

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE
SÃO PAULO – *CAMPUS* SÃO CARLOS

ESPECIALIZAÇÃO *LATO SENSU* EM
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

Autorização de usuários por meio de Redes Sociais

São Carlos – SP
2017

Para configurar um projeto *Android* para realizar *login* via *Google Sign In*, salvando os dados no *Firebase* é necessário alguns passos importantes como descritos a seguir.

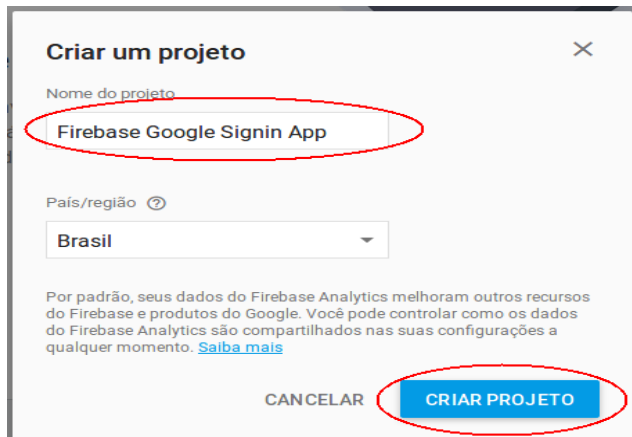
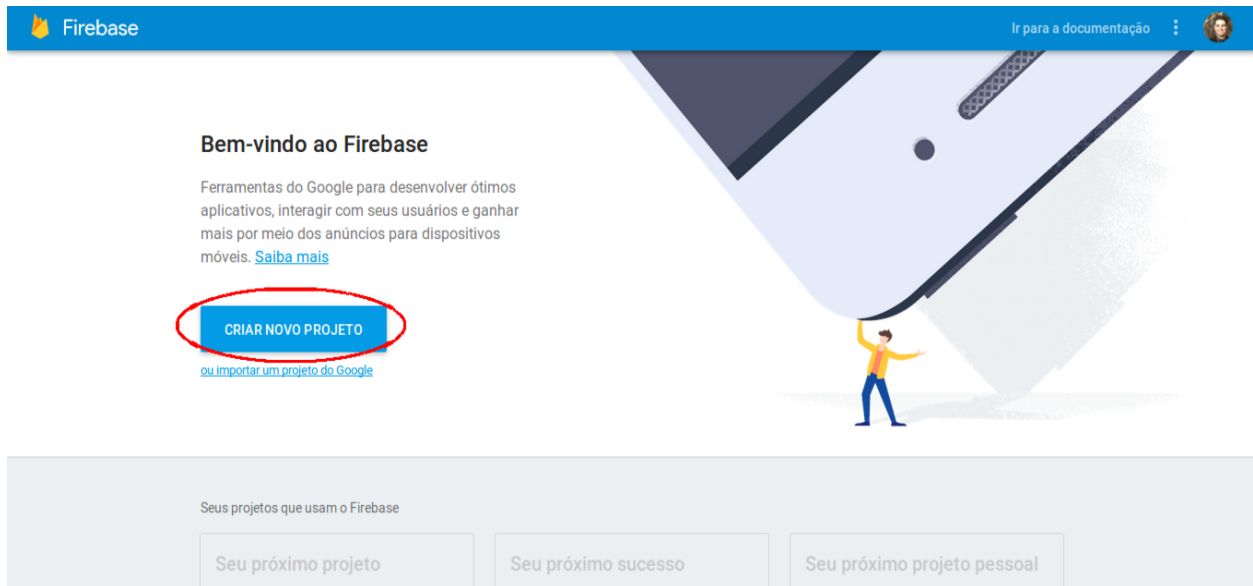
Para realizar os testes, será utilizado um projeto *quickstart* do próprio *Firebase*, presente em <https://github.com/firebase/quickstart-android>

Após baixar o projeto, abrir o *Android Studio* e importar apenas o subprojeto denominado “*Auth*”.

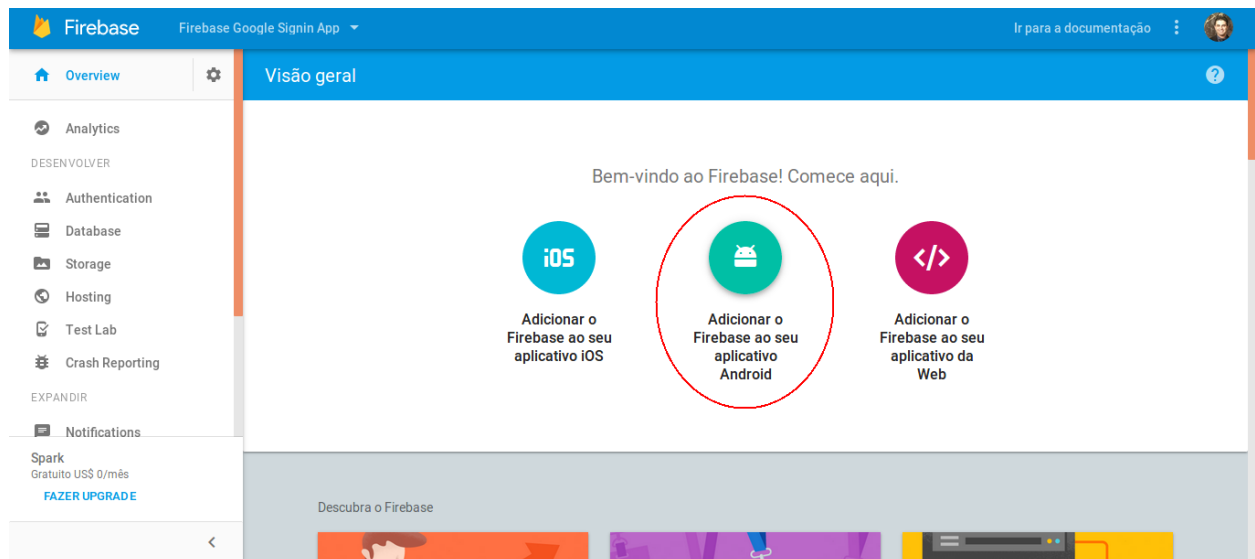
Passo a passo

1 – Primeiramente é necessário criar um projeto no console do *Firebase*:

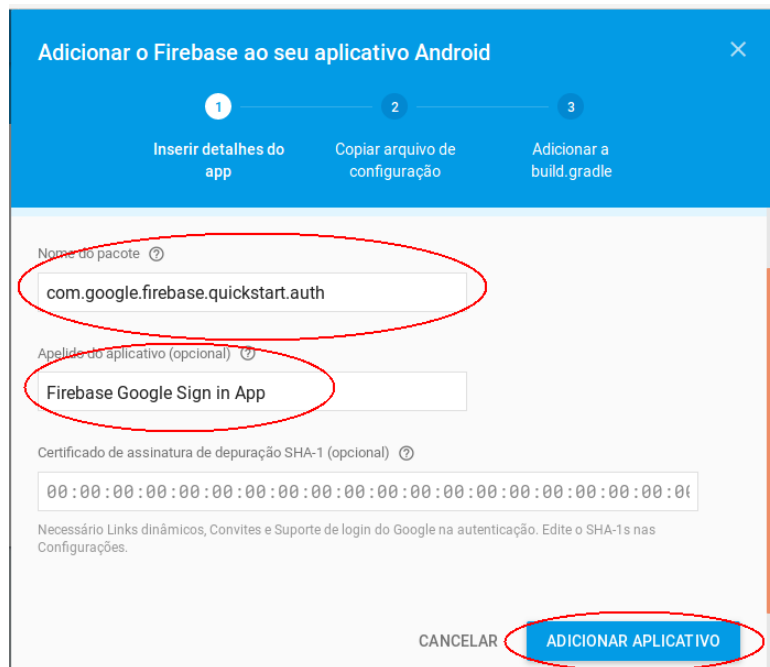
<https://console.firebase.google.com/>



Depois, clicar em “Adicionar o *Firebase* ao seu aplicativo *Android*” e preencher as informações necessárias na tela que se abre.



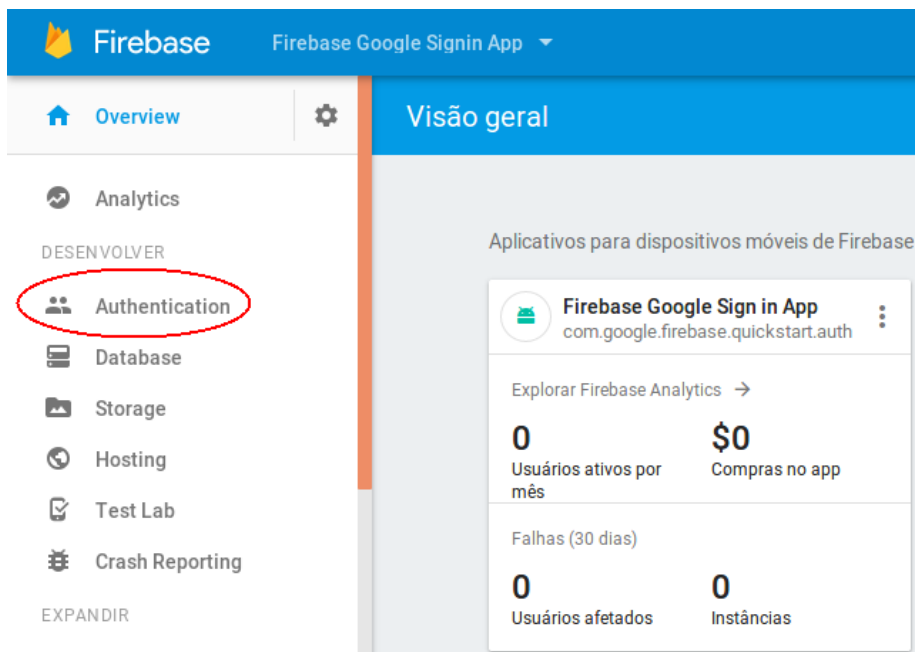
No nome do pacote, colocar o pacote do projeto importado: *com.google.firebase.quickstart.auth*
No apelido, colocar algo para identificar o projeto. Para exemplo, utilizei: *Firebase Google Sign In App*. Logo após, clicar em adicionar aplicativo.



Quando o *download* do arquivo *google-services.json* iniciar automaticamente, salve o arquivo na pasta *app* do projeto. Clique em Continuar. Caso o projeto não tivesse os pacotes necessários para o *login* do *Google Sign In*, deveria ser adicionado conforme imagem abaixo, mas como no exemplo já está certo, clicar em Finalizar.



Após isso, o projeto do *Firebase* já estará criado. Agora é necessário habilitar o *login* do *Google Sign In* para o mesmo. Clique em *Authentication*, Método de *Login* e edite a opção para o *Google*. Na tela que se abre, deixe a opção *Ativar* habilitada e clique em salvar.



Firestore Google Signin App

Overview

Analytics

DESENVOLVER

Authentication

Database

Storage

Hosting

Test Lab

Crash Reporting

EXPANDIR

Notifications

Snark

Authentication

USUÁRIOS

MÉTODO DE LOGIN

MODELOS DE E-MAIL

Pesquisar por endereço de e-mail ou UID do usuário

E-mail	Provedores	Criado e
--------	------------	----------

Autenticar uma variedade de

do lado de

[Saiba mais](#)

Provedores de login	
Provedor	Status
E-mail/senha	Desativado
Google	Desativado
Facebook	Desativado
Twitter	Desativado
GitHub	Desativado
Anônimo	Desativado

Ativar

O login do Google é automaticamente configurado em seu iOS conectado e nos aplicativos da Web. Para defini-lo em seus aplicativos para Android, é necessário adicionar a [impressão digital SHA1](#) em cada aplicativo nas [Configurações do projeto](#).

Adicionar IDs de cliente à lista de permissões a partir de projetos externos (opcional)

Configuração do SDK da Web (opcional)

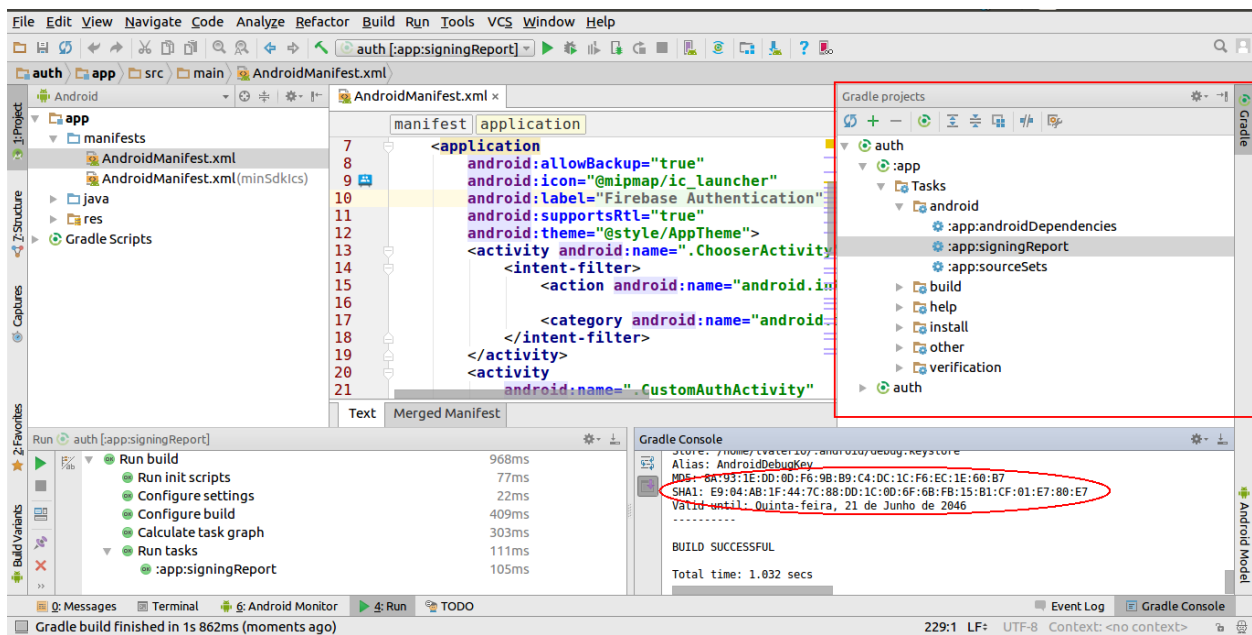
CANCELAR

SALVAR

2 – Altere o arquivo *google-services.json* para evitar um erro na compilação do projeto. A chave “*api_key*” deve estar como abaixo:

```
"api_key": [  
  {  
    "current_key": ""  
  }  
],
```


3 – Agora é necessário pegar o *SHA1* do *apk* assinado para salvar no *Firebase*. No *Android Studio*, clique em *Gradle* na parte superior direita, Vá em *auth*, *app*, *Tasks*, *android* e clique com botão em *app:signingReport* e clique em *Run...* No console do *Gradle*, copie o *SHA1* para colocar no console do *Firebase*.



4 – No console do *Firebase*, vá nas configurações do projeto e na parte inferior das configurações, clique em *Adicionar Impressão Digital*, cole o *SHA1* e clique em *Salvar*. Após isso, faça o *download* novamente do arquivo *google-services.json* e salve novamente na pasta *app* para atualizar as informações.

Visão geral

Aplicativos para dispositivos móveis de Firebase Google Signin App

**Firestore Google Sign in App**
com.google.firebase.quickstart.auth

Visualizar instruções de configuração de SDK [🔗](#)

Configurações

Explorar Firebase Analytics →

0
Usuários ativos por mês

\$0
Compras no app

Falhas (30 dias)


0
Usuários afetados

0
Instâncias

+
Adicionar outro app

1:603676180779:android:87fcb66cc6ca320a

Apelido do app

Firestore Google Sign in App 

Nome do pacote

com.google.firebase.quickstart.auth

Moeda dos relatórios [?](#)

(USD \$) Dólar norte-americano

Fuso horário [?](#)

(GMT-02:00) GMT-02:00

Impressões digitais do certificado SHA [?](#)

Tipo [?](#)

E9:04:AB:1F:44:7C:88:DD:1C:0D:6F:6B:FB:15:B1:CF:01:E7:80:E7

SHA-1

ADICIONAR IMPRESSÃO DIGITAL

EXCLUIR ESTE APP

Nome do pacote
com.google.firebase.quickstart.auth

Moeda dos relatórios ?
(USD \$) Dólar norte-americano

Fuso horário ?
(GMT-02:00) GMT-02:00

Impressões digitais do certificado SHA ?	Tipo ?
E9:04:AB:1F:44:7C:88:DD:1C:0D:6F:6B:FB:15:B1:CF:01:E7:80:E7	SHA-1

Impressão digital do certificado

E9:04:AB:1F:44:7C:88:DD:1C:0D:6F:6B:FB:15:B1:CF:01:E7:80:E7

SHA1 SHA256

CANCELAR SALVAR

ADICIONAR APLICATIVO

Apps para Android

Firestore Google Sign in App
com.google.firebase.quickstart.auth

Faça o download do arquivo de configuração mais recente

O arquivo contém detalhes de configuração, como chaves e identificadores, para os serviços que você acabou de ativar.

[google-services.json](#)

Código do aplicativo ?
1:603676180779:android:87fcb66cc6ca320a

Apelido do app
Firestore Google Sign in App

Nome do pacote
com.google.firebase.quickstart.auth

Moeda dos relatórios ?

5 – Na classe *GoogleSignInActivity*, alterar o trecho abaixo:

De

```

1
2      // [START config_signin]
3      // Configure Google Sign In
4      GoogleSignInOptions gso = new GoogleSignInOptions.Builder(GoogleSignInOptions.DEFAULT_SIGN_IN)
5          .requestIdToken(getString(R.string.default_web_client_id))
6          .requestEmail()
7          .build();

```


Para

```
1      GoogleSignInOptions gso = new GoogleSignInOptions.Builder(GoogleSignInOptions.DEFAULT_SIGN_IN)
2          .requestScopes(new Scope(Scopes.PLUS_LOGIN))
3          .requestScopes(new Scope(Scopes.PLUS_ME))
4          .requestIdToken(getString(R.string.default_web_client_id))
5          .requestEmail()
6      .build();
```

Após essas alterações, executar o projeto no dispositivo android físico e o login deverá funcionar.