

Conventions de codage (obligatoires)

1. Les seules variables de boucles (while, for) autorisées sont i, j et k. Pas de niveau d'imbrication > 3.
2. Les noms des fonctions et méthodes sont significatives.
3. Les noms des variables sont significatives.
4. Pas d'effets de bord dans les méthodes et fonctions. Une fonction ou une méthode ne fait qu'une seule chose.
5. Les paramètres de fonction se terminent par _ et ne sont pas modifiables (ou modifiées).
6. Les noms de classe commencent par une Majuscule. Les identifiants suivent la norme decodageDesSystemes (alternance majuscule). _ n'est utilisé qu'en fin de paramètre.
7. Les variables de classe sont en majuscule.
8. Les variables d'instance sont préfixées par « this. »
9. Interdiction d'avoir des variables d'état redondantes : c'est-à-dire calculables à partir des autres variables d'instance.
10. Les variables déclarées doivent être initialisées explicitement.
11. Les try catch sont gérés correctement.
12. Pas de sortie console de débogage dans un travail terminé.
13. Un travail terminé est un tar.gz avec un exécutable jar auto contenu, un shell de lancement (pas un projet eclipse).+ un readme qui explique le fonctionnement et les limites + les sources java.
14. Vous signalez obligatoirement un masquage par @Override.