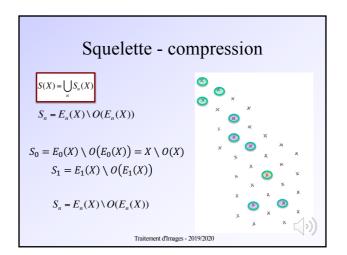
Traitement des Images Numériques

Morphologie 2019-2020



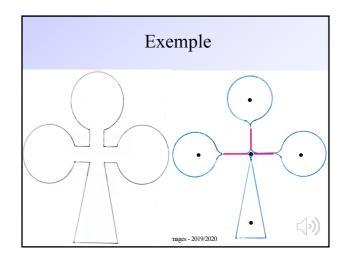


Erodé ultime

$$EU(X) = \bigcup_{n} E_{B_n}(X) \setminus R[E_{B_{n+1}}(X), E_{B_n}(X)]$$

- R[X,Y] désigne les composantes connexes de Y qui ont une intersection non vide avec
- Ce sont les maxima locaux de la fonction distance interne à X

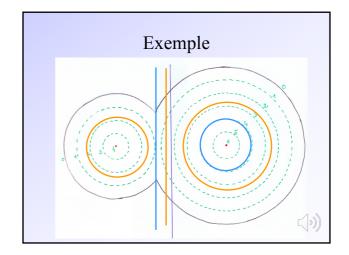
Traitement d'Images - 2019/2020



Segmentation

- Érodé ultime Squelette du complémentaire
- Erodé ultime dilatation avec pondération squelette du complémentaire
- Erodé ultime du premier atteint squelette du complémentaire

Traitement d'Images - 2019/2020



La transformée en distance

- Calcul de la distance minimale entre un point d'une forme et le fond
- Utilisation de la distance « City block »
- Par érosions successives par un pavé 3x3

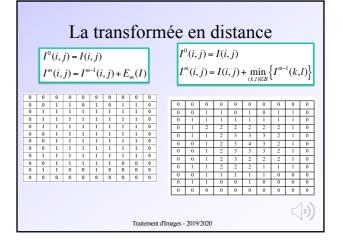
$$I^{0}(i,j) = I(i,j)$$

$$I^{0}(i,j) = I(i,j)$$

$$I^{m}(i,j) = I^{m-1}(i,j) + E_{m}(I)$$

$$I^{m}(i,j) = I(i,j) + \min_{(k,l) \in B} \left\{ I^{m-1}(k,l) \right\}$$

Traitement d'Images - 2019/202



Pour les images à niveaux de gris

- Passage du domaine ensembliste au domaine fonctionnel
- Image à niveaux de gris et élément structurant binaire ou fonctionnel
- · Correspondance entre opérateurs

 $\bigcirc \rightarrow \sup$ $\cap \rightarrow \inf$

 $\subset \, \to \, \leq$

Traitement d'Images - 2019/2020

Elément structurant binaire

- Pour une image I(i,j) deux transformées
- Érosion d'élément structurant B de support S

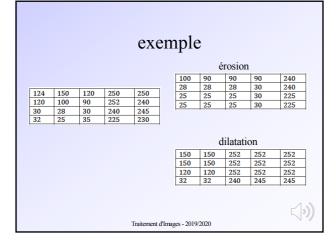
$$E_B(I)(i,j) = \min_{(k,l) \in S} I(i-k,j-l)$$

• Dilatation

$$D_B(I)(i,j) = \max_{(k,l) \in S} I(i-k,j-l)$$

Traitement d'Images - 2019/2020



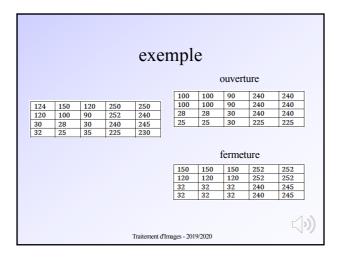


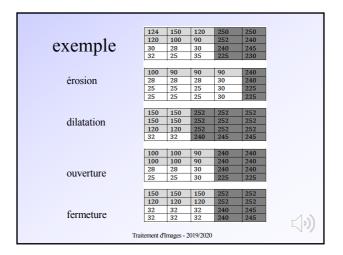
Ouverture et fermeture

- Même définition que pour les images binaires
- Le lissage est effectué sur les niveaux de gris et non sur les formes
- Le chapeau haut de forme : différence entre l'image et son ouverture
- Filtres
- Granulométries

Traitement d'Images - 2019/2020







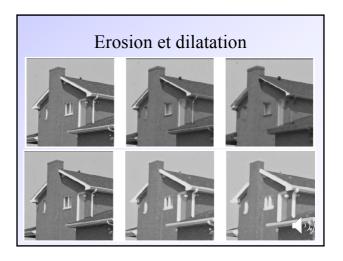
Gradient morphologique

 Le gradient morphologique est la différence entre le dilaté et l'érodé

$$g(x) = D_B f(x) - E_B f(x)$$

$$g(x) = \lim_{\lambda \to 0} \frac{D_{B_{\lambda}} f(x) - E_{B_{\lambda}} f(x)}{2\lambda}$$

Traitement d'Images - 2019/2020



Rehaussement de contraste

• Rendre plus clair ce qui est clair, plus foncé ce qui est foncé

$$g(x) = \begin{cases} \underline{f}(x) & si \quad \underline{f}(x) \le f(x) \le \underline{f}(x) + \alpha . \Delta f(x) \\ f(x) & si \quad \underline{f}(x) + \alpha . \Delta f(x) \le f(x) \le \underline{f}(x) - \beta . \Delta f(x) \\ \overline{f}(x) & si \quad \overline{f}(x) - \beta . \Delta f(x) \le f(x) \le \overline{f}(x) \end{cases}$$

 $\Delta f(x) = \overline{f}(x) - \underline{f}(x)$

- Ouverture ou érosion pour \underline{f}
- Fermeture ou dilatation pour \overline{f}

Traitement d'Images - 2019/2020

