

Partie 1 - Requirements

2) Avec Cointe Constant, El-Mougharti Hanafi et El-Wazzi Rami

Software Requirement Knowledge Area (KA) est la partie du projet qui est chargée de contrôler en continu le logiciel pour s'assurer qu'il est toujours en phase avec les pré-requis du projet. Les pré-requis du projet sont les parties qui permettent d'apporter une solution à un problème réel. Par exemple de corriger les défauts d'un logiciel utilisé dans une entreprise etc. Le "Software Requirement" peut prendre plusieurs formes lors de la production d'un logiciel. Les exigences de processus sont l'une des nombreuses parties qui permettent le développement voulu par les entreprises ou les acheteurs. Elles sont imposées par les entreprises pour la sécurité. Elles sont un ensemble de besoins pour le développement mais elles sont principalement des contraintes pour celui-ci. De plus, les exigences de processus peuvent aussi apparaître à cause d'exigences logicielles. Une propriété essentielle est que chaque fonctionnalité puisse être vérifiée individuellement comme "a functional requirement" ou à un niveau système comme "a nonfunctional requirement". En ce qui concerne les exigences fonctionnelles elles sont implémentées et le logiciel les exécutera. Les exigences non-fonctionnelles vont faire partie de la solution mais elles sont légèrement en second plan. Ainsi, on pourra les classer en fonction des exigences que l'on a, tel que la fiabilité, la sécurité, les performances.

3)

Mon projet de L2 était le jeu de Blackjack. On avait plusieurs exigences à suivre :

- Faire une intelligence artificielle pour le croupier
- Réaliser un jeu avec une interface graphique fonctionnelle
- Avoir du son et des graphiques corrects
- Avoir un multijoueur local

Dans notre projet, on n'a pas désigné quelqu'un pour contrôler les exigences. On a avancé sur plusieurs points qui nous intéressaient mais on n'a pas toujours travaillé les parties les plus importantes. C'est d'ailleurs pour cela qu'on n'a pas pu finir le multijoueur local. On a plus travaillé sur la gestion des sons et la qualité des graphiques au lieu de ça.

Partie 2 - Liste de contrôle

1) Avec El-Wazzi Rami

2) Voici ma liste de contrôle pour le Python :

1	Oublier des expressions par défauts dans les arguments d'une fonction
2	Mal spécifier les paramètres d'un bloc d'exception
3	Se tromper dans l'indentation
4	Modifier une liste pendant l'itération
5	Avoir des noms de fonctions qui sont déjà utilisés dans les bibliothèques standard de Python
6	Ne pas prendre en compte les modifications dans les adressages entre Python 2 et Python 3

3) Rami a pensé à un point auquel je n'avais pas pensé : vérifier l'existence d'une bibliothèque avant de tout reprogrammer soi-même.