

## 什么是 TensorFlow

1. 是一个编程系统（ 建立在其他高级语言之上 ）
2. 是一个科学计算工具
3. 是一个 Python 库（ 也有 C/C++ 支持，但是 Python 是最友好的 ）
4. 特别适合深度学习（ 但是不限于 ）
5. 由 Google 开源

## TF 基础概念

1. 用图（ Graph ）来表示计算任务
2. 在会话（ Session ）的上下文（ Context ）中执行图
3. 使用 tensor 表示数据
4. 通过变量（ Variable ）维护状态信息
5. Feed 和 fetch 为操作赋值或从中获取数据

## 写 TF 代码的步骤

1. 脑子里有一个计算图
2. 把你设想的图告诉计算机，当然需要用计算机听的懂的语言（ coding: give instructions to your machine ）
3. Let it run
4. 投喂数据，取出数据

## 从两个简单的例子开始

**Hello World!**

仪式性的惯例

初识 Session

## 矩阵乘法

$A * B :$

$A = ?$

$B = ?$

$C = A * B$

Given Matrix (A, B, D),  $C = A*B$ ,  $E = C*D$ , output E

如果使用传统编程语言，如何解决这个问题？

Input A, B, D

$C = A * B$

$E = C * D$

Output E

使用 TensorFlow : 构造图、执行计算（图）的过程严格区分

代码

[https://github.com/AlexSun1995/TensorFlow\\_test/blob/master/matrix\\_mult.py](https://github.com/AlexSun1995/TensorFlow_test/blob/master/matrix_mult.py)

## 回到 TF 的重要概念

1. TensorFlow 用图来表示计算任务，图中的节点被称之为 operation，缩写成 op
2. 一个节点获得 0 个或者多个张量 tensor，执行计算，产生 0 个或多个张量
3. 图必须在会话(Session)里被启动，会话(Session)将图的 op 分发到 CPU 或 GPU 之类的设备上，同时提供执行 op 的方法，这些方法执行后，将产生的张量(tensor)返回

## TF 的优势

第一，基于 **Python**，写的很快并且具有可读性。

第二，在多 **GPU** 系统上的运行更为顺畅。

第三，代码编译效率较高。

第四，社区发展的非常迅速并且活跃。

第五，能够生成显示网络拓扑结构和性能的可视化图。

## TF 的工作原理

**TensorFlow** 是用数据流图(**data flow graphs**)技术来进行数值计算的。

[数据流图](#)是描述有向图中的数值计算过程。

有向图中，节点通常代表数学运算，边表示节点之间的某种联系，它负责传输多维数据(**Tensors**)。

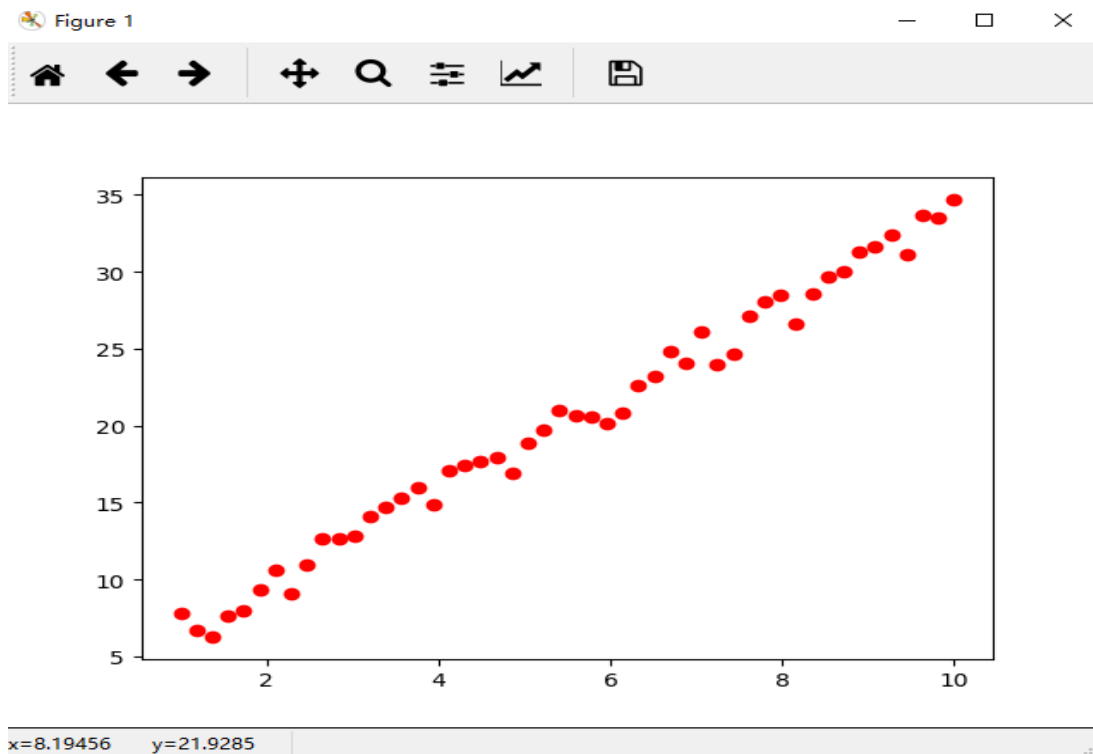
节点可以被分配到多个计算设备上，可以异步和并行地执行操作。因为是有向图，所以只有等到之前的入度节点们的计算状态完成后，当前节点才能执行操作。

## TF 使用进阶 1： 线性回归

### 问题描述

现有一组数据 $(x_i, y_i)$  预测  $y_i \approx wx_i + b$

使用数据集，训练参数  $w, b$  的值



## 思考

定义一个代价函数  $cost$

$$cost = \frac{1}{2n} \sum (y_i - wx_i - b)^2$$

代价函数说明了预测模型的偏差, 代价函数的值越小, 则说明参数的值越准确。 $w, b$  是  $cost$  函数的变量, 求  $cost$  最小值的过程, 就是求  $w, b$  最优解的过程。

## 编码

[https://github.com/AlexSun1995/TensorFlow\\_test/blob/master/linerar\\_regression.py](https://github.com/AlexSun1995/TensorFlow_test/blob/master/linerar_regression.py)

## 踩坑

X, Y 是占位符

W, b 是变量

优化 cost 的过程自动优化变量的值（cost 定义了依赖关系）

含有变量的图，一定要将变量初始化，TensorFlow 变量的初始化不同于 C 语言，仍然要用 Session

投喂的数据和占位符 (X,Y) 一致，投喂数据的形状（张量的形状）必须和占位符定义的形状一致

养成显示定义数据类型的习惯，否则可能会造成未知错误

## 小结

TensorFlow 是数据驱动的，你只需要定义好数据的依赖关系，不需要考虑 TensorFlow 是如何优化的，

不需要写一句求偏导的代码，你只需要让优化器（Optimizer）跑起来，一切都是自动完成的

## TF 使用进阶 2 训练神经网络

### 数据集介绍

Iris 数据集是常用的分类实验数据集，由 Fisher, 1936 收集整理。Iris 也称鸢尾花卉数据集，是一类多重变量分析的数据集。数据集包含 150 个数据集，分为 3 类，每类 50 个数据，每个数据包含 4 个属性。可通过花萼长度，花萼宽度，花瓣长度，花瓣宽度 4 个属性预测鸢尾花卉属于 (Setosa, Versicolour, Virginica) 三个种类中的哪一类。

### 任务

根据四个维度的数据，构建一个简单的神经网络模型，实现一个鸢尾花卉类型分类器。

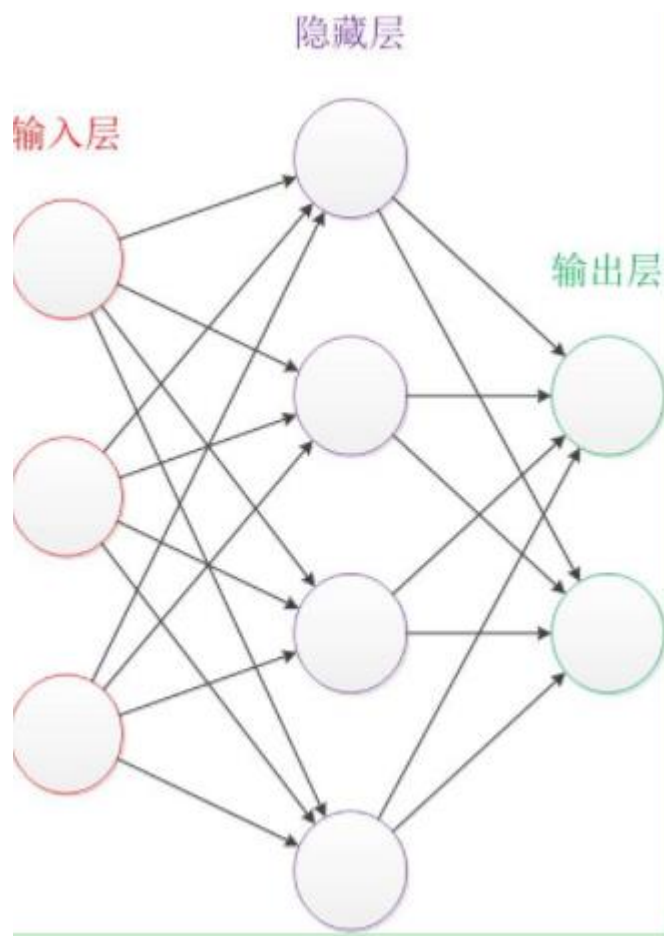
### 实现方法

Iris 数据集一共有 150 条数据，按照 50, 50, 50 的顺序，分别代表 0,1,2 三种花的数据。数据格式为：

Feature1, feature2, feature3, type

我们在 3 个种类的数据中分别各取 25 个，组成 75 条数据作为训练数据集，剩下的则作为测试数据集





一个神经网络的例子

输入层： $X$ ，4 个维度的特征数据（长度为 4 的特征向量），长度记为  $I$

隐藏层：（节点数可变）无实际意义，长度记为  $H$ （神经元的个数）

输出层： $Y$ ，长度为 3 的向量，数值表示预测值：输入的数据对应响应种类花的预测概率。

例如，如果输出结果为  $[0.1, 0.8, 0.1]$  则表明我们的算法

根据特征数据预测属于种类 0 的概率是 0.1, 属于种类 1 的概率是 0.8, 属于种类 2 的概率是 0.1。也就是说, 算法预测这朵花有 80%的概率是第 1 类花。

## 模型解释

$$X = \text{matrix}[\text{batch\_size}][I]$$

$$b_1 = \text{matrix}([H])$$

$$W_1 = \text{matrix}[I][H]$$

$$b_2 = \text{matrix}([O])$$

$$W_2 = \text{matrix}[H][O]$$

$$Y_1 = \text{sigmoid}(X * W_1 + b_1)$$

$$\text{Predicted}_y = \text{sotfmax}(Y_1 * W_2 + b_2)$$

Think: output shape?

如何来评价模型? 在这个问题中, 变量是

$$w_1, w_2, b_1, b_2$$

如果预测出来的结果和真实的结果更接近, 当然就可以说这个模型更好

举例: 如果

预测输出 0.1, 0.0, 0.9

实际结果 0, 0, 1

我们就可以说, 这个预测结果和实际的结果很接近了

问题是，如何用数学方法，定量地描述这种偏差？  
我们在这个问题中使用交叉熵。

$$\text{entropy} = -\frac{1}{n} \sum_i^n \log(\text{predict}_{yi}) * \text{real}_{yi}$$

这个 entropy 就可以理解是代价函数，代价函数的值越小，参数值就越合理

代码

[https://github.com/AlexSun1995/TensorFlow\\_test/blob/master/neural\\_network.py](https://github.com/AlexSun1995/TensorFlow_test/blob/master/neural_network.py)

## TF & DL 的一些参考资料：

1. TensorFlow 中文文档

[http://wiki.jikexueyuan.com/project/tensorflow-zh/how\\_tos/reading\\_data.html](http://wiki.jikexueyuan.com/project/tensorflow-zh/how_tos/reading_data.html)

2. Udacity 深度学习

<https://classroom.udacity.com/courses/ud730/lessons>

[/6377263405/concepts/last-viewed](#)

3. TensorFlow GitHub

[https://github.com/tensorflow/tensorflow](#)

4 Stanford CS224N

[https://nlp.stanford.edu/courses/cs224n/2015/](#)

5 Andrew Ng, Machine Learning

...