

TD 3

UFR Math-Info
UE – L2/S4 – Programmation 4

Exercice 1:

L'objectif de cet exercice est de créer une classe (nommée **Personnel**) permettant de décrire le personnel d'une entreprise.

Q1. La structure de la classe doit nous permettre d'avoir autant d'informations que dans la phrase suivante :

"Marie Dulac est née en 1969, elle est célibataire et habite à 10 rue des Saints Pères à Paris."

Q2. Ajouter deux constructeurs (dont un constructeur par défaut) à la classe **Personnel**.

Q3. Ajouter, à la classe **Personnel**, une méthode de nom **afficheInfo**. Cette méthode doit retourner une chaîne de caractères similaire à la phrase donnée à la question Q1.

Q4. Ajouter une méthode **age** qui renvoie l'âge du personnel en fonction d'une année donnée en paramètre.

Q5. Ecrire un programme qui déclare 2 variables de type **Personnel**, crée 2 instances de personnel pour les affecter dans les variables et affiche les informations les concernant.

Exercice 2:

Il s'agit de créer une classe nommée **Individu** dont la structure comprends les attributs suivants : nom, prenom, conjoint.

Ajouter une méthode **marier()** qui permet de marier un individu à un autre.

Ajouter une méthode **afficheInfo()** pour afficher les informations d'un individu

Ecrire un programme principal qui permet de tester la classe ainsi que ses méthodes