# Dokumentation RentACar iPhone-App

## Ziel:

Die RentACar App für das Apple iPhone soll eine Ergänzung zu dem Webclient darstellen. Es besteht jedoch nicht der Anspruch alle Funktionalitäten des Webclients auch in der App bereitzustellen.

Es soll hierbei vielmehr darum gehen, beispielhaft einzelne Funktionen zur Verfügung zu stellen um die grundsätzliche Implementierung eines Webservices auf einem mobilen Endgerät zu demonstrieren.

Die für die App verwendete Beispielfunktion soll die Methode „getVehicleById“ des Webservices ansprechen und das Ergebnis darstellen.

## Voraussetzungen:

Die Entwicklung einer iPhone App setzt einen Computer mit Mac OS Betriebssystem voraus. Darüber hinaus werden die Programme XCode und iOS-Simulator benötigt. Die zu verwendende Programmiersprache ist Objective-C.

## Umsetzung:

Zur Kommunikation des Clients(iPhone App) mit den Java-Webservice muss die App in der Lage sein SOAP-Nachrichten zu versenden, sowie zurück kommende SOAP-Nachrichten zu interpretieren. Hierzu wurde ein externes Tool mit dem Namen Sudzc verwedet ([www.sudzc.com](http://www.sudzc.com)). Dieser Dienst stellt einen kompletten Objective-C Client zur Verfügung der in der Lage ist mit dem angegebenen Webservice zu kommunizieren. Er generiert alle benötigten Klassen und stellt über das beigefügte TouchXML-Framework alle Funktionalitäten zum Parsen von XML-Dateien zur Verfügung.