

EXAMEN de CONTROLE CONTINU

Exercice 1 : QUESTIONS DE COURS (5 pts - 20 minutes)

Répondez brièvement :

- 1.1 Qu'est-ce qu'une *interruption* ? A quoi sert et comment ça marche une *interruption* ?
- 1.2 Qu'est-ce qu'une *interruption horloge* ? A quoi sert-elle ?
- 1.3 Qu'est-ce qu'un *temps partagé* ? A quoi sert-il et comment peut-il être implémenté ?
- 1.4 Qu'est-ce qu'une *ressource critique* ? Qu'est-ce qu'une *section critique* ? Quels problèmes doit-on éviter ?
- 1.5 Qu'est-ce qu'un *sémaphore* ? A quoi sert-il ?

Exercice 2 : SYNCHRONISATION (4 pts - 20 minutes)

P1	P2	P3
afficher "L"	afficher "O"	afficher "V"
afficher "E"		
fin	fin	fin

- 2.1 On lance P1, P2 et P3 (presque) en même temps dans le même terminal. Quels sont les affichages que l'on peut observer ?
- 2.2 Modifier les programmes pour que l'affichage soit toujours LOVE.

Exercice 3 : ORDONNANCEMENT (4 pts - 15 minutes)

Soit TS le temps de service d'un travail, c'est-à-dire le temps écoulé entre la soumission du travail et sa fin. On considère un système de traitement séquentiel (batch) dans lequel quatre travaux arrivent dans l'ordre suivant :

NO du travail	Instant d'arrivée	Durée
1	0	8
2	1	4
3	2	9
4	3	5

- 3.1 Donner le **TS** moyen dans le cas où l'on adopte la politique PAPS (Premier Arrivé, Premier Servi, ou encore FCFS, *First Come First Served*)
- 3.2 Donner le **TS** moyen dans le cas où l'on adopte la politique préemptive : PCA (le plus court d'abord, ou encore SJN, *Shortest Job Next*)

Exercice 4 : CRÉATION DES PROCESSUS (7 pts - 25 minutes)

Soit le programme suivant:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>

int main(void) {
    pid_t pid;
    int i;

    if ((pid = fork()) == -1) {
        perror("fork");
        exit(1);
    }
    if (pid == 0) { /* fils1 */
        for (i = 1; i <= 50; i++)
            printf("%d\n", i);
        return 0;
    }
    if ((pid = fork()) == -1) {
        perror("fork");
        exit(1);
    }
    if (pid == 0) { /* fils2 */
        for (i = 51; i <= 100; i++)
            printf("%d\n", i);
        return 0;
    }
    return 0;
}
```

- 4.1** Donnez l'arborescence des processus créés. Quel est le nombre total de processus créés ?
- 4.2** Que fait ce programme ? Qu'affiche-t-il ?
- 4.3** L'ordre d'exécution des différents processus est-il prédictible ? Expliquer.
- 4.4** Synchronisez les processus pour que l'affichage se fasse toujours en ordre croissant (sans utiliser la commande *sleep*).