

TD 6 - Récursivité

Objectif : Savoir concevoir / dérécurser / analyser un algorithme récursif.

Exercice 1 - Soit A un ensemble fini et A^* l'ensemble des mots formés sur A . On donne les fonctions de base suivantes :

ε : le mot vide. C'est un élément de A^*

premier : $A^* \setminus \{\varepsilon\} \rightarrow A$ renvoie le premier élément d'un mot. premier(example) = e

dernier : $A^* \setminus \{\varepsilon\} \rightarrow A$ renvoie le dernier élément d'un mot. dernier(example) = e

saufpremier : $A^* \setminus \{\varepsilon\} \rightarrow A$: le mot excepté le premier élément. saufpremier(example) = xample

saufdernier : $A^* \setminus \{\varepsilon\} \rightarrow A$: le mot excepté le dernier élément. saufpremier(example) = exampl

estvide : $A^* \rightarrow \{\text{vrai}, \text{faux}\}$: vrai ssi le mot est vide. estvide(ε) = vrai, estvide(example) = faux.

longueur : $A^* \rightarrow \mathbb{N}$: le nombre d'éléments du mot. longueur(example) = 7

Donner un algorithme récursif de la fonction Egal telle que Egal(P, Q) renvoie vrai si et seulement si les deux mot P et Q sont égaux.

Exercice 2 - Le PGCD de deux entiers naturels peut être calculé selon l'algorithme d'Euclide, qui s'écrit sous forme récursive comme suit. Écrire une version itérative de cet algorithme.

Algorithme 1 : Calcul récursif du PGCD

début

/* ENTRÉES : Deux entier m et n */

/* SORTIE : PGCD(m, n) */

si $m = 0$ **alors retourner** n

sinon

└ **retourner** PGCD($n \bmod m, m$)

fin

Exercice 3 - L'algorithme 2 représente une forme récursive non terminale où l'appel récursif est inclus dans une composition. Contrairement à l'exemple du cours, il n'exécute pas une action mais retourne un résultat. Sa version dérécurivée est l'algorithme 3.

- L'algorithme 4 représente un cas particulier de l'algorithme 2. Ré-écrivez l'algorithme générique 3 d'une manière spécifiquement adaptée à l'algorithme 4
- Testez votre version itérative sur le nombre 3.
- Comparez la complexité de la version itérative de la question précédente avec celle de l'algorithme 5

Algorithme 2 : Une fonction récursive non terminale f

```
début
  /* ENTRÉE :  $x$ , SORTIE : résultat  $f(x)$  */
  si  $condition_1(x)$  alors retourner  $f_1(x)$ 
  ...
  sinon si  $condition_p(x)$  alors retourner  $f_p(x)$ 
  sinon
    retourner  $g(f(T(x)), x)$ 
fin
```

Algorithme 3 : Expression itérative de la même fonction f

```
début
  /* ENTRÉE :  $x$ , SORTIE : résultat  $f(x)$  */
   $P \leftarrow$  pilevide
  empile( $(x, "appel")$ ,  $P$ )
  tant que  $not\ estvide(P)$  faire
    ( $y, etat$ )  $\leftarrow$  sommet( $P$ ) ; depile( $P$ )
    si  $etat = "appel"$  alors
      si  $condition_1(y)$  alors  $res \leftarrow f_1(y)$ 
      ...
      sinon si  $condition_p(y)$  alors  $res \leftarrow f_p(y)$ 
      sinon
        empile( $(y, "retour")$ ,  $P$ )
        empile( $(T(y), "appel")$ ,  $P$ )
    si  $etat = "retour"$  alors
       $res \leftarrow g(res, y)$ 
  retourner  $res$ 
fin
```

Algorithme 4 : Fact_Rec

```
début
  /* ENTRÉES : Un nombre  $n$  ; SORTIE : La factorielle de  $n$  */
  si  $n \leq 1$  alors
    Retour 1
  sinon
    Retour  $n * Fact\_Rec(n - 1)$ 
fin
```

Algorithme 5 : Fact_Iter

```
début
  /* ENTRÉES : Un nombre  $n$  ; SORTIE : La factorielle de  $n$  */
   $f \leftarrow 1$ 
  pour  $i = 2$  à  $n$  faire
     $f \leftarrow f * i$ 
  Retour  $f$ 
fin
```

Exercice 4 - Complexité de la recherche d'un élément majoritaire dans un vecteur

Soit un vecteur V de n éléments. On dit qu'un élément x est *majoritaire* s'il y a strictement plus de $n/2$ éléments égaux à x .

- a) L'algorithme 6 divise le vecteur en deux presque-moitiés V_1 et V_2 . S'il existe un élément majoritaire dans V , il est majoritaire dans au moins une des deux moitiés. On cherche donc les éléments majoritaires de V_1 et V_2 (s'ils existent), on calcule le nombre total d'occurrences de chacun dans V et on en déduit si un des deux est majoritaire dans V .

Exprimer par une formule de récurrence la complexité dans le pire cas $C(n)$ de l'algorithme 6, sachant que pour un vecteur V de taille n , $\text{occurrence}(x, V)$ a une complexité de n comparaisons.

- b) En approchant n par un nombre de la forme 2^p et en posant $x(p) = C(2^p)$, exprimer $x(p)$ en fonction de p puis $C(n)$ en fonction de n .

Il peut être utile de passer par les séries génératrices et d'utiliser le résultat suivant : la suite u de série génératrice $U(z) = \frac{1}{(1-\alpha z)^2}$ a pour terme courant $u(p) = \alpha^p(p+1)$.

Algorithme 6 : Recherche d'élément majoritaire selon le principe "diviser pour régner" : fonction *majoritaire*.

début

```
/* ENTRÉE : un vecteur d'entiers  $V$  de taille  $n$  */
/* SORTIES : l'élément majoritaire et son nombre d'occurrences s'il existe,  $(\emptyset, 0)$  sinon */
si  $n = 1$  alors retourner  $(V[1], 1)$ 
sinon
     $(x, n_x) \leftarrow \text{majoritaire}(V(1 \rightarrow \lfloor n/2 \rfloor))$ 
     $(y, n_y) \leftarrow \text{majoritaire}(V(\lfloor n/2 \rfloor + 1 \rightarrow n))$ 
    si  $n_x \neq 0$  alors
         $n_x \leftarrow n_x + \text{occurrence}(x, V(\lfloor n/2 \rfloor + 1 \rightarrow n))$ 
    si  $n_y \neq 0$  alors
         $n_y \leftarrow n_y + \text{occurrence}(y, V(1 \rightarrow \lfloor n/2 \rfloor))$ 
    si  $n_x > n/2$  alors retourner  $(x, n_x)$ 
    sinon si  $n_y > n/2$  alors retourner  $(y, n_y)$ 
    sinon retourner  $(\emptyset, 0)$ 
```

fin
