dots \langle q_{m-1}, B_m, q_m \rangle\}$ 



5. Pour toute transition  $(q, a, X) \rightarrow (p, B_m \dots B_1)$  de  $\delta$  faire Pour tout m-uplet d'états  $q_1, \dots, q_m$  de Q faire  $P \leftarrow P \cup \{\langle q, X, q_m \rangle \rightarrow a \langle p, B_1, q_1 \rangle \langle q_1, B_2, q_2 \rangle \dots \langle q_{m-1}, B_m, q_m \rangle\}$   $\langle q_0, Z_0, q_0 \rangle \rightarrow a \langle q_0, T, q_0 \rangle$   $\langle q_0, Z_0, q_1 \rangle \rightarrow a \langle q_0, T, q_1 \rangle$ 



5. Pour toute transition  $(q, a, X) \rightarrow (p, B_m \dots B_1)$  de  $\delta$  faire Pour tout m-uplet d'états  $q_1, \dots, q_m$  de Q faire  $P \leftarrow P \cup \{\langle q, X, q_m \rangle \rightarrow a \langle p, B_1, q_1 \rangle \langle q_1, B_2, q_2 \rangle \dots \langle q_{m-1}, B_m, q_m \rangle\}$ 

$$\begin{split} \langle q_0,\,T,\,q_0\rangle & \to a\langle q_0,\,T,\,q_0\rangle\langle q_0,\,T,\,q_0\rangle \\ \langle q_0,\,T,\,q_0\rangle & \to a\langle q_0,\,T,\,q_1\rangle\langle q_1,\,T,\,q_0\rangle \\ \langle q_0,\,T,\,q_1\rangle & \to a\langle q_0,\,T,\,q_0\rangle\langle q_0,\,T,\,q_1\rangle \\ \langle q_0,\,T,\,q_1\rangle & \to a\langle q_0,\,T,\,q_1\rangle\langle q_1,\,T,\,q_1\rangle \end{split}$$

#### On récapitule :

• 
$$V \setminus \Sigma = \{S, \langle q_0, Z_0, q_0 \rangle, \langle q_0, Z_0, q_1 \rangle, \langle q_1, Z_0, q_0 \rangle, \langle q_1, Z_0, q_1 \rangle, \langle q_0, T, q_0 \rangle, \langle q_0, T, q_1 \rangle, \langle q_1, T, q_0 \rangle, \langle q_1, T, q_1 \rangle\}$$

#### On renomme:

•  $V \setminus \Sigma = \{S, \langle q_0, Z_0, q_0 \rangle, \langle q_0, Z_0, q_1 \rangle, \langle q_1, Z_0, q_0 \rangle, \langle q_1, Z_0, q_1 \rangle, \langle q_0, T, q_0 \rangle, \langle q_0, T, q_1 \rangle, \langle q_1, T, q_0 \rangle, \langle q_1, T, q_1 \rangle \}$ 

#### On renomme:

• 
$$V \setminus \Sigma = \{S, A, \langle q_0, Z_0, q_1 \rangle, \langle q_1, Z_0, q_0 \rangle, \langle q_1, Z_0, q_1 \rangle, \langle q_0, T, q_0 \rangle, \langle q_0, T, q_1 \rangle, \langle q_1, T, q_0 \rangle, \langle q_1, T, q_1 \rangle\}$$

#### On renomme:

• 
$$V \setminus \Sigma = \{S, A, B, C, D, E, F, G, H\}$$

#### On réduit :

•  $V \setminus \Sigma = \{S, A, B, C, D, E, F, G, H\}$ 

#### On réduit :

•  $V \setminus \Sigma = \{S, A, B, C, D, E, F, G, H\}$ 

• Symboles productifs :  $\{A, F, H, S, B\}$ 

#### On réduit :

•  $V \setminus \Sigma = \{S, A, B, C, D, E, F, G, H\}$ 

- Symboles productifs :  $\{A, F, H, S, B\}$ 
  - $\rightarrow$  On supprime C, D, E, G

#### On réduit :

•  $V = \{S, A, B, F, H\}$ 

- $\bullet \ \, \text{Symboles productifs} : \{A,F,H,S,B\} \\$ 
  - $\rightarrow$  On supprime C, D, E, G

#### On réduit :

- Symboles productifs : {A, F, H, S, B}
   → On supprime C, D, E, G
- Symboles accessibles :  $\{S, A, B, F, H\}$

#### On réduit :

- Symboles productifs : {A, F, H, S, B}
   → On supprime C, D, E, G
- Symboles accessibles :  $\{S, A, B, F, H\}$
- Suppression des règles unitaires

#### On réduit :

- Symboles productifs :  $\{A, F, H, S, B\}$  $\rightarrow$  On supprime C, D, E, G
- Symboles accessibles :  $\{S, A, B, F, H\}$
- Suppression des règles unitaires

#### On réduit :

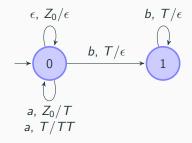
- Symboles productifs :  $\{A, F, H, S, B\}$  $\rightarrow$  On supprime C, D, E, G
- Symboles accessibles :  $\{S, A, B, F, H\}$
- Suppression des règles unitaires
- On conserve les  $\epsilon$ -règles

#### On réduit :

•  $V \setminus \Sigma = \{S, A, B, F, H\}$ 

 $H \rightarrow b$ 

- Symboles productifs : {A, F, H, S, B}  $\rightarrow$  On supprime C, D, E, G
- Symboles accessibles : {S, A, B, F, H}
- Suppression des règles unitaires
- On conserve les ε-règles
- Symboles accessibles :  $\{S, F, H\}$  : on supprime A et B



On obtient :

$$\begin{array}{cccc} S & \rightarrow & \epsilon \\ S & \rightarrow & aF \\ F & \rightarrow & b \\ F & \rightarrow & aFH \\ H & \rightarrow & b \end{array}$$

Caractérisation des langages

algébriques

## Rappel sur les langages algébriques

La classe des langages algébriques est close pour :

- L'union
- La concaténation
- L'opération étoile

Mais, elle n'est pas close pour :

- L'intersection
- Le complémentaire

## Caractérisation des langages algébriques

Un langage algébrique peut être caractérisé par :

- 1. Un automate à pile
  - Déterministe, si le langage est déterministe
  - Non déterministe autrement
- 2. Une grammaire hors-contexte

## Caractérisation des langages algébriques

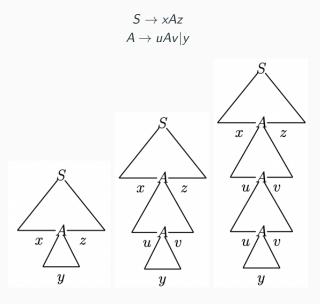
Un langage algébrique peut être caractérisé par :

- 1. Un automate à pile
  - Déterministe, si le langage est déterministe
  - Non déterministe autrement
- 2. Une grammaire hors-contexte
- ⇒ Pour démontrer qu'un langage est algébrique, il suffit donc de le décrire à l'aide de l'une de ces caractérisations

## Caractérisation des langages algébriques

Un langage algébrique peut être caractérisé par :

- 1. Un automate à pile
  - Déterministe, si le langage est déterministe
  - Non déterministe autrement
- 2. Une grammaire hors-contexte
- ⇒ Pour démontrer qu'un langage est algébrique, il suffit donc de le décrire à l'aide de l'une de ces caractérisations
- ⇒ Mais comment montrer qu'un langage n'est pas algébrique?



0 itération

1 itération

2 itérations . . .

#### Lemme d'itération pour les langages algébriques

# Lemme d'itération pour les langages algébriques (dit aussi théorème de pompage ou théorème du gonflement)

Soit L un langage algébrique sur l'alphabet  $\Sigma$ .

Alors, il existe  $p \ge 0$  tel que  $\forall w \in L$  avec  $|w| \ge p$ , il existe  $x, u, y, z, t \in \Sigma^*$ , tels que w = xuyzt, et

- 1. |uz| > 0
- 2.  $|uyz| \leq p$
- 3.  $\forall n \geq 0, \ xu^n yz^n t \in L$

#### Lemme d'itération pour les langages algébriques

## Lemme d'itération pour les langages algébriques (dit aussi théorème de pompage ou théorème du gonflement)

Soit L un langage algébrique sur l'alphabet  $\Sigma$ .

Alors, il existe  $p \ge 0$  tel que  $\forall w \in L$  avec  $|w| \ge p$ , il existe  $x, u, y, z, t \in \Sigma^*$ , tels que w = xuyzt, et

- 1. |uz| > 0
- 2.  $|uyz| \leq p$
- 3.  $\forall n \geq 0, \ xu^nyz^nt \in L$
- Comme pour les langages rationnels, le théorème de pompage sert à montrer la non-algébricité d'un langage.
- On suppose qu'un langage *L* est algébrique, et on cherche une contradiction

#### Comment ça marche?

- On suppose que L est algébrique
- On considère  $w \in L$  de longueur  $\geq p$
- Quelle que soit la décomposition de w en xuyzt qui vérifie :
  - 1. |uz| > 0
  - 2.  $|uyz| \leq p$
- Si on trouve un  $n \ge 0$  tel que  $xu^nyz^nt \notin L$
- Alors L n'est pas algébrique

Soit 
$$\Sigma = \{a, b, c\}$$
,  $L = \{a^n b^n c^n | n \ge 0\}$ . Supposons  $L$  algébrique.

```
Soit \Sigma = \{a,b,c\}, L = \{a^nb^nc^n|\ n \geq 0\}. Supposons L algébrique. Il existe donc p \geq 0 tel que w \in L et |w| \geq p, et il est possible de décomposer w = xuyzt, avec |uz| > 0, et |uyz| \leq p. Alors \forall n \geq 0, xu^nyz^nt \in L.
```

```
Soit \Sigma = \{a, b, c\}, L = \{a^n b^n c^n | n \ge 0\}. Supposons L algébrique.
```

Il existe donc  $p \ge 0$  tel que  $w \in L$  et  $|w| \ge p$ , et il est possible de décomposer w = xuyzt, avec |uz| > 0, et  $|uyz| \le p$ .

Alors  $\forall n \geq 0$ ,  $xu^n yz^n t \in L$ .

Soit  $w = a^p b^p c^p = xuyzt$ . On a bien  $|w| = 3p \ge p$ .

Soit  $\Sigma = \{a, b, c\}$ ,  $L = \{a^n b^n c^n | n \ge 0\}$ . Supposons L algébrique.

Il existe donc  $p \ge 0$  tel que  $w \in L$  et  $|w| \ge p$ , et il est possible de décomposer w = xuyzt, avec |uz| > 0, et  $|uyz| \le p$ .

Alors  $\forall n \geq 0$ ,  $xu^n yz^n t \in L$ .

Soit  $w = a^p b^p c^p = xuyzt$ . On a bien  $|w| = 3p \ge p$ .

Clairement, chacun des mots u et z ne contient qu'une seule des lettres a, b ou c sinon le mot ne fait plus partie du langage lorsque on va itérer u et/ou z. Par exemple, si

$$w = \underbrace{a^r}_{x} \underbrace{a^s b^i}_{u} \underbrace{b^j}_{y} \underbrace{b^k}_{v} \underbrace{c^p}_{t}$$
, avec  $r + s = j + i + k = p$  et  $s + i + k > 0$ 

On a donc  $\forall n \geq 0$ ,  $xu^n yv^n t \in L$ .

Prenons n = 2. On a :  $a^r a^s b^i a^s b^j b^k b^k c^p \notin L$ .

Contradiction.

Soit  $\Sigma = \{a, b, c\}$ ,  $L = \{a^n b^n c^n | n \ge 0\}$ . Supposons L algébrique.

Il existe donc  $p \ge 0$  tel que  $w \in L$  et  $|w| \ge p$ , et il est possible de décomposer w = xuyzt, avec |uz| > 0, et  $|uyz| \le p$ .

Alors  $\forall n \geq 0$ ,  $xu^nyz^nt \in L$ .

Soit  $w = a^p b^p c^p = xuyzt$ . On a bien  $|w| = 3p \ge p$ .

On a donc  $u, v \in \{a^*, b^*, c^*\}$ .

Les configurations où v contient des symboles censés être avant sont impossibles car on veut avoir des a puis des b puis des c. Par exemple,  $w = \underbrace{a^r \quad c^i \quad b^p \quad a^s \quad c^j}$  avec r+s=i+j=p et i+s>0.

Soit  $\Sigma = \{a, b, c\}$ ,  $L = \{a^n b^n c^n | n \ge 0\}$ . Supposons L algébrique.

Il existe donc  $p \ge 0$  tel que  $w \in L$  et  $|w| \ge p$ , et il est possible de décomposer w = xuyzt, avec |uz| > 0, et  $|uyz| \le p$ .

Alors  $\forall n \geq 0$ ,  $xu^nyz^nt \in L$ .

Soit  $w = a^p b^p c^p = xuyzt$ . On a bien  $|w| = 3p \ge p$ .

On a donc  $u, v \in \{a^*, b^*, c^*\}.$ 

Prenons les configurations où u et v concernent le même symbole. Par exemple,

$$w = \underbrace{a^{j}}_{x} \underbrace{a^{j}}_{u} \underbrace{a^{k}}_{y} \underbrace{a^{l}}_{v} \underbrace{a^{m}b^{p}c^{p}}_{t} \text{ avec } i+j+k+l+m = p \text{ et } j+l > 0.$$

On a donc  $\forall n \geq 0$ ,  $xu^n yv^n t \in L$ .

Prenons n = 2. On a :  $a^i a^j a^j a^k a^l a^l b^p c^p \notin L$ .

Contradiction.

 $(\Rightarrow Idem pour b et c)$ 

Soit  $\Sigma = \{a, b, c\}$ ,  $L = \{a^n b^n c^n | n \ge 0\}$ . Supposons L algébrique.

Il existe donc  $p \ge 0$  tel que  $w \in L$  et  $|w| \ge p$ , et il est possible de décomposer w = xuyzt, avec |uz| > 0, et  $|uyz| \le p$ .

Alors  $\forall n \geq 0$ ,  $xu^n yz^n t \in L$ .

Soit  $w = a^p b^p c^p = xuyzt$ . On a bien  $|w| = 3p \ge p$ .

On a donc  $u, v \in \{a^*, b^*, c^*\}$ .

Enfin prenons les configurations où u et v concernent deux symboles différents mais qui se "suivent". Par exemple avec  $u=a^*$  et  $v=b^*$ ,  $w=\underbrace{a^i}_{\times}\underbrace{a^j}_{u}\underbrace{a^kb^l}_{y}\underbrace{b^m}_{v}\underbrace{b^oc^p}_{v}$  avec i+j+k=l+m+o=p et j+m>0.

On a donc  $\forall n \geq 0$ ,  $xu^n yv^n t \in L$ .

Prenons n = 2. On a :  $a^i a^j a^j a^k b^l b^m b^m b^o c^p \notin L$  (pas assez de c).

Contradiction.

$$(\Rightarrow$$
 Idem pour  $u = a^* + v = c^*$  et  $u = b^* + v = c^*)$ 

Soit  $\Sigma = \{a, b, c\}$ ,  $L = \{a^n b^n c^n | n \ge 0\}$ . Supposons L algébrique.

Il existe donc  $p \ge 0$  tel que  $w \in L$  et  $|w| \ge p$ , et il est possible de décomposer w = xuyzt, avec |uz| > 0, et  $|uyz| \le p$ .

Alors  $\forall n \geq 0$ ,  $xu^nyz^nt \in L$ .

Soit  $w = a^p b^p c^p = xuyzt$ . On a bien  $|w| = 3p \ge p$ .

Le théorème de gonflement n'est pas vérifié. Ce langage n'est donc pas un langage algébrique.