Application inventaire Civilization VI :

1 page qui répertorie les civilisations, par type de victoire (orientation de gameplay). Une page pour les merveilles, les ressources, les dirigeants. Sur une page on aurait des informations culturelles par exemple. Et une partie sur les informations liées plus spécifiquement au jeu.

Idée pour la main page : Planète ? Temple Grec ?

Voir : créer une base de données.

Base de données :

## Les quartiers (sauf merveille) :

Nom, Description, Image, Bonus, Période, Coût de production

## Les ressources :

Nom, Description, Image, Bonus, Type de ressource

## Les merveilles :

Nom, Description, Image, Constructeur, Bonus, Période, Location, Date de fondation

## Les dirigeants :

Nom, Fonction, Description, Image, Date de naissance, Date de mort, Date de règne, Bonus, Pays, Civilisation

## Les unités :

Nom, Description, Image, Type (Terrestre, navale, religieux…), Attaque, Attaque à distance (s’il y a), Portée d’attaque (1 = au Cac, 2-3-4… = à distance), ¨Points de mouvement, Période, Civilisation (si unité spéciale), Coût de production, Type de production (religieux, production)

## Les civilisations :

Nom, Description, Image, Dirigeant(s), Continent, Bonus, Unité spéciale, Bâtiment spécial, Orientation de victoire