

## TD-TP 1 : Analyse et traitement d'image

### ***Exercice 0 (prise en main)***

- Charger une des images dans le dossier *Test\_Images* et afficher là. Vous utiliserez la classe `java.awt.image.BufferedImage`
- Afficher la valeur du pixel qui se trouve dans le centre du quart supérieur droit.

### ***Exercice 1***

- A. Créer une image noire de 128x128
- B. Dessiner une ligne horizontale de 100 pixels de longueur
- C. Dessiner une ligne oblique à 45°
- D. Dessiner une ligne entre deux pixels dont on donnera les coordonnées
- E. Dessiner une ligne oblique à 30°
- F. Dessiner un rectangle sur la même image
- G. Créer une image en dégradés de niveaux de gris