## Traitement des Images Numériques

Traitements locaux - contours 2019-2020

#### Convolution discrète

$$f \otimes g(i,j) = \sum_{\alpha=-\infty}^{+\infty} \sum_{\alpha=-\infty}^{+\infty} f(i-\alpha, j-\beta) \cdot g(\alpha, \beta)$$

- Une image a un support borné et est définie par une matrice de valeurs (f<sub>ij</sub>)<sub>ij</sub> où i est l'indice de ligne et j indice de colonne
- Si le support de la fonction de référence est un carré de côté 2p+1 centré à l'origine

$$f \otimes g(i,j) = \sum_{\alpha=-p}^{+p} \sum_{\beta=-p}^{+p} f_{i-\alpha,j-\beta} \cdot g(\alpha,\beta) = \sum_{\alpha=-p}^{+p} \sum_{\beta=-p}^{+p} f_{i-\alpha,j-\beta} \cdot a_{\alpha,\beta}$$

#### Définition d'un traitement

- · Choix d'un voisinage
  - Sa forme
  - Sa taille p ou (2p+1)
- Choix de la fonction de référence, des coefficients aij qui définissent un masque de convolution
- $\begin{array}{l} \bullet \quad Q_{ij} \!\!=\! a_{00} P_{ij} + a_{10} \; P_{i-1,j} + a_{11} \; P_{i-1,j-1} + a_{01} \; P_{i,j-1} + a_{-11} \; P_{i+1j-1} + \\ a_{-10} \; P_{i+1j} + a_{-1-1} \; P_{i+1j+1} + a_{0-1} \; P_{i,j+1} + a_{1-1} \; P_{i-1j+1} \\ a_{-11} \quad a_{01} \quad a_{11} \\ a_{-10} \quad a_{0,0} \quad a_{10} \\ a_{-1-1} \quad a_{0-1} \quad a_{1-1} \\ \frac{a_{01}}{a_{00}} \quad a_{10} \end{array}$

#### Filtres de convolution

- · Taille du masque
- · Traitement linéaire
- Détermination automatique de l'opérateur en fonction de l'objectif
- Parallélisable
- L'image transformée s'écrit :

$$I' = I \otimes m$$

images - 2019/2020

## Lissage

 Remplacer le niveau de gris d'un pixel par la moyenne des niveaux des pixels voisins

$$\frac{1}{9} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

• La somme des coefficients est égale à 1 pour conserver la dynamique de l'image

images - 2019/2020

## Régularisation

- Défocalisation de l'objectif fonction de la taille du filtre dégradation des contours
- Diminution de l'effet de flou

$$\frac{1}{10} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

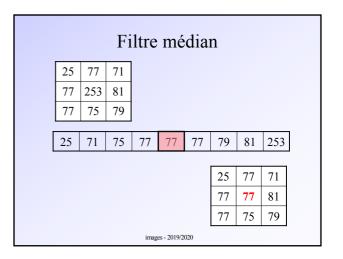
$$\frac{1}{16} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

images - 2019/2020

#### Filtre médian

- Ce n' est pas un filtre de convolution
- La moyenne est un paramètre moins robuste que la médiane
- Plus adapté au bruit implusionnel
- Remplace le niveau de gris du pixel central d'une fenêtre par la valeur médiane des niveaux de gris des pixels de la fenêtre

mages - 2019/202



# Restauration d'images

Suppression du bruit sans altération des contours

pondérer les points de la région du pixel plus fortement que ceux d'une région voisine dans le

$$d(k,l) = \frac{1}{P_{i+k,j+l} - P_{i,j}} \quad d(0,0) = 2 \qquad a_{k,l} = \frac{d(k,l)}{2\sum_{k} \sum_{l} d(k,l)} \quad a_{0,0} = \frac{1}{2}$$

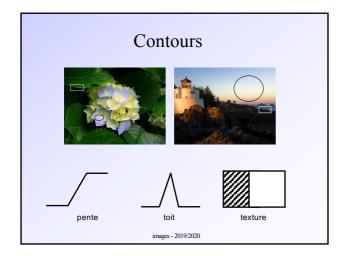
images - 2019/2020

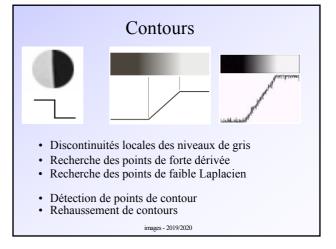
## Composition

• Filtre moyenneur et filtre de contour

$$m \otimes g \qquad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & -3 & -2 & -1 \\ -1 & -2 & -3 & -2 & -1 \end{bmatrix}$$





#### Dérivée discrète

• Recherche des points de gradient maximum

$$\overline{\text{grad }} f \text{ en } M(x,y) : \frac{\frac{\partial f}{\partial x}(x,y)}{\frac{\partial f}{\partial y}(x,y)}$$

- Pour une fonction d'une variable  $\underline{f(i+1)-f(i)}$
- Pour une fonction de deux variables

$$\frac{\partial f}{\partial x}(i,j) \approx \frac{f(i+1,j) - f(i,j)}{1} \approx \frac{f(i,j) - f(i-1,j)}{1}$$

# Extraction de contour

 $\begin{array}{c|cccc} \bullet & Vertical & & Horizontal \\ \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ 

• Maximisation de la norme euclidienne  $\sqrt{Q_{ij}^{1^2} + Q_{ij}^{2^2}}$ 

Filtre de Sobel  $Q_{i,j}^{1} \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -2 & 0 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ 

 $Q_{i,j}^2 \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & -1 \end{bmatrix}$ 

images - 2019/2020

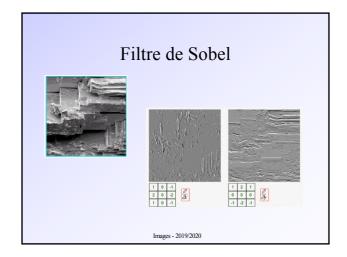
## Gradient simple

Norme du gradient : G(x,y)

• G(x,y) = |Gx| + |Gy|



images - 2019/2020



## Filtre de Sobel





images - 2019/2020

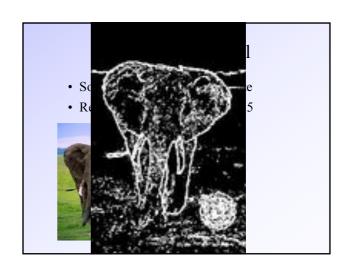
## Opérateurs de gradient

• Prewitt  $\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$ 

• Kirsh avec 8 masques

 $\begin{bmatrix} 5 & 5 & -3 \\ 5 & 0 & -3 \\ -3 & -3 & -3 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 5 & 5 & 5 \\ -3 & 0 & -3 \\ -3 & -3 & -3 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} -3 & 5 & 5 \\ -3 & 0 & 5 \\ -3 & -3 & -3 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} -3 & -3 & 5 \\ -3 & 0 & 5 \\ -3 & -3 & 5 \end{bmatrix}$  $\begin{bmatrix} -3 & -3 & -3 \\ -3 & 0 & 5 \\ -3 & 5 & 5 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} -3 & -3 & -3 \\ 5 & 0 & -3 \\ 5 & 5 & 5 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 5 & -3 & -3 \\ 5 & 0 & -3 \\ 5 & 5 & -3 \end{bmatrix}$ 

# Extracteur de Sobel • Sommé sur chaque composante • Résultat tronqué au-delà de 255



#### Dérivée discrète

• Recherche des points de gradient maximum  $\overline{grad} \ f \ en \ M(x,y) : \frac{\frac{\partial f}{\partial x}(x,y)}{\frac{\partial f}{\partial y}(x,y)}$ 

$$\overrightarrow{grad} \ f \ en \ M(x,y) : \frac{\partial f}{\partial x}(x,y) \\ \frac{\partial f}{\partial v}(x,y)$$

- Pour une fonction d'une variable f(i+1)-f(i)
- Pour une fonction de deux variables

$$\frac{\partial f}{\partial x}(i,j) \approx \frac{f(i+1,j) - f(i,j)}{1} \approx \frac{f(i,j) - f(i-1,j)}{1}$$
Improve 2019/2020

## Le Laplacien

- $\Delta f(x,y) = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2}(x,y) + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}(x,y)$ • Définition
- Recherche des points de faible Laplacien
- Expression dans le discret

Expression data is expression 
$$\frac{\partial^{2} f}{\partial x^{2}}(i, j) = \frac{\partial f}{\partial x}(i + 1, j) - \frac{\partial f}{\partial x}(i, j) = f(i + 1, j) - 2f(i, j) + f(i - 1, j)$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & -4 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -8 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$
Imposes 2019/2020

